

Aula 17: 16/OUT/2018

Aulas passadas

- problema ordenação: bubblesort, seleção ou inserção (aulas 12 e 13)
- recursão: hanoi, fatorial, máximo, ... (aulas 13, 14 e 15)
- recursão: problema do labirinto (aula 16)

Hoje

- intercalação
- mergesort: versão recursiva, versão iterativa
- análise do consumo de tempo: experimental e analítica
- algoritmo por **divisão-e-conquista**

Intercalação

Problema

Dados $v[p:q]$ e $v[q:r]$ crescentes, reorganizar $v[p:r]$ de modo que ele fique em ordem crescente.

Solução

```
#-----  
def intercale(p,q,r,v):  
    ''' (int,int,int,list) -> None  
  
    Recebe uma lista v tal que  
  
        - v[p:q] é crescente e  
        - v[q:r] é crescente  
  
    e reorganiza os elementos de v de tal forma  
    que v[p:r] seja crescente.  
  
    Consumo de tempo é  $O(n)$  onde  $n = r-p$   
    '''  
    # crie lista auxiliar  
    w = []  
    i = p  
    j = q  
    while i < q and j < r:  
        if v[i] < v[j]:  
            w.append(v[i])  
            i += 1  
        else:  
            w.append(v[j])  
            j += 1  
  
    # copie os elementos que sobraram em v[p:r]  
    while i < q:  
        w.append(v[i])  
        i += 1  
  
    # copie os elementos que sobraram  
    while j < r:  
        w.append(v[j])  
        j += 1  
  
    # copie w[0:r-p] para v[p:r]  
    for i in range(r-p):  
        v[p+i] = w[i]
```

Mergesort

Ordenação por intercalação.

```
def merge_sort(p,r,v):  
    '''(int,int,list) -> None  
  
    Recebe uma lista v[p:r] e rearranja seu elementos  
    de maneira que fique crescente.  
    '''  
    if p < r-1:  
        q = (p+r)//2  
        merge_sort(p,q,v)  
        merge_sort(q,r,v)  
        intercale(p,q,r,v)
```

Correção

A função está correta?

A correção da função, que es apoia na correção da função `intercale()` pode ser demonstrada por indução em $n := r-p$.

Consumo de tempo

Desenhar “árvore da recursão” e verificar que o consumo de tempo em cada nível é proporcional a n e que há aproximadamente $\lg n$ níveis.

Divisão e conquista

Algoritmos por divisão-e-conquista, tipicamente, têm três passos em cada nível da recursão:

- **dividir**: o problema é dividido em subproblemas de tamanho menor
- **conquistar**: os subproblema são resolvidos recursivamente e subproblemas “pequenos” são resolvido diretamente.
- **combinar**: as soluções dos subproblemas são combinadas para obter uma solução do problema original