

Aula 06: 12/03/2019

Tópico

Mergeable heaps:

- leftist heaps
- binomial heaps

Leitura: *The Art of Computer Programming: Sorting and Search*, D.E.Knuth. Seção 5.2.3

Leftist heaps

Leftist heaps da mesma forma que os mais modernos *binomial heaps* e *Fibonacci heaps*, são estruturas de dados que realizam a operação de `union()` de heaps eficientemente. Hmm, deve ter sido um dos primeiros, ou talvez o primeiro dos chamados *mergeable heaps*.

Cliente

Exibe as menores transações

```
meu_prompt> java BottomM 10 < transactions.txt
Turing      1/11/2002    66.10
Knuth       6/14/1999   288.34
Turing      6/17/1990   644.08
Dijkstra    9/10/2000   708.95
Dijkstra    11/18/1995  837.42
Hoare       8/12/2003  1025.70
Bellman     10/26/2007  1358.62
Knuth       7/25/2008  1564.55
Turing      2/11/1991   2156.86
Tarjan     10/13/1993  2520.97
```

```
public class BottomM {
    public static void main(String[] args) {
        int M = Integer.parseInt(args[0]);
        MaxLeftist<Transaction> pq = new MaxLeftist<Transaction>();
        while (StdIn.hasNextLine()) {
            pq.insert(new Transaction(StdIn.readLine()));
            if (pq.size() > M)
                pq.delMax();
        }

        // As M menores transações estão na PQ
        Stack<Transaction> stack = new Stack<Transaction>();
        while (!pq.isEmpty())
            stack.push(pq.delMax());
        for (Transaction t : stack) // foreach
            StdOut.println(t);
    }
}
```

```

}
}

```

Árvores esquerdistas

Cada nó de uma árvore esquerdista (*Leftist tree*) terá quatro campos:

```

+-----+-----+
|item |dist |
|     |     |
+-----+-----+
|left |right|
|     |     |
+-----+-----+

```

```

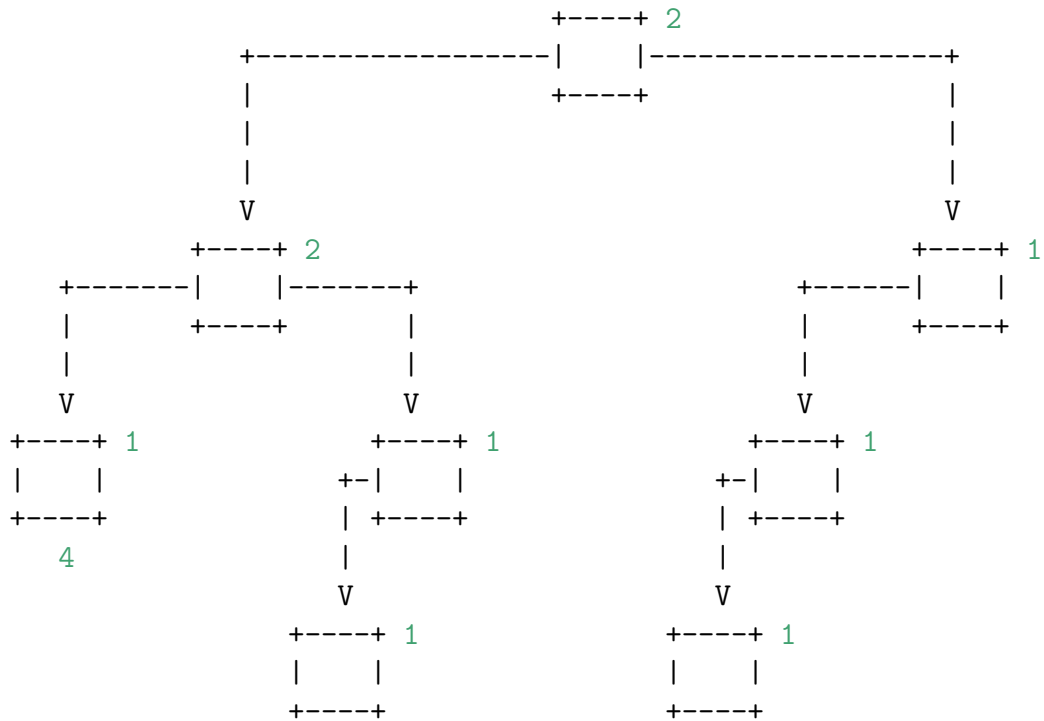
private class Node {
    private Item item;
    private Node left, right;
    private int dist;
    [...]
}

```

```

r.dist = 0,                se r == null
r.dits = 1 + min{r.left.dist, r.right.dist}, se r != null

```

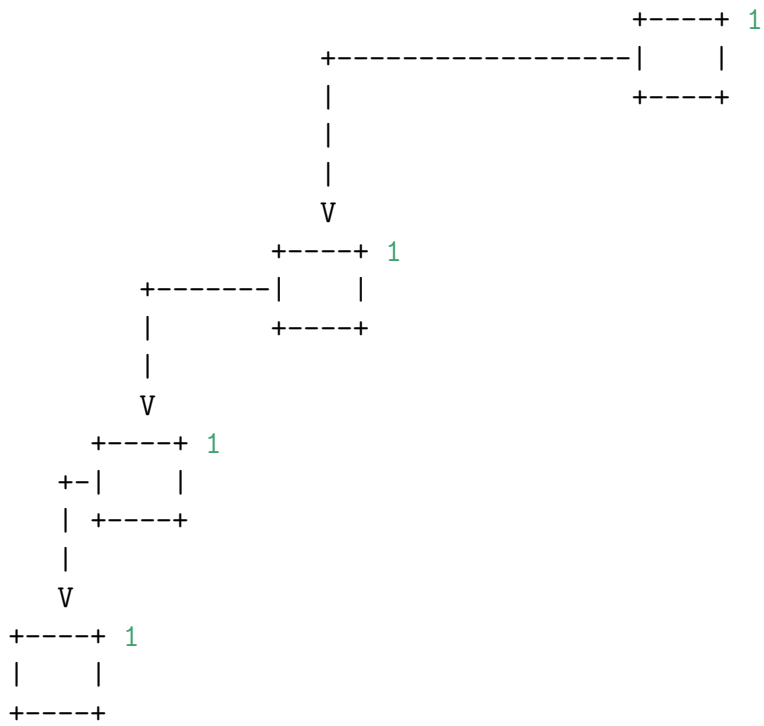
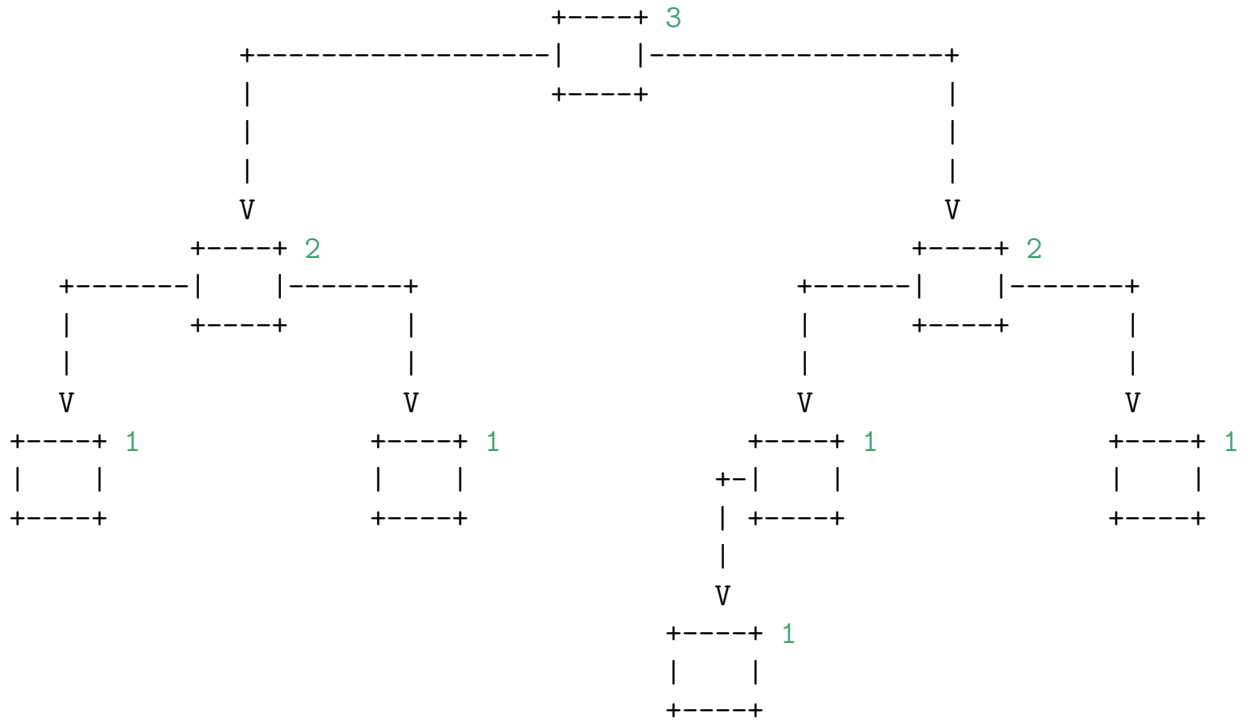


Uma árvore é **esquerdista** se

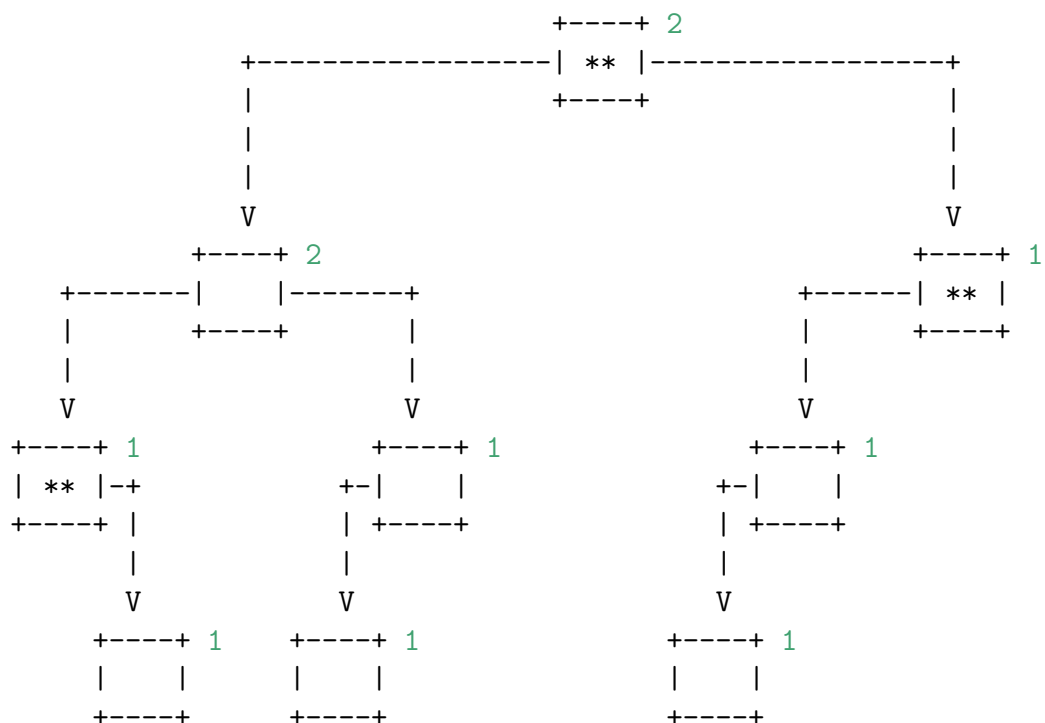
```
r.left.dist >= r.right.dist
```

para todo nó r.

Exemplos:



Árvore não esquerdista:



** = nós que violam a condição esquerdista

Caminho direitista

O **caminho direitista** a partir de um nó r é o caminho

$r \rightarrow r.\text{right} \rightarrow r.\text{right}.\text{right} \rightarrow r.\text{right}.\text{right}.\text{right} \rightarrow \dots \rightarrow \text{null}$

Em uma árvore esquerdista vale que

$$r.\text{dist} = r.\text{right}.\text{dist} + 1$$

para todo nó r . Ou seja, $r.\text{dist}$ é o comprimento do caminho direitista a partir de r .

Fato

Se r é um nó de uma árvore esquerdista com n nós na subárvore que o tem como raiz, então

$$n \geq 2^{r.\text{dist}} - 1.$$

Demonstração. Por indução em $d = r.\text{dist}$.

Se $d = 1$, então $n \geq 1 = 2^d - 1$.

Suponha que $d \geq 2$ e que a desigualdade vale para $d - 1$.

Temos que $r.\text{right}.\text{dist} = d - 1$, e por indução a subárvore direita tem r tem pelo menos $2^{d-1} - 1$ nós.

Temos que $r.\text{left}.\text{dist} \geq r.\text{right}.\text{dist} = d - 1$. Logo, $r.\text{left}$ possui um nó com $\text{dist} = d - 1$ e, portanto, possui pelo menos $2^{d-1} - 1$ nós.

Portanto, a subárvore de raiz r tem pelo menos

$$2^{d-1} - 1 + 2^{d-1} - 1 + 1 = 2^d - 1.$$

Consequência

Se r é um nó de uma árvore esquerdista com n nós, então $r.\text{dist} \leq \lg n$.

Heaps esquerdistas (Leftist heaps)

Um **heap esquerdista** (= *leftist heap*) é uma árvore esquerdista tal que

```
r.item.compareTo(r.left.item) <= 0
r.item.compareTo(r.right.item) <= 0
```

para todo nó r tal que $r.\text{left} \neq \text{null}$ para a primeira desigualdade fazer sentido e $r.\text{right} \neq \text{null}$ para a segunda desigualdade fazer sentido

Merge

A operação básica de um heap esquerdista é `merge(r1, r2)` de duas árvores esquerdista $r1$ e $r2$. O consumo de tempo dessa operação é proporcional a soma dos comprimentos dos caminhos direitistas de $r1$ e $r2$ e portanto será proporcional a $\lg n$, onde n é o número de nós na árvore resultante.

No `merge(r1, r2)` fazemos *essencialmente* a intercalação duas listas ligadas formadas pelos caminhos direitistas de $r1$ e $r2$:

```
Node merge(Node r1, Node r2) {
    if (r1 == null) return r2;
    if (r2 == null) return r1;
    if (r1.item.compareTo(r2.item) < 0) {
        Node t = r1; r1 = r2; r2 = t;
    }
    r1.right = merge(r1.right, r2);
    return r1;
}
```

O *essencialmente* é devido ao fato de ser necessário acertamos os campos `dist` durante a volta da recursão.

As operações `insert()` e `delMax()` de um heap esquerdista de apoiam na operação `merge()`.

Implementação

```
public class MaxLeftist<Item extends Comparable<Item>> {
    private Node root;
    private int n;

    private class Node {
        private Item item;
        private Node left, right;
        private int dist;

        public Node(Item item, Node left, Node right, int dist) {
            this.item = item;
            this.left = left;
            this.right = right;
            this.dist = dist;
        }

        public String toString() {
            String s = "{Item: " + item + "(" + left + "), [" +
                right + "] " + dist + "}";
            return s;
        }
    }

    /**
     * Initializes an empty priority queue.
     */
    public MaxLeftist() { }

    public boolean isEmpty() {
        return root == null;
    }

    public int size() {
        return n;
    }

    public void insert(Item item) {
        Node s = new Node(item, null, null, 1);
        root = merge(root, s);
        n++;
    }

    public Item delMax() {
        Item max = root.item;
        root = merge(root.left, root.right);
        n--;
        return max;
    }
}
```

```

/**
 * transforms this into the union of this and that.
 * detona com that.
 */
public void union(MaxLeftist<Item> that) {
    if (that == null) return ;
    this.root = merge(this.root, that.root);
    this.n += that.n;
}

// método administrativo para manter a consistência da Leftist heap
private Node merge(Node r1, Node r2) {
    if (r1 == null) return r2;
    if (r2 == null) return r1;

    // r1 != null e r2 != null
    if (less(r1, r2)) {
        Node tmp = r1; r1 = r2; r2 = tmp;
    }

    // r1 aponta para o maior item
    if (r1.left == null) r1.left = r2;
    else {
        r1.right = merge(r1.right, r2);
        if (r1.left.dist < r1.right.dist) {
            // exchange left and right
            Node t = r1.left;
            r1.left = r1.right;
            r1.right = t;
        }
        r1.dist = r1.right.dist + 1;
    }
    return r1;
}

private boolean less(Node r, Node s) {
    return r.item.compareTo(s.item) < 0;
}
}

```

Binomial heaps

[...]