

# Números binomiais

Pascal's Triangle - Symmetry (Mirror Image)

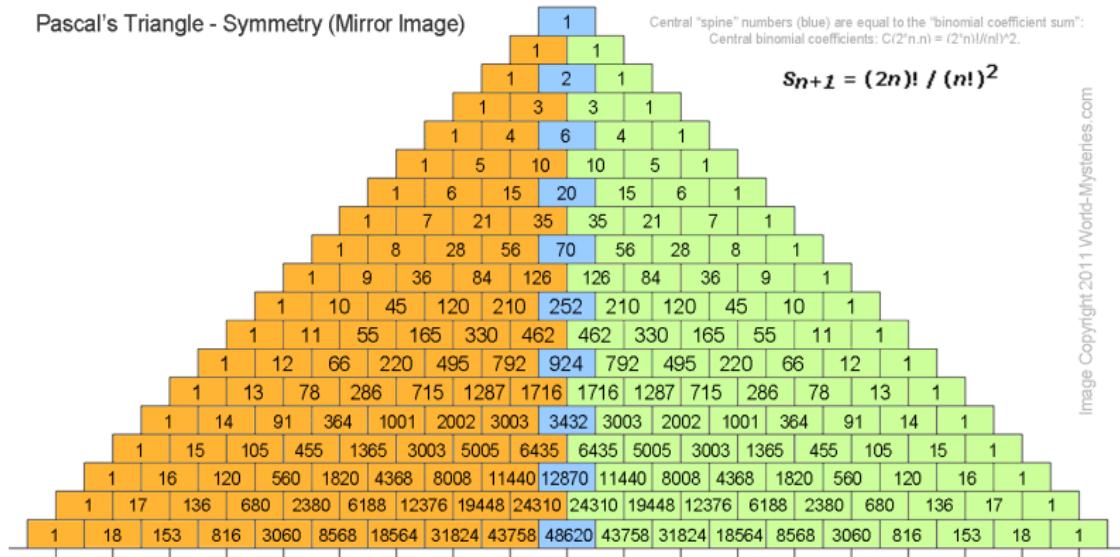


Image Copyright 2011 World-Mysteries.com

Fonte: <http://blog.world-mysteries.com/>

PF 2 (Exercícios)

<http://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/recu.html>

# Binomial recursivo

Regra de Pascal

$$\binom{n}{k} = \begin{cases} 0, & \text{quando } n = 0 \text{ e } k > 0, \\ 1, & \text{quando } n \geq 0 \text{ e } k = 0, \\ \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}, & \text{quando } n, k > 0. \end{cases}$$

# Binomial

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	k
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	...	
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	...	
2	1	2	1	0	0	0	0	0	0	...	
3	1	3	3	1	0	0	0	0	0	...	
4	1	4	6	4	1	0	0	0	0	...	
5	1	5	10	10	5	1	0	0	0	...	
6	1	6	15	20	15	6	1	0	0	...	
7	1	7	21	35	35	21	7	1	0	...	
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	..	
n											

## Binomial recursivo

```
def binomialR0(n,k):
    '''(int,int) -> int
    Recebe um inteiros n e k e retorna o
    número binomial de n e k.
    '''
    if n == 0 and k > 0: return 0
    if n >= 0 and k == 0: return 1
        return binomialR0(n-1, k) +
                binomialR0(n-1, k-1)
```

$\text{binomialR0}(3,2)$

$\text{binomialR0}(3,2)$

$\text{binomialR0}(2,2)$

$\text{binomialR0}(1,2)$

$\text{binomialR0}(0,2)$

$\text{binomialR0}(0,1)$

$\text{binomialR0}(1,1)$

$\text{binomialR0}(0,1)$

$\text{binomialR0}(0,0)$

$\text{binomialR0}(2,1)$

$\text{binomialR0}(1,1)$

$\text{binomialR0}(0,1)$

$\text{binomialR0}(0,0)$

$\text{binomialR0}(1,0)$

$\text{binom}(3,2)=3.$

## Binomial iterativo

```
def binomialI(n, k):
    # matriz de 0s de dim. (n+1) x (k+1)
    bin[MAX][MAX] = crie_matriz(n+1, k+1, 0)

    for i in range(n+1): bin[i][0] = 1

    for i in range(1, n+1, 1):
        for j in range(1, k+1, 1):
            bin[i][j] = bin[i-1][j] + \
                         bin[i-1][j-1]

    return bin[n][k]
```

```
crie_lista()

def crie_lista(n, valor):
    '''(int,objeto) -> list
    Recebe um inteiro n e um objeto valor
    e cria e retorna uma lista de n itens
    que fazem referêcia a valor.
    '''
    lista = [ ] # lista vazia

    for i in range(0,n,1):
        lista.append(valor)

    return lista
```

```
crie_matriz()

def crie_matriz(n, m, valor):
    '''(int,int,objeto) -> list
    Recebe um inteiros n e m e um objeto
    valor e cria e retorna uma matriz
    de dimensão n x n com itens
    que fazem referência a valor.
    '''
    matriz = [ ] # lista vazia
    for i in range(0,n,1):
        linha = crie_lista(m,valor)
        matriz.append(linha)
    return matriz
```

## Qual é mais eficiente?

```
meu_prompt> time ./binomialI.py 30 2
binom(30,2)=435
real                      0m0.023s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s
```

```
meu_prompt> time ./binomialR0.py 30 2
binom(30,2)=435
real                      0m0.024s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s
```

## Qual é mais eficiente?

```
meu_prompt> time ./binomialI.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      0m0.023s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s
```

```
meu_prompt> time ./binomialR0.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      6m44.702s
user                      6m44.436s
sys                       0m0.092s
```

## Resolve subproblemas muitas vezes

binomialR0(3,2)

  binomialR0(2,2)

    binomialR0(1,2)

      binomialR0(0,2)

      binomialR0(0,1)

    binomialR0(1,1)

      binomialR0(0,1)

      binomialR0(0,0)

  binomialR0(2,1)

    binomialR0(1,1)

      binomialR0(0,1)

      binomialR0(0,0)

    binomialR0(1,0)

binom(3,2)=3.

# Resolve subproblemas muitas vezes

```
binomialR0(5,4)
binomialR0(4,4)
binomialR0(3,4)
binomialR0(2,4)
binomialR0(1,4)
binomialR0(0,4)
binomialR0(0,3)
binomialR0(1,3)
binomialR0(0,3)
binomialR0(0,2)
binomialR0(2,3)
binomialR0(1,3)
binomialR0(0,3)
binomialR0(0,2)
binomialR0(1,2)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(3,3)
binomialR0(2,3)
binomialR0(1,3)
binomialR0(0,3)
binomialR0(0,2)
binomialR0(1,2)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(2,2)
binomialR0(1,2)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(2,2)
binomialR0(1,2)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(1,1)
binomialR0(0,1)
binomialR0(0,0)
binomialR0(4,3)
binomialR0(3,3)
binomialR0(2,3)
binomialR0(1,3)
binomialR0(0,3)
binomialR0(0,2)
binomialR0(1,2)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(2,2)
binomialR0(1,2)
binomialR0(0,2)
binomialR0(0,1)
binomialR0(1,1)
binomialR0(0,1)
binomialR0(0,0)
binomialR0(2,1)
binomialR0(1,1)
binomialR0(0,1)
binomialR0(0,0)
binomialR0(1,0)
binom(5,4)=5.
```

# Mais eficiente . . .

Regra de Pascal

$$\binom{n}{k} = \begin{cases} 0, & \text{quando } n < k, \\ 1, & \text{quando } n = k \text{ ou } k = 0, \\ \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}, & \text{quando } n, k > 0. \end{cases}$$

## Mais eficiente . . .

```
def binomialR1(n, k)
    if n < k:    return 0
    if n == k or k == 0:    return 1
    return binomialR1(n-1, k) \
        + binomialR1(n-1, k-1)
```

E agora? Qual é mais eficiente?

```
meu_prompt> time ./binomialI.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      0m0.022s
user                      0m0.016s
sys                       0m0.004s
```

```
meu_prompt> time ./binomialR1.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      0m11.947s
user                      0m11.936s
sys                       0m0.004s
```

E agora? Qual é mais eficiente?

```
meu_prompt> time ./binomialI.py 40 30
binom(40,30)=847660528
real                      0m0.025s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.004s
```

```
meu_prompt> time ./binomialR1.py 40 30
binom(40,30)=847660528
real                      5m31.581s
user                      5m31.332s
sys                       0m0.100s
```

# Resolve subproblemas muitas vezes?

```
binomialR1(3,2)
  binomialR1(2,2)
    binomialR1(2,1)
      binomialR1(1,1)
        binomialR1(1,0)
binom(3,2)=3.
```

# Resolve subproblemas muitas vezes?

binomialR1(5,4)

  binomialR1(4,4)

    binomialR1(4,3)

      binomialR1(3,3)

      binomialR1(3,2)

        binomialR1(2,2)

        binomialR1(2,1)

          binomialR1(1,1)

          binomialR1(1,0)

binom(5,4)=5.

# Resolve subproblemas muitas vezes?

```
binomialR1(6,4)
binomialR1(5,4)
binomialR1(4,4)
binomialR1(4,3)
binomialR1(3,3)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(5,3)
binomialR1(4,3)
binomialR1(3,3)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)

binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(4,2)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(3,1)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(2,0)
binom(6,4)=15.
```

**Sim!**

# Resolve subproblemas muitas vezes?

```
binomialR1(7,4)
binomialR1(6,4)
binomialR1(5,4)
binomialR1(4,4)
binomialR1(4,3)
binomialR1(3,3)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)

binomialR1(5,3)
binomialR1(4,3)
binomialR1(3,3)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)

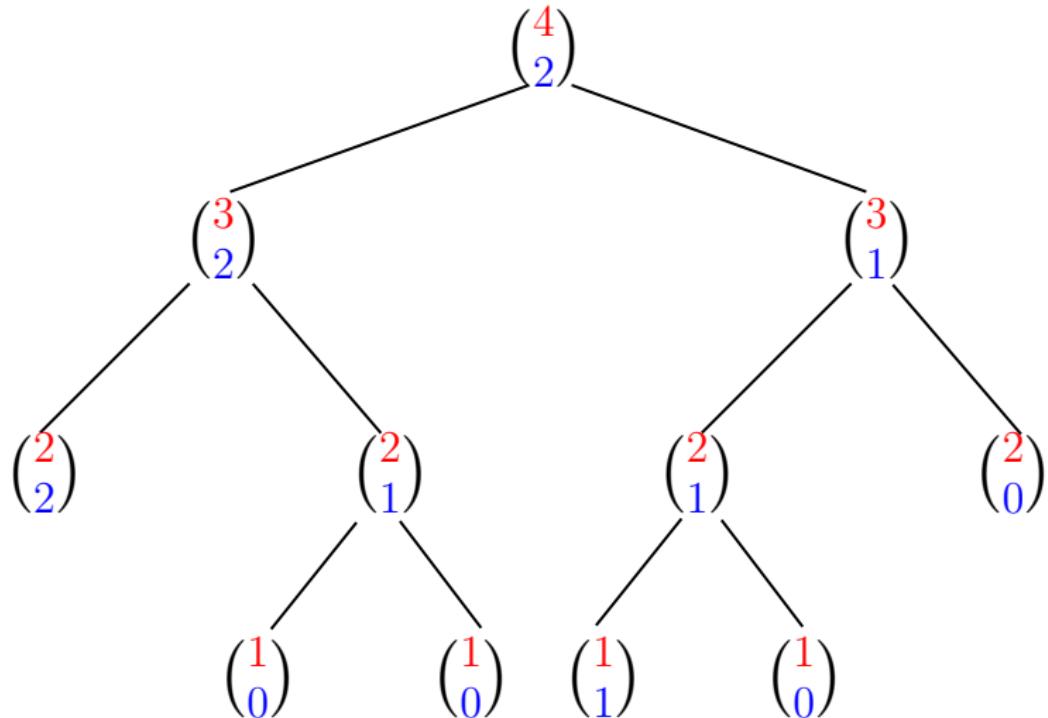
binomialR1(4,2)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)

binomialR1(1,0)
binomialR1(3,1)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(2,0)
binomialR1(6,3)
binomialR1(5,3)
binomialR1(4,3)
binomialR1(3,3)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(4,2)
binomialR1(3,2)
binomialR1(2,2)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(3,1)
binomialR1(2,1)
binomialR1(1,1)
binomialR1(1,0)
binomialR1(2,0)
binomialR1(3,0)
binom(7,4)=35.
```

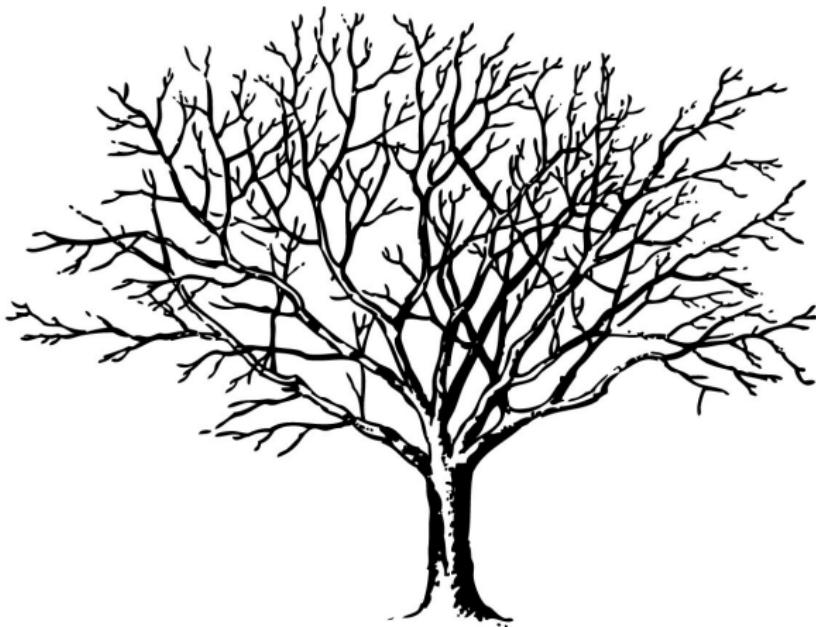
Sim!

# Árvore da recursão

`binomialR1` resolve subproblemas muitas vezes.



# Árvore



Fonte: <http://tfhoa.com/treework>

## Desempenho de binomialR1

Quantas **chamadas recursivas** faz a função **binomialR1**?

É o dobro do **número de adições**.

Vamos calcular o número de adições feitas pela chamada **binomialR1(n, k)**.

Seja **T(n, k)** o número de adições feitas pela chamada **binomialR1(n, k)**.

# Número de adições

```
def binomialR1(int n, int k)
1   if n < k:  return 0
2   if n == k or k == 0:  return 1
3   return binomialR1(n-1, k) \
4       + binomialR1(n-1, k-1)
```

# Número de adições

linha	número de adições
1	= 0
2	= 0
3	= $T(n-1, k)$
4	= $T(n-1, k-1) + 1$

$$T(n, k) = T(n-1, k) + T(n-1, k-1) + 1$$

**Relação de recorrência!**

# Relação de recorrência

$$T(n, k) = \begin{cases} 0, & n < k, \\ 0, & n = k \text{ ou } k = 0, \\ T(n-1, k) + T(n-1, k-1) + 1, & n, k > 0. \end{cases}$$

Quanto vale  $T(n, k)$ ?

# Número $T(n, k)$ de adições

T	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	k
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	...	
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	...	
2	0	1	0	0	0	0	0	0	0	...	
3	0	2	2	0	0	0	0	0	0	...	
4	0	3	5	3	0	0	0	0	0	...	
5	0	4	9	9	4	0	0	0	0	...	
6	0	5	14	19	14	5	0	0	0	...	
7	0	6	20	34	34	20	6	0	0	...	
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	..	
n											

# Binomial

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	k
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	...	
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	...	
2	1	2	1	0	0	0	0	0	0	...	
3	1	3	3	1	0	0	0	0	0	...	
4	1	4	6	4	1	0	0	0	0	...	
5	1	5	10	10	5	1	0	0	0	...	
6	1	6	15	20	15	6	1	0	0	...	
7	1	7	21	35	35	21	7	1	0	...	
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	..	
n											

## Número de adições

O número  $T(n, k)$  de adições feitas pela chamada `binomialR1(n, k)` é

$$\binom{n}{k} - 1.$$

O *consumo de tempo* da função é proporcional ao número de iterações e portanto é “*proporcional*” a  $\binom{n}{k}$ .

Quando o valor de  $k$  é aproximadamente  $n/2$

$$\binom{n}{k} \geq 2^{\frac{n}{2}}$$

e o consumo de tempo é dito “*exponencial*”.

# Conclusões

Devemos **evitar** resolver o **mesmo subproblema** várias vezes.

O número de chamadas recursivas feitas por  
**binomialR1(n,k)** é

$$2 \times \binom{n}{k} - 2.$$

## Binomial mais eficiente ainda . . .

Supondo  $n \geq k \geq 1$  temos que

$$\begin{aligned}\binom{n}{k} &= \frac{n!}{(n-k)k!} \\ &= \frac{(n-1)!}{(n-k)!(k-1)!} \times \frac{n}{k} \\ &= \frac{(n-1)!}{((n-1)-(k-1))!(k-1)!} \times \frac{n}{k} \\ &= \binom{n-1}{k-1} \times \frac{n}{k}.\end{aligned}$$

## Binomial mais eficiente ainda . . .

Logo, supondo  $n \geq k \geq 1$ , podemos escrever

$$\binom{n}{k} = \begin{cases} n, & \text{quando } k = 1, \\ \binom{n-1}{k-1} \times \frac{n}{k}, & \text{quando } k > 1. \end{cases}$$

```
def binomialR2(n, k):
    if k == 1:  return n
    return binomialR2(n-1, k-1) * n // k
```

A função `binomialR2` faz recursão de cauda (*Tail recursion*).

binomialR2(20,10)

binomialR2(20,10)

binomialR2(19,9)

binomialR2(18,8)

binomialR2(17,7)

binomialR2(16,6)

binomialR2(15,5)

binomialR2(14,4)

binomialR2(13,3)

binomialR2(12,2)

binomialR2(11,1)

binom(20,10)=184756.

E agora, qual é mais eficiente?

```
meu_prompt> time ./binomialI.py 30 2
binom(30,2)=435
real                      0m0.026s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.004s
```

```
meu_prompt> time ./binomialR2.py 30 2
binom(30,2)=435
real                      0m0.022s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s
```

E agora, qual é mais eficiente?

```
meu_prompt> time ./binomialI.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      0m0.024s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s
```

```
meu_prompt> time ./binomialR2.py 30 20
binom(30,20)=30045015
real                      0m0.022s
user                      0m0.020s
sys                       0m0.000s
```

# Conclusão

O número de chamadas recursivas feitas por  
`binomialR2(n,k)` é  $k - 1$ .