

# Introdução à Ciência da Computação

profs: hitoshi e coelho

12h20m às 14h

USP ↗

- meet  
- pmconf



Figure 1: Mafalda de Quino

# Sobre MAC0110... blá-blá-blá

Desenvolver um **raciocínio** para resolução de problemas computacionais.

Pensar

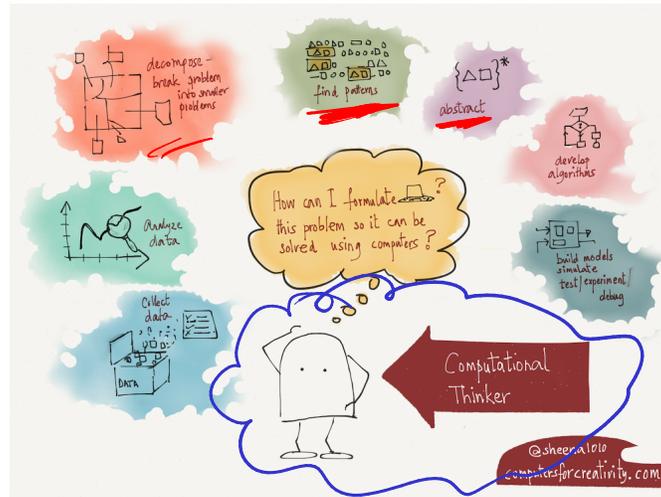


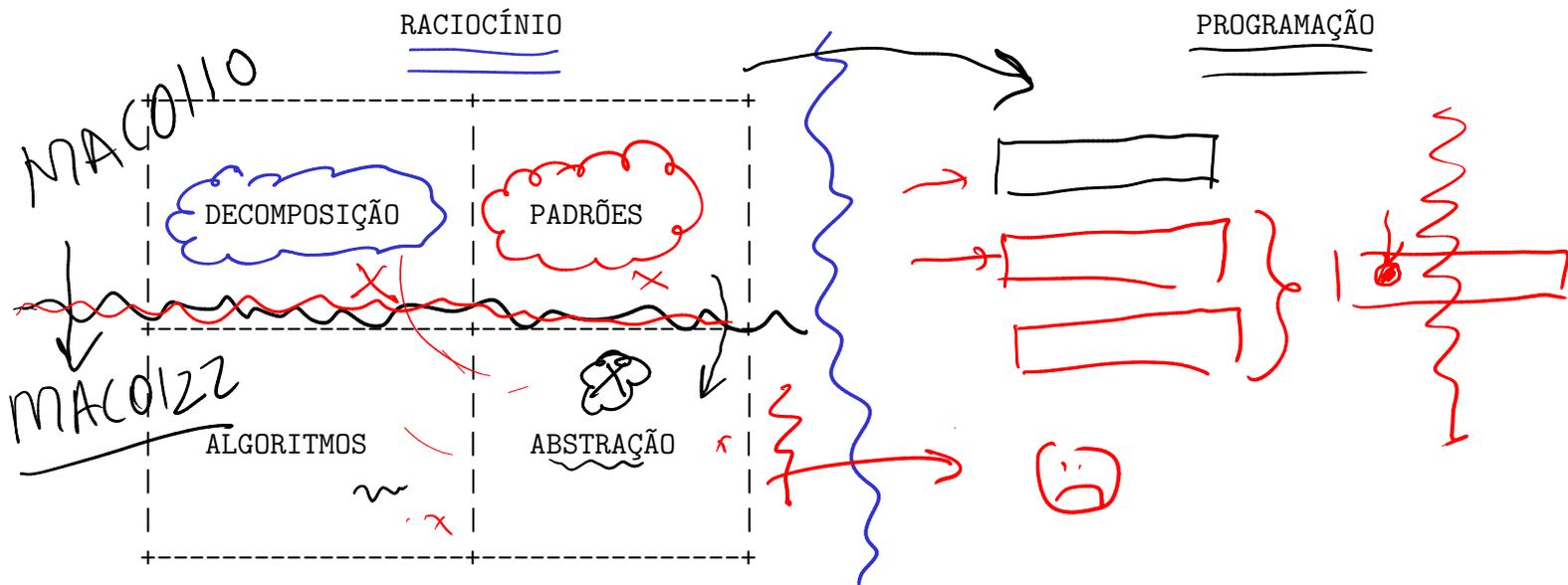
Figure 2: Computational Thinking

**decomposição:** quebrar um problema em subproblemas mais simples;

**reconhecimento de padrões:** buscar similaridades entre os subproblemas;

**representação dos dados:** determinar as características do problema; e

**algoritmos:** sequência de passos para resolver o problema.

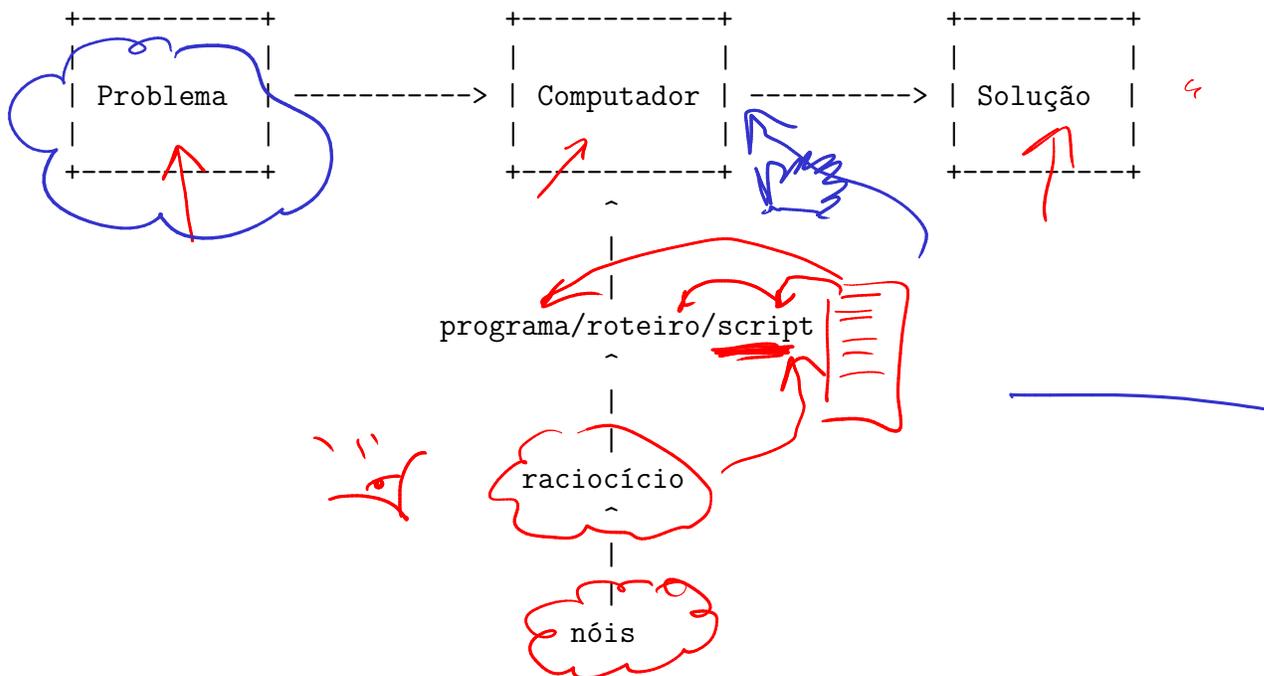


Não se trata de acertar ou errar.

Se trata de nos tornarmos melhores pensadores.

# Esquema das reuniões

Para desenvolver essa habilidade, raciocínio ...



programa = sequência de passos/ordens

Ato de programar é uma ferramenta útil

# Avisos

## Informações gerais:

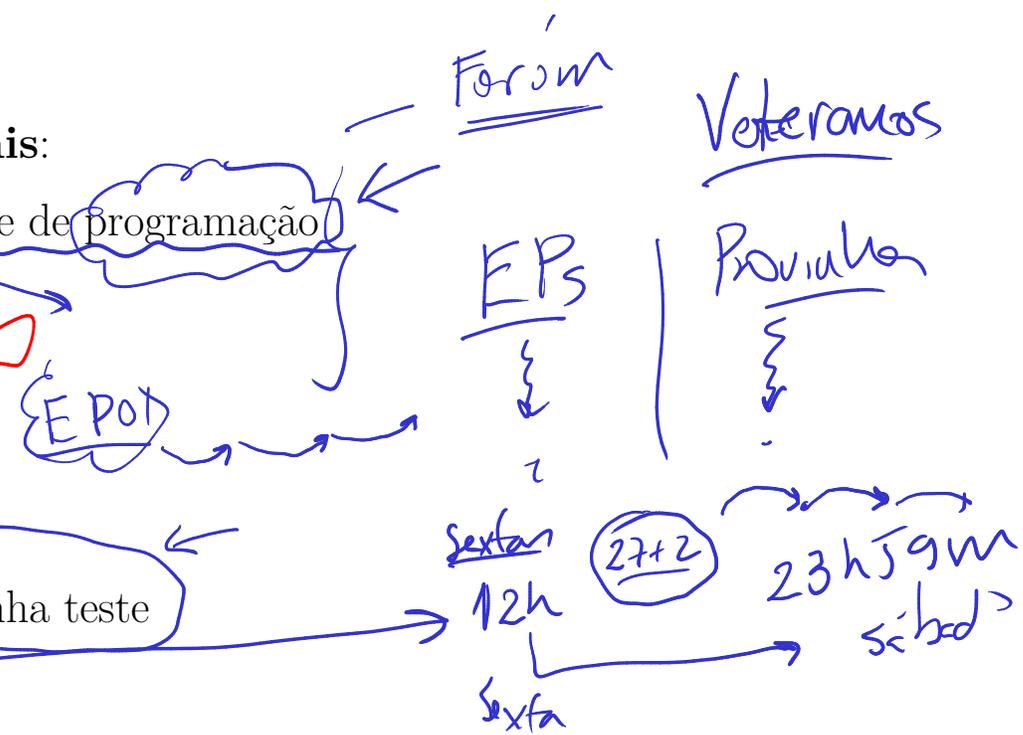
- Sobre o ambiente de programação
- Sobre médias
- Sobre provinhas
- Sobre EPs

## Provinhas:

- provinha teste
- mais uma provinha teste
- p01

## EPs:

- EP01



MACO110

