

Redução polinomial

Permite comparar o “**grau de complexidade**” de problemas diferentes.

Π, Π' : problemas

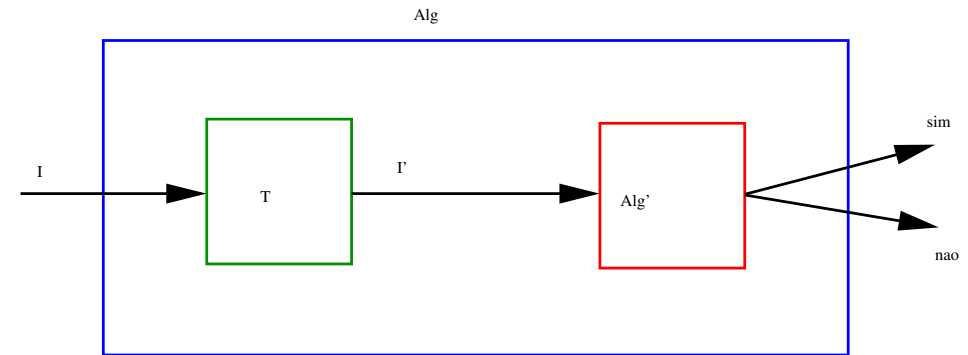
Redução de Π a Π' :

algoritmo **ALG** que resolve Π usando uma subrotina hipotética **ALG'** que resolve Π' , de forma que...

Redução de Π a Π' : algoritmo **ALG** que resolve Π usando uma subrotina hipotética **ALG'** que resolve Π' , de forma que, se **ALG'** é polinomial, então **ALG** é um algoritmo polinomial.

$\Pi \leq_P \Pi' =$ existe uma redução de Π a Π' .

Esquema comum de redução



Faz apenas uma chamada ao algoritmo **ALG'**.

T transforma uma instância I de Π em uma instância $I' = T(I)$ de Π' tal que

$$\Pi(I) = \text{SIM se e somente se } \Pi'(I') = \text{SIM}$$

Satisfatibilidade

Problema: Dada uma fórmula booleana ϕ nas variáveis x_1, \dots, x_n , existe uma atribuição

$$t : \{x_1, \dots, x_n\} \rightarrow \{\text{VERDADE, FALSO}\}$$

que torna ϕ verdadeira?

Exemplo: $\phi = (x_1) \wedge (\neg x_1 \vee \neg x_2 \vee x_3) \wedge (\neg x_3)$.

Um **literal** é uma variável x ou sua negação $\neg x$.

3-Satisfatibilidade

Problema: Dada uma fórmula booleana ϕ nas variáveis x_1, \dots, x_n em que cada cláusula **tem exatamente 3 literais**, existe uma atribuição

$$t : \{x_1, \dots, x_n\} \rightarrow \{\text{VERDADE, FALSO}\}$$

que torna ϕ verdadeira?

Exemplo:

$$\phi = (x_1 \vee \neg x_1 \vee \neg x_2) \wedge (x_3 \vee x_2 \vee x_4) \wedge (\neg x_1 \vee \neg x_3 \vee \neg x_4)$$

Exemplo 4

Satisfatibilidade \leq_p 3-Satisfatibilidade

Descreveremos um **algoritmo polinomial** T que recebe uma fórmula booleana ϕ e devolve uma fórmula booleana ϕ' com **exatamente 3 literais** por cláusula tal que

$$\phi \text{ é satisfatível} \Leftrightarrow \phi' \text{ é satisfatível.}$$

A transformação consiste em substituir **cada cláusula** de ϕ por uma **coleção de cláusulas** com **exatamente 3 literais** cada, e **equivalente** a ϕ .

Exemplo 4 (cont.)

Seja $(l_1 \vee l_2 \vee \dots \vee l_k)$ uma cláusula de ϕ .

Caso 1. $k = 1$

Troque (l_1) por

$$(l_1 \vee y_1 \vee y_2)(l_1 \vee \neg y_1 \vee y_2)(l_1 \vee y_1 \vee \neg y_2)(l_1 \vee \neg y_1 \vee \neg y_2)$$

onde y_1 e y_2 são **variáveis novas**.

Caso 2. $k = 2$

Troque $(l_1 \vee l_2)$ por $(l_1 \vee l_2 \vee y)(l_1 \vee l_2 \vee \neg y)$, onde y é uma **variável nova**.

Caso 3. $k = 3$

Mantenha $(l_1 \vee l_2 \vee l_3)$.

Exemplo 4 (cont.)

Caso 4. $k > 3$

Troque $(l_1 \vee l_2 \vee \dots \vee l_k)$ por

$$(l_1 \vee l_2 \vee y_1)$$

$$(\neg y_1 \vee l_3 \vee y_2)(\neg y_2 \vee l_4 \vee y_3)(\neg y_3 \vee l_5 \vee y_4) \dots$$

$$(\neg y_{k-3} \vee l_{k-1} \vee l_k)$$

onde y_1, y_2, \dots, y_{k-3} são **variáveis novas**.

Verifique que ϕ é satisfatível \Leftrightarrow nova fórmula é satisfatível.

O tamanho da nova cláusula é $O(m)$, onde m é o número de literais que ocorrem em ϕ (contando-se as repetições).

Problemas completos em NP

Um problema Π em NP é **NP-completo** se cada problema em NP pode ser reduzido a Π .

Teorema de S. Cook e L.A. Levin:
Satisfatibilidade é NP-completo.

Se $\Pi \leq_p \Pi'$ e Π é NP-completo, então Π' é NP-completo.

Existe um algoritmo polinomial para um problema NP-completo se e somente se $P = NP$.

Demonstração de NP-completude

Para demonstrar que um problema Π' é NP-completo podemos utilizar o Teorema de Cook e Levin.

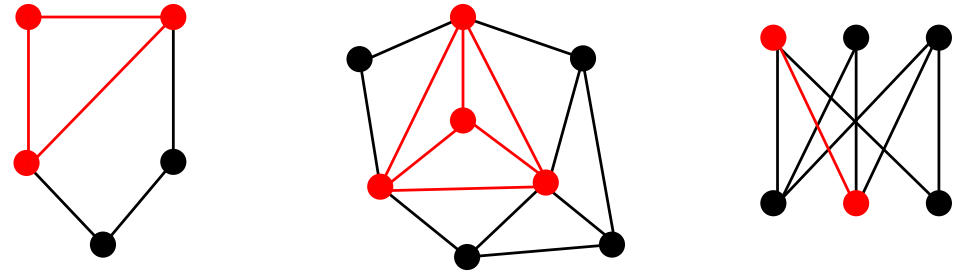
Para isto devemos:

- ▶ Demonstrar que Π' está em NP.
- ▶ Escolher um problema Π sabidamente NP-completo.
- ▶ Demonstrar que $\Pi \leq_p \Pi'$.

Clique

Problema: Dado um grafo G e um inteiro k , G possui um clique com $\geq k$ vértices?

Exemplos:



clique com k vértices = subgrafo completo com k vértices

Clique é NP-completo

Clique está em NP e 3-Satisfatibilidade \leq_p Clique.

Descreveremos um algoritmo polinomial T que recebe uma fórmula booleana ϕ com k cláusulas e exatamente 3 literais por cláusula e devolve um grafo G tais que

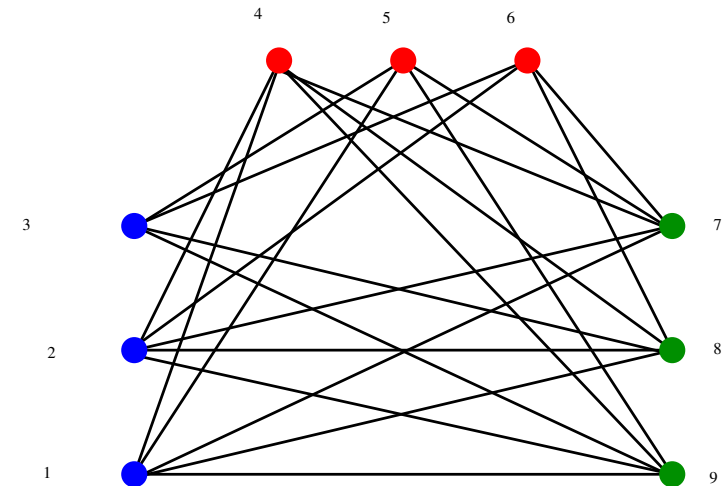
ϕ é satisfatível $\Leftrightarrow G$ possui um clique $\geq k$.

Para cada cláusula, o grafo G terá três vértices, um correspondente a cada literal da cláusula. Logo, G terá $3k$ vértices. Teremos uma aresta ligando vértices u e v se

- ▶ u e v são vértices que correspondem a literais em diferentes cláusulas; e
- ▶ se u corresponde a um literal x então v não corresponde ao literal $\neg x$.

Clique é NP-completo (cont.)

$$\phi = (x_1 \vee \neg x_2 \vee \neg x_3) \wedge (\neg x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee x_2 \vee x_3)$$



Cobertura por vértices

Um conjunto S de vértices de um grafo G é uma **cobertura** se toda aresta de G tem uma ponta em S .

Problema: Dado um grafo G e um inteiro k , G possui uma cobertura com $\leq k$ vértices?

Você consegue provar que este problema é NP-completo?

Problemas NP-difíceis

Um problema Π , não necessariamente em NP, é **NP-difícil** se a existência de um algoritmo polinomial para Π implica que $P = NP$.

Todo problema NP-completo é NP-difícil.

Exemplos:

- ▶ Encontrar um ciclo hamiltoniano é NP-difícil, mas **não** é NP-completo, pois não é um problema de decisão e portanto não está em NP.
- ▶ Satisfabilidade é NP-completo e NP-difícil.

Mais problemas NP-difíceis

Os seguintes problema são NP-difíceis:

- ▶ mochila booleana
- ▶ caminho máximo
- ▶ caminho hamiltoniano
- ▶ escalonamento de tarefas
- ▶ subset-sum
- ▶ clique máximo
- ▶ cobertura por vértices
- ▶ sistemas 0-1

e mais um montão deles ...

Um problema limítrofe

GRAPH ISOMORPHISM: *Dados dois grafos, eles são isomorfos?*

Na prática, bem resolvido: o programa **NAUTY** (B. McKay).

Note que SUBGRAPH ISOMORPHISM (dados G e H , G tem subgrafo isomorfo a H ?) é NP-completo.