

# Busca de palavras (string matching)

PF 13

<http://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/strma.html>

## Busca de palavras em um texto

Dizemos que um vetor  $p[0 : m]$  **ocorre em** um vetor  $t[0 : n]$  se

$$p[0 : m] = t[s : s + m]$$

para algum  $s$  em  $[0 : n - m]$ .

Exemplo:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
t	x	c	b	a	b	b	c	b	a	x

	0	1	2	3
p	b	c	b	a

$p[0 : 4]$  ocorre em  $t[0 : 10]$  com deslocamento 4.

## Busca de palavras em um texto

**Problema:** Dados  $p[0 : m]$  e  $t[0 : n]$ , encontrar o número de ocorrências de  $p$  em  $t$ .

**Exemplo:** Para  $n = 10$ ,  $m = 4$ , e

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
t	b	b	a	b	a	b	a	c	b	a

	0	1	2	3
p	b	a	b	a

$p$  ocorre 2 vezes em  $t$ .

# Algoritmo trivial

$p = a b a b b a b a b b a$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

a b a a b a b a b b a b a b a b b a b a b b a t

0 a b a b b a b a b b a

# Algoritmo trivial

$p = a b a b b a b a b b a$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

a b a a b a b a b b a b a b a b b a b a b b a t

0 a b a b b a b a b b a

1 a b a b b a b a b b a

# Algoritmo trivial

$p = a b a b b a b a b b a$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
a	b	a	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	t

---

0	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a		
1		a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	
2			a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a

# Algoritmo trivial

$p = a b a b b a b a b b a$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
a	b	a	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	t

---

0	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a												
1		a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a											
2			a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a										
3				a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a									

# Algoritmo trivial

$p = a b a b b a b a b b a$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
	a	b	a	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	t
0	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a													
1		a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a												
2			a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a											
3				a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a										
4					a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a									
5						a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a								
6							a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a							
7								a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a						
8									a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a					
9										a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a				
10											a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a			
11												a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a		
12													a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	



## Algoritmo trivial

Devolve o número de ocorrências de  $p$  em  $t$ .

```
def trivial(p, m, t, n):
0   ocorre = 0
1   for k in range(0, n-m+1, 1):
2       r = 0
3       while r < m and p[r] == t[k+r]:
4           r += 1
5       if r == m: ocorre += 1
6   return ocorre
```

# Algoritmo trivial

Relação invariante: no início da linha 3 vale que

$$(i0) \quad p[0 : 1+r-1] = t[k : k+r-1]$$

## Consumo de tempo

Consumo de tempo da função `trivial`

linha `todas` as execuções da linha

---

$$0 = 1$$

$$1 = n - m + 2$$

$$2 = n - m + 1$$

$$3 \leq (n - m + 1)(m + 1)$$

$$4 \leq (n - m + 1)m$$

$$5 = n - m + 1$$

$$6 = 1$$

---

$$\begin{aligned} \text{total} &< 3(n - m + 2) + 3(n - m + 1)(m + 1) \\ &= O((n - m + 1)m) \end{aligned}$$

# Pior caso

p = a a a a a a a a a a a a

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	t
1	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a													
2		a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a												
3			a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a											
4				a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a										
5					a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a									
6						a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a								
7							a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a							
8								a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a						
9									a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a					
10										a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a				
11											a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a			
12												a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a		
13													a	a	a	a	a	a	a	a	a	a		

# Melhor caso

$p = b a a a a a a a a a$

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	t
1	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a													
2		b	a	a	a	a	a	a	a	a	a													
3			b	a	a	a	a	a	a	a	a	a												
4				b	a	a	a	a	a	a	a	a	a											
5					b	a	a	a	a	a	a	a	a	a										
6						b	a	a	a	a	a	a	a	a	a									
7							b	a	a	a	a	a	a	a	a	a								
8								b	a	a	a	a	a	a	a	a	a							
9									b	a	a	a	a	a	a	a	a	a						
10										b	a	a	a	a	a	a	a	a	a					
11											b	a	a	a	a	a	a	a	a	a				
12												b	a	a	a	a	a	a	a	a	a			
13													b	a	a	a	a	a	a	a	a	a		

## Conclusões

O consumo de tempo da função `trivial` no **pior caso** é  $O((n - m + 1)m)$ .

O consumo de tempo da função `trivial` no **melhor caso** é  $O(n - m + 1)$ .

Isto significa que no **pior caso** o consumo de tempo é essencialmente proporcional a  **$mn$** .

# Algoritmo trivial: direita para esquerda

$p = a b a b b a b a b b a$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
a	b	a	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	t

1 a b a b a b a b b a

# Algoritmo trivial: direita para esquerda

$p = a b a b b a b a b b a$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
a	b	a	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	t

---

1 a b a b b a b a b b a

2 a b a b b a b a b b a



# Algoritmo trivial: direita para esquerda

$p = a b a b b a b a b b a$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
a	b	a	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	t

---

1	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a												
2		a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a											
3			a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a										

# Algoritmo trivial: direita para esquerda

$p = a b a b b a b a b b a$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
a	b	a	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	t

---

1	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a												
2		a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a											
3			a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a										
4				a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a									

# Algoritmo trivial: direita para esquerda

$p = a b a b b a b a b b a$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
a	b	a	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	t

---

1	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a												
2		a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a											
3			a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a										
4				a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a									
5					a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a								

# Algoritmo trivial: direita para esquerda

$p = a b a b b a b a b b a$

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
	a	b	a	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	t
1	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a													
2		a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a												
3			a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a											
4				a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a										
5					a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a									
6						a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a								

# Algoritmo trivial: direita para esquerda

$p = a b a b b a b a b b a$

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
	a	b	a	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	t
1	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a													
2		a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a												
3			a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a											
4				a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a										
5					a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a									
6						a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a								
7							a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a							

# Algoritmo trivial: direita para esquerda

$p = a b a b b a b a b b a$

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
	a	b	a	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	t
1	a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a													
2		a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a												
3			a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a											
4				a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a										
5					a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a									
6						a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a								
7							a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a							
8								a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a						
9									a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a					
10										a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a				
11											a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a			
12												a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a		
13													a	b	a	b	b	a	b	a	b	b	a	

## Algoritmo trivial: direita para esquerda

Devolve o número de ocorrências de  $p$  em  $t$ .

```
def trivial(p, m, t, n):
0   ocorre = 0
1   for k in range(m, n, 1):
2       r = 1
3       while r <= m and p[m-r] == t[k-r]):
4           r += 1
5       if r == m+1: ocorre += 1
6   return ocorre
```

Algoritmo trivial: **direita** para esquerda

**Relação invariante:** no início da linha 3 vale que

$$(i0) \quad p[m-r+1 : m] = t[k-r+1 : k]$$



## Algoritmo trivial: direita para esquerda

```
def trivial(p, m, t, n):
0   ocorre = 0
1   k = m
2   while k <= n:
3       r = 1
4       while r <= m and p[m-r] == t[k-r]:
5           r += 1
6       if r == m+1:   ocorre += 1
7       k += 1
8   return ocorre
```