

# Aula 05: 16/AGO/2018

## Aula passada

Implementação parcial de uma classe `Polinomio` e de um cliente dessa classe. Foram escritos os métodos

- método `__init__()`
- método `__str__()`
- método `__call__()`

## Hoje

Pilhas usando listas em Python, com os métodos `list.append()` e `list.pop()`

## Problema

Decidir se em um dada string de parênteses, colchetes e chaves está bem-formada.

Um string de parênteses, colchetes e chaves é **bem-formada** se se parênteses, colchetes e chaves são fechados na ordem inversa àquela em que foram abertos.

Por exemplo, a primeira das sequências abaixo está bem-formada enquanto a segunda não está:

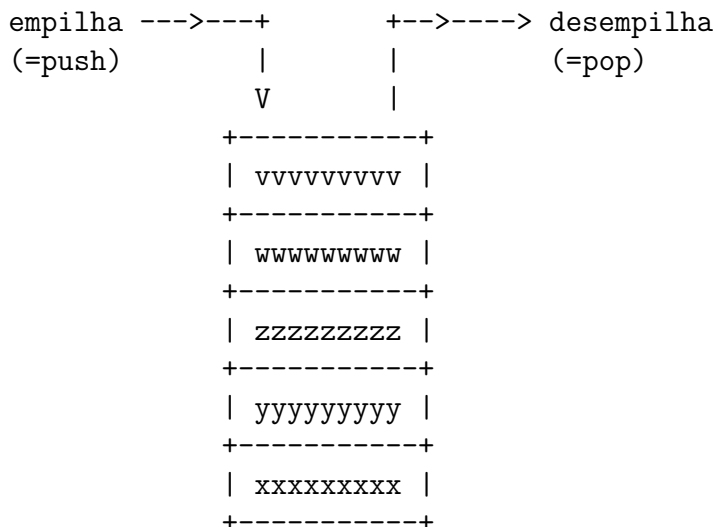
`( ( ) [ ( ) ] )`                      `( [ ] )`

## Pilhas

Uma **pilha** (= *stack*) é uma lista dinâmica em que todas as operações:

- inserções;
- remoções; e
- consultas

são feitas em uma mesma extremidade chamada de **topo**.



## Solução

```
.....
# Usando append() e pop()

TESTE = False
PROMPT = "exp >>> "
ABRE_PARENTESES = "("
FECHA_PARENTESES = ")"
ABRE_CHAVES = "{"
FECHA_CHAVES = "}"
ABRE_COLCHETES = "["
FECHA_COLCHETES = "]"
ABRE = "([{"
FECHA = ")]}"
QUIT = ''

def main():
    '''
    Resolve um problema levemente mais geral.

    Recebe uma sequência de strings e para cada string verifica se a substring
    formada apenas pelos seus parênteses, colchetes e chaves é bem formada.
    '''
    print("Verificador de sequencias bem formadas.")
    print("[Tecla ENTER para encerrar o programa.]")
    sequencia = input(PROMPT)
    while sequencia != QUIT:
        if bem_formada(sequencia):
            print("bem-formada: sim")
        else:
            print("bem_formada: não")
        sequencia = input(PROMPT)

#-----
def bem_formada(sequencia):
    ''' (str) -> bool

    Retorna True se a sequência é bem formada e False em caso contrário.
    '''
    pilha = []

    for item in sequencia:
        if item in [ABRE_PARENTESES, ABRE_COLCHETES, ABRE_CHAVES]: #
            pilha.append(item)
        elif item in [FECHA_PARENTESES, FECHA_COLCHETES, FECHA_CHAVES]:
            if pilha == []: # pilha vazia -- erro frequente
                return False
            # verifique se o topo da pilha tem o abre certo
            item_topo = pilha.pop()
```

```

    if item == FECHA_PARENTESES and item_topo != ABRE_PARENTESES:
        return False
    elif item == FECHA_COLCHETES and item_topo != ABRE_COLCHETES:
        return False
    elif item == FECHA_CHAVES and item_topo != ABRE_CHAVES:
        return False

if len(pilha) > 0: ### pilha não vazia -- erro frequente
    return False

# passou pelos testes
return True

# outra versão que usa o modo index()
#-----
def bem_formada(sequencia):
    ''' (str) -> bool

    Recebe um string e verifica se a substring formada apenas por parênteses,
    chaves e colchetes da string é bem-formada.
    Retorna True se a sequência é bem formada e False em caso contrário.
    '''
    pilha = []

    for item in sequencia:
        if item in ABRE:
            pilha.append(item)
        elif item in FECHA:
            if pilha == []: # pilha vazia -- erro frequente
                return False
            # verifique se o topo da pilha tem o abre certo
            item_topo = pilha.pop()
            if ABRE.index(item_topo) != FECHA.index(item):
                return False

    if len(pilha) > 0: # pilha não vazia -- erro frequente
        return False

    # passou pelos testes
    return True

#-----
if __name__ == "__main__":
    main()

```

## Problema

Dado um número inteiro representado na base 10 exibir a sua representação na base 2.

### Representação de números

Na **base decimal** são usados apenas os dígitos  $0, 1, \dots, 9$ :

- $1_{10} = 1 \times 10^0$
- $2_{10} = 1 \times 10^0$
- $3_{10} = 1 \times 10^0$
- $9_{10} = 9 \times 10^0$
- $89_{10} = 8 \times 10^1$
- $1234_{10} = 1 \times 10^3 + 2 \times 10^2 + 3 \times 10^1 + 4 \times 10^0$

Na **base binária** são usados apenas os dígitos 0 e 1:

- $1_2 = 1 \times 2^0$
- $10_2 = 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0$
- $11_2 = 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$
- $1001_2 = 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0$
- $1011001_2 = 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0$
- $10011010010_2 = 1 \times 10^{11} + 0 \times 10^{12} + \dots$

### Algoritmo

233 | 2

-----+-----

1 | 166 | 2

1 <-- base

-----+-----

0 | 58 | 2

0

-----+-----

0 | 29 | 2

0

-----+-----

1 | 14 | 2

1

-----+-----

0 | 7 | 2

0

-----+-----

1 | 3 | 2

1

-----+-----

1 | 1 | 2

1

-----+-----

1 | 0

1 <-- topo

233 = 11101001

## Solução

```
#
# Conversor de número decimais para binários
# usando append() e pop() de lista
#

PROMPT = "base 10 >>> "
QUIT = ''

def main():
    '''
    Recebe uma string e verifica se a substring formada apenas dos
    parênteses, colchetes e chaves da string é bem formada.
    '''
    print("Conversor de decimal para binário.")
    print("[Tecla ENTER para encerrar o programa.]")

    decimal_str = input(PROMPT)
    while decimal_str != QUIT:
        decimal = int(decimal_str)
        print("base 2:  ", to_string2(decimal))
        decimal_str = input(PROMPT)

#-----
def to_string2(dec):
    ''' (int) -> str

    Recebe um número inteiro e retorna uma string que representa
    o número na base 2.
    '''
    if dec == 0: return '0'
    bin_str = ''
    pilha = []
    negativo = False
    if dec < 0:
        negativo = True
        dec = -dec

    # determine os dígitos de dec na base 2
    while dec > 0:
        dig_2 = dec % 2
        pilha.append(dig_2)
        dec //= 2

    # converta os dígitos para str
    while pilha != []:
        dig_str = str(pilha.pop())
        bin_str += dig_str
```

```
if negativo: bin_str = "-" + bin_str
return bin_str
```

```
#-----
if __name__ == "__main__":
    main()
```

# Apêndice

## Classe Contador

### Atributos

```
k1 = Contador(3)
```

```
k1      +-----+
|      | MÉTODOS:  |
|      |   __init__() |
+----->|   __str__() |
|      |   __eq__()  | | |
|      |   incremente() |
|      |   decumente() |
|      |           |
|      |   +-----+ |
|      |   | ESTADO: | |
+----->|   |   cont (int) -----> 3 |
|      |   +-----+ |
|      |           |
self    +-----+
```

### main()

```
# importa a classe Contador
from contador import Contador
```

```
def main():
    # crie contadores: __init__() é invocado
    k1 = Contador()
    k2 = Contador(3)

    # imprima contadores: __str__() é invocado
    print("k1: ", k1)
    print("k2: ", k2)

    # chamada de métodos
    k1.incremente()
    k2.decremente()
    k2.decremente()

    # imprima contadores: __str__() é invocado
    print("k1: ", k1)
    print("k2: ", k2)

    # hmmm, para quem achar que dá tempo
    # comparação de contadores: __eq__() é invocado
```

```

if k1 == k2:
    print("iguais")
else:
    print("diferentes")

```

```

#-----
main()

```

## Classe Contador

```

#-----
# módulo contador.py
class Contador:
    #-----
    def __init__(self, ini = 0):
        '''(Contador, int) -> None

        Construtor: contrói um objeto da classe Contador.
        '''
        self.cont = ini

    #-----
    def __str__(self):
        '''(Contador) -> str

        Recebe uma referência/apelido `self` a um objeto da classe
        Contador e retorna um string que pode ser usado por
        print() para exibi-lo.

        Método mágico/especial: usado por print() e str()
        '''
        s = "Contador: valor = %d" %(self.cont)
        return s

    #-----
    def __eq__(self, other):
        '''(Contador, Contador) -> bool

        Recebe referências/apelidos `self` e `other` a objetos
        da classe Contador e retorna True se "são iguai" e
        False em caso contrário.

        Método mágico/especial: usado pelo Python quando escrevemos
        Contador == Contador.
        '''
        # return self.cont == other.cont
        iguais = False

```



```

    if self.cont == other.cont:
        iguais = True
    return iguais

#-----
def incremente(self):
    '''(Contador) -> None

    Recebe uma referência/apelido `self` a um Contador e
    incrementa-o de 1.
    '''
    self.cont += 1

#-----
def decmente(self):
    '''(Contador) -> None

    Recebe uma referência/apelido `self` a um Contador e
    decrementa-o de 1.
    '''
    self.cont -= 1

```

## Saída

```

meu_prompt> python simulacao1.py
k1: Contador: valor = 0
k2: Contador: valor = 3
k1: Contador: valor = 1
k2: Contador: valor = 1
iguais

```

## Sobrecarga de operadores aritméticos em Python

Operador	Método
-----	
+	object.__add__(self, other)
-	object.__sub__(self, other)
*	object.__mul__(self, other)
//	object.__floordiv__(self, other)
/	object.__truediv__(self, other)
%	object.__mod__(self, other)
**	object.__pow__(self, other[, modulo])
<<	object.__lshift__(self, other)
>>	object.__rshift__(self, other)
&	object.__and__(self, other)
^	object.__xor__(self, other)
	object.__or__(self, other)

## Sobrecarga de operadores relacionais em Python

Operador	Método
<	<code>object.__lt__(self, other)</code>
<=	<code>object.__le__(self, other)</code>
==	<code>object.__eq__(self, other)</code>
!=	<code>object.__ne__(self, other)</code>
>	<code>object.__gt__(self, other)</code>
>=	<code>object.__ge__(self, other)</code>