

Conectividade dinâmica

AULA 3

1.5 Case Study: Union-Find

Leitura, vídeos, ...

Leitura: Case Study: Union-Find, S&W

Vídeos: *Union-find* e Kruskal, Gabriel Russo, canal BCC e *Union-find*, Robert Sedgewick.

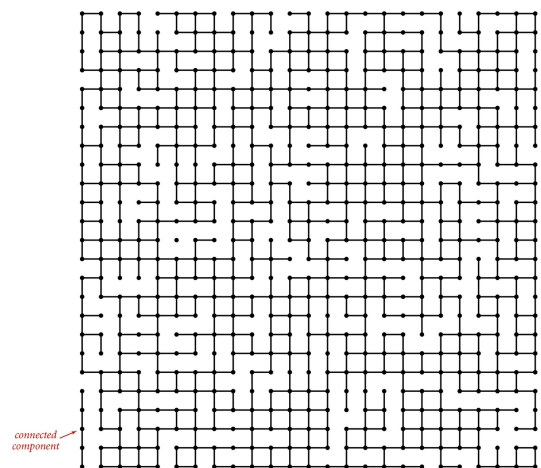
Considere uma coleção de conjuntos disjuntos

S_1, S_2, \dots, S_n .

Conjuntos são modificados ao longo do tempo.

Terminologia utiliza metáfora de redes: *sítios/sites*, *conexão*,...

Problema: p e q estão ligados?



Medium connectivity example (625 sites, 900 edges, 3 connected components)

Conjuntos disjuntos

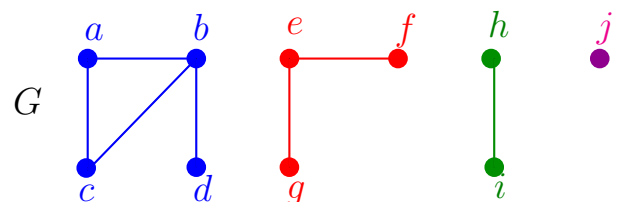
Seja $\mathcal{S} = \{S_1, S_2, \dots, S_n\}$ uma coleção de conjuntos disjuntos, ou seja,

$$S_i \cap S_j = \emptyset$$

para todo $i \neq j$.

Conjuntos disjuntos

Exemplo de coleção disjunta de conjuntos: **componentes conexos** de um grafo



componentes formam conjuntos disjuntos de vértices

$$\{a, b, c, d\} \quad \{e, f, g\} \quad \{h, i\} \quad \{j\}$$

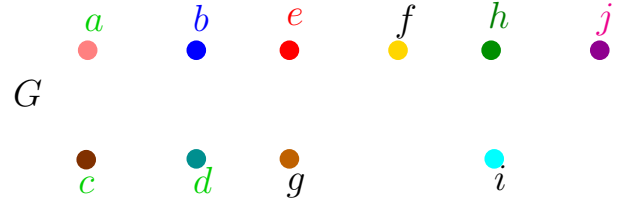
Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Exemplo: grafo dinâmico



aresta componentes

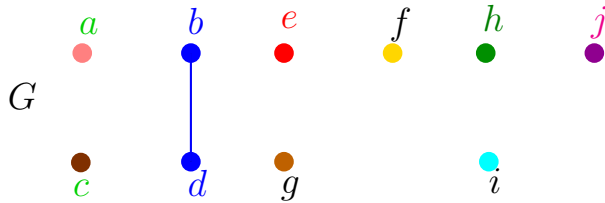
{a} {b} {c} {d} {e} {f} {g} {h} {i} {j}



Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Exemplo: grafo dinâmico



aresta componentes

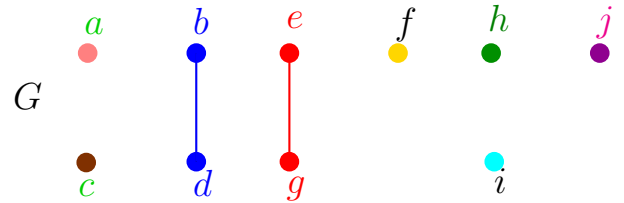
(b, d) {a} {b, d} {c} {e} {f} {g} {h} {i} {j}



Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Exemplo: grafo dinâmico



aresta componentes

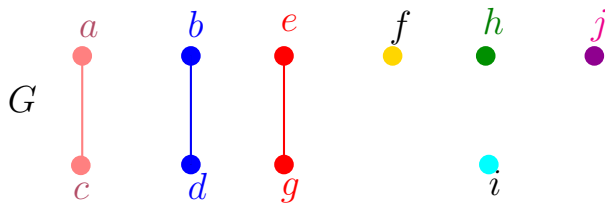
(e, g) {a} {b, d} {c} {e, g} {f} {h} {i} {j}



Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Exemplo: grafo dinâmico



aresta componentes

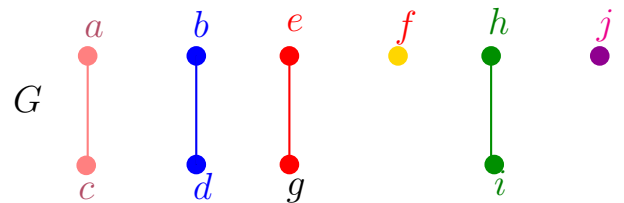
(a, c) {a, c} {b, d} {e, g} {f} {h} {i} {j}



Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Exemplo: grafo dinâmico



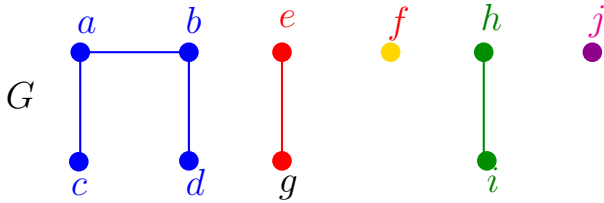
aresta componentes

(h, i) {a, c} {b, d} {e, g} {f} {h, i} {j}



Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**
Exemplo: grafo dinâmico

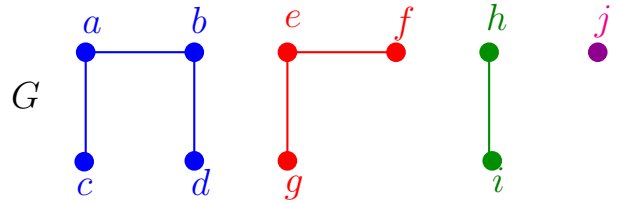


aresta	componentes
(a, b)	$\{a, b, c, d\}$ $\{e, g\}$ $\{f\}$ $\{h, i\}$ $\{j\}$

Navigation icons

Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**
Exemplo: grafo dinâmico

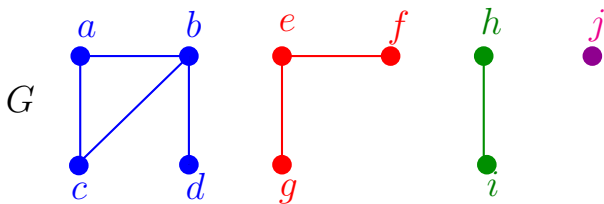


aresta	componentes
(e, f)	$\{a, b, c, d\}$ $\{e, f, g\}$ $\{h, i\}$ $\{j\}$

Navigation icons

Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**
Exemplo: grafo dinâmico



aresta	componentes
(b, c)	$\{a, b, c, d\}$ $\{e, f, g\}$ $\{h, i\}$ $\{j\}$

Navigation icons

Operações básicas

\mathcal{S} coleção de conjuntos disjuntos.
Cada conjunto tem um **representante**.

MAKESET (x): x é elemento novo
 $\mathcal{S} \leftarrow \mathcal{S} \cup \{x\}$

Navigation icons

Operações básicas

\mathcal{S} coleção de conjuntos disjuntos.
Cada conjunto tem um **representante**.

MAKESET (x): x é elemento novo
 $\mathcal{S} \leftarrow \mathcal{S} \cup \{x\}$

UNION (x, y): x e y em conjuntos diferentes
 $\mathcal{S} \leftarrow \mathcal{S} - \{s_x, s_y\} \cup \{s_x \cup s_y\}$

Navigation icons

Operações básicas

\mathcal{S} coleção de conjuntos disjuntos.
Cada conjunto tem um **representante**.

MAKESET (x): x é elemento novo
 $\mathcal{S} \leftarrow \mathcal{S} \cup \{x\}$

UNION (x, y): x e y em conjuntos diferentes
 $\mathcal{S} \leftarrow \mathcal{S} - \{s_x, s_y\} \cup \{s_x \cup s_y\}$
 x está em s_x e y está em s_y

FINDSET (x): devolve representante do conjunto que contém x

Navigation icons

Connected-Components

Recebe um grafo G e contrói uma representação dos componentes conexos.

CONNECTED-COMPONENTS (G)

```

1  para cada vértice  $v$  de  $G$  faça
2      MAKESET ( $v$ )
3  para cada aresta  $(u, v)$  de  $G$  faça
4      se FINDSET ( $u$ )  $\neq$  FINDSET ( $v$ )
5          então UNION ( $u, v$ )
    
```

Detalhes de implementação: objeto representando vértice u aponta para a representação de u como conjunto. e vice-versa.

Same-Component

Decide se u e v estão no mesmo componente:

```

SAME-COMPONENT ( $u, v$ )
1  se FINDSET ( $u$ ) = FINDSET ( $v$ )
2      então devolva SIM
3      senão devolva NÃO
    
```

Conjuntos disjuntos dinâmicos

Sequência de operações MAKESET, UNION, FINDSET

M M M U F U U F U F F F U F

$\underbrace{\hspace{10em}}_n$

$\underbrace{\hspace{10em}}_m$

Que estrutura de dados usar?

Compromissos (*trade-offs*).

Consumo de tempo

n := número de vértices do grafo

m := número de arestas do grafo

linha consumo de **todas** as execuções da linha

1	= $\Theta(n)$
2	= $n \times$ consumo de tempo MAKESET
3	= $\Theta(m)$
4	= $2m \times$ consumo de tempo FINDSET
5	$\leq n \times$ consumo de tempo UNION

total $\leq \Theta(n + m) + n \times$ consumo de tempo MAKESET
 $+ 2m \times$ consumo de tempo FINDSET
 $+ n \times$ consumo de tempo UNION

Algoritmo de Kruskal

Encontra uma **árvore geradora mínima** (CLRS 23).

MST-KRUSKAL (G, w) $\triangleright G$ conexo

```

-1  coloque arestas em ordem crescente de  $w$ 
0    $A \leftarrow \emptyset$ 
1   para cada vértice  $v$  faça
2       MAKESET ( $v$ )
3   para cada aresta  $uv$  em ordem crescente de  $w$  faça
4       se FINDSET ( $u$ )  $\neq$  FINDSET ( $v$ )
5           então UNION ( $u, v$ )
8        $A \leftarrow A \cup \{uv\}$ 
9   devolva  $A$ 
    
```

“Avô” de todos os algoritmos gulosos.

API

```

public class UF
    UF(int n)           inicializa n sites com
                        nomes inteiros
                        0, ..., n-1
void union(int p, int q)  acrescenta ligação
                        entre p e q
int find(int p)         retorna id do
                        componente de p
boolean connected(int p, int q) true se p e q
                        estão no mesmo
                        componente
int count()            número de
                        componentes
    
```


QuickFindUF

```
uf.union(6, 5);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

id (private)	count: 7 (private)
0	1
2	8
8	8
5	5
7	8
9	
0	1
2	3
4	5
6	7
8	9
Métodos: cont(), connected(), find(), union()	

Navigation icons: back, forward, search, etc.

QuickFindUF

```
uf.union(9, 4);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

id (private)	count: 6 (private)
0	1
2	8
8	8
5	5
7	8
8	
0	1
2	3
4	5
6	7
8	9
Métodos: cont(), connected(), find(), union()	

Navigation icons: back, forward, search, etc.

QuickFindUF

```
uf.union(2, 1);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

id (private)	count: 5 (private)
0	1
1	8
8	8
5	5
7	8
8	
0	1
2	3
4	5
6	7
8	9
Métodos: cont(), connected(), find(), union()	

Navigation icons: back, forward, search, etc.

QuickFindUF

```
uf.union(8, 9);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

id (private)	count: 5 (private)
0	1
1	8
8	8
5	5
7	8
8	
0	1
2	3
4	5
6	7
8	9
Métodos: cont(), connected(), find(), union()	

Navigation icons: back, forward, search, etc.

QuickFindUF

```
uf.union(5, 0);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

id (private)	count: 5 (private)
0	1
1	8
8	8
0	0
7	8
8	
0	1
2	3
4	5
6	7
8	9
Métodos: cont(), connected(), find(), union()	

Navigation icons: back, forward, search, etc.

QuickFindUF

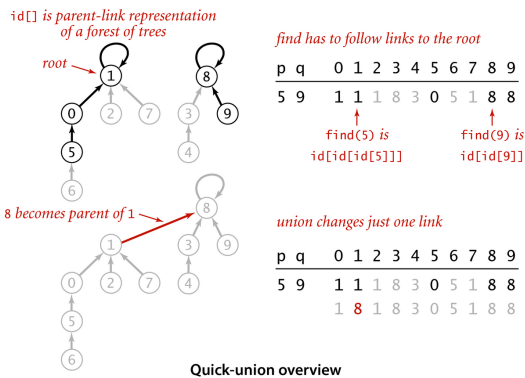
```
uf.union(7, 2);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

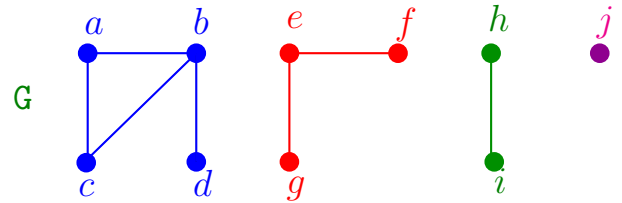
id (private)	count: 3 (private)
0	1
1	8
8	8
0	0
1	8
8	
0	1
2	3
4	5
6	7
8	9
Métodos: cont(), connected(), find(), union()	

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Estrutura disjoint-set forest

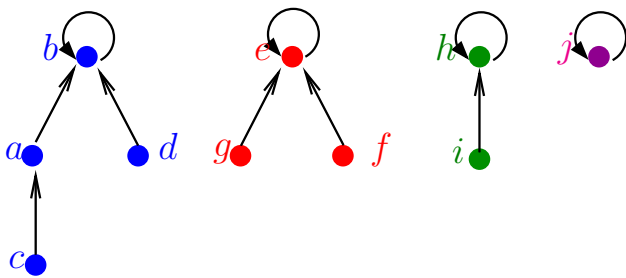


Estrutura disjoint-set forest



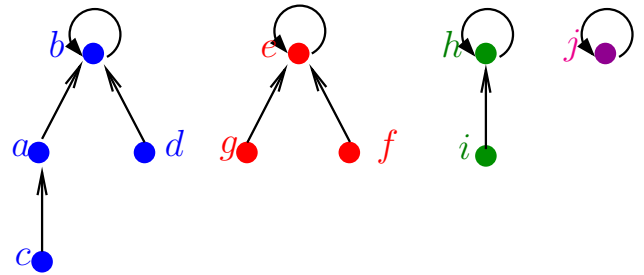
- ▶ cada conjunto tem uma **raiz**, que é o seu representante
- ▶ cada nó **p** tem um pai
- ▶ $\text{pai}[p] = p$ se e só se **p** é uma raiz

Estrutura disjoint-set forest



- ▶ cada conjunto tem uma **raiz**
- ▶ cada nó **p** tem um pai
- ▶ $\text{pai}[p] = p$ se e só se **p** é uma raiz

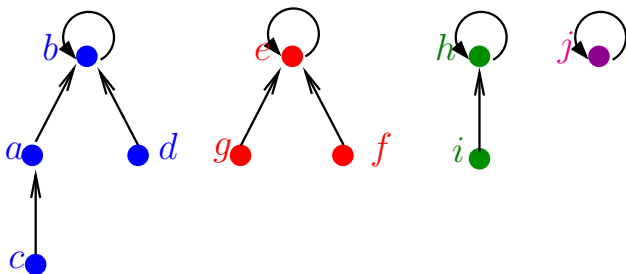
MakeSet e FindSet



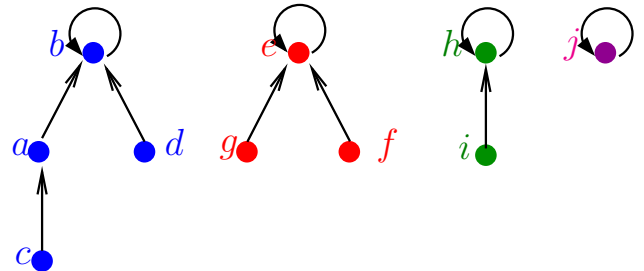
MAKESET(p)

- 1 $\text{pai}[p] \leftarrow p$

MakeSet e FindSet



FindSet



MAKESET(p)

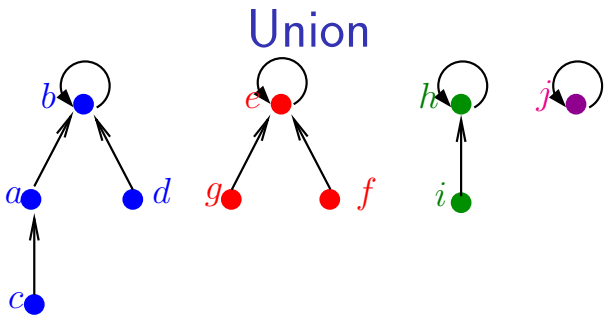
- 1 $\text{pai}[p] \leftarrow p$

FINDSET(p)

- 1 **enquanto** $\text{pai}[p] \neq p$ **faça**
- 2 $p \leftarrow \text{pai}[p]$
- 3 **devolva** p

FINDSET(p)

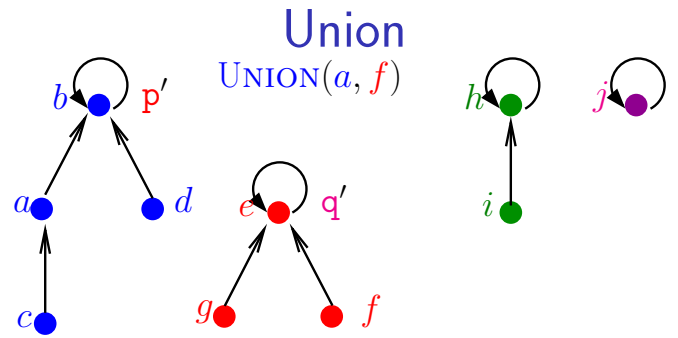
- 1 **se** $\text{pai}[p] = p$
- 2 **então devolva** p
- 3 **senão devolva** **FINDSET**($\text{pai}[p]$)



Union

UNION(p, q)

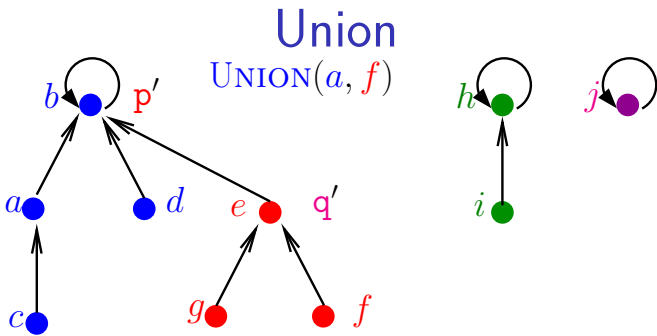
- 1 $p' \leftarrow \text{FINDSET}_0(p)$
- 2 $q' \leftarrow \text{FINDSET}_0(q)$
- 3 $\text{pai}[q'] \leftarrow p'$



Union

UNION(p, q)

- 1 $p' \leftarrow \text{FINDSET}_0(p)$
- 2 $q' \leftarrow \text{FINDSET}_0(q)$
- 3 $\text{pai}[q'] \leftarrow p'$



Union

UNION(p, q)

- 1 $p' \leftarrow \text{FINDSET}_0(p)$
- 2 $q' \leftarrow \text{FINDSET}_0(q)$
- 3 $\text{pai}[q'] \leftarrow p'$

MakeSet, Union e FindSet

MAKESET(p)

- 1 $\text{pai}[p] \leftarrow p$

UNION(p, q)

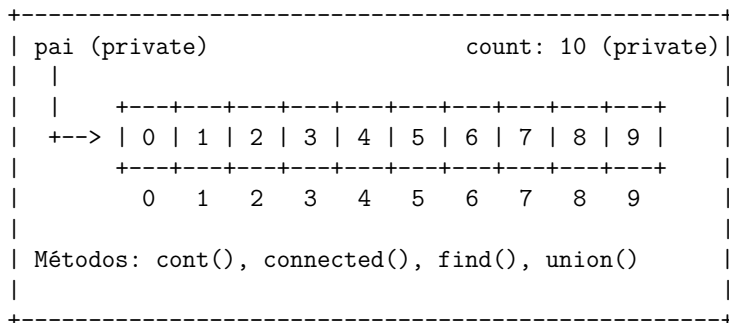
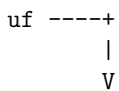
- 1 $p' \leftarrow \text{FINDSET}_0(p)$
- 2 $q' \leftarrow \text{FINDSET}_0(q)$
- 3 $\text{pai}[q'] \leftarrow p'$

FINDSET(p)

- 1 se $\text{pai}[p] = p$
- 2 então devolva p
- 3 senão devolva $\text{FINDSET}_1(\text{pai}[p])$

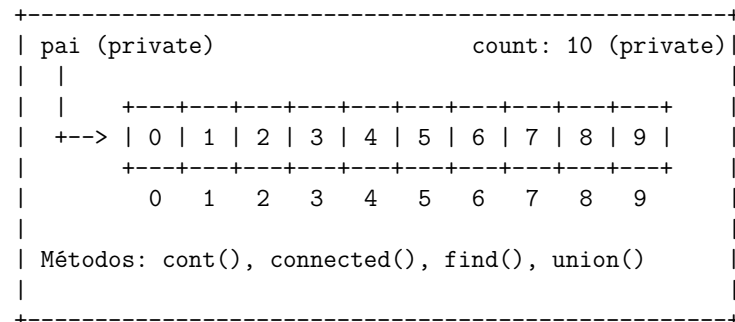
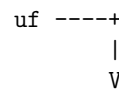
QuickUnionUF

```
QuickUnionUF uf = new QuickUnionUF(10);
```



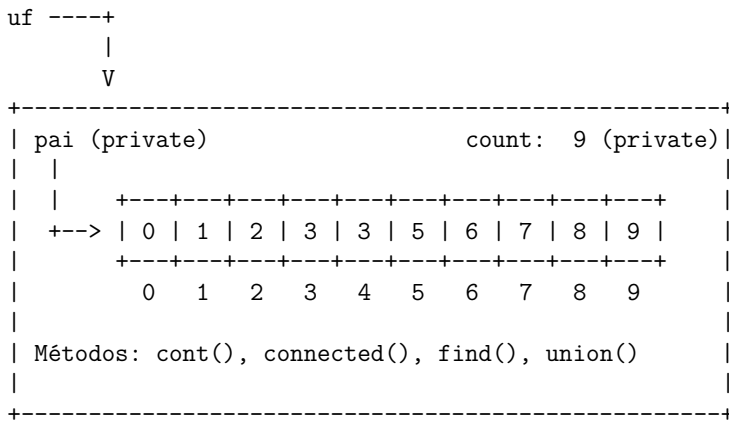
QuickUnionUF

```
uf.find(3) retorna 3
uf.find(0) retorna 0
```



QuickUnionUF

```
uf.union(4, 3);
```



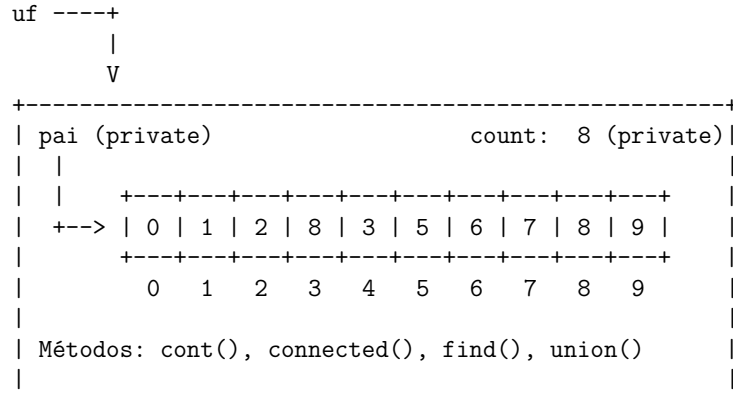
Navigation icons: back, forward, search, etc.

QuickUnionUF

```
uf.find(3) retorna 3
```

```
uf.find(4) retorna 3
```

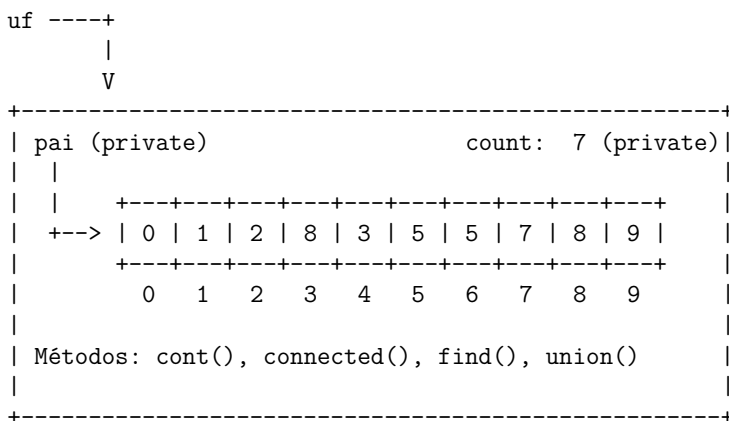
```
uf.union(3, 8);
```



Navigation icons: back, forward, search, etc.

QuickUnionUF

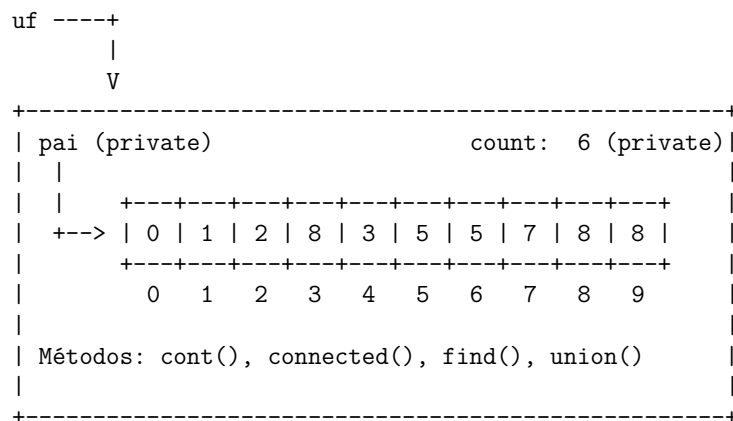
```
uf.union(6, 5);
```



Navigation icons: back, forward, search, etc.

QuickUnionUF

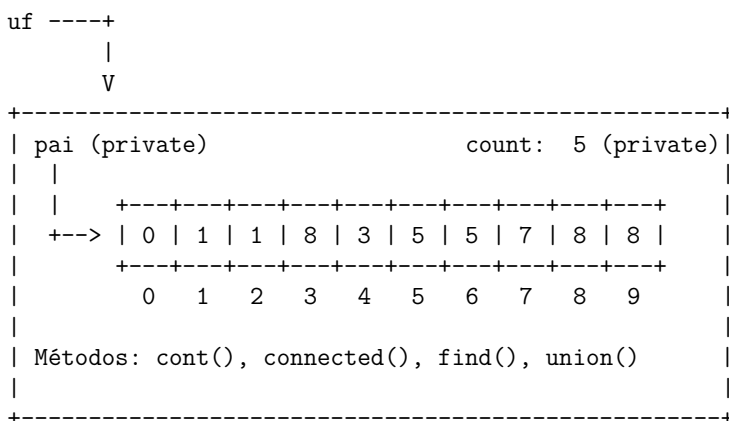
```
uf.union(9, 4);
```



Navigation icons: back, forward, search, etc.

QuickUnionUF

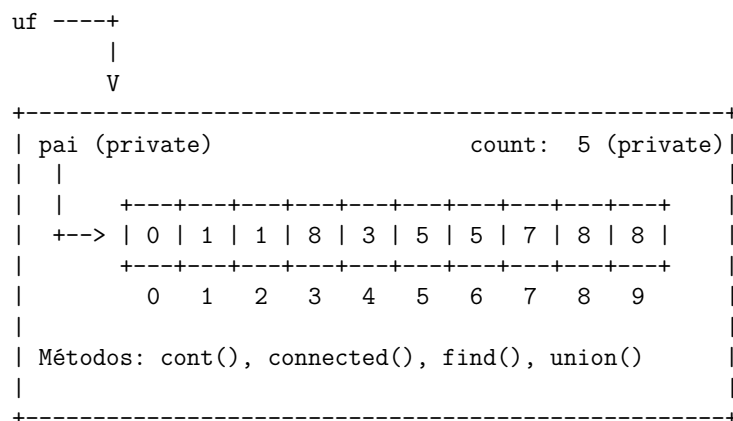
```
uf.union(2, 1);
```



Navigation icons: back, forward, search, etc.

QuickUnionUF

```
uf.union(8, 9);
```



Navigation icons: back, forward, search, etc.

QuickUnionUF

```
uf.union(5, 0);
```

```
uf ----+
      |
      v
```

pai (private)		count: 4 (private)	
0	1	1	8
3	0	5	7
3	3		
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9		

Métodos: cont(), connected(), find(), union()

Navigation icons

QuickUnionUF

```
uf.union(7, 2);
```

```
uf ----+
      |
      v
```

pai (private)		count: 3 (private)	
0	1	1	8
3	0	5	1
3	3		
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9		

Métodos: cont(), connected(), find(), union()

Navigation icons

QuickUnionUF

```
uf.union(6, 1);
```

```
uf ----+
      |
      v
```

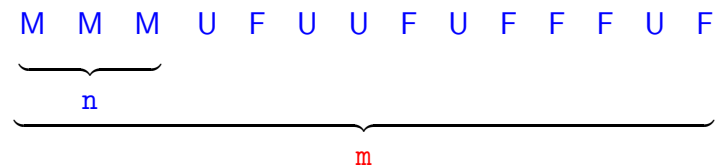
pai (private)		count: 2 (private)	
1	1	1	8
3	0	1	1
3	3		
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9		

Métodos: cont(), connected(), find(), union()

Navigation icons

Consumo de tempo

$UF(n) \quad \Theta(n)$
 $find(p) \quad O(n)$
 $union(p, q) \quad O(n)$



Custo total da sequência:

$$n \Theta(1) + m O(n) + n O(n) = O(mn)$$

Navigation icons

Experimentos

```
% java Driver < tinyUF.txt
```

```
2 components
```

```
0.002seg
```

```
% java Driver < mediumUF.txt
```

```
3 components
```

```
0.032seg
```

```
% java Driver < largeUF.txt
```

```
:-(  


```

Navigation icons

Weight-Quick-union

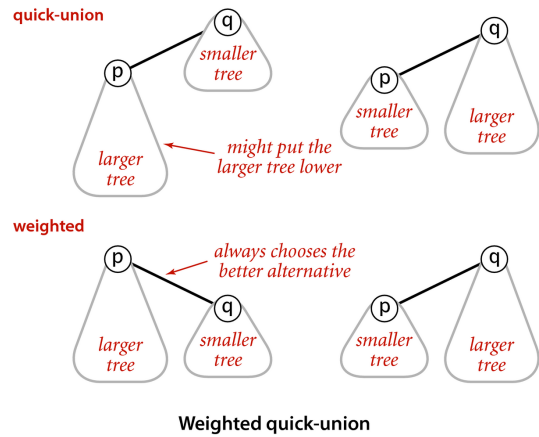
1.5 Case Study: Union-Find

Navigation icons

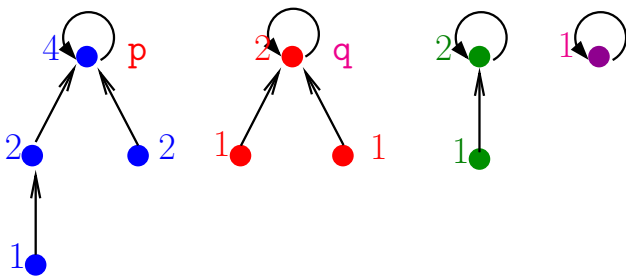
WeightedQuickUnionUF

Ideia, ligar a raiz da árvore com menos sítios na raiz da árvore com mais sítios. Isso seria a política natural para tornarmos o quick-find mais eficiente.

WeightedQuickUnionUF



union by size

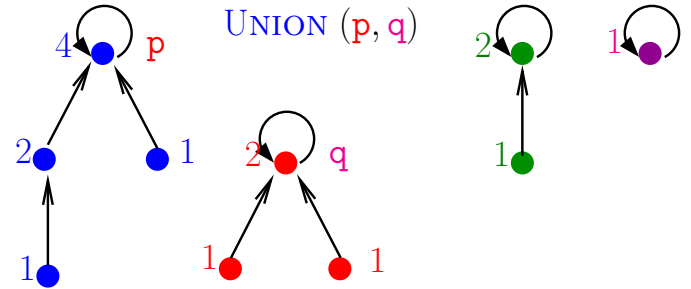


$sz[p] = \text{nós em } p$

MAKESET (p)

- 1 pai[p] ← p
- 2 sz[p] ← 0

union by size

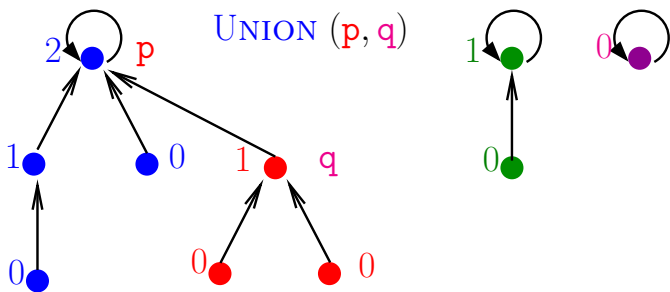


$sz[p] = \text{nós em } p$

MAKESET (p)

- 1 pai[p] ← p
- 2 sz[p] ← 0

union by size

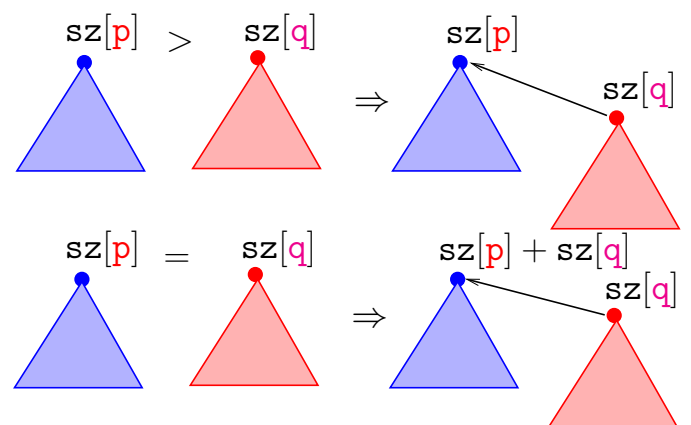


$sz[p] = \text{posto do nó } p$

MAKESET (p)

- 1 pai[p] ← p
- 2 sz[p] ← 0

union by size



WeightedQuickUnionUF

```
uf.union(9, 4);
```

```
uf
```

```
+-----+
| pai (private)                count: 6 (private)|
| |                             +-----+
| |                             | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| +--> | 0 | 1 | 2 | 4 | 4 | 6 | 6 | 7 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             | 1 | 1 | 1 | 1 | 4 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| +--> | 1 | 1 | 1 | 1 | 4 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

WeightedQuickUnionUF

```
uf.union(2, 1);
```

```
uf
```

```
+-----+
| pai (private)                count: 5 (private)|
| |                             +-----+
| |                             | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| +--> | 0 | 1 | 1 | 4 | 4 | 6 | 6 | 7 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             | 1 | 2 | 1 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| +--> | 1 | 2 | 1 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

WeightedQuickUnionUF

```
uf.union(8, 9);
```

```
uf
```

```
+-----+
| pai (private)                count: 4 (private)|
| |                             +-----+
| |                             | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| +--> | 0 | 1 | 1 | 1 | 4 | 4 | 6 | 6 | 7 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             | 1 | 2 | 1 | 1 | 4 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| +--> | 1 | 2 | 1 | 1 | 4 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

WeightedQuickUnionUF

```
uf.union(5, 0);
```

```
uf
```

```
+-----+
| pai (private)                count: 3 (private)|
| |                             +-----+
| |                             | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| +--> | 6 | 1 | 1 | 1 | 4 | 4 | 6 | 6 | 7 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             | 1 | 2 | 1 | 1 | 4 | 1 | 3 | 1 | 1 | 1 |
| +--> | 1 | 2 | 1 | 1 | 4 | 1 | 3 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

WeightedQuickUnionUF

```
uf.union(7, 2);
```

```
uf
```

```
+-----+
| pai (private)                count: 2 (private)|
| |                             +-----+
| |                             | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| +--> | 6 | 1 | 1 | 1 | 4 | 4 | 6 | 6 | 1 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             | 1 | 3 | 1 | 1 | 4 | 1 | 3 | 1 | 1 | 1 |
| +--> | 1 | 3 | 1 | 1 | 4 | 1 | 3 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

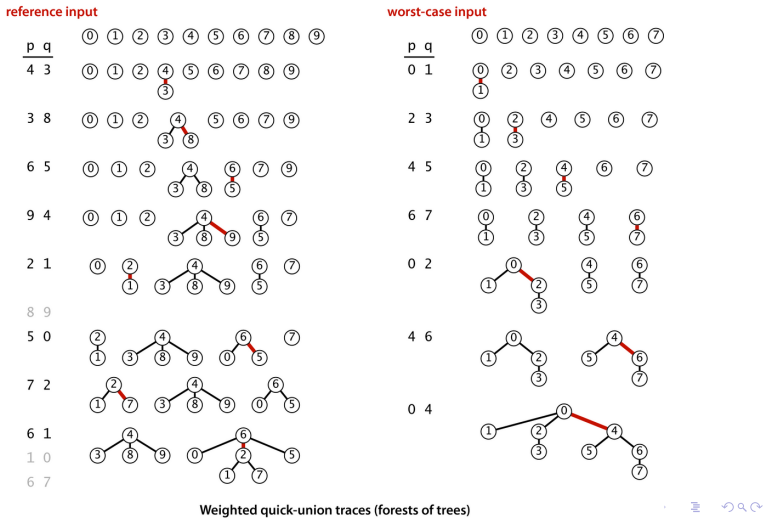
WeightedQuickUnionUF

```
uf.union(6, 1);
```

```
uf
```

```
+-----+
| pai (private)                count: 2 (private)|
| |                             +-----+
| |                             | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| +--> | 6 | 6 | 1 | 1 | 4 | 4 | 6 | 6 | 1 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             | 1 | 3 | 1 | 1 | 5 | 1 | 6 | 1 | 1 | 1 |
| +--> | 1 | 3 | 1 | 1 | 5 | 1 | 6 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

Simulação



Estrutura disjoint-set forest

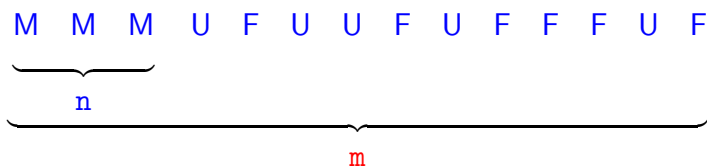
Inicialmente nenhuma operação `union()` foi realizada e toda árvore tem altura zero e possui um nó. Logo vale a afirmação.

Sejam p e q sítios e considere a operação `union(p, q)`.

Se p e q estão em uma mesma árvore não há o que demonstrar. Portanto, podemos supor que a árvore T_p que contém p e árvore T_q que contém q são distintas.

Consumo de tempo

$UF(n)$	$\Theta(n)$
$find(p)$	$O(\lg n)$
$union(p, q)$	$O(\lg n)$



Custo total da sequência:

$$\Theta(n) + m O(\lg n) + n O(\lg n) = O(m \lg n)$$

Estrutura disjoint-set forest

Para verificar que o consumo de tempo de `union()` e `find()` é não superior a $\lg n$, basta demonstrar que

Na floresta de árvores disjuntas produzida durante uma sequência de operações `union()`, toda árvore com altura h tem pelo menos 2^h nós.

A demonstração é por indução no número de operações `union()` realizadas.

Estrutura disjoint-set forest

Sejam

- ▶ h_p e n_p a altura e número de nós de T_p e
- ▶ h_q e n_q a altura e número de nós de T_q .

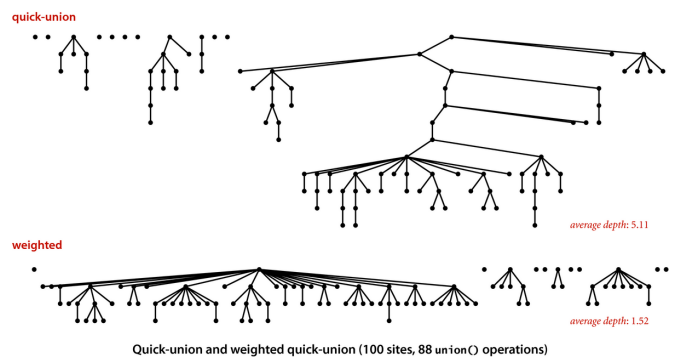
Pela hipótese de indução $n_p \geq 2^{h_p}$ e $n_q \geq 2^{h_q}$.

Seja T a árvore de altura h resultante da operação `union(p, q)`. Se $h \leq \max\{h_p, h_q\}$, não há o que demonstrar. Assim, podemos supor que, digamos, $n_p \geq n_q$ e $h = h_q + 1$. Logo,

$$n = n_p + n_q \geq n_q + n_q \geq 2^{h_q} + 2^{h_q} = 2^{h_q+1} = 2^h.$$

O que encerra este rascunho de demonstração.

Ilustração



Experimentos

```
% java Driver < tinyUF.txt
```

2 components

0.0003seg

```
% java Driver < mediumUF.txt
```

3 components

0.027seg

```
% java Driver < largeUF.txt
```

6 components

4.079seg

< > < > < > < > < > < > < >

Mais experimentos

```
% java Driver < tinyUF.txt
```

2 components

0.0003seg

```
% java Driver < mediumUF.txt
```

3 components

0.025seg

```
% java Driver < largeUF.txt
```

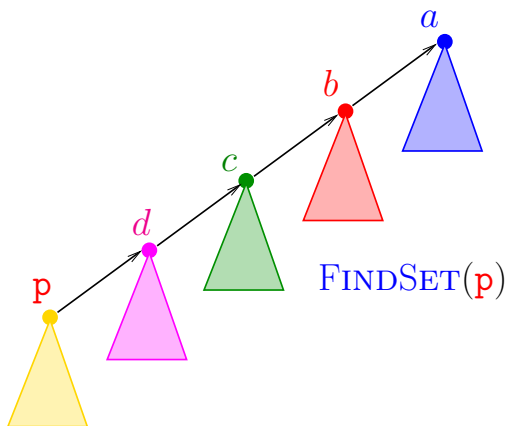
6 components

3.923seg

< > < > < > < > < > < > < >

path compression

Ideia: encurtar os caminhos durante cada `find()`.



< > < > < > < > < > < > < >

Encurtamento de caminhos

Acrescentando uma linha a `find()` encurtamos o comprimento do caminho à metade.

```
public int find(int p) {
    while (p != pai[p]) {
        // encurta caminho à metade
        pai[p] = pai[pai[p]];
        p = pai[p];
    }
    return p;
}
```

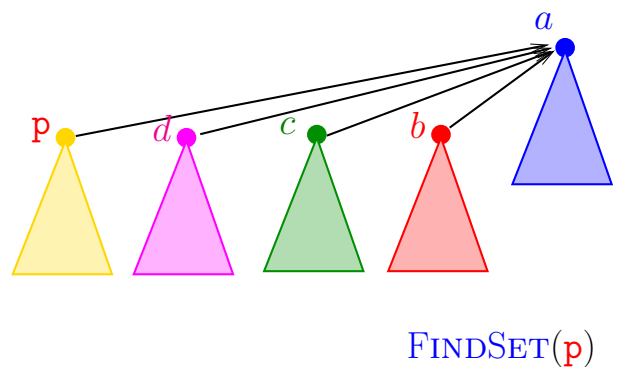
< > < > < > < > < > < > < >

Weight-Quick-union with path compression

1.5 Case Study: Union-Find

path compression

Ideia: encurtar os caminhos durante cada `find()`.



< > < > < > < > < > < > < >

Experimentos

```
% java Driver < tinyUF.txt
```

```
2 components
```

```
0.0003seg
```

```
% java Driver < mediumUF.txt
```

```
3 components
```

```
0.025seg
```

```
% java Driver < largeUF.txt
```

```
6 components
```

```
3.923seg
```

Parece que **na prática** weighted quick-union e weighted quick-union com path-compression **não** são muito diferentes.

◀ ▶ ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏶ ⏷ ⏸ ⏹ ⏺ ⏻ ⏼ ⏽ ⏾ ⏿ 🔍 ↺