

Aula 03: 09/AGO/2018

Aulas passadas

Motivação básica para a criação de uma classe `Fracao`. Escrevemos as funções que estão no arquivo `hn_aula.py`.

Representamos uma fração através de dois inteiros `num` e `den`, numerador e denominador. As funções escritas foram `harmonico()`, `soma_fracao()`, `simplifique()` e `mdc()`.

Assim, o problema de determinar o número harmônico de ordem `n` nos levou a:

- uma abstração para manipularmos fração irredutíveis.
- questões envolvendo eficiência já que para determinarmos o `mdc()` foi possível ver como o algoritmo de Euclides é absurdamente mais rápido que os métodos tradicionais.

A aula de hoje continuará a refinar a abstração enquanto eficiência ficará para uma próxima oportunidade.

Hoje

Começamos a trilhar um caminho para uma *introdução à programação orientada a objetos* e tratar de tópicos como:

- objetos: referências
- classes nativas *versus* classes definidas pelo usuário
- atributos de estado e métodos
- método especial/mágico construtor `__init__()`
- método especial/mágico `__str__()`
- objetos são mutáveis
- sobrecarga de operadores e os métodos especiais: `__add__()`, `__mul__()`, ...
- doce sintático (= *syntactic sugar*): `Fracao+Fracao`, `Fracao*Fracao`, ...

Programação orientada a objetos

Tópicos

- Objetos: referências
- Classes nativas e classes definidas pelo usuário
- atributos
- método especial `__init__()`
- método especial `__str__()`
- outros métodos

Objetos e classe nativas

Em Python, todo valor é um objeto.

Uma lista, ou mesmo um inteiro, todos são objetos

6 é um objeto da classe int
3.14 é um objeto da classe float
[1,2,3] é um objeto da classe list

Para saber a classe de um objeto:

```
type(objeto)
```

```
>>> type(6)
<class 'int'>
>>> id(6)
4297370848
>>> i = 6
>>> j = 6
>>> id(i)
4297370848
>>> id(j)
4297370848
>>>
```

Linguagens orientadas a objetos permitem ao programadores criarem novas classes.

A função `print()` requer que o objeto se converta para um string que possa ser exibido.

`__str__` é o método padrão que diz como deve se comportar

Classes

Nós usamos muitas classes nativos do Python.

Agora iremos definir novas classes. Em particular uma classe `Fracao`.

Classes são formadas por atributos que podem ser variáveis ou funções que são chamadas de métodos.

A primeira letra em um nome de uma classe deve ser maiúscula.

Objetos

Um objeto contém as informações/valores de um tipo definido pelo programador.

Esquema geral da classe `Fracao`

Visão geral que será explicada pouco a pouco.

```
r = Fracao(4,3)
```

```
self--->| +-----+
          | METODOS: __init__() |
          |                __str__() |
r ----> | +-----+
          | | ESTADO:      | |
```

```

| | num -----> 4
| | deb -----> 3
| +-----+
|
+-----+

```

Métodos

Métodos são funções associadas com uma determinada classe.

```
r1 = Fracao(1,2)
```

Métodos são como funções, mas há duas diferenças:

- métodos são definidos dentro de uma classe
- a sintaxe para executar um método é diferente

O primeiro parâmetro de um método é chamados `self`.

```
imprima(r1)
```

sugere

- função `imprima`, aqui está um objeto para você imprimir
- `r1.imprima()` sugere `r1`, imprima a si mesmo
- essa mudança de perspectiva pode ser polida, mas não é óbvio que seja útil.

Nos exemplos visto até agora talvez não seja.

Algumas vezes mover a responsabilidade de uma função para um objeto faz com que seja possível escrever um código mais versátil que é mais fácil de ser reutilizado e mantido.

No momento (ou em MAC0122) o que está escrito acima é longe de óbvio...

Construtores

O método especial `__init__()` é responsável por construir e retornar um objeto.

Chamado quando um objeto é criado (= *instanciado* é um nome mais bonito).

Imprimindo um objeto

O método especial `__str__()` cria e retorna um string que diz como o objeto deve ser impresso por `print()`.

Classe Fracao

Um objeto contém as informações/valores de um tipo definido pelo programador.

```
+-----+
|  __init__  __add__  |
|  __str__  |
|      +-----+    |
|      | ESTADO    |  |
|      |            |  |
|      |  num      |  |
|      |  den      |  |
|      |            |  |
|      +-----+    |
|  MÉTODOS          |
+-----+
```

Roteiro para construir a classe

`__init__()`

```
>>> r = Fracao(2,3)
>>> print(r.num)
2
>>> print(r.den)
3
>>> print(r)
<__main__.Fracao object at 0xb5360eac>
>>> print("%d/%d" %(r.num,r.den))
2/3
```

`__str__()`

```
>>> r = Fracao(3,1)
>>> print(r)
3/1
```

`__str__()` para inteiros

```
>>> r = Fracao(2,1)
>>> print(r)
2
```

parâmetros opcionais

```
>>> r = Fracao(2)
>>> r = Fracao()
>>> r1 = Fracao(12,6)
>>> print(r1)
12/3
```

`simplifique()`: irredutível

`simplifique()`: negativo

`get()`:

`put()`: objetos são mutáveis

`__add__()`

`__sub__()`

Implementação

```
#-----  
class Fracao:  
    #-----  
    def __init__(self, num = 0, den = 1):  
        """ (Fracao, int, int) -> Fracao  
  
        Construtor: cria um objeto Fracao.  
        Mágica: funcao retorna mas nao tem return.  
        """  
        self.num = num  
        self.den = den  
        self.simplifique()  
  
    #-----  
    def __str__(self):  
        """ (Fracao) -> str  
  
        Retorna o string que print() usa para imprimir um  
        Fracao.  
        """  
        if self.den == 1:  
            texto = "%d" %self.num  
        else:  
            texto = "%d/%d" %(self.num,self.den)  
        return texto  
  
    #-----  
    def simplifique(self):  
        """ (Fracao) -> None  
  
        Recebe um racional e altera a sua representacao  
        para a forma irredutivel.  
        """  
        comum = mdc(self.num,self.den)  
        self.num //= comum  
        self.den //= comum  
        if self.den < 0:  
            self.den = -self.den  
            self.num = -self.num  
  
    #-----  
    def get(self):  
        """ (Fracao) -> int, int  
  
        Recebe um racional e retorna o seu numerador e o  
        seu denominador.  
        """  
        return self.num, self.den
```

```

#-----
def put(self, novo_num, novo_den):
    """ (Fracao) -> None

    Recebe um racional e dois inteiros novo_num e
    novo_den e modifica a fracao para representar
    novo_num/novo_den.
    """
    self.num = novo_num
    self.den = novo_den
    self.simplifique()

#-----
def __add__(self, other):
    """ (Fracao, Fracao) -> Fracao

    Retorna a soma dos racionais `self` e `other`.
    Usado pelo Python quando escrevemos Fracao + Fracao
    """
    novo_num = self.num*other.den + self.den*other.num
    novo_den = self.den*other.den
    f = Fracao(novo_num, novo_den)
    return f

#-----
def __sub__(self, other):
    """ (Fracao, Fracao) -> Fracao

    Retorna a diferenca das fracoes `self` e `other`.
    Usado pelo Python quando escrevemos Fracao - Fracao
    """
    novo_num = self.num*other.den - self.den*other.num
    novo_den = self.den*other.den
    f = Fracao(novo_num, novo_den)
    return f

#-----
def __mul__(self, other):
    """ (Fracao, Fracao) -> Fracao

    Retorna o produto dos racionais `self` e `other`.
    Usado pelo Python quando escrevemos Fracao * Fracao
    """
    novo_num = self.num * other.num
    novo_den = self.den * other.den
    f = Fracao(novo_num, novo_den)
    return f

#-----

```

```

def __truediv__(self, other):
    novo_num = self.num * other.den
    novo_den = self.den * other.num
    f = Fracao(novo_num, novo_den)
    return f

#-----
def __eq__(self, other):
    prim_num = self.num * other.den
    seg_num = other.num * self.den
    return prim_num == seg_num

#-----
def mdc(m,n):
    """ (int, int) -> int
    Recebe dois inteiros m e n e retorna o
    mdc de m e n.

    Se n != 0, retorna um valor com o mesmo
    sinal de n. Isso é conveniente para
    simplificarmos frações.

    Pré-condição: a função supõe que pelo menos um dos
    parâmetros é não nulo.
    """
    if n < 0: n = -n
    if m < 0: m = -m
    if n == 0: return m
    r = m%n
    while r != 0:
        m = n
        n = r
        r = m % n
    return n

```


Problema (versão exata)

Dado um inteiro positivo n , calcular o valor de H_n , o número *harmônico de ordem n*:

$$1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{n}$$

de **maneira exata** usando frações.

Exemplos

Digite n: 6

$$1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n} = \frac{49}{20}$$

Digite n: 7

$$1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n} = \frac{363}{140}$$

>>> 363/140

2.592857142857143

Digite n: 7

$$1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n} = 2.5928571428571425$$

$$\frac{1}{n} + \frac{1}{(n-1)} + \dots + 1 = 2.5928571428571425$$

Digite n: 15

$$1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n} = 3.3182289932289937$$

$$\frac{1}{n} + \frac{1}{(n-1)} + \dots + 1 = 3.318228993228993$$

Digite n: 15

$$1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n} = \frac{1195757}{360360}$$

>>> 1195757/360360

3.3182289932289932

Solução usando uma classe Fracao

```
from fracao import Fracao
```

```
#-----  
def main():  
    n = int(input("Digite n: "))  
  
    hn = harmonico(n)  
    print("1 + ... + 1/%d + 1/%d = " %(n-1,n), hn)
```

```
#-----  
def harmonico(n):  
    ''' (int) -> Fracao  
  
    Recebe um numero inteiro positivo e retorna o numero harmonico  
    de ordem n representado como fração.  
    O numero harmonico e calculado somando os termos
```

```

    da esquerda para a direita.
    '''
soma = Fracao(0)
for i in range(1,n+1):
    soma += Fracao(1,i)
return soma

#-----
if __name__ == "__main__":
    main()

```

Solução curta e grossa usando Fracao

```

def main():
    n = int(input("Digite n: "))

    soma = Fracao()
    for i in range(1,n+1):
        soma += Fracao(1,i)

    print("1  +  1/2  + ... + 1/n = ", soma)

```

Apêndice

Métodos mágicos

Sobrecarga de operadores

Operator	Method
+	object.__add__(self, other)
-	object.__sub__(self, other)
*	object.__mul__(self, other)
//	object.__floordiv__(self, other)
/	object.__truediv__(self, other)
%	object.__mod__(self, other)
**	object.__pow__(self, other[, modulo])
<<	object.__lshift__(self, other)
>>	object.__rshift__(self, other)
&	object.__and__(self, other)
^	object.__xor__(self, other)
	object.__or__(self, other)

Glossário

- **atributo:** Um dos itens nomeados de dados que compõem uma instância.
- **classe:** Um tipo de composto definido pelo usuário. Uma classe também pode ser pensada como um modelo para os objetos que são instâncias da mesma. (O iPhone é uma classe. Até dezembro de 2010, as estimativas são de que 50 milhões de instâncias tinham sido vendidas!)
- **construtor:** Cada classe tem uma “fábrica”, chamada pelo mesmo nome da classe, por fazer novas instâncias. Se a classe tem um método de inicialização, este método é usado para obter os atributos (ou seja, o estado) do novo objeto adequadamente configurado.
- **instância:** Um objeto cujo tipo é de alguma classe. Instância e objeto são usados como sinônimos.
- **instanciar:** Significa criar uma instância de uma classe e executar o seu método de inicialização.
- **liguagem orientada a objetos** Uma linguagem que fornece recursos, como as classes definidas pelo usuário e herança, que facilitam a programação orientada a objetos.
- **método:** Uma função que é definida dentro de uma definição de classe e é chamado em instâncias dessa classe.
- **método de inicialização:** Um método especial em Python, chamado `__init__()`, é chamado automaticamente para configurar um objeto recém-criado no seu estado inicial (padrão de fábrica).
- **objeto:** Um tipo de dados composto que é frequentemente usado para modelar uma coisa ou conceito do mundo real. Ele agrupa os dados e as operações que são relevantes para esse tipo de dados. Instância e objeto são usados como sinônimos.
- **programação orientada a objetos:** Um estilo poderoso de programação em que os dados e as operações que os manipulam são organizados em classes e métodos.

Módulo fractions

Python 3.5.2 (default, Sep 10 2016, 08:21:44)

[GCC 5.4.0 20160609] on linux

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

```
>>> import fractions
```

```
>>> dir(fractions)
```

```
['Decimal', 'Fraction', '_PyHASH_INF', '_PyHASH_MODULUS', '_RATIONAL_FORMAT', '__all__', '__builtins__']
```

```
>>> help(fractions.gcd)
```

Help on function gcd in module fractions:

gcd(a, b)

Calculate the Greatest Common Divisor of a and b.

Unless b==0, the result will have the same sign as b (so that when b is divided by it, the result comes out positive).

```
>> r = fractions.Fraction()
```

```
>>> print(r)
```

```
0
```

```
>>> r1 = fractions.Fraction(1,2)
```

```
>>> r2 = fractions.Fraction(2,3)
```

```
>>> r1 + r2
```

```
Fraction(7, 6)
```

```
>>> print(r1 + r2)
```

```
7/6
```

```
>>>
```