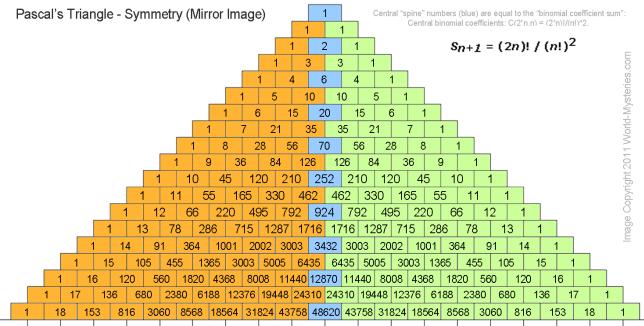


Números binomiais



Fonte: <http://blog.world-mysteries.com/>

PF 2 (Exercícios)
<http://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/recu.html>

Binomial recursivo

Regra de Pascal

$$\binom{n}{k} = \begin{cases} 0, & \text{quando } n = 0 \text{ e } k > 0, \\ 1, & \text{quando } n \geq 0 \text{ e } k = 0, \\ \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}, & \text{quando } n, k > 0. \end{cases}$$

Binomial recursivo

```
def binomialRO(n,k):
    '''(int,int) -> int
    Recebe um inteiros n e k e retorna o
    numero binomial de n e k.
    '''
    if n == 0 and k > 0: return 0
    if n >= 0 and k == 0: return 1
    return binomialRO(n-1, k) + \
           binomialRO(n-1, k-1)
```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	k
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	...	
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	...	
2	1	2	1	0	0	0	0	0	0	...	
3	1	3	3	1	0	0	0	0	0	...	
4	1	4	6	4	1	0	0	0	0	...	
5	1	5	10	10	5	1	0	0	0	...	
6	1	6	15	20	15	6	1	0	0	...	
7	1	7	21	35	35	21	7	1	0	...	
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	...	
n											

...

binomialRO(3,2)

```
binomialRO(3,2)
binomialRO(2,2)
binomialRO(1,2)
binomialRO(0,2)
binomialRO(0,1)
binomialRO(1,1)
binomialRO(0,1)
binomialRO(0,0)
binomialRO(2,1)
binomialRO(1,1)
binomialRO(0,1)
binomialRO(0,0)
binomialRO(1,0)
binom(3,2)=3.
```

Binomial iterativo

```
def binomialI(n, k):
    # matriz de 0s de dim. (n+1) x (k+1)
    bin[MAX][MAX] = crie_matriz(n+1, k+1, 0)

    for i in range(n+1): bin[i][0] = 1

    for i in range(1,n+1,1):
        for j in range(1,k+1,1):
            bin[i][j] = bin[i-1][j] + \
                        bin[i-1][j-1]

    return bin[n][k]
```

...

```

        crie_lista()

def crie_lista(n, valor):
    '''(int,objeto) -> list
    Recebe um inteiro n e um objeto valor
    e cria e retorna uma lista de n itens
    que fazem referêcia a valor.
    '''
    lista = [ ] # lista vazia

    for i in range(0,n,1):
        lista.append(valor)

    return lista

```

```

        crie_matriz()

def crie_matriz(n, m, valor):
    '''(int,int,objeto) -> list
    Recebe um inteiros n e m e um objeto
    valor e cria e retorna uma matriz
    de dimensão n x n com itens
    que fazem referêcia a valor.
    '''
    matriz = [ ] # lista vazia

    for i in range(0,n,1):
        linha = crie_lista(m,valor)
        matriz.append(linha)

    return matriz

```

Qual é mais eficiente?

```

meu_prompt> time ./binomialI.py 30 2
binom(30,2)=435
real                      0m0.023s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s

```

```

meu_prompt> time ./binomialR0.py 30 2
binom(30,2)=435
real                      0m0.024s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s

```

```

meu_prompt> time ./binomialI.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      0m0.023s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s

```

```

meu_prompt> time ./binomialR0.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      6m44.702s
user                      6m44.436s
sys                       0m0.092s

```

Resolve subproblemas muitas vezes

```

binomialR0(3,2)
binomialR0(2,2)
binomialR0(1,2)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(1,1)
binomialR0(0,1)
binomialR0(0,0)
binomialR0(2,1)
binomialR0(1,1)
binomialR0(0,1)
binomialR0(0,0)
binomialR0(1,0)
binom(3,2)=3.

```

Resolve subproblemas muitas vezes

```

binomialR0(5,4)
binomialR0(4,4)
binomialR0(3,4)
binomialR0(2,4)
binomialR0(1,4)
binomialR0(0,4)
binomialR0(0,3)
binomialR0(1,3)
binomialR0(0,3)
binomialR0(0,2)
binomialR0(2,3)
binomialR0(1,3)
binomialR0(0,3)
binomialR0(0,2)
binomialR0(1,2)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(3,3)
binomialR0(2,3)
binomialR0(1,3)
binomialR0(0,3)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(3,2)
binomialR0(2,2)
binomialR0(1,2)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(0,0)
binomialR0(4,3)
binomialR0(3,3)
binomialR0(2,3)
binomialR0(1,3)
binomialR0(0,3)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(2,2)
binomialR0(1,2)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(0,0)
binomialR0(1,0)
binomialR0(0,1)
binomialR0(0,0)
binom(5,4)=5.

```

Mais eficiente ...

Regra de Pascal

$$\binom{n}{k} = \begin{cases} 0, & \text{quando } n < k, \\ 1, & \text{quando } n = k \text{ ou } k = 0, \\ \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}, & \text{quando } n, k > 0. \end{cases}$$

Mais eficiente ...

```
def binomialR1(n, k)
    if n < k: return 0
    if n == k or k == 0: return 1
    return binomialR1(n-1, k) \
        + binomialR1(n-1, k-1)
```

E agora? Qual é mais eficiente?

```
meu_prompt> time ./binomialI.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      0m0.022s
user                       0m0.016s
sys                        0m0.004s
```

```
meu_prompt> time ./binomialR1.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      0m11.947s
user                       0m11.936s
sys                        0m0.004s
```

E agora? Qual é mais eficiente?

```
meu_prompt> time ./binomialI.py 40 30
binom(40,30)=847660528
real                      0m0.025s
user                       0m0.020s
sys                        0m0.004s
```

```
meu_prompt> time ./binomialR1.py 40 30
binom(40,30)=847660528
real                      5m31.581s
user                       5m31.332s
sys                        0m0.100s
```

Resolve subproblemas muitas vezes?

```
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binom(3,2)=3.
```

Resolve subproblemas muitas vezes?

```
binomialR1(5,4)
binomialR1(4,4)
binomialR1(4,3)
binomialR1(3,3)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binom(5,4)=5.
```

Resolve subproblemas muitas vezes?

```

binomialR1(6,4)
binomialR1(5,4)
binomialR1(4,4)
binomialR1(4,3)
binomialR1(3,3)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(5,3)
binomialR1(4,3)
binomialR1(3,3)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(4,2)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(3,1)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(2,0)
binom(6,4)=15.

```

Sim!

Resolve subproblemas muitas vezes?

```

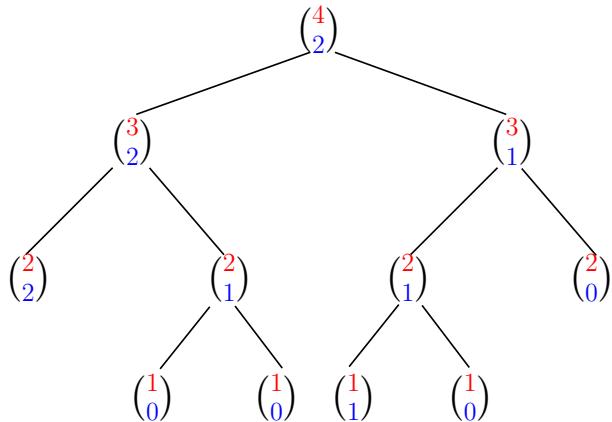
binomialR1(7,4)           binomialR1(1,0)           binomialR1(1,0)
binomialR1(6,4)           binomialR1(3,1)           binomialR1(2,0)
binomialR1(5,4)           binomialR1(2,1)           binomialR1(5,2)
binomialR1(4,4)           binomialR1(1,1)           binomialR1(4,2)
binomialR1(4,3)           binomialR1(1,0)           binomialR1(3,2)
binomialR1(3,3)           binomialR1(2,0)           binomialR1(2,2)
binomialR1(3,2)           binomialR1(6,3)           binomialR1(2,1)
binomialR1(2,2)           binomialR1(5,3)           binomialR1(1,1)
binomialR1(2,1)           binomialR1(4,3)           binomialR1(1,0)
binomialR1(1,1)           binomialR1(3,3)           binomialR1(3,1)
binomialR1(1,0)           binomialR1(3,2)           binomialR1(2,1)
binomialR1(5,3)           binomialR1(2,2)           binomialR1(1,1)
binomialR1(4,3)           binomialR1(2,1)           binomialR1(2,0)
binomialR1(3,3)           binomialR1(1,1)           binomialR1(1,0)
binomialR1(3,2)           binomialR1(1,0)           binomialR1(4,1)
binomialR1(2,2)           binomialR1(4,2)           binomialR1(3,1)
binomialR1(2,1)           binomialR1(3,2)           binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)           binomialR1(2,2)           binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)           binomialR1(2,1)           binomialR1(1,0)
binomialR1(4,2)           binomialR1(1,1)           binomialR1(2,0)
binomialR1(3,2)           binomialR1(1,0)           binomialR1(3,0)
binomialR1(2,2)           binomialR1(3,1)           binom.7)=35.
binomialR1(2,1)           binomialR1(2,1)           binomialR1(3,0)
binomialR1(1,1)           binomialR1(1,1)

```

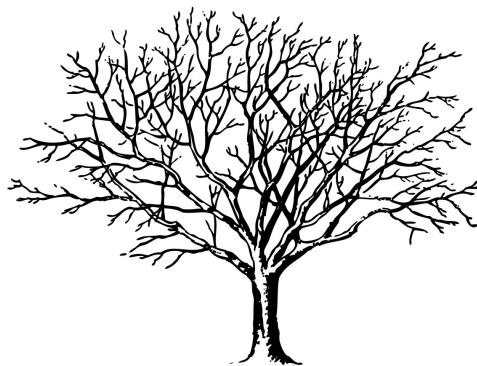
Sim!

Árvore da recursão

`binomialR1` resolve subproblemas muitas vezes.



Árvore



Fonte: <http://tfhoa.com/treework>

Desempenho de binomialR1

Quantas chamadas recursivas faz a função `binomialR1`?

É o dobro do número de adições.

Vamos calcular o número de adições feitas pela chamada `binomialR1(n,k)`.

Seja $T(n, k)$ o número de adições feitas pela chamada `binomialR1(n, k)`.

Número de adições

```
def binomialR1(int n, int k)
1    if n < k:  return 0
2    if n == k or k == 0:  return 1
3    return binomialR1(n-1, k) \
4           + binomialR1(n-1, k-1)
```

Número de adições

linha	número de adições
1	= 0
2	= 0
3	= $T(n-1, k)$
4	= $T(n-1, k-1) + 1$
$T(n, k)$	$= T(n-1, k) + T(n-1, k-1) + 1$

Relação de recorrência

$$T(n, k) = \begin{cases} 0, & n < k, \\ 0, & n = k \text{ ou } k = 0, \\ T(n-1, k) + T(n-1, k-1) + 1, & n, k > 0. \end{cases}$$

Quanto vale $T(n, k)$?

Relação de recorrência!



Número $T(n, k)$ de adições

T	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	k
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	...	
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	...	
2	0	1	0	0	0	0	0	0	0	...	
3	0	2	2	0	0	0	0	0	0	...	
4	0	3	5	3	0	0	0	0	0	...	
5	0	4	9	9	4	0	0	0	0	...	
6	0	5	14	19	14	5	0	0	0	...	
7	0	6	20	34	34	20	6	0	0	...	
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	...	
n											

T	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	k
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	...	
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	...	
2	1	2	1	0	0	0	0	0	0	...	
3	1	3	3	1	0	0	0	0	0	...	
4	1	4	6	4	1	0	0	0	0	...	
5	1	5	10	10	5	1	0	0	0	...	
6	1	6	15	20	15	6	1	0	0	...	
7	1	7	21	35	35	21	7	1	0	...	
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	...	
n											

Número de adições

O número $T(n, k)$ de adições feitas pela chamada $\text{binomialR1}(n, k)$ é

$$\binom{n}{k} - 1.$$

O consumo de tempo da função é proporcional ao número de iterações e portanto é “*proporcional*” a $\binom{n}{k}$.

Quando o valor de k é aproximadamente $n/2$

$$\binom{n}{k} \geq 2^{\frac{n}{2}}$$

e o consumo de tempo é dito “*exponencial*”

Binomial



Conclusões

Devemos **evitar** resolver o mesmo subproblema várias vezes.

O número de chamadas recursivas feitas por $\text{binomialR1}(n, k)$ é

$$2 \times \binom{n}{k} - 2.$$



Binomial mais eficiente ainda ...

Supondo $n \geq k \geq 1$ temos que

$$\begin{aligned} \binom{n}{k} &= \frac{n!}{(n-k)k!} \\ &= \frac{(n-1)!}{(n-k)!(k-1)!} \times \frac{n}{k} \\ &= \frac{(n-1)!}{((n-1)-(k-1))!(k-1)!} \times \frac{n}{k} \\ &= \binom{n-1}{k-1} \times \frac{n}{k}. \end{aligned}$$

Binomial mais eficiente ainda ...

Logo, supondo $n \geq k \geq 1$, podemos escrever

$$\binom{n}{k} = \begin{cases} n, & \text{quando } k = 1, \\ \binom{n-1}{k-1} \times \frac{n}{k}, & \text{quando } k > 1. \end{cases}$$

```
def binomialR2(n, k):
    if k == 1: return n
    return binomialR2(n-1, k-1) * n // k
```

A função `binomialR2` faz **recursão de cauda** (*Tail recursion*).



`binomialR2(20,10)`

```
binomialR2(20,10)
binomialR2(19,9)
binomialR2(18,8)
binomialR2(17,7)
binomialR2(16,6)
binomialR2(15,5)
binomialR2(14,4)
binomialR2(13,3)
binomialR2(12,2)
binomialR2(11,1)
binom(20,10)=184756.
```



E agora, qual é mais eficiente?

```
meu_prompt> time ./binomialI.py 30 2
binom(30,2)=435
real                      0m0.026s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.004s
```

```
meu_prompt> time ./binomialR2.py 30 2
binom(30,2)=435
real                      0m0.022s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s
```



E agora, qual é mais eficiente?

```
meu_prompt> time ./binomialI.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      0m0.024s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s
```

```
meu_prompt> time ./binomialR2.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      0m0.022s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s
```

Conclusão

O número de chamadas recursivas feitas por `binomialR2(n,k)` é $k - 1$.

