

CLRS 15.4

= “recursão-com-tabela”
 = transformação inteligente de recursão em iteração

$\langle z_1, \dots, z_k \rangle$ é **subsequência** de $\langle x_1, \dots, x_m \rangle$
 se existem índices $i_1 < \dots < i_k$ tais que

$$z_1 = x_{i_1} \quad \dots \quad z_k = x_{i_k}$$

EXEMPLOS:

$\langle 5, 9, 2, 7 \rangle$ é subsequência de $\langle 9, 5, 6, 9, 6, 2, 7, 3 \rangle$

$\langle A, A, D, A, A \rangle$ é subsequência de $\langle A, B, R, A, C, A, D, A, B, R, A \rangle$

A	A	D	A	A
A	B	R	A	C
A	B	R	A	B
A	B	R	A	B
A	B	R	A	B

Exercício: Problema: Decidir se $Z[1..m]$ é subsequência de $X[1..n]$

SUB-SEQ (Z, m, X, n)

```

1  i ← m
2  j ← n
3  enquanto i ≥ 1 e j ≥ 1 faça
4      se Z[i] = X[j]
5          então i ← i - 1
6      j ← j - 1
7  se i ≥ 1
8      então devolva “não é subsequência”
9      senão devolva “é subsequência”
    
```

Consumo de tempo é $O(n)$ e $\Omega(\min\{m, n\})$.

Invariantes:

- (i0) $Z[j+1..m]$ é subsequência de $X[j+1..n]$
- (i1) $Z[j..m]$ **não** é subsequência de $X[j+1..n]$

Subsequência comum máxima

Z é **subseq comum** de X e Y
 se Z é subsequência de X e de Y

ssco = subseq comum

Exemplos: $X = A B C B D A B$

$Y = B D C A B A$

ssco = $B C A$

Exemplos: $X = A B C B D A B$

$Y = B D C A B A$

ssco = $B C A$

Outra ssco = $B D A B$

Problema

Problema: Encontrar uma **ssco máxima** de X e Y .

Exemplos: $X = A B C B D A B$

$Y = B D C A B A$

ssco = B C A

ssco maximal = A B A

ssco máxima = B C A B

Outra ssco máxima = B D A B

LCS = Longest Common Subsequence

diff

> more abracadabra

A

B

R

A

C

A

D

A

B

R

A

> more yabbadabbadoo

Y

A

B

B

A

D

A

B

B

A

D

D

0

diff -u abracadabra yabbadabbadoo

+Y

A

B

-R

-A

-C

+B

A

D

A

B

-R

+B

A

+D

+0

+0

Subestrutura ótima

Suponha que $Z[1..k]$ é **ssco máxima** de $X[1..m]$ e $Y[1..n]$.

- ▶ Se $X[m] = Y[n]$,
então $Z[k] = X[m] = Y[n]$ e
 $Z[1..k-1]$ é ssco máxima de $X[1..m-1]$ e $Y[1..n-1]$.
- ▶ Se $X[m] \neq Y[n]$,
então $Z[k] \neq X[m]$ implica que
 $Z[1..k]$ é ssco máxima de $X[1..m-1]$ e $Y[1..n]$.
- ▶ Se $X[m] \neq Y[n]$,
então $Z[k] \neq Y[n]$ implica que
 $Z[1..k]$ é ssco máxima de $X[1..m]$ e $Y[1..n-1]$.

Simplificação

Problema: encontrar o comprimento de uma ssco máxima.

$c[i, j]$ = comprimento de uma ssco máxima de $X[1..i]$ e $Y[1..j]$

Recorrência:

$$c[0, j] = c[i, 0] = 0$$

$$c[i, j] = c[i-1, j-1] + 1 \text{ se } X[i] = Y[j]$$

$$c[i, j] = \max(c[i, j-1], c[i-1, j]) \text{ se } X[i] \neq Y[j]$$

Algoritmo recursivo

Devolve o comprimento de uma ssco máxima de $X[1..i]$ e $Y[1..j]$.

REC-LCS-LENGTH (X, i, Y, j)

```
1 se  $i = 0$  ou  $j = 0$  então devolva 0
2 se  $X[i] = Y[j]$ 
3   então  $c[i, j] \leftarrow$  REC-LCS-LENGTH ( $X, i-1, Y, j-1$ ) + 1
4   senão  $q_1 \leftarrow$  REC-LCS-LENGTH ( $X, i-1, Y, j$ )
5      $q_2 \leftarrow$  REC-LCS-LENGTH ( $X, i, Y, j-1$ )
6     se  $q_1 \geq q_2$ 
7       então  $c[i, j] \leftarrow q_1$ 
8       senão  $c[i, j] \leftarrow q_2$ 
9 devolva  $c[i, j]$ 
```

Consumo de tempo

$T(m, n) :=$ número de comparações feitas por REC-LCS-LENGTH (X, m, Y, n) no pior caso

Recorrência

$$T(0, n) = 0$$

$$T(m, 0) = 0$$

$$T(m, n) \geq T(m-1, n) + T(m, n-1) + 1 \text{ para } n \geq 1 \text{ e } m \geq 1$$

A que classe Ω pertence $T(m, n)$?

Recorrência

Note que $T(m, n) = T(n, m)$ para $n = 0, 1, \dots$ e $m = 0, 1, \dots$

Seja $k := \min\{m, n\}$. Temos que

$$T(m, n) \geq T(k, k) \geq S(k),$$

onde

$$S(0) = 0$$

$$S(k) = 2S(k-1) + 1 \text{ para } k = 1, 2, \dots$$

$S(k)$ é $\Theta(2^k) \Rightarrow T(m, n)$ é $\Omega(2^{\min\{m, n\}})$

$T(m, n)$ é exponencial

Conclusão

O consumo de tempo do algoritmo REC-LEC-LENGTH é $\Omega(2^{\min\{m,n\}})$.

Programação dinâmica

Cada subproblema, comprimento de uma ssc máxima de

$$X[1..i] \text{ e } Y[1..j],$$

é resolvido **uma só** vez.

Em que ordem calcular os componentes da tabela c ?

Para calcular $c[4, 6]$ preciso de ...

$c[4, 5]$, $c[3, 6]$ e de $c[3, 5]$.

Calcule todos os $c[i, j]$ com $i = 1$ e $j = 0, 1, \dots, n$,
depois todos com $i = 2$ e $j = 0, 1, \dots, n$,
depois todos com $i = 3$ e $j = 0, 1, \dots, n$,
etc.

Programação dinâmica

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0							
3	0				*	*		
4	0				*	??		
5	0							
6	0							
7	0							
8	0							

Simulação

	Y	B	D	C	A	B	A
X	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
A 1	0	??					
B 2	0						
C 3	0						
B 4	0						
D 5	0						
A 6	0						
B 7	0						

Algoritmo de programação dinâmica

Devolve o comprimento de uma ssc máxima de $X[1..m]$ e $Y[1..n]$.

LEC-LENGTH (X, m, Y, n)

```

1 para  $i \leftarrow 0$  até  $m$  faça  $c[i, 0] \leftarrow 0$ 
2 para  $j \leftarrow 1$  até  $n$  faça  $c[0, j] \leftarrow 0$ 
3 para  $i \leftarrow 1$  até  $m$  faça
4   para  $j \leftarrow 1$  até  $n$  faça
5     se  $X[i] = Y[j]$ 
6       então  $c[i, j] \leftarrow c[i - 1, j - 1] + 1$ 
7       senão se  $c[i - 1, j] \geq c[i, j - 1]$ 
8         então  $c[i, j] \leftarrow c[i - 1, j]$ 
9         senão  $c[i, j] \leftarrow c[i, j - 1]$ 
10 devolva  $c[m, n]$ 

```

Consumo de tempo: $O(mn)$

Conclusão

O consumo de tempo do algoritmo LEC-LENGTH é $\Theta(mn)$.

Subsequência comum máxima

	Y	B	D	C	A	B	A
X	0	1	2	3	4	5	6
0	*	*	*	*	*	*	*
A 1	*	←	←	←	↖	↑	↖
B 2	*	↖	↑	↑	←	↖	↑
C 3	*	←	←	↖	↑	←	←
B 4	*	↖	←	←	←	↖	↑
D 5	*	←	↖	←	←	←	←
A 6	*	←	←	←	↖	←	↖
B 7	*	↖	←	←	←	↖	←

Algoritmo de programação dinâmica

LEC-LENGTH (X, m, Y, n)

```

1 para  $i \leftarrow 0$  até  $m$  faça  $c[i, 0] \leftarrow 0$ 
2 para  $j \leftarrow 1$  até  $n$  faça  $c[0, j] \leftarrow 0$ 
3 para  $i \leftarrow 1$  até  $m$  faça
4   para  $j \leftarrow 1$  até  $n$  faça
5     se  $X[i] = Y[j]$ 
6       então  $c[i, j] \leftarrow c[i - 1, j - 1] + 1$ 
7        $b[i, j] \leftarrow \text{“↖”}$ 
8       senão se  $c[i - 1, j] \geq c[i, j - 1]$ 
9         então  $c[i, j] \leftarrow c[i - 1, j]$ 
10         $b[i, j] \leftarrow \text{“↑”}$ 
11        senão  $c[i, j] \leftarrow c[i, j - 1]$ 
12         $b[i, j] \leftarrow \text{“←”}$ 
13 devolva  $c$  e  $b$ 

```

Consumo de tempo: $O(mn)$

GET-LCS ($X, m, n, b, \text{máxcomp}$)

```

1   $k \leftarrow \text{máxcomp}$ 
2   $i \leftarrow m$ 
3   $j \leftarrow n$ 
4  enquanto  $i > 0$  e  $j > 0$  faça
5      se  $b[i, j] = \text{"\leftarrow"}$ 
6          então  $Z[k] \leftarrow X[i]$ 
7               $k \leftarrow k - 1$     $i \leftarrow i - 1$     $j \leftarrow j - 1$ 
8      senão se  $b[i, j] = \text{"\leftarrow"}$ 
9          então  $i \leftarrow i - 1$ 
10         senão  $j \leftarrow j - 1$ 
11 devolva  $Z$ 

```

Consumo de tempo é $O(m + n)$ e $\Omega(\min\{m, n\})$.

Exercício 20.A

Escreva um algoritmo para decidir se $\langle z_1, \dots, z_k \rangle$ é subsequência de $\langle x_1, \dots, x_m \rangle$. Prove rigorosamente que o seu algoritmo está correto.

Exercício 20.B

Suponha que os elementos de uma sequência $\langle a_1, \dots, a_n \rangle$ são distintos dois a dois. Quantas subsequências tem a sequência?

Exercício 20.C

Uma subsequência crescente Z de uma sequência X é *máxima* se não existe outra subsequência crescente mais longa. A subsequência $\langle 5, 6, 9 \rangle$ de $\langle 9, 5, 6, 9, 6, 2, 7 \rangle$ é máxima? Dê uma sequência crescente máxima de $\langle 9, 5, 6, 9, 6, 2, 7 \rangle$. Mostre que o algoritmo "guloso" óbvio não é capaz, em geral, de encontrar uma subsequência crescente máxima de uma sequência dada. (Algoritmo guloso óbvio: escolha o menor elemento de X ; a partir daí, escolha sempre o próximo elemento de X que seja maior ou igual ao último escolhido.)

Exercício 20.D

Escreva um algoritmo de programação dinâmica para resolver o problema da subsequência crescente máxima.

Mais exercícios

Exercício 20.E [CLRS 15.4-5]

Mostre como o algoritmo da subsequência comum máxima pode ser usado para resolver o problema da subsequência crescente máxima de uma sequência numérica. Dê uma delimitação justa, em notação Θ , do consumo de tempo de sua solução.

Exercício 20.F [Printing neatly. CLRS 15-2]

Considere a sequência P_1, P_2, \dots, P_n de palavras que constitui um parágrafo de texto. A palavra P_i tem l_i caracteres. Queremos imprimir as palavras em linhas, na ordem dada, de modo que cada linha tenha no máximo M caracteres. Se uma determinada linha contém as palavras P_i, P_{i+1}, \dots, P_j (com $i \leq j$) e há exatamente um espaço entre cada par de palavras consecutivas, o número de espaços no fim da linha é

$$M - (l_i + 1 + l_{i+1} + 1 + \dots + 1 + l_j).$$

É claro que não devemos permitir que esse número seja negativo. Queremos minimizar, com relação a todas as linhas exceto a última, a soma dos cubos dos números de espaços no fim de cada linha. (Assim, se temos linhas $1, 2, \dots, L$ e b_p espaços no fim da linha p , queremos minimizar $b_1^3 + b_2^3 + \dots + b_{L-1}^3$).

Dê um exemplo para mostrar que algoritmos inocentes não resolvem o problema. Dê um algoritmo de programação dinâmica que resolva o problema. Qual a "optimal substructure property" para esse problema? Faça uma análise do consumo de tempo do algoritmo.