

## Rascunhos

$$f(x, y) = x - y$$

## Resumo

**Toda função em Python retorna um valor.  
Esse valor pode ser None.  
None é o único valor do tipo NoneType.**

**Qualquer função pode chamar qualquer função.**

**Cada função tem suas próprias variáveis.  
Costumamos dizer que essas são suas variáveis locais.**

**Parâmetros são variáveis locais que são inicializadas com o valor dos argumentos.**

**Matemática:**

$$f(x, y) = x - y$$

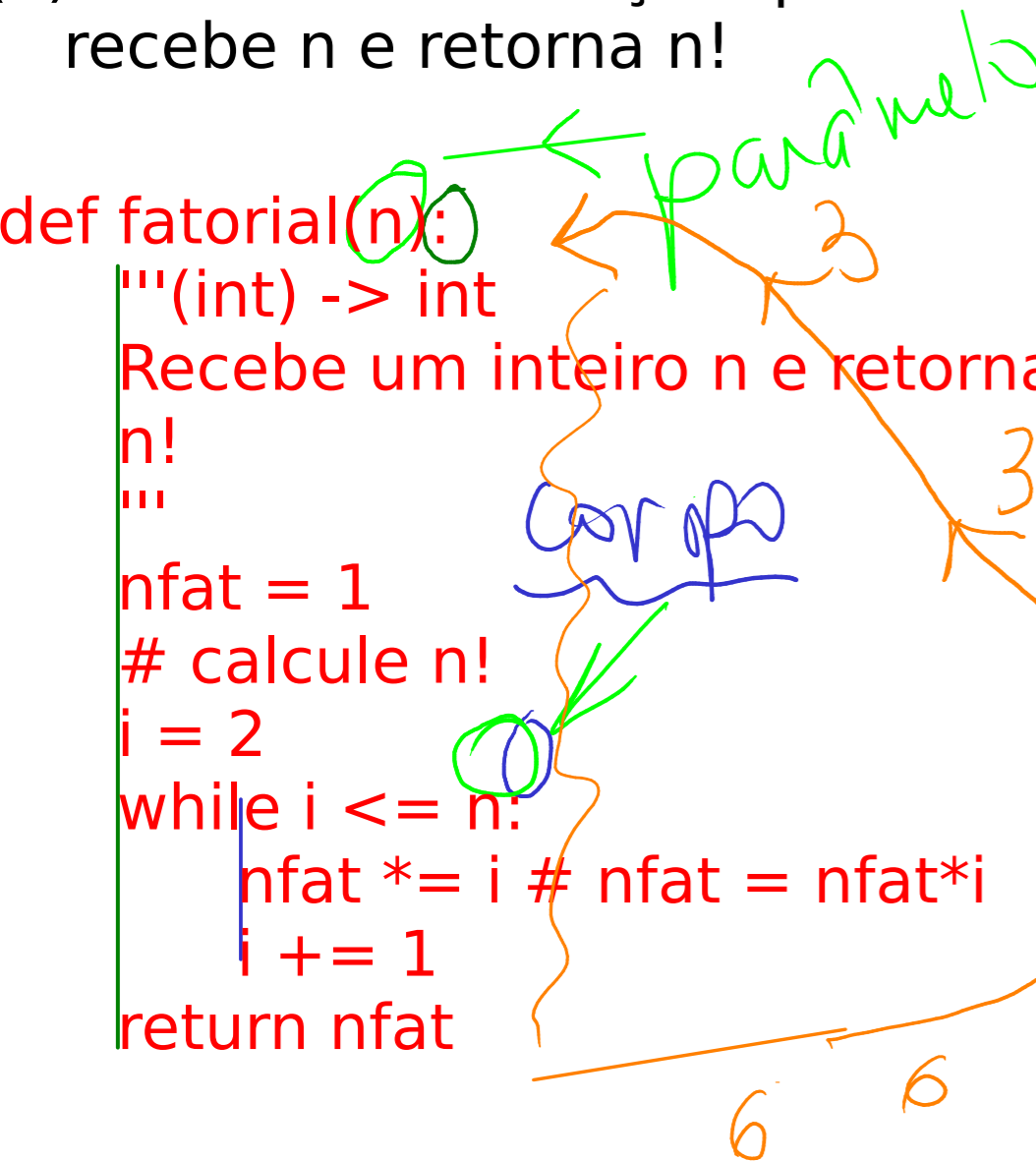
**Python:**

```
def f(x, y):  
    return x - y
```

# Exercício

(a) Escreva uma função que recebe n e retorna n!

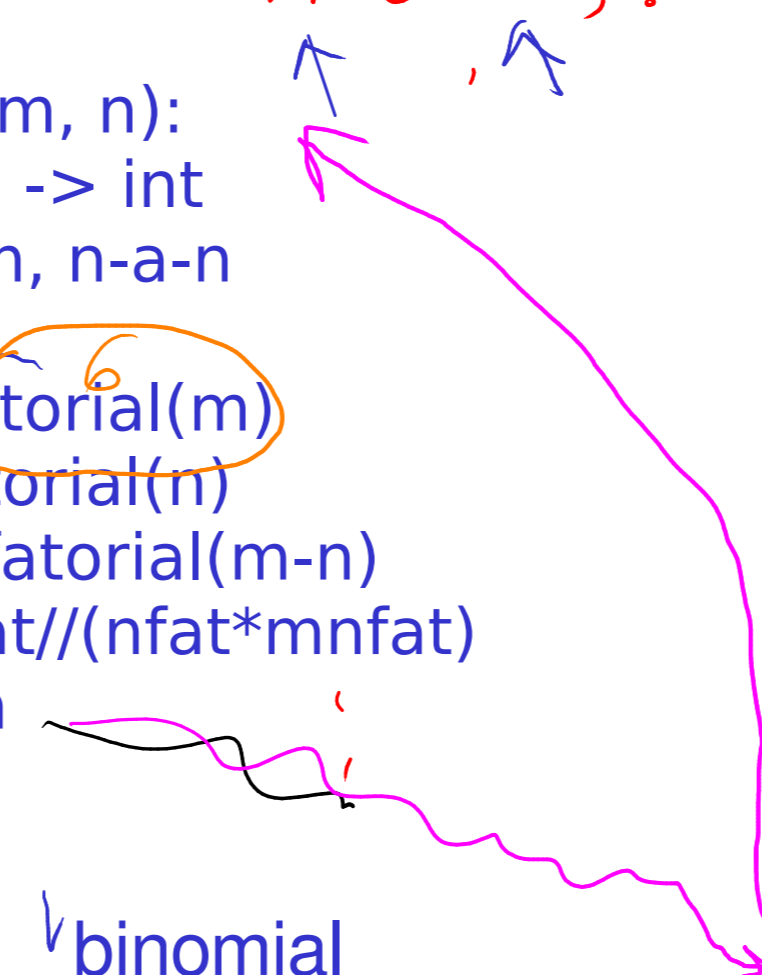
```
def fatorial(n):
    """(int) -> int
    Recebe um inteiro n e retorna n!
    """
    nfat = 1
    # calcule n!
    i = 2
    while i <= n:
        nfat *= i # nfat = nfat*i
        i += 1
    return nfat
```



(b) Escreva uma função que recebe inteiros m e n e retorna

$$\binom{m}{n} = \frac{m!}{n! \cdot (m-n)!}$$

```
def binomial(m, n):
    """(int, int) -> int
    Retorna m, n-a-n
    """
    mfat = fatorial(m)
    nfat = fatorial(n)
    mnfat = fatorial(m-n)
    bin = mfat/(nfat*mnfat)
    return bin
```



(c) Escreva uma função main() que lê um número n > 0 e imprime

$$\binom{n}{0} \binom{n}{1} \binom{n}{2} \dots \binom{n}{n}$$

Para n = 3 imprime

- binomial(3, 0) = 1
- binomial(3, 1) = 3
- binomial(3, 2) = 3
- binomial(3, 3) = 1

```
def main():
    n = int(input("Digite n:"))
    i = 0
    while i <= n:
        print(f"{binomial(n, i)}")
        i += 1 # i = i + 1
```

main()

n	i
3	0

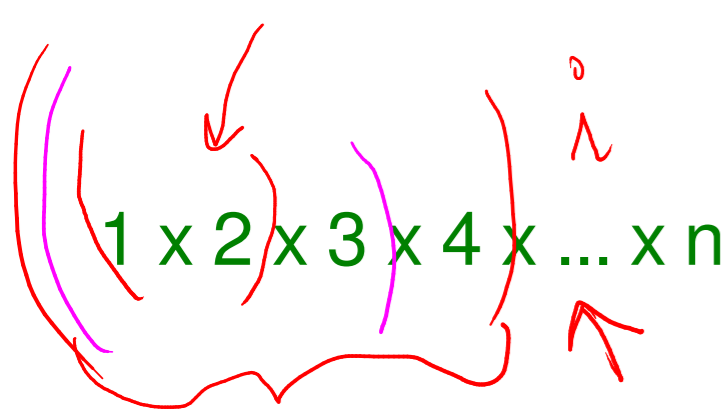
binomial

m	n	mfat
3	0	6

fatorial

n	nfat	i
3	1	2
	2	3
	6	4

retorna 6



## Solução

```
def main():
    n = int(input("Digite n: "))
    i = 0
    while i <= n:
        print(binomial(n, i))
        i += 1

#-----
def binomial(m, n):
    """(int) -> int
    Retorna o valor de m n-a-n
    """
    mfat = fatorial(m)
    nfat = fatorial(n)
    mnfat = fatorial(m-n)
    return mfat // (nfat*mnfat)
```

```
#-----
def fatorial(n):
    """(int) -> int
    Recebe um inteiro n e retorna n!
    """
    nfat = 1
    i = 2
    while i <= n:
        nfat = nfat * i
        i = i + 1
    return nfat

# chamada da função main()
if __name__ == "__main__":
    main()
```