

Análise amortizada

AULA 2

CLRS 17

Contador binário

Incrementa de 1 o número binário representado por $A[0..k-1]$.

INCREMENT (A, k)

```
1  $i \leftarrow 0$ 
2 enquanto  $i < k$  e  $A[i] = 1$  faça
3    $A[i] \leftarrow 0$ 
4    $i \leftarrow i + 1$ 
5 se  $i < k$ 
6   então  $A[i] \leftarrow 1$ 
```

Contador binário

Incrementa de 1 o número binário representado por $A[0..k-1]$.

INCREMENT (A, k)

```
1  $i \leftarrow 0$ 
2 enquanto  $i < k$  e  $A[i] = 1$  faça
3    $A[i] \leftarrow 0$ 
4    $i \leftarrow i + 1$ 
5 se  $i < k$ 
6   então  $A[i] \leftarrow 1$ 
```

Entrada:

$k-1$	3	2	1	0	
0	1	0	1	1	1

 A

Contador binário

Incrementa de 1 o número binário representado por $A[0..k-1]$.

INCREMENT (A, k)

```
1  $i \leftarrow 0$ 
2 enquanto  $i < k$  e  $A[i] = 1$  faça
3    $A[i] \leftarrow 0$ 
4    $i \leftarrow i + 1$ 
5 se  $i < k$ 
6   então  $A[i] \leftarrow 1$ 
```

Entrada:

$k-1$	3	2	1	0	
0	1	0	1	1	1

 A

Saída:

$k-1$	3	2	1	0	
0	1	1	0	0	0

 A

Consumo de tempo

linha consumo de **todas** as execuções da linha

1	$\Theta(1)$
2	$O(k)$
3	$O(k)$
4	$O(k)$
5	$\Theta(1)$
6	$O(1)$

total $O(k) + \Theta(1) = O(k)$

“Custo” =

consumo de tempo = número de bits alterados
= $O(k)$

Sequência de n chamadas

A começa **zerado**.

INCR INCR ... INCR INCR INCR
 $\underbrace{\hspace{10em}}_n$

Consumo de tempo é $O(nk)$

Sequência de n chamadas

A começa **zerado**.

INCR INCR ... INCR INCR INCR
 $\underbrace{\hspace{10em}}_n$

Consumo de tempo é $O(nk)$

EXAGERO!

Exemplo

$n = 16$	$k = 6$
A	A
5 4 3 2 1 0	5 4 3 2 1 0
0 0 0 0 0 0	0 0 1 0 0 0
0 0 0 0 0 1	0 0 1 0 0 1
0 0 0 0 1 0	0 0 1 0 1 0
0 0 0 0 1 1	0 0 1 0 1 1
0 0 0 1 0 0	0 0 1 1 0 0
0 0 0 1 0 1	0 0 1 1 0 1
0 0 0 1 1 0	0 0 1 1 1 0
0 0 0 1 1 1	0 0 1 1 1 1
	0 1 0 0 0 0

Exemplo

$n = 16$	$k = 6$	
A	A	
5 4 3 2 1 0	5 4 3 2 1 0	
0 0 0 0 0 0	0 0 1 0 0 0	$A[0]$ muda n vezes
0 0 0 0 0 1	0 0 1 0 0 1	
0 0 0 0 1 0	0 0 1 0 1 0	
0 0 0 0 1 1	0 0 1 0 1 1	
0 0 0 1 0 0	0 0 1 1 0 0	
0 0 0 1 0 1	0 0 1 1 0 1	
0 0 0 1 1 0	0 0 1 1 1 0	
0 0 0 1 1 1	0 0 1 1 1 1	
	0 1 0 0 0 0	

Exemplo

$n = 16$	$k = 6$	
A	A	
5 4 3 2 1 0	5 4 3 2 1 0	
0 0 0 0 0 0	0 0 1 0 0 0	$A[0]$ muda n vezes
0 0 0 0 0 1	0 0 1 0 0 1	$A[1]$ " $\lfloor n/2 \rfloor$ "
0 0 0 0 1 0	0 0 1 0 1 0	
0 0 0 0 1 1	0 0 1 0 1 1	
0 0 0 1 0 0	0 0 1 1 0 0	
0 0 0 1 0 1	0 0 1 1 0 1	
0 0 0 1 1 0	0 0 1 1 1 0	
0 0 0 1 1 1	0 0 1 1 1 1	
	0 1 0 0 0 0	

Exemplo

$n = 16$	$k = 6$	
A	A	
5 4 3 2 1 0	5 4 3 2 1 0	
0 0 0 0 0 0	0 0 1 0 0 0	$A[0]$ muda n vezes
0 0 0 0 0 1	0 0 1 0 0 1	$A[1]$ " $\lfloor n/2 \rfloor$ "
0 0 0 0 1 0	0 0 1 0 1 0	$A[2]$ " $\lfloor n/4 \rfloor$ "
0 0 0 0 1 1	0 0 1 0 1 1	
0 0 0 1 0 0	0 0 1 1 0 0	
0 0 0 1 0 1	0 0 1 1 0 1	
0 0 0 1 1 0	0 0 1 1 1 0	
0 0 0 1 1 1	0 0 1 1 1 1	
	0 1 0 0 0 0	

Exemplo

$n = 16$	$k = 6$		
A	A		
5 4 3 2 1 0	5 4 3 2 1 0		
0 0 0 0 0 0	0 0 1 0 0 0	$A[0]$	muda n vezes
0 0 0 0 0 1	0 0 1 0 0 1	$A[1]$	" $\lfloor n/2 \rfloor$ "
0 0 0 0 1 0	0 0 1 0 1 0	$A[2]$	" $\lfloor n/4 \rfloor$ "
0 0 0 0 1 1	0 0 1 0 1 1	$A[3]$	" $\lfloor n/8 \rfloor$ "
0 0 0 1 0 0	0 0 1 1 0 0		
0 0 0 1 0 1	0 0 1 1 0 1		
0 0 0 1 1 0	0 0 1 1 1 0		
0 0 0 1 1 1	0 0 1 1 1 1		
	0 1 0 0 0 0		

Navigation icons

Custo amortizado

O **custo amortizado** de uma operação é o **custo médio** da operação quando considerada em uma **seqüência de operações do ADT**.

Navigation icons

Método de análise contábil

A começa **zerado**.

Pague **\$2** para mudar $A[i]$ de $0 \rightarrow 1$

\$0 para mudar $A[i]$ de $1 \rightarrow 0$

Navigation icons

Análise agregada

Custo total:

$$\sum_{i=0}^{\lfloor \lg n \rfloor} \left\lfloor \frac{n}{2^i} \right\rfloor < n \sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{2^i} = 2n = \Theta(n)$$

Custo amortizado (= custo médio) de uma operação:

$$\frac{2n}{n} = \Theta(1)$$

Este foi o **método agregado** de análise: soma os custos de todas as operações para determinar o **custo amortizado de cada operação**

Navigation icons

Conclusões

O consumo de tempo de uma seqüência de n execuções do algoritmo **INCREMENT** é $\Theta(n)$.

O consumo de tempo amortizado do algoritmo **INCREMENT** é $\Theta(1)$.

Navigation icons

Método de análise contábil

A começa **zerado**.

Pague **\$2** para mudar $A[i]$ de $0 \rightarrow 1$

\$0 para mudar $A[i]$ de $1 \rightarrow 0$

$A[i]$ muda de $0 \rightarrow 1$ $\left\{ \begin{array}{l} \$1 \text{ é pago pela operação} \\ \$1 \text{ é colocado na poupança.} \end{array} \right.$

$A[i]$ muda de $1 \rightarrow 0$:
paga com poupança do i -ésimo bit.

Navigation icons

Método de análise contábil

A começa **zerado**.

Pague **\$2** para mudar $A[i]$ de $0 \rightarrow 1$

\$0 para mudar $A[i]$ de $1 \rightarrow 0$

$A[i]$ muda de $0 \rightarrow 1$ $\left\{ \begin{array}{l} \$1 \text{ é pago pela operação} \\ \$1 \text{ é colocado na poupança.} \end{array} \right.$

$A[i]$ muda de $1 \rightarrow 0$:

paga com poupança do i -ésimo bit.

Custo amortizado por chamada de **INCREMENT**: \leq **\$2** (no máximo uma mudança $0 \rightarrow 1$ é feita).

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Tabelas dinâmicas

CLRS 17

Método de análise contábil

A começa **zerado**.

Pague **\$2** para mudar $A[i]$ de $0 \rightarrow 1$

\$0 para mudar $A[i]$ de $1 \rightarrow 0$

$A[i]$ muda de $0 \rightarrow 1$ $\left\{ \begin{array}{l} \$1 \text{ é pago pela operação} \\ \$1 \text{ é colocado na poupança.} \end{array} \right.$

$A[i]$ muda de $1 \rightarrow 0$:

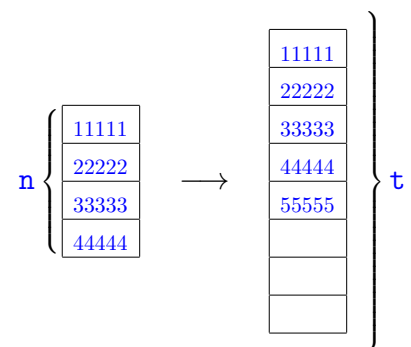
paga com poupança do i -ésimo bit.

Custo amortizado por chamada de **INCREMENT**: \leq **\$2** (no máximo uma mudança $0 \rightarrow 1$ é feita).

Como **\$** armazenado **nunca é negativo**, uma sequência de n chamadas de **INCREMENT** custa

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Tabelas dinâmicas



$n[T]$ = número de itens $t[T]$ = tamanho de T

Inicialmente $n[T] = t[T] = 0$

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Inserção

TABLE-INSERT (T, x) ▷ Insere x na tabela T

```

1  se  $t[T] = 0$ 
2      então aloque  $tabela[T]$  com 1 posição
3           $t[T] \leftarrow 1$ 
4  se  $n[T] = t[T]$ 
5      então aloque nova-tabela com  $2t[T]$  pos.
6          insira itens da  $tabela[T]$  na nova-tabela
7           $t[nova-tabela] \leftarrow 2t[T]$ 
8          libere  $tabela[T]$ 
9           $tabela[T] \leftarrow nova-tabela$ 
10         insira  $x$  na  $tabela[T]$ 
11          $n[T] \leftarrow n[T] + 1$ 
    
```

Custo = número de **inserções elementares** (linhas 6 e 10). 🔍

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Sequência de m TABLE-INSERTS

$T_0 \xrightarrow{1^a \text{ op}} T_1 \xrightarrow{2^a \text{ op}} T_2 \rightarrow \dots \xrightarrow{m^a \text{ op}} T_m$

T_i = estado de T depois da i^a operação.

Método de análise agregada

- ▶ m operações consomem tempo $T(m)$.

Método de análise agregada

- ▶ m operações consomem tempo $T(m)$.
- ▶ **custo médio** de cada operação é $T(m)/m$.
- ▶ **custo amortizado** de cada operação é $T(m)/m$.

Método de análise agregada

- ▶ m operações consomem tempo $T(m)$.
- ▶ **custo médio** de cada operação é $T(m)/m$.
- ▶ **custo amortizado** de cada operação é $T(m)/m$.
- ▶ **defeito**: no caso de mais de um tipo de operação, o custo de cada tipo não é determinado separadamente.

Método de análise contábil

TABLE-INSERT (T, x)

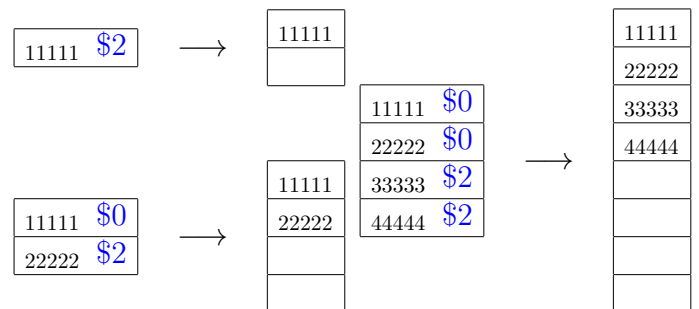
```

    credito ← credito + 3
1  se t[T] = 0
2     então aloque tabela[T] com 1 posição
3     t[T] ← 1
4  se n[T] = t[T]
5     então aloque nova-tabela com 2t[T] pos.
6     insira itens da tabela[T] na nova-tabela
    custo ← custo + n[T]
7  libere tabela[T]
8  tabela[T] ← nova-tabela
9  t[T] ← 2t[T]
10 insira x na tabela[T]
11 n[T] ← n[T] + 1
    custo ← custo + 1
    
```

Invariante: $\text{soma créditos} \geq \text{soma custos reais}$

$n[T]$	$t[T]$	custo	crédito	saldo
1	1	1	3	2
2	2	1+1	3	3
3	4	1+2	3	3
4	4	1	3	5
5	8	1+4	3	3
6	8	1	3	5
7	8	1	3	7
8	8	1	3	9
9	16	1+8	3	3
10	16	1	3	5
16	16	1	3	17
17	32	1+16	3	3

Método de análise contábil



Método de análise contábil

- Pague **\$1** para inserir um novo elemento
- guarde **\$1** para eventualmente mover o novo elemento
- guarde **\$1** para mover um elemento que já está na tabela

Custo amortizado por chamada de **TABLE-INSERT**: $\leq \$3$

Sequência de m chamadas de **TABLE-INSERT**.

Como **\$** armazenado **nunca é negativo**,

$$\begin{aligned} \text{soma custos reais} &\leq \text{soma custos amortizados} \\ &= 3m \\ &= O(m) \end{aligned}$$

Conclusões

O custo de uma sequência de m execuções do algoritmo **TABLE-INSERT** é $\Theta(m)$.

O custo amortizado do algoritmo **TABLE-INSERT** é $\Theta(1)$.

Método de análise contábil

- ▶ cada operação paga seu **custo real**
- ▶ cada operação recebe um certo **número de créditos** (chute de **custo amortizado**)
- ▶ balanço nunca pode ser negativo

$$\text{soma créditos} \geq \text{soma custos reais}$$

créditos não usados são guardados para pagar operações futuras.

- ▶ custo amortizado de cada tipo de operação pode ser determinado separadamente

Sequência de INSERT e DELETE

Sequência de operações **TABLE-INSERT** e **TABLE-DELETE**

I I D I I D I D D I D D I I

└──────────────────────────────────┘
 m

Custo total de uma sequência de **TABLE-INSERT** e **TABLE-DELETE**?

Sequência de INSERT e DELETE

Sequência de operações **TABLE-INSERT** e **TABLE-DELETE**

I ... I I I D D I I D D I I D D

└──────────┘
 $m/2$

└──────────────────────────────────┘
 m

Se $m = 4k$, então, o custo total da sequência:

$$\Theta(2k) + k \Theta(2k) = \Theta\left(\frac{m}{2}\right) + \frac{m}{4} \Theta\left(\frac{m}{2}\right) = \Theta(m^2)$$

Remoção

Remove um elemento x da tabela T

TABLE-DELETE (T, x) ▷ supõe x na $tabela[T]$

```

1  remova  $x$  da  $tabela[T]$ 
2   $n[T] \leftarrow n[T] - 1$ 
3  se  $n[T] < t[T]/2$  ▷ tabela está "vazia"?
4     então aloque nova-tabela com  $t[T]/2$  pos.
5         insira itens da  $tabela[T]$  na nova-tabela
6          $t[nova-tabela] \leftarrow t[T]/2$ 
7          $n[nova-tabela] \leftarrow n[T]$ 
8         libere  $tabela[T]$ 
9          $tabela[T] \leftarrow nova-tabela$ 
    
```

Custo = número de **remoções e inserções elementares** (linhas 1 e 5)

Remoção

Remove um elemento x da tabela T

TABLE-DELETE (T, x) \triangleright supõe x na $tabela[T]$

```

1  remova  $x$  da  $tabela[T]$ 
2   $n[T] \leftarrow n[T] - 1$ 
3  se  $n[T] < t[T]/4$   $\triangleright$  tabela está "vazia"?
4      então aloque nova-tabela com  $t[T]/2$  pos.
5          insira itens da  $tabela[T]$  na nova-tabela
6           $t[nova-tabela] \leftarrow t[T]/2$ 
7           $n[nova-tabela] \leftarrow n[T]$ 
8          libere  $tabela[T]$ 
9           $tabela[T] \leftarrow nova-tabela$ 

```

Custo = número de **remoções e inserções elementares**
(linhas 1 e 5)

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Sequência de m operações

$$T_0 \xrightarrow{1^a \text{ op}} T_1 \xrightarrow{2^a \text{ op}} T_2 \longrightarrow \dots \xrightarrow{m^a \text{ op}} T_m$$

T_i = estado de T depois da i^a operação.

Custo real da i^a operação se for **TABLE-DELETE**:

$$c_i = \begin{cases} 1 & \text{se } n_{i-1} > t_{i-1}/4 \\ 1 + n_i & \text{se } n_{i-1} = t_{i-1}/4 \end{cases}$$

onde n_i = valor de $n[T]$ depois da i^a operação
e t_i = valor de $t[T]$ depois da i^a operação

Custo de uma operação = $O(m)$

Custo das m operações = $O(m^2)$ **Exagero!**

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Pilhas redimensionáveis

Pilha (= stack) e sua API (PF)
1.3 Bags, Queues, and Stacks (SW)

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Sequência de m operações

$$T_0 \xrightarrow{1^a \text{ op}} T_1 \xrightarrow{2^a \text{ op}} T_2 \longrightarrow \dots \xrightarrow{m^a \text{ op}} T_m$$

T_i = estado de T depois da i^a operação.

Custo real da i^a operação se for **TABLE-INSERT**:

$$c_i = \begin{cases} 1 & \text{se há espaço} \\ n_i & \text{se tabela cheia} \end{cases}$$

onde n_i = valor de $n[T]$ depois da i^a operação

Custo de uma operação = $O(m)$

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Conclusões

O custo de uma sequência de m execuções dos algoritmos **TABLE-INSERT** e **TABLE-DELETE** é $\Theta(m)$.

O custo amortizado dos algoritmos **TABLE-INSERT** e **TABLE-DELETE** é $\Theta(1)$.

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Pilhas redimensionáveis

Considere a implementação de saco (**Bag**) em vetor com redimensionamento.

O custo amortizado da operação **add()** é **muito baixo**, pois cada ocorrência de uma execução **lenta** de **add()** é precedida por muitas ocorrências de execuções **rápidas**.

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

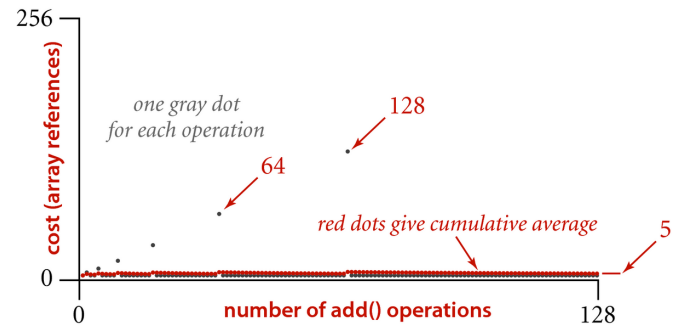
Pilhas redimensionáveis

```
public class Stack<Item>
```

	<code>Stack()</code>	construtor cria uma pilha de Items vazia
<code>void</code>	<code>push(Item item)</code>	insere item nesta pilha
<code>Item</code>	<code>pop()</code>	remove o Item mais recente desta pilha
<code>boolean</code>	<code>isEmpty()</code>	esta pilha está vazia?
<code>int</code>	<code>size()</code>	número de Items nesta pilha

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Pilhas redimensionáveis



Amortized cost of adding to a RandomBag

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍