

Aula 10: 11/SET/2018

Aulas passadas

Tudo começou com o seguinte problema apresentado na aula 08.

Problema: dada uma lista de palavras, contar quantas vezes cada palavra ocorre na lista.

O ingrediente fundamental para resolver esse problema foi a implementação de um dicionário através de uma classe `Dicio`. Os atributos de estado dessa classe foram duas listas: uma lista `chaves` e uma lista `valores`. Os métodos da API dessa classe foram `get(chave)` e `put(chave, valor)`. Ambos os métodos utilizaram o método `indice()` que era o *motor* da classe.

Na aula 08, na classe `Dicio` implementada em `dicio.py`, a lista `chaves` não era ordenada e as busca feita pelo método `indice()` eram sequenciais.

Na aula 09, a implementação da classe `Dicio` foi alterada. Na classe `Dicio` de `dicio_bin.py` passamos a manter a lista `chaves` ordenada no *motor* `indice()` substituímos busca sequencial por binária.

Foram feitas análises experimentais e analíticas do consumo de tempo dessas implementações e de uma implementação em `dicio_de_luxe.py` que utilizava o método `list.insert()` para descolar os elementos de `chaves` e `valores`.

Os resultados analíticos estão resumido na tabela a seguir.

O símbolo \sim é uma abreviatura de *proporcional a*. O fator de proporcionalidade está sendo omitido.

O pior caso corresponde a *busca com sucesso* (= encontramos a chave). O pior caso corresponde a *busca com fracasso* (= não encontramos a chave).

busca sequencial	melhor caso	pior caso
<code>get()</code>	~ 1	$\sim m$
<code>put()</code>	~ 1	$\sim m$
<code>indice()</code>	~ 1	$\sim m$
criação	$\sim n$	$\sim nm$

busca binária	melhor caso	pior caso
<code>get()</code>	~ 1	$\lg m$
<code>put()</code>	~ 1	$m + \lg m$
<code>indice()</code>	~ 1	$\lg m$
criação	$\sim n$	$\sim nm + n \lg m$

A análise experimental mostrou que os melhoramentos surtiram efeito e que sempre que possível é preferível utilizarmos métodos ou funções nativas do Python.

Hoje

A classe nativa `dict` do Python e mais rudimentos de análise de algoritmos experimental e analítica.

Continuaremos a análise utilizando como laboratório o problema de ordenar os elementos de uma lista. Esse problema nos levará a muitas técnicas em análise e projeto de algoritmos que serão vistos nas próximas aulas.

Arquivos

No diretório da aula três implementações de dicionário (`Dicio`):

- `dicio.py`: busca sequencial
- `dicio_bin.py`: busca binária com implementação do deslocamento
- `dicio_de_luxe.py`: busca binária com deslocamento sendo feito com `insert()`

O programa que usa todos é o `conta_Dicio.py`. Para usar algum desses dicionários devemos alterar a importação no início do arquivo.

```
from dicio import Dicio
```

Para experimentação temos o programa `experimentos.py`

```
% python experimentos.py
```

```
Uso: experimentos.py <arquivo> [-d<k> | -m<tam>]
```

```
<arquivo> nome de um arquivo com uma lista de strings
```

```
-d<ind> ind indica o dicionário a ser usado
```

```
ind = 0: usa o dicionário com busca sequencial (default)
```

```
ind = 1: usa o dicionário com busca binária
```

```
ind = 2: usa o dicionário com busca binária e método insert()
```

```
ind = 3: usa o dicionário nativo do Python
```

```
-m<tam> testa com lista com  $2^k \leq \text{tam}$  elementos (default é no. de palavras no arquivo)
```

`main()`: conta palavras

Arquivo: `conta_Dicio.py`

Dado um arquivo com uma lista de palavras, conta o número de ocorrências de cada palavra na lista.

O trecho relevante é

```
dicio = Dicio()
for pal in lst_pals:
    valor = dicio.get(pal)
    if valor == None:
        dicio.put(pal, 1)
    else:
        dicio.put(pal, valor+1)
```

Classe dict

Análise experimental com dicionário nativos.

```
% python experimentos.py pal/hugo.pal -d3 -m300000
lendo as palavras no arquivo
leitura encerrada
criando listas de palavras
lista de palavras criada
```

Análise experimental para criar dicionários

```
-----
```

m	tempo(s)	len(dicio)	tempo/m
256	0.00	162	0.0000004
512	0.00	279	0.0000003
1024	0.00	476	0.0000003
2048	0.00	833	0.0000003
4096	0.00	1422	0.0000004
8192	0.00	2312	0.0000004
16384	0.01	3584	0.0000004
32768	0.01	5444	0.0000003
65536	0.02	8242	0.0000004
131072	0.05	10947	0.0000004
262144	0.10	16133	0.0000004

```
-----
```

Parece que o tempo por operação independe do tamanho do dicionário!

De fato, o consumo de tempo **esperado** é constante.

O preço a pagar é que as chaves **não** tem ordem alguma

Dicionário em Python

Python possui dicionários como um tipo nativo.

Uma maneira de criar um dicionário é começar com o dicionário vazio e adicionar pares chave-valor. O dicionário vazio é denotado por `{}`

Métodos de dicionários

Dicionários possuem vários métodos nativos úteis. A seguinte tabela fornece um resumo e mais detalhes podem ser encontrados em Python Documentation.

Método	Parâmetros	Descrição
<code>keys</code>	nenhum	Retorna uma vista das chaves no dicionário
<code>values</code>	nenhum	Retorna uma vista dos valores no dicionário
<code>items</code>	nenhum	Retorna uma vista dos pares chave-valor no dicionário
<code>get</code>	<code>key</code>	Retorna o valor associado com a chave; ou <code>None</code>
<code>get</code>	<code>key,alt</code>	Retorna o valor associado com a chave; ou <code>alt</code>

`main()`: com classe `dict`

Arquivo: `conta_dict.py`

Dado um arquivo com uma lista de palavras, conta o número de ocorrências de cada palavra na lista.

O trecho relevante é

```
dicio = dict() # ou {}
for pal in lst_pals:
    valor = dicio.get(pal)
    if valor == None:
        dicio[pal] = 1
    else:
        dicio[pal] = valor + 1
```

Resto da função `main()`

```
palavra = input(PROMPT).strip()
while palavra != "":
    if palavra == MOSTRE:
        print(dicio)
    elif palavra == CHAVES:
        print(dicio.keys())
    elif palavra == VALORES:
        print(dicio.values())
    elif palavra == ITENS:
        print(dicio.items())
    elif palavra == LEN:
        print(len(dicio))
    elif palavra == MAX:
```

```

    chave, valor = maior_valor(dicio)
    print('%s: %s' %(chave, str(valor)))
else:
    valor = dicio.get(palavra)
    print('%s: %s' %(palavra, str(valor)))
palavra = input(PROMPT).strip()

```

#-----

```

def maior_valor(dicio):
    ''' (dicio) -> chave, valor

    Recebe um dicionário dicio em que as chaves
    são strings e os respectivos valores são
    comparáveis e retorna o par chave,valor que
    tem o maior valor
    '''

    chave = ''
    valor = 0
    for key in dicio:
        val = dicio[key]
        if val > valor:
            valor = val
            chave = key
    return chave, valor

```

Problema

Escreva um trecho de código que recebe uma lista $v[0:i]$ tal que $v[0:i-1]$ é crescente e rearranja seus elementos de maneira que $v[0:i]$ seja crescente.

```
pivo = v[i]
j = i-1
while j >= 0 and v[j] > pivo:
    v[j+1] = v[j]
    j -= 1
v[j+1] = pivo
```

Problema

Usando o trecho de código anterior, escreva uma função que recebe uma lista e rearranja seus elementos de tal forma que a lista fique crescente. sejam o número de ocorrências de cada palavra no texto.

Ordenação de inserção

```
v      n=12
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| 50 | 35 | 99 | 38 | 55 | 20 | 44 | 10 | 40 | 65 | 25 | 35 |   |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
      0     1     2     3     4     5     6     7     8     9     10    11    12
```

Simular:

```
#-----
def insercao(v):
1   n = len(v)
2   for i in range(1, n):
3       pivo = v[i]
        # encontre posição j tal que v[j] <= pivo < v[j+1]
4       j = i-1
5       while j >= 0 and v[j] > pivo:
6           j -= 1
        # insira o elemento na posição j+1
7       for k in range(i, j+1, -1):
8           v[k] = v[k-1]
        # coloque o pivo na sua posição
9       v[j+1] = pivo

def insercao(v):
    n = len(v)
    for i in range(1, n):
        pivo = v[i]
        j = i-1
        while j >= 0 and v[j] > pivo:
            v[j+1] = v[j]
```

```
    j -= 1
v[j+1] = pivo
```

Invariantes da ordenação por inserção

- a lista é uma permutação da original
- na linha do while $i < n-1$: vale que $v[0:i-1]$ é crescente

Consumo de tempo

linha	número de execuções da linha
1	= 1
2	= n
3-4	= n-1
5-6	$\leq 1 + 2 + \dots + n-1 = (n*(n-1))/2$
7-8	$\leq (n*(n-1))/2$
9	= n-1

Total = $n^2 + 2n - 1 = O(n^2)$

O consumo de tempo da ordenação inserção no melhor caso é proporcional a n .

O consumo de tempo da ordenação por inserção no pior caso é proporcional a n^2 .

O consumo de tempo da ordenação por inserção é $O(n^2)$.

Notação assintótica

Sejam $T(n)$ e $f(n)$ funções dos inteiros nos reais.

Dizemos que $T(n)$ é $O(f(n))$ se existem constantes positivas c e n_0 tais que

$$T(n) \leq c f(n)$$

para todo $n \geq n_0$.

Mais informal

$T(n)$ é $O(f(n))$ se existe $c > 0$ tal que $T(n) \leq c f(n)$, para todo n *suficientemente* GRANDE.

Ordenação por inserção binária

Acho que não devíamos falar mais nisso, pelo menos hoje. Precisamos de problemas e soluções simples para fazermos análise de algoritmos experimental e analítica.

```
def insercao(v):
1   n = len(v)
2   for i in range(1, n):
3       pivo = v[i]
         # encontre posição j tal que  $v[j] \leq \text{pivo} < v[j+1]$ 
4       j = i-1
5       while j >= 0 and v[j] > pivo:
6           j -= 1
         # insira o elemento na posição j+1
7       for k in range(i, j+1, -1):
8           v[k] = v[k-1]
         # coloque o pivo na sua posição
9       v[j+1] = pivo
```

```
def insercao(v):
1   n = len(v)
2   for i in range(1, n):
3       pivo = v[i]
         # encontre posição j tal que  $v[j] \leq \text{pivo} < v[j+1]$ 
5-6      j = busca_binaria(x, i, v)
         # insira o elemento na posição j+1
         for k in range(i, j+1, -1):
             v[k] = v[k-1]
         # coloque o pivo na sua posição
9       v[j+1] = pivo
```

```
def busca_binaria(x, n, v):
    '''(valor, list) -> int

    Recebe uma v crescente  $v[0:n]$  com  $n \geq 1$ 
    e um valor x e retorna um índice j em  $[0:n]$ 
    tal que  $v[j] \leq x < v[j+1]$ 
    '''
    e, d, -1, n
    while e < d - 1:
        m = (e + d) // 2
        if v[m] <= x: e = m
        else: d = m
    return e
```

Consumo de tempo

linha número de execuções da linha

$$\begin{array}{ll}
1 & = 1 \\
2 & = n \\
3-4 & = n-1 \\
5-6 & \leq \lg 1 + \lg 2 + \dots + \lg (n-1) \leq n \lg n \\
7-8 & \leq (n*(n-1))/2 \\
9 & = n-1
\end{array}$$

$$\text{Total} \quad = n^2/2 + n \lg n + 7n/2 - 1 = O(n^2)$$

Consumo de tempo

O consumo de tempo da inserção binária no melhor caso é proporcional a $n \lg n$.

O consumo de tempo da inserção binária no pior caso é proporcional a n^2 .

O consumo de tempo da inserção binária é $O(n^2)$.

Apêndice

Análise experimental da aula passada

Implementação em dicio.py

```
% python experimentos.py pal/hugo.pal -d0 -m300000  
lendo as palavras no arquivo  
leitura encerrada  
criando listas de palavras  
lista de palavras criada
```

Análise experimental para criar dicionários

```
-----
```

m	tempo(s)	len(dicio)	tempo/m
256	0.00	162	0.0000143
512	0.01	279	0.0000239
1024	0.04	476	0.0000401
2048	0.10	833	0.0000506
4096	0.35	1422	0.0000843
8192	1.05	2312	0.0001285
16384	2.90	3584	0.0001769
32768	7.41	5444	0.0002261
65536	19.46	8242	0.0002969
131072	44.32	10947	0.0003381
262144	111.10	16133	0.0004238

Implementação em dicio_bin.py

```
% python experimentos.py pal/hugo.pal -d1 -m300000  
lendo as palavras no arquivo  
leitura encerrada  
criando listas de palavras  
lista de palavras criada
```

Análise experimental para criar dicionários

```
-----
```

m	tempo(s)	len(dicio)	tempo/m
256	0.00	162	0.0000102
512	0.01	279	0.0000132
1024	0.02	476	0.0000175
2048	0.05	833	0.0000236
4096	0.13	1422	0.0000312
8192	0.33	2312	0.0000397
16384	0.75	3584	0.0000456
32768	1.71	5444	0.0000523
65536	3.86	8242	0.0000590

131072	7.20	10947	0.0000549
262144	15.61	16133	0.0000595

Implementação em `dicio_de_luxe.py`

```
% python experimentos.py pal/hugo.pal -d2 -m300000
lendo as palavras no arquivo
leitura encerrada
criando listas de palavras
lista de palavras criada
```

Análise experimental para criar dicionários

```
-----
```

m	tempo(s)	len(dicio)	tempo/m
256	0.00	162	0.0000050
512	0.00	279	0.0000056
1024	0.01	476	0.0000060
2048	0.01	833	0.0000066
4096	0.03	1422	0.0000072
8192	0.06	2312	0.0000075
16384	0.13	3584	0.0000079
32768	0.27	5444	0.0000082
65536	0.58	8242	0.0000089
131072	1.21	10947	0.0000092
262144	2.44	16133	0.0000093

Métodos de list

Método	Parâmetros	Resultado	Descrição
<code>append</code>	<code>item</code>	mutador	Acrescenta um novo item no final da lista
<code>insert</code>	<code>posição,item</code>	mutador	Insere um novo item na posição dada
<code>pop</code>	nenhum	híbrido	Remove e retorna o último item
<code>pop</code>	<code>posição</code>	híbrido	Remove e retorna o item da posição.
<code>sort</code>	nenhum	mutador	Ordena a lista
<code>reverse</code>	nenhum	mutador	Ordena a lista em ordem reversa
<code>index</code>	<code>item</code>	retorna <code>idx</code>	Retorna a posição da primeira ocorrência do item
<code>count</code>	<code>item</code>	retorna <code>ct</code>	Retorna o número de ocorrências do item
<code>remove</code>	<code>item</code>	mutador	Remove a primeira ocorrência do item