

# INTERPOLAÇÃO POLINOMIAL POLINÔMIOS DE LAGRANGE

Prof. Alexandre Lymberopoulos

Instituto de Matemática e Estatística  
Universidade de São Paulo

## 1 POLINÔMIOS INTERPOLADORES

- Existência e unicidade do polinômio interpolador

## 2 POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Polinômios de Lagrange de grau  $n$
- Expressão para os  $L_i(x)$

## 3 MATLAB

# NOMENCLATURA

- Um polinômio interpolador para um conjunto  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$  de  $n + 1$  pontos no plano é um polinômio  $p(x)$  tal que  $p(x_i) = y_i$ , para cada  $0 \leq i \leq n$ .



# O TEOREMA PRINCIPAL

- Um resultado elementar e fundamental para o que se segue é

## TEOREMA

*Um polinômio  $p(x) \in P_k(\mathbb{R})$  está unicamente determinado se são conhecidos os valores de  $p(x)$  em  $k + 1$  pontos distintos.*

# O TEOREMA PRINCIPAL

- Um resultado elementar e fundamental para o que se segue é

## TEOREMA

*Um polinômio  $p(x) \in P_k(\mathbb{R})$  está unicamente determinado se são conhecidos os valores de  $p(x)$  em  $k + 1$  pontos distintos.*

- Demonstração:

# O TEOREMA PRINCIPAL

- Um resultado elementar e fundamental para o que se segue é

## TEOREMA

*Um polinômio  $p(x) \in P_k(\mathbb{R})$  está unicamente determinado se são conhecidos os valores de  $p(x)$  em  $k + 1$  pontos distintos.*

- Demonstração:

$$\textcircled{1} p(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_kx^k;$$

# O TEOREMA PRINCIPAL

- Um resultado elementar e fundamental para o que se segue é

## TEOREMA

*Um polinômio  $p(x) \in P_k(\mathbb{R})$  está unicamente determinado se são conhecidos os valores de  $p(x)$  em  $k + 1$  pontos distintos.*

- Demonstração:

- 1  $p(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_kx^k$ ;
- 2 Dados  $x_0, \dots, x_k$  determinamos  $p(x_0), \dots, p(x_k)$ ;

# O TEOREMA PRINCIPAL

- Um resultado elementar e fundamental para o que se segue é

## TEOREMA

*Um polinômio  $p(x) \in P_k(\mathbb{R})$  está unicamente determinado se são conhecidos os valores de  $p(x)$  em  $k + 1$  pontos distintos.*

- Demonstração:

- $p(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_kx^k$ ;
- Dados  $x_0, \dots, x_k$  determinamos  $p(x_0), \dots, p(x_k)$ ;
- Isto produz um sistema nas  $k + 1$  incógnitas  $a_0, \dots, a_k$  com  $k + 1$  equações, da forma  $Ax = b$ , onde

$$A = \begin{bmatrix} x_0^k & x_0^{k-1} & \dots & x_0 & 1 \\ x_1^k & x_1^{k-1} & \dots & x_1 & 1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ x_k^k & x_k^{k-1} & \dots & x_k & 1 \end{bmatrix}, \quad x = \begin{bmatrix} a_k \\ a_{k-1} \\ \vdots \\ a_0 \end{bmatrix} \quad e \quad b = \begin{bmatrix} p(x_0) \\ p(x_1) \\ \vdots \\ p(x_k) \end{bmatrix} \Rightarrow \text{SPD.}$$

# UMA NOVA BASE

- Para cada  $a \in \mathbb{R}$  temos que  $\lambda_a : P_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  dado por  $\lambda_a(p(x)) = p(a)$  é um funcional linear.

# UMA NOVA BASE

- Para cada  $a \in \mathbb{R}$  temos que  $\lambda_a : P_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  dado por  $\lambda_a(p(x)) = p(a)$  é um funcional linear.
- Dados pontos  $x_i \in \mathbb{R}$ ,  $0 \leq i \leq n$ , o conjunto  $\{\lambda_{x_i} : 0 \leq i \leq n\}$  é base dual de uma certa base de  $P_n(\mathbb{R})$ .

# UMA NOVA BASE

- Para cada  $a \in \mathbb{R}$  temos que  $\lambda_a : P_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  dado por  $\lambda_a(p(x)) = p(a)$  é um funcional linear.
- Dados pontos  $x_i \in \mathbb{R}$ ,  $0 \leq i \leq n$ , o conjunto  $\{\lambda_{x_i} : 0 \leq i \leq n\}$  é base dual de uma certa base de  $P_n(\mathbb{R})$ .
- Exemplo: Para  $x_0 = 0$ ,  $x_1 = 1$  e  $x_2 = 2$  essa tal base é formada por polinômios  $L_0$ ,  $L_1$  e  $L_2$  em  $P_2(\mathbb{R})$  tais que

$$L_i(x_j) = \delta_{ij}.$$

## UMA NOVA BASE

- Para cada  $a \in \mathbb{R}$  temos que  $\lambda_a : P_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  dado por  $\lambda_a(p(x)) = p(a)$  é um funcional linear.
- Dados pontos  $x_i \in \mathbb{R}$ ,  $0 \leq i \leq n$ , o conjunto  $\{\lambda_{x_i} : 0 \leq i \leq n\}$  é base dual de uma certa base de  $P_n(\mathbb{R})$ .
- Exemplo: Para  $x_0 = 0$ ,  $x_1 = 1$  e  $x_2 = 2$  essa tal base é formada por polinômios  $L_0$ ,  $L_1$  e  $L_2$  em  $P_2(\mathbb{R})$  tais que

$$L_i(x_j) = \delta_{ij}.$$

- Tais polinômios existem e são únicos devido ao teorema 1 e são dados por

$$L_0(x) = \frac{(x-1)(x-2)}{2}, \quad L_1(x) = -x(x-2) \quad \text{e} \quad L_2(x) = \frac{x(x-1)}{2}.$$

## QUAL A VANTAGEM?

- Se  $p(x) \in P_2(\mathbb{R})$  então  $p(x) = a_0L_0(x) + a_1L_1(x) + a_2L_2(x)$ .

## QUAL A VANTAGEM?

- Se  $p(x) \in P_2(\mathbb{R})$  então  $p(x) = a_0L_0(x) + a_1L_1(x) + a_2L_2(x)$ .
- Como determinar  $a_0$ ,  $a_1$  e  $a_2$ ?

## QUAL A VANTAGEM?

- Se  $p(x) \in P_2(\mathbb{R})$  então  $p(x) = a_0L_0(x) + a_1L_1(x) + a_2L_2(x)$ .
- Como determinar  $a_0$ ,  $a_1$  e  $a_2$ ?
- Lembrando que  $\lambda_{x_i}(L_j(x)) = \delta_{ij}$  temos

$$a_0 = p(x_0), a_1 = p(x_1) \quad \text{e} \quad a_2 = p(x_2).$$

## QUAL A VANTAGEM?

- Se  $p(x) \in P_2(\mathbb{R})$  então  $p(x) = a_0L_0(x) + a_1L_1(x) + a_2L_2(x)$ .
- Como determinar  $a_0$ ,  $a_1$  e  $a_2$ ?
- Lembrando que  $\lambda_{x_i}(L_j(x)) = \delta_{ij}$  temos

$$a_0 = p(x_0), a_1 = p(x_1) \quad \text{e} \quad a_2 = p(x_2).$$

- Exemplo: Determinar o polinômio de grau 2 que interpola os pontos  $(0, 1)$ ,  $(1, 3)$  e  $(2, -2)$ .

## QUAL A VANTAGEM?

- Se  $p(x) \in P_2(\mathbb{R})$  então  $p(x) = a_0L_0(x) + a_1L_1(x) + a_2L_2(x)$ .
- Como determinar  $a_0$ ,  $a_1$  e  $a_2$ ?
- Lembrando que  $\lambda_{x_i}(L_j(x)) = \delta_{ij}$  temos

$$a_0 = p(x_0), a_1 = p(x_1) \quad \text{e} \quad a_2 = p(x_2).$$

- Exemplo: Determinar o polinômio de grau 2 que interpola os pontos  $(0, 1)$ ,  $(1, 3)$  e  $(2, -2)$ .
- Aqui temos  $p(0) = 1$ ,  $p(1) = 3$  e  $p(2) = -2$  e portanto

$$p(x) = p(0)L_0(x) + p(1)L_1(x) + p(2)L_2(x) = -\frac{7}{2}x^2 + \frac{11}{2}x + 1.$$

## QUAL A VANTAGEM?

- Se  $p(x) \in P_2(\mathbb{R})$  então  $p(x) = a_0L_0(x) + a_1L_1(x) + a_2L_2(x)$ .
- Como determinar  $a_0$ ,  $a_1$  e  $a_2$ ?
- Lembrando que  $\lambda_{x_i}(L_j(x)) = \delta_{ij}$  temos

$$a_0 = p(x_0), a_1 = p(x_1) \quad \text{e} \quad a_2 = p(x_2).$$

- Exemplo: Determinar o polinômio de grau 2 que interpola os pontos  $(0, 1)$ ,  $(1, 3)$  e  $(2, -2)$ .
- Aqui temos  $p(0) = 1$ ,  $p(1) = 3$  e  $p(2) = -2$  e portanto

$$p(x) = p(0)L_0(x) + p(1)L_1(x) + p(2)L_2(x) = -\frac{7}{2}x^2 + \frac{11}{2}x + 1.$$

- Aplicação: método de Simpson (integração numérica).

## ASPECTOS TEÓRICOS

- Dados  $n + 1$  números reais, digamos  $x_0, \dots, x_n$  podemos construir  $n + 1$  polinômios de grau  $n$ ,  $L_0(x), \dots, L_n(x)$  tais que

$$L_i(x_j) = \delta_{ij}, 0 \leq i, j \leq n.$$

## ASPECTOS TEÓRICOS

- Dados  $n + 1$  números reais, digamos  $x_0, \dots, x_n$  podemos construir  $n + 1$  polinômios de grau  $n$ ,  $L_0(x), \dots, L_n(x)$  tais que

$$L_i(x_j) = \delta_{ij}, 0 \leq i, j \leq n.$$

### TEOREMA

*Os polinômios acima são uma base de  $P_n(\mathbb{R})$ .*

## ASPECTOS TEÓRICOS

- Dados  $n + 1$  números reais, digamos  $x_0, \dots, x_n$  podemos construir  $n + 1$  polinômios de grau  $n$ ,  $L_0(x), \dots, L_n(x)$  tais que

$$L_i(x_j) = \delta_{ij}, 0 \leq i, j \leq n.$$

### TEOREMA

*Os polinômios acima são uma base de  $P_n(\mathbb{R})$ .*

- Demonstração:

## ASPECTOS TEÓRICOS

- Dados  $n + 1$  números reais, digamos  $x_0, \dots, x_n$  podemos construir  $n + 1$  polinômios de grau  $n$ ,  $L_0(x), \dots, L_n(x)$  tais que

$$L_i(x_j) = \delta_{ij}, 0 \leq i, j \leq n.$$

### TEOREMA

*Os polinômios acima são uma base de  $P_n(\mathbb{R})$ .*

- Demonstração:
  - ① Como  $\dim P_n(\mathbb{R}) = n + 1$  basta ver que  $L_0(x), \dots, L_n(x)$  é linearmente independente.

## ASPECTOS TEÓRICOS

- Dados  $n + 1$  números reais, digamos  $x_0, \dots, x_n$  podemos construir  $n + 1$  polinômios de grau  $n$ ,  $L_0(x), \dots, L_n(x)$  tais que

$$L_i(x_j) = \delta_{ij}, 0 \leq i, j \leq n.$$

### TEOREMA

*Os polinômios acima são uma base de  $P_n(\mathbb{R})$ .*

- Demonstração:
  - 1 Como  $\dim P_n(\mathbb{R}) = n + 1$  basta ver que  $L_0(x), \dots, L_n(x)$  é linearmente independente.
  - 2 Considerando  $a_0 L_0(x) + \dots + a_n L_n(x) = \mathbf{0}$  e fazendo  $x = x_0, \dots, x_n$  temos  $a_0 = a_1 = \dots = a_n = 0$ .

## ASPECTOS TEÓRICOS

- Dados  $n + 1$  números reais, digamos  $x_0, \dots, x_n$  podemos construir  $n + 1$  polinômios de grau  $n$ ,  $L_0(x), \dots, L_n(x)$  tais que

$$L_i(x_j) = \delta_{ij}, 0 \leq i, j \leq n.$$

### TEOREMA

*Os polinômios acima são uma base de  $P_n(\mathbb{R})$ .*

- Demonstração:
  - 1 Como  $\dim P_n(\mathbb{R}) = n + 1$  basta ver que  $L_0(x), \dots, L_n(x)$  é linearmente independente.
  - 2 Considerando  $a_0 L_0(x) + \dots + a_n L_n(x) = \mathbf{0}$  e fazendo  $x = x_0, \dots, x_n$  temos  $a_0 = a_1 = \dots = a_n = 0$ .
- Os polinômios acima são chamados *polinômios de Lagrange* de grau  $n$  relativos aos pontos  $x_0, \dots, x_n$ .

# COMO SÃO OS POLINÔMIOS DE LAGRANGE?

- Vejamos como é  $L_0$ :

# COMO SÃO OS POLINÔMIOS DE LAGRANGE?

- Vejamos como é  $L_0$ :

$L_0(x)$  tem  $x_1, \dots, x_n$  como raízes e vale 1 em  $x_0$ , portanto

$$L_0(x) = \frac{(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2) \dots (x_0 - x_n)}.$$

# COMO SÃO OS POLINÔMIOS DE LAGRANGE?

- Vejamos como é  $L_0$ :

$L_0(x)$  tem  $x_1, \dots, x_n$  como raízes e vale 1 em  $x_0$ , portanto

$$L_0(x) = \frac{(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2) \dots (x_0 - x_n)}.$$

- Os outros podem ser obtidos de maneira análoga:

$$L_i(x) = \prod_{j=0, i \neq j}^{n-1} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}, 1 \leq i \leq n.$$

# COMO SÃO OS POLINÔMIOS DE LAGRANGE?

- Vejamos como é  $L_0$ :

$L_0(x)$  tem  $x_1, \dots, x_n$  como raízes e vale 1 em  $x_0$ , portanto

$$L_0(x) = \frac{(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2) \dots (x_0 - x_n)}.$$

- Os outros podem ser obtidos de maneira análoga:

$$L_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^{n-1} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}, \quad 1 \leq i \leq n.$$

- Se  $p(x) \in P_n(\mathbb{R})$  então podemos escrever

$$p(x) = \sum_{i=0}^n p(x_i) L_i(x).$$

# POLINÔMIOS INTERPOLADORES

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  sabemos construir o sistema linear que determina os coeficientes do polinômio interpolador de grau  $n$  desses pontos.

# POLINÔMIOS INTERPOLADORES

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  sabemos construir o sistema linear que determina os coeficientes do polinômio interpolador de grau  $n$  desses pontos.
- Se  $A$  é a matriz de coeficientes e  $b$  é a de termos independentes desse sistema, sua solução é a última coluna na saída do comando `rref([A b])`.

# POLINÔMIOS INTERPOLADORES

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  sabemos construir o sistema linear que determina os coeficientes do polinômio interpolador de grau  $n$  desses pontos.
- Se  $A$  é a matriz de coeficientes e  $b$  é a de termos independentes desse sistema, sua solução é a última coluna na saída do comando `rref([A b])`.
- Podemos definir o vetor de coeficientes do polinômio interpolador com o comando

```
p=rref([A b])(:,size(A)(2)+1)'
```

# POLINÔMIOS INTERPOLADORES

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  sabemos construir o sistema linear que determina os coeficientes do polinômio interpolador de grau  $n$  desses pontos.
- Se  $A$  é a matriz de coeficientes e  $b$  é a de termos independentes desse sistema, sua solução é a última coluna na saída do comando `rref([A b])`.
- Podemos definir o vetor de coeficientes do polinômio interpolador com o comando

`p=rref([A b])(:,size(A)(2)+1)'`.

- Podemos esboçar o gráfico do polinômio interpolador com os comandos:

# POLINÔMIOS INTERPOLADORES

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  sabemos construir o sistema linear que determina os coeficientes do polinômio interpolador de grau  $n$  desses pontos.
- Se  $A$  é a matriz de coeficientes e  $b$  é a de termos independentes desse sistema, sua solução é a última coluna na saída do comando `rref([A b])`.
- Podemos definir o vetor de coeficientes do polinômio interpolador com o comando

$$p = \text{rref}([A \ b])(:, \text{size}(A)(2) + 1)'$$

- Podemos esboçar o gráfico do polinômio interpolador com os comandos:
  - 1 `xx = [c:0.01:d];`

# POLINÔMIOS INTERPOLADORES

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  sabemos construir o sistema linear que determina os coeficientes do polinômio interpolador de grau  $n$  desses pontos.
- Se  $A$  é a matriz de coeficientes e  $b$  é a de termos independentes desse sistema, sua solução é a última coluna na saída do comando `rref([A b])`.
- Podemos definir o vetor de coeficientes do polinômio interpolador com o comando

$$p = \text{rref}([A \ b])(:, \text{size}(A)(2) + 1)'$$

- Podemos esboçar o gráfico do polinômio interpolador com os comandos:
  - 1 `xx=[c:0.01:d];`
  - 2 `plot(xx, polyval(p, xx))`

# POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $x_0, \dots, x_n$  os polinômios de Lagrange satisfazem  $L_i(x_j) = \delta_{ij}$ .

# POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $x_0, \dots, x_n$  os polinômios de Lagrange satisfazem  $L_i(x_j) = \delta_{ij}$ .
- Procedendo como no caso anterior podemos construir um sistema linear para cada polinômio de Lagrange ou

# POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $x_0, \dots, x_n$  os polinômios de Lagrange satisfazem  $L_i(x_j) = \delta_{ij}$ .
- Procedendo como no caso anterior podemos construir um sistema linear para cada polinômio de Lagrange ou
- Construir um “sistema” para todos eles de uma vez com o comando

```
rref([A eye(size(A) (1))]).
```

# POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $x_0, \dots, x_n$  os polinômios de Lagrange satisfazem  $L_i(x_j) = \delta_{ij}$ .
- Procedendo como no caso anterior podemos construir um sistema linear para cada polinômio de Lagrange ou
- Construir um “sistema” para todos eles de uma vez com o comando

```
rref([A eye(size(A) (1))]).
```

- Para extrair os polinômios de Lagrange dessa matriz fazemos
- ```
for j=1:size(A) (2)
L(:, j)=rref([A
eye(size(A) (2))]) (:, j+size(A) (2));
endfor
```

# INTERPOLANDO VIA POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  obtemos o polinômio interpolador, através dos polinômios de Lagrange, fazendo

# INTERPOLANDO VIA POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  obtemos o polinômio interpolador, através dos polinômios de Lagrange, fazendo

1  $x = [x_0 \dots x_n] ;$

# INTERPOLANDO VIA POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  obtemos o polinômio interpolador, através dos polinômios de Lagrange, fazendo
  - 1  $x = [x_0 \dots x_n]$  ;
  - 2  $y = [y_0 \dots y_n]$  ;

# INTERPOLANDO VIA POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  obtemos o polinômio interpolador, através dos polinômios de Lagrange, fazendo
  - 1  $x = [x_0 \dots x_n];$
  - 2  $y = [y_0 \dots y_n];$
  - 3  $p = \text{zeros}(1, \text{size}(x)(2));$

# INTERPOLANDO VIA POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  obtemos o polinômio interpolador, através dos polinômios de Lagrange, fazendo

```

1 x=[x0...xn];
2 y=[y0...yn];
3 p=zeros(1,size(x)(2));
4 for i=1:size(x)(2)
    p=p+y(i)*L(:,i)';
endfor
    
```

# INTERPOLANDO VIA POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  obtemos o polinômio interpolador, através dos polinômios de Lagrange, fazendo
  - 1 `x=[x0...xn];`
  - 2 `y=[y0...yn];`
  - 3 `p=zeros(1,size(x)(2));`
  - 4 `for i=1:size(x)(2)`  
`p=p+y(i)*L(:,i)';`  
`endfor`
- Para esboçar o gráfico desse polinômio podemos fazer

# INTERPOLANDO VIA POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  obtemos o polinômio interpolador, através dos polinômios de Lagrange, fazendo

```
1 x=[x0...xn];  
2 y=[y0...yn];  
3 p=zeros(1,size(x)(2));  
4 for i=1:size(x)(2)  
    p=p+y(i)*L(:,i)';  
endfor
```

- Para esboçar o gráfico desse polinômio podemos fazer

```
1 xx=[x0:0.01:xn];
```

# INTERPOLANDO VIA POLINÔMIOS DE LAGRANGE

- Dados os pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_n, y_n)$  obtemos o polinômio interpolador, através dos polinômios de Lagrange, fazendo

```

1 x=[x0...xn];
2 y=[y0...yn];
3 p=zeros(1,size(x)(2));
4 for i=1:size(x)(2)
    p=p+y(i)*L(:,i)';
endfor
    
```

- Para esboçar o gráfico desse polinômio podemos fazer

```

1 xx=[x0:0.01:xn];
2 plot(xx,polyval(p,xx))
    
```