

Melhores momentos

AULA 6

Esqueci de comentar

Versão com custos não-negativos de um relação **min-max** que já vimos. Conseqüência da correção do algoritmo **CAMINHO-CURTO-GENÉRICO**.

Se s e t são nós de uma rede (N, A, c) onde $c : A \rightarrow \mathbb{Z}_{\geq}$ e t está ao alcance de s então o **menor comprimento** de um st -caminho é igual ao número **máximo** de st -cortes tais que cada arco ij ocorre em não mais que $c(ij)$ cortes.

Rascunho de demonstração

É evidente que se

$$\nabla(S_0, T_0), \nabla(S_1, T_1), \dots, \nabla(S_k, T_k)$$

são $k + 1$ st -cortes tal que cada arco ij está em não mais do que $c(ij)$ cortes então todo st -caminho tem custo $\geq k + 1$.

Considere o c -potencial y devolvido pelo algoritmo **CAMINHO-CURTO-GENÉRICO** e seja $k := y(t) - 1$.

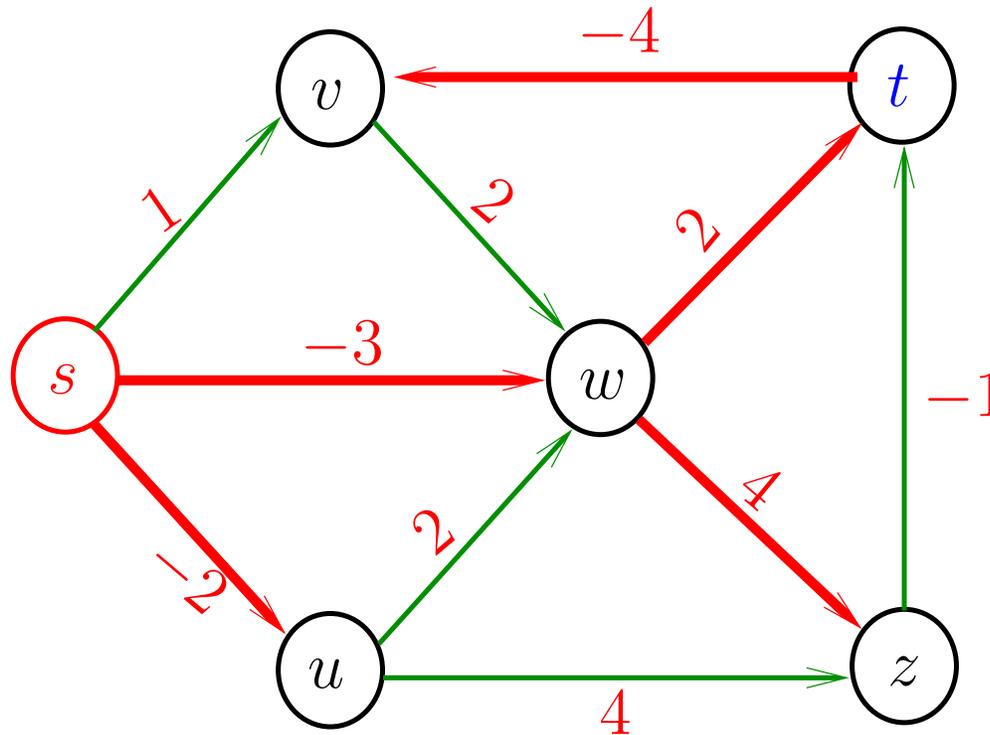
Defina para $d = 0, \dots, k$

$$S_d := \{u \in N : y(u) \leq d\} \quad \text{e} \quad T_d := N - S_d.$$

Verifique que $\nabla(S_0, T_0), \dots, \nabla(S_k, T_k)$ são $k + 1 = y(t)$ st -cortes tais que cada arco ij ocorre em não mais que $c(ij)$ cortes.

Problema

Problema do caminho de custo mínimo: Dada uma rede (N, A, c) com função-custo $c : A \rightarrow \mathbb{Z}$ e um nó s , encontrar, para cada nó t , um caminho de custo mínimo de s a t .



Complexidade computacional

O problema do caminho mínimo é tão difícil quanto o problema do caminho hamiltoniano.

O problema do caminho de custo mínimo é NP-difícil.

Em outras palavras: ninguém conhece um algoritmo eficiente para o problema ...

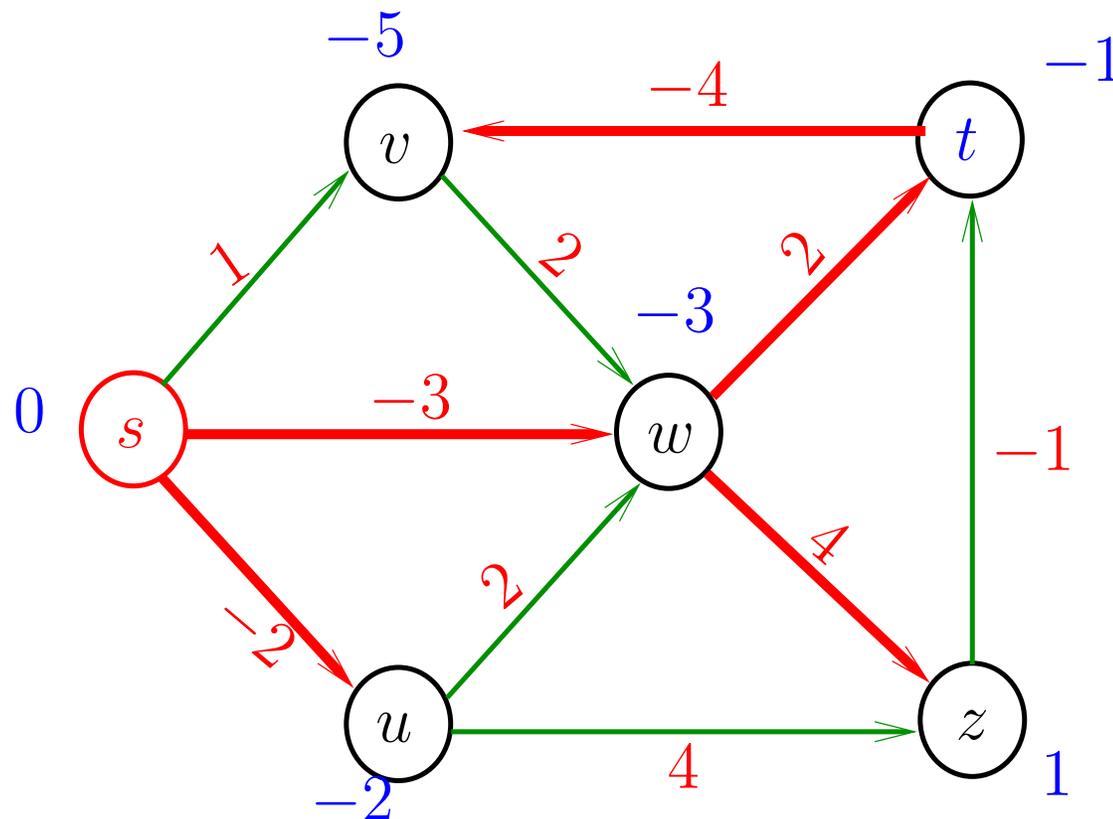
Se alguém conhece, não contou para ninguém ...

c -potenciais

Se P é um caminho de s a t e y é um c -potencial tais que

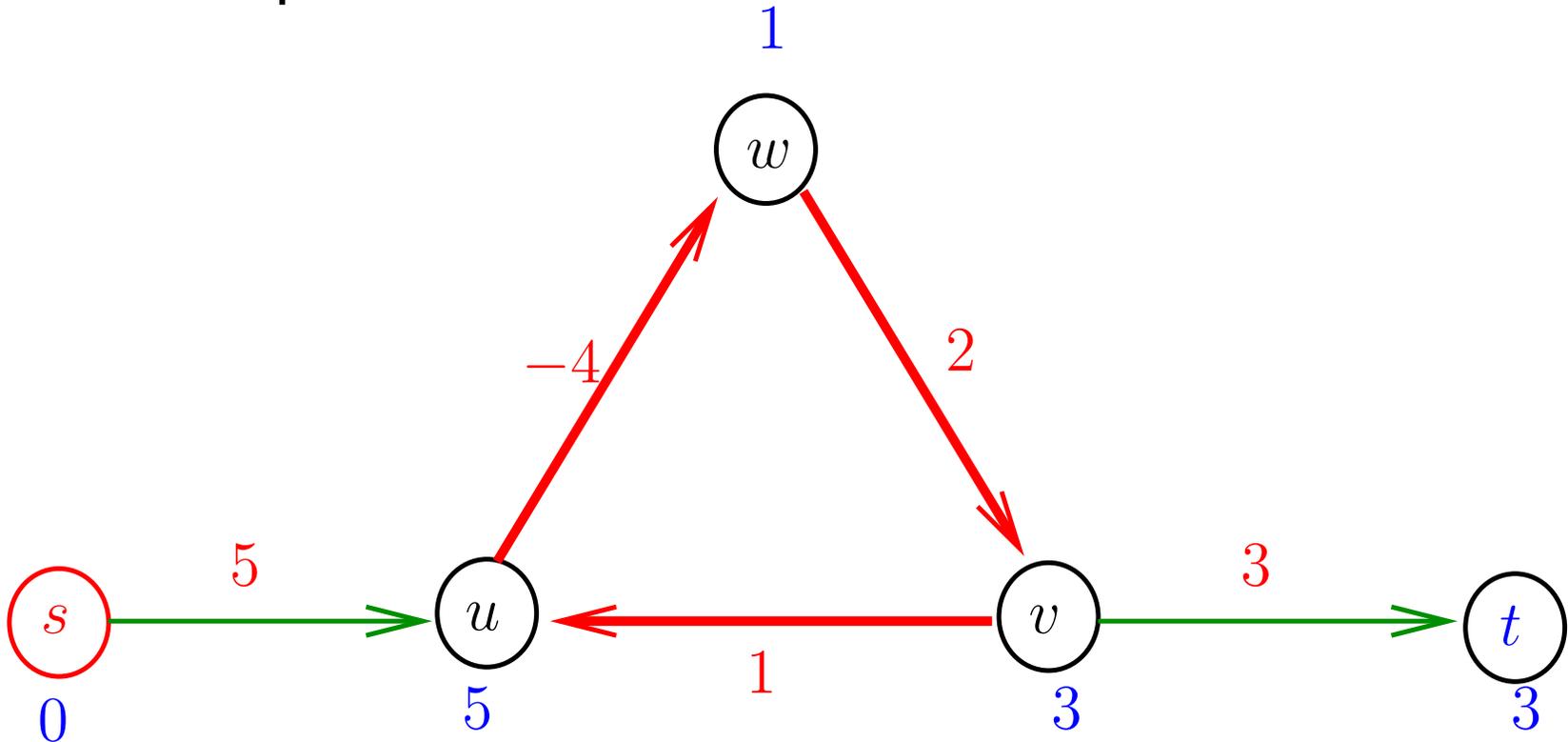
$$c(P) = y(t) - y(s),$$

então P é um **caminho mínimo** e y é um c -potencial tal que o valor de $y(t) - y(s)$ é **máximo**.



Ciclos negativos

Se a rede possui um **ciclo (de custo) negativo** então não existe um c -potencial.



Vamos supor que...

Vamos supor que:

- a rede não tem ciclo negativo
- todo nó da rede está ao alcance de s
- $C := \max\{|c(ij)| : ij \in A\}$

Algoritmo genérico

Recebe uma rede (N, A, c) com função custo $c : A \rightarrow \mathbb{Z}$ sem ciclos negativos e um nó s e devolve uma função-predecessor π e um c -potencial y com a seguinte propriedade: para todo nó t , a função π determina um caminho P de s a t tal que $c(P) = y(t) - y(s)$.

FORD (N, A, c, s)

1 para cada i em N faça

2 $y(i) \leftarrow nC + 1 \quad \triangleright C := \max\{|c(ij)| : ij \in A\}$

3 $\pi(i) \leftarrow \text{NIL}$

4 $y(s) \leftarrow 0$

5 enquanto $y(j) > y(i) + c(ij)$ para algum $ij \in A$ faça

6 $y(j) \leftarrow y(i) + c(ij)$

7 $\pi(j) \leftarrow i$

8 devolva π e y

Conclusão

Da propriedade dos c -potenciais (**lema da dualidade**) e da correção do algoritmo **FORD** concluimos o seguinte:

(**Teorema dualidade**) Se s e t são nós de uma rede (N, A, c) com função custo $c : A \rightarrow \mathbb{Z}$, **sem ciclos negativos**, e t está ao alcance de s então

$$\begin{aligned} & \min\{c(P) : P \text{ é um } st\text{-caminho}\} \\ & = \max\{y(t) - y(s) : y \text{ é um } c\text{-potencial}\}. \end{aligned}$$

Algoritmo de Ford-Bellman

FORD-BELLMAN (N, A, c, s)

```
1  para cada  $i$  em  $N$  faça
2       $y(i) \leftarrow \infty$ 
3       $\pi(i) \leftarrow \text{NIL}$ 
4   $y(s) \leftarrow 0$ 
5  repita  $n - 1$  vezes
6      para cada arcor  $ij$  em  $A$  faça
7          se  $y(j) > y(i) + c(ij)$ 
8              então  $y(j) \leftarrow y(i) + c(ij)$ 
9                   $\pi(j) \leftarrow i$ 
10 devolva  $\pi$  e  $y$ 
```

Consumo de tempo

O consumo de tempo do algoritmo
FORD-BELLMAN é $O(nm)$.

Este consumo de tempo é (fortemente) **polinomial**.

Invariantes

O algoritmo **FORD-BELLMAN**, além das invariantes (i1)-(i5), mantém ainda a seguinte invariante.

Chamemos de **passo** cada execução das linhas 6–9.

Após o k -ésimo passo vale que

(i7) se $y(t) < \infty$ e P é um st -passeio com $\leq k$ arcos então

$$y(t) \leq c(P).$$

Rascunho da demonstração de (i7)

Suponha que y é a função-potencial no início do passo $k + 1$. Devido à invariante (i7), para todo nó i e todo si -caminho P_i com $\leq k$ arcos tem-se que

$$y(i) \leq c(P_i)$$

Seja y' é a função-potencial no fim do passo $k + 1$.

Seja j um nó e $P_j = P_i \cdot \langle ij \rangle$ um sj -passeio com $\leq k + 1$ arcos. Temos que

$$\begin{aligned} y'(j) &\leq y(i) + c(ij) && \text{(serviço do passo)} \\ &\leq c(P_i) + c(ij) && |P_i| \leq k \\ &= c(P_j). \end{aligned}$$

Portanto, (i7) vale com y' e $k + 1$ nos papéis de y e k .

Implementação FIFO de Ford-Bellman

FIFO-FORD-BELLMAN (N, A, c, s)

1 para cada i em N faça

2 $y(i) \leftarrow \infty$ $\pi(i) \leftarrow \text{NIL}$

3 $y(s) \leftarrow 0$ $Q \leftarrow \langle s \rangle$

6 enquanto $Q \neq \langle \rangle$ faça

7 $L \leftarrow Q$

8 $Q \leftarrow \emptyset$

9 enquanto $L \neq \langle \rangle$ faça

10 retire o primeiro elemento, digamos i , de L

11 para cada ij em $A(i)$ faça

12 se $y(j) > y(i) + c(ij)$ então

10 $y(j) \leftarrow y(i) + c(ij)$

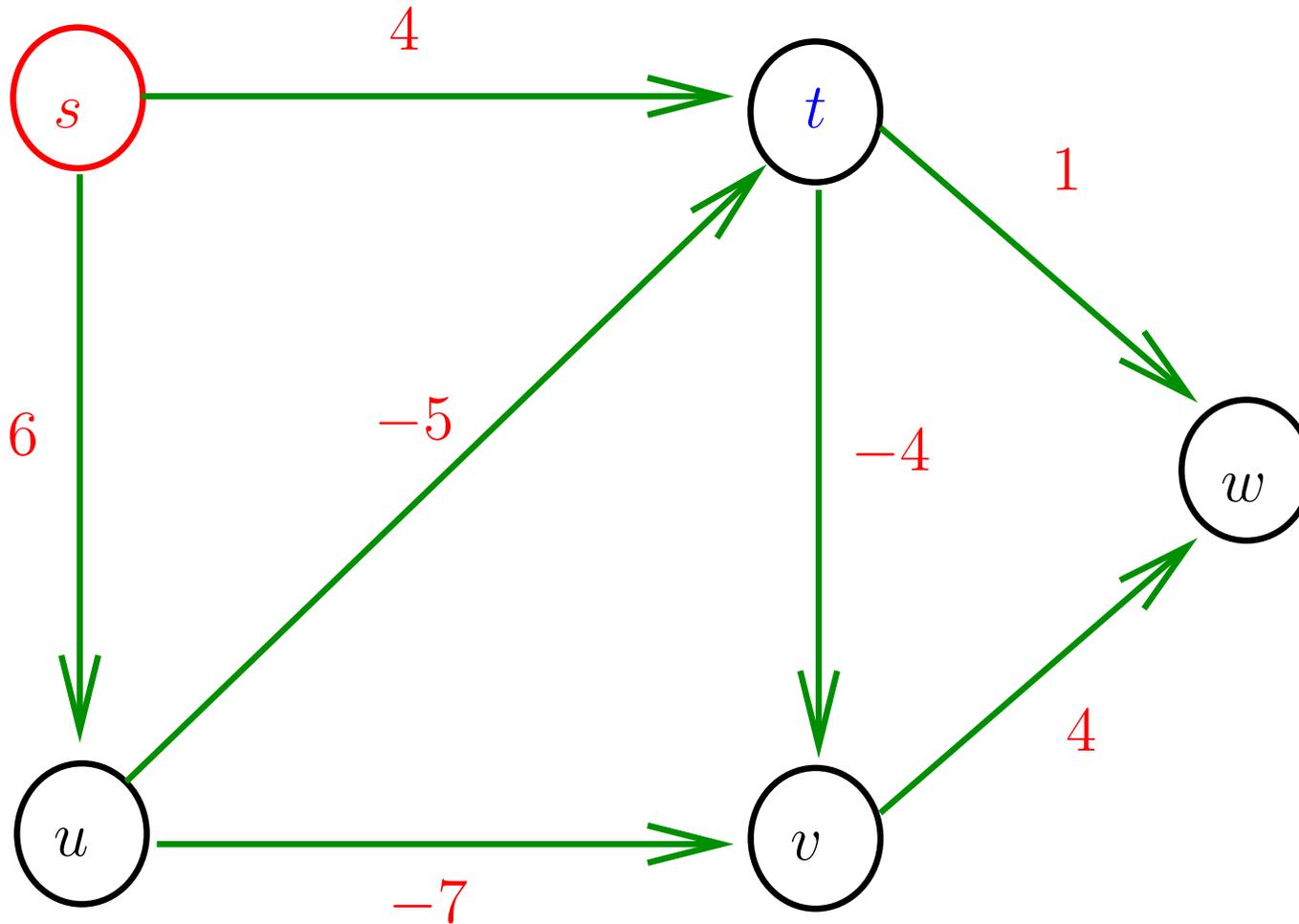
11 $\pi(j) \leftarrow i$

12 se $j \notin Q$ então

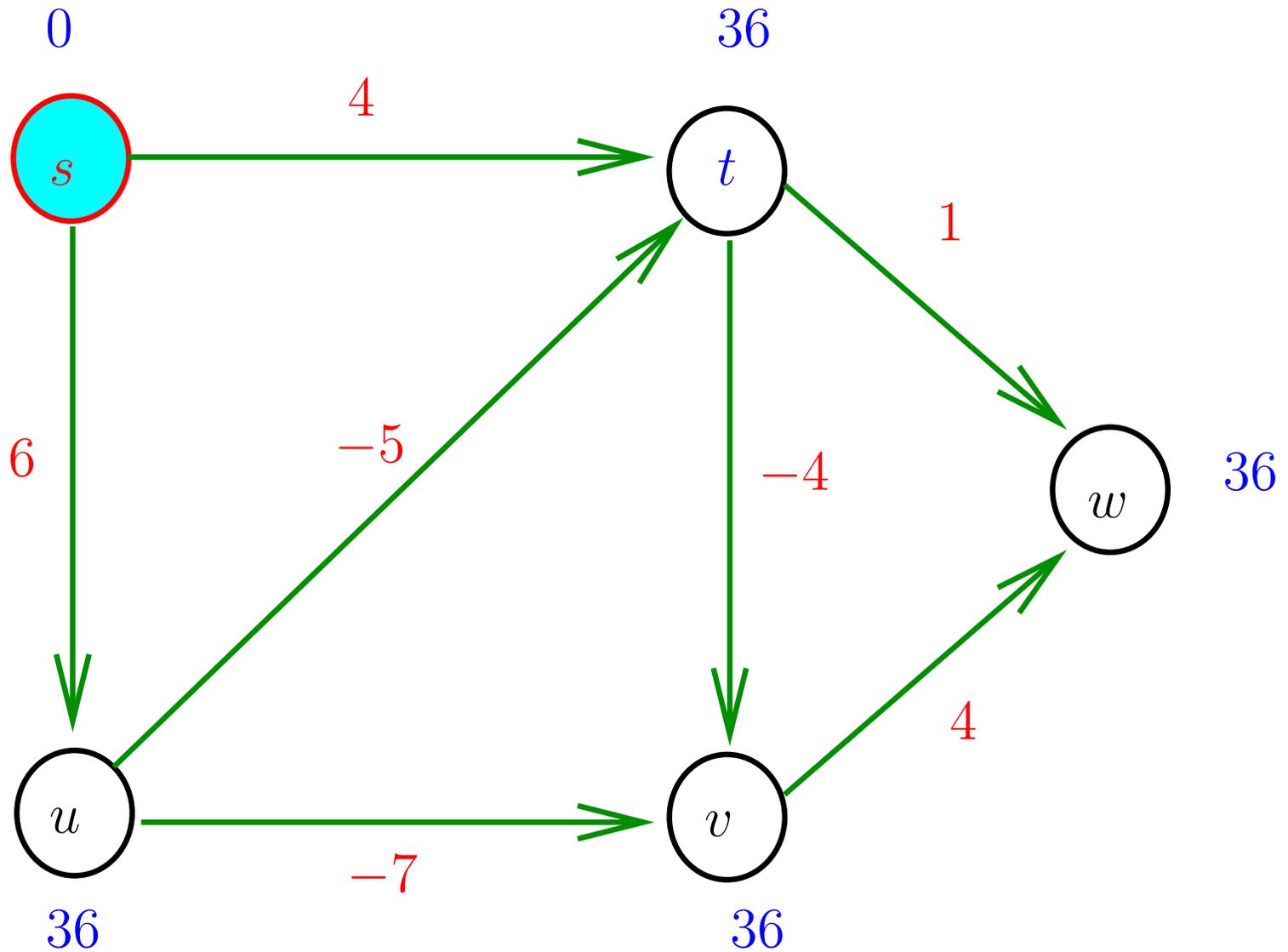
13 acrescente j ao final de Q

14 devolva π e y

FIFO-Ford-Bellman

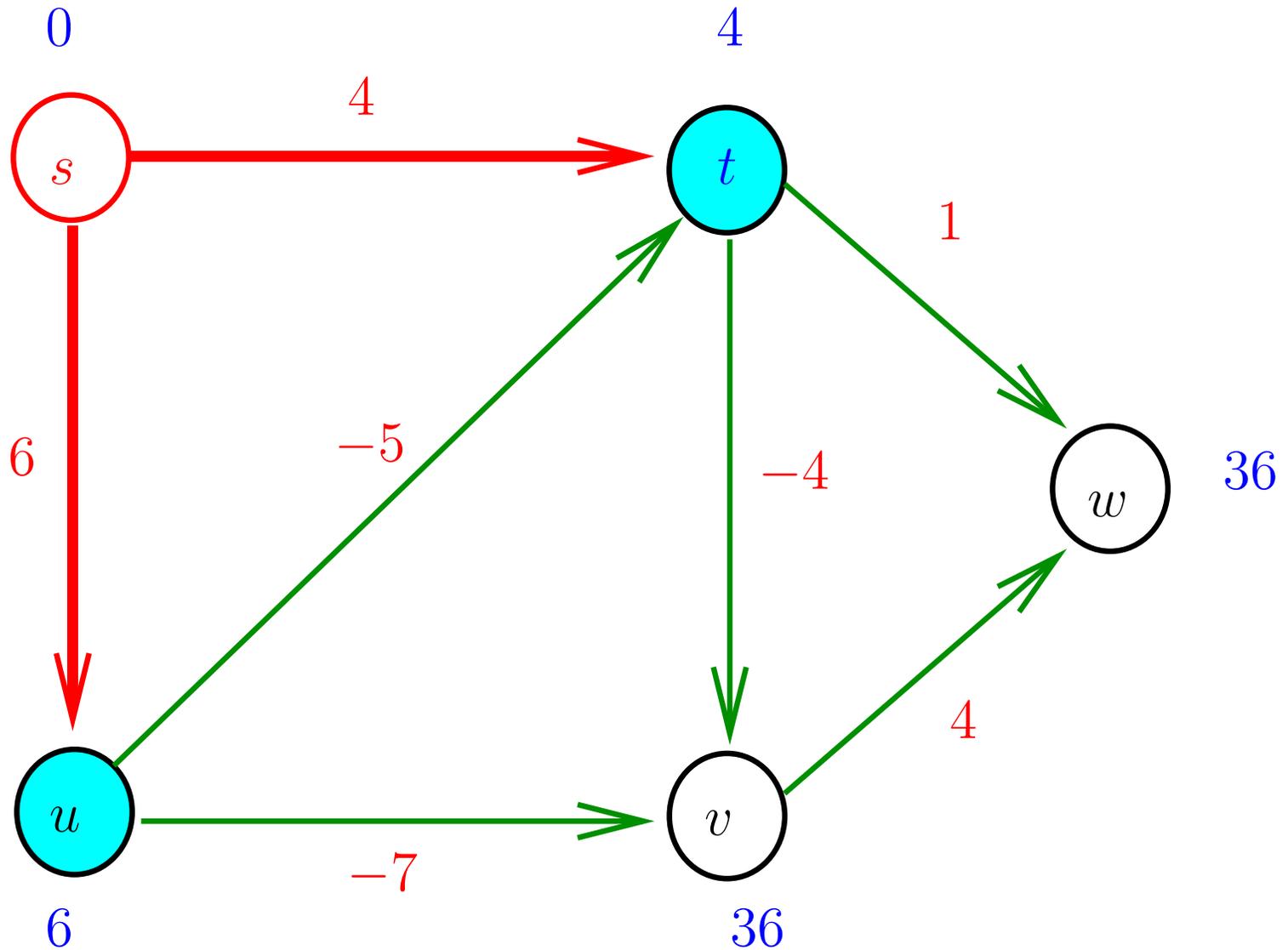


FIFO-Ford-Bellman



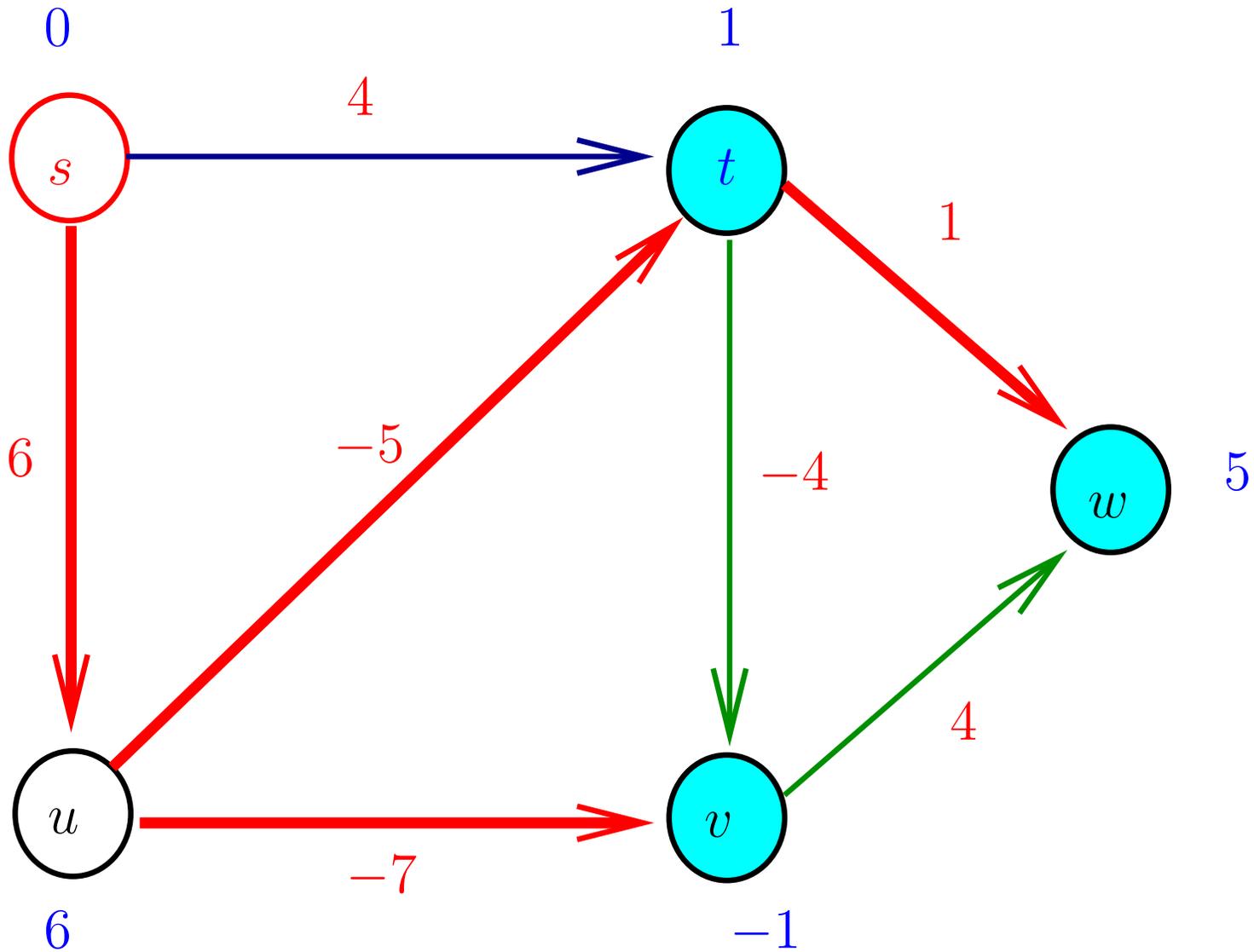
Início passo 0

FIFO-Ford-Bellman



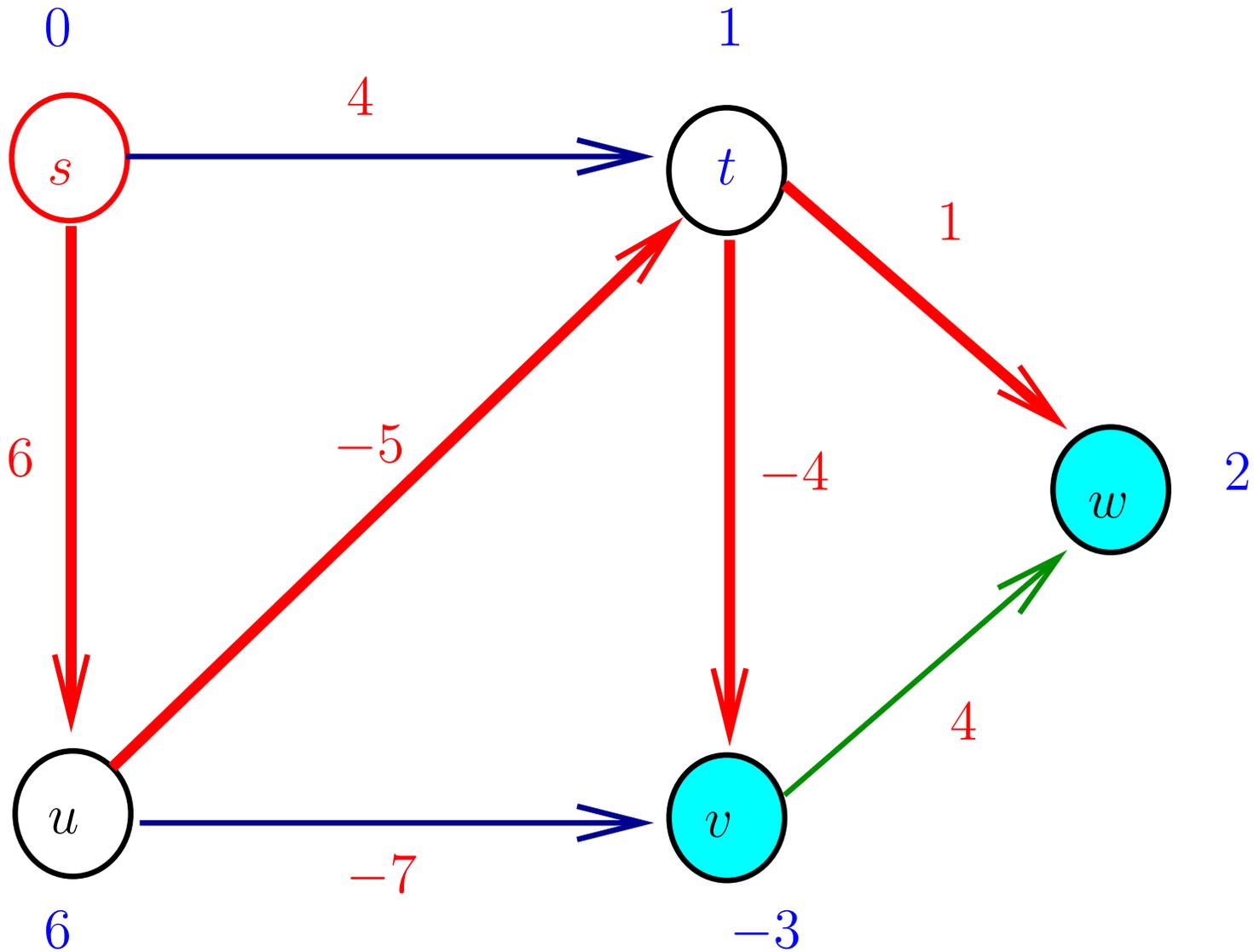
Fim passo 1

FIFO-Ford-Bellman



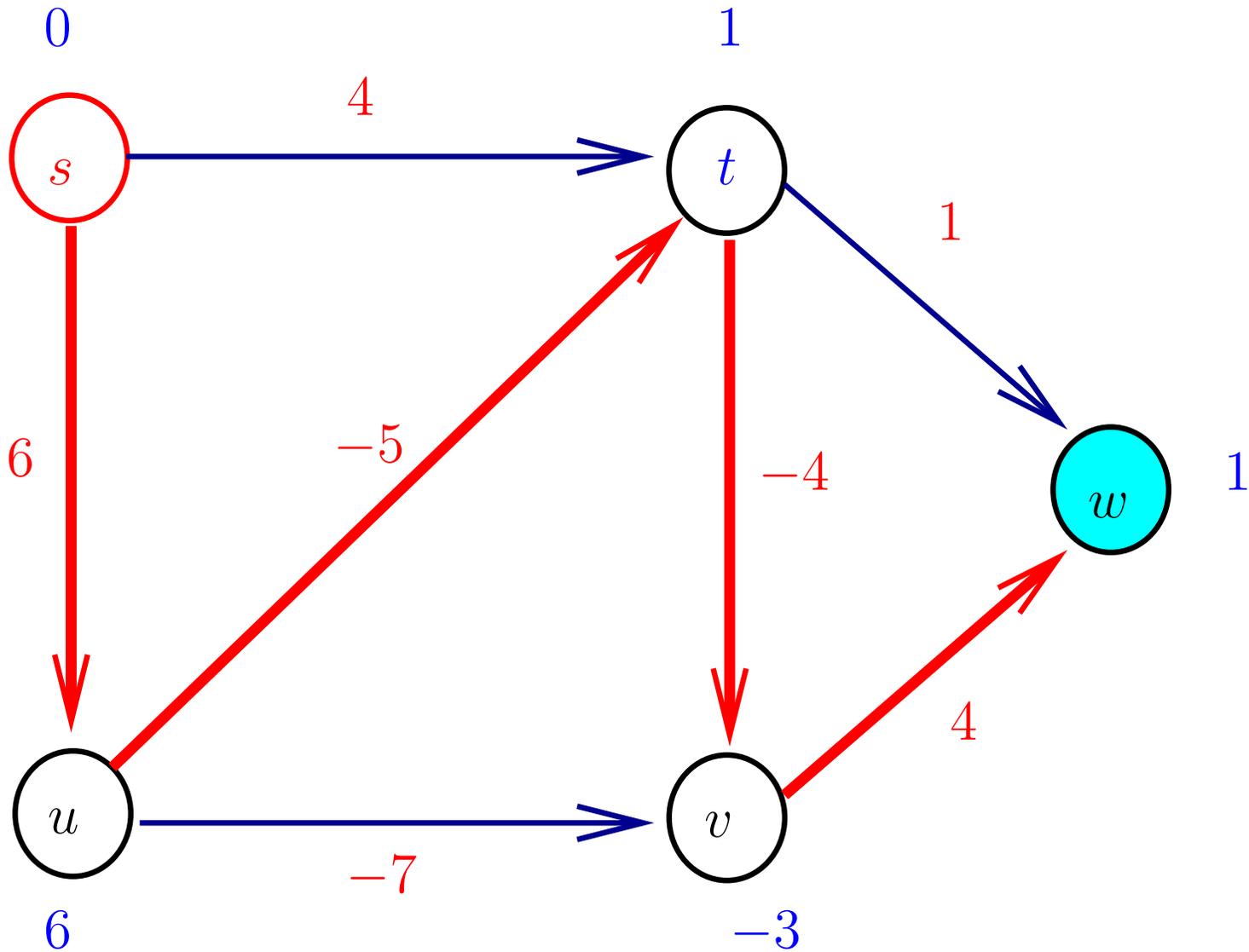
Fim passo 2

FIFO-Ford-Bellman



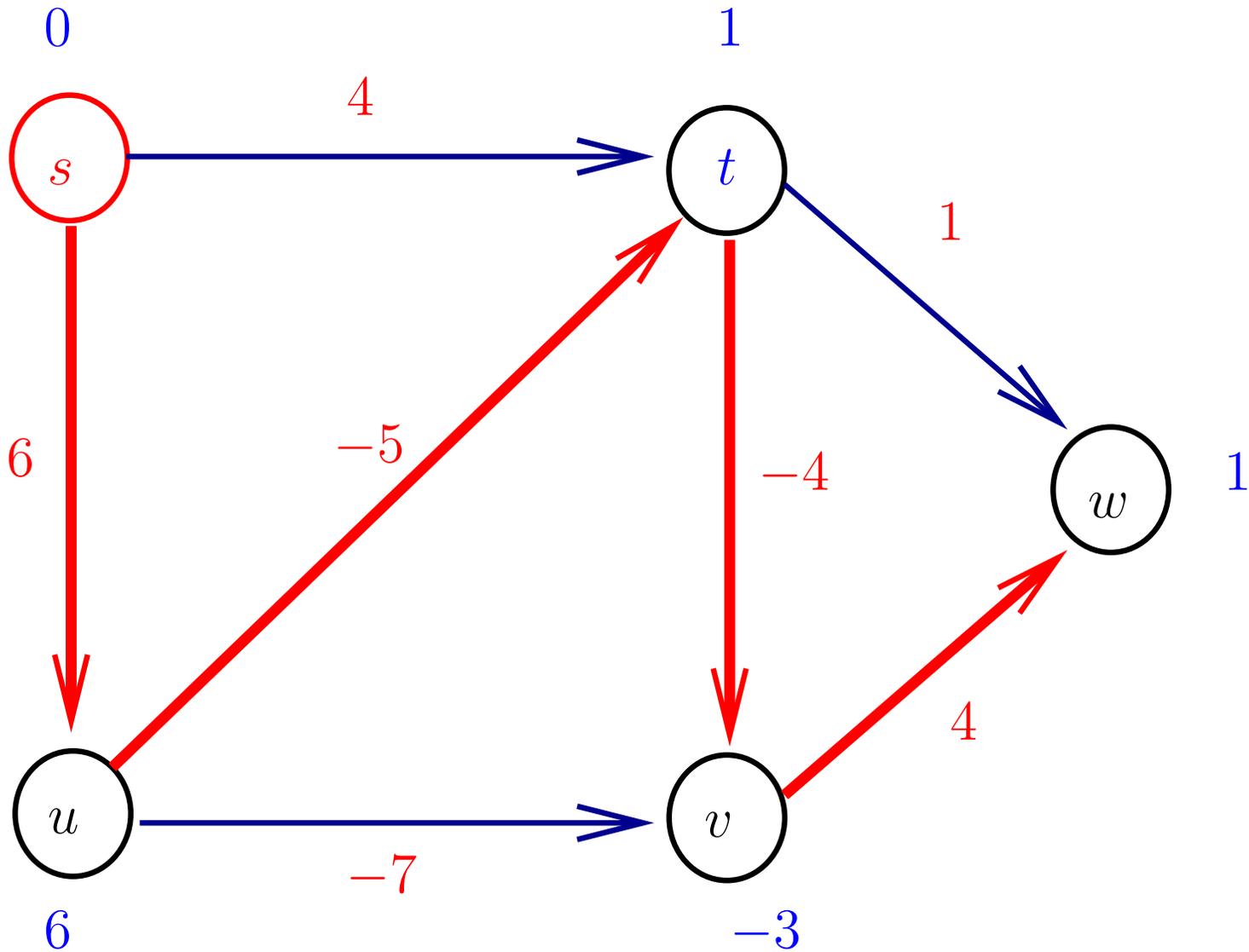
Fim passo 3

FIFO-Ford-Bellman



Fim passo 4

FIFO-Ford-Bellman



Fim passo 5

AULA 7

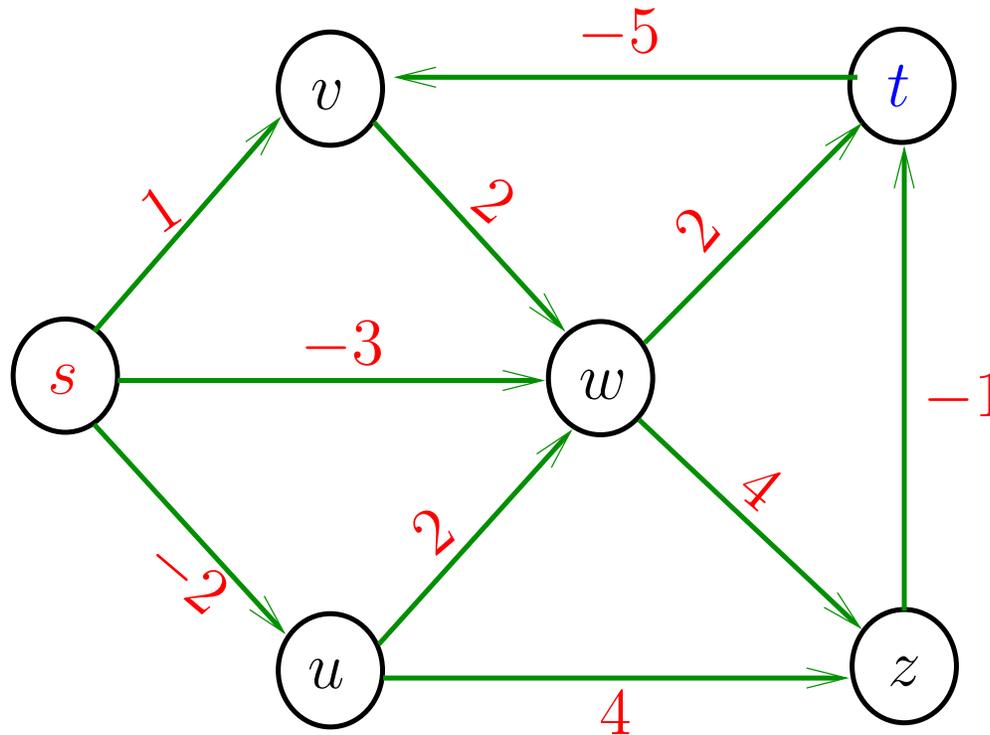
Ciclos negativos

PF 7.1, 7.2, 7.3, 7.4

Problema

Problema do ciclo negativo: Dada uma rede (N, A, c) com função-custo $c : A \rightarrow \mathbb{Z}$ e um nó s , **encontrar**, um ciclo de custo negativo.

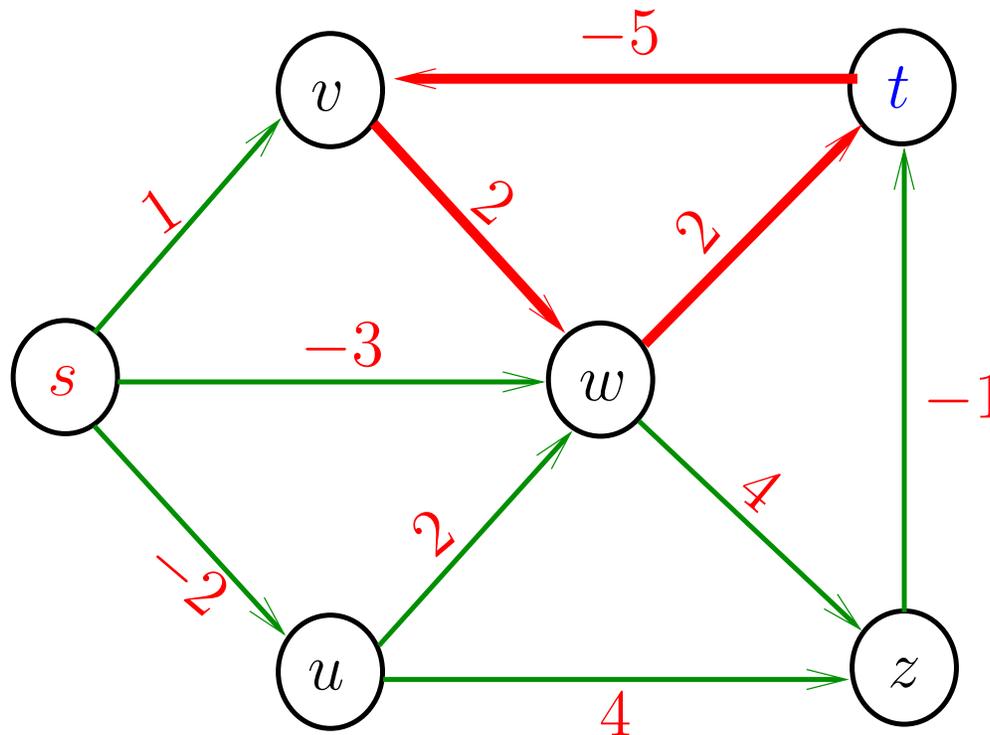
Entra:



Problema

Problema do ciclo negativo: Dada uma rede (N, A, c) com função-custo $c : A \rightarrow \mathbb{Z}$ e um nó s , encontrar, um ciclo de custo negativo.

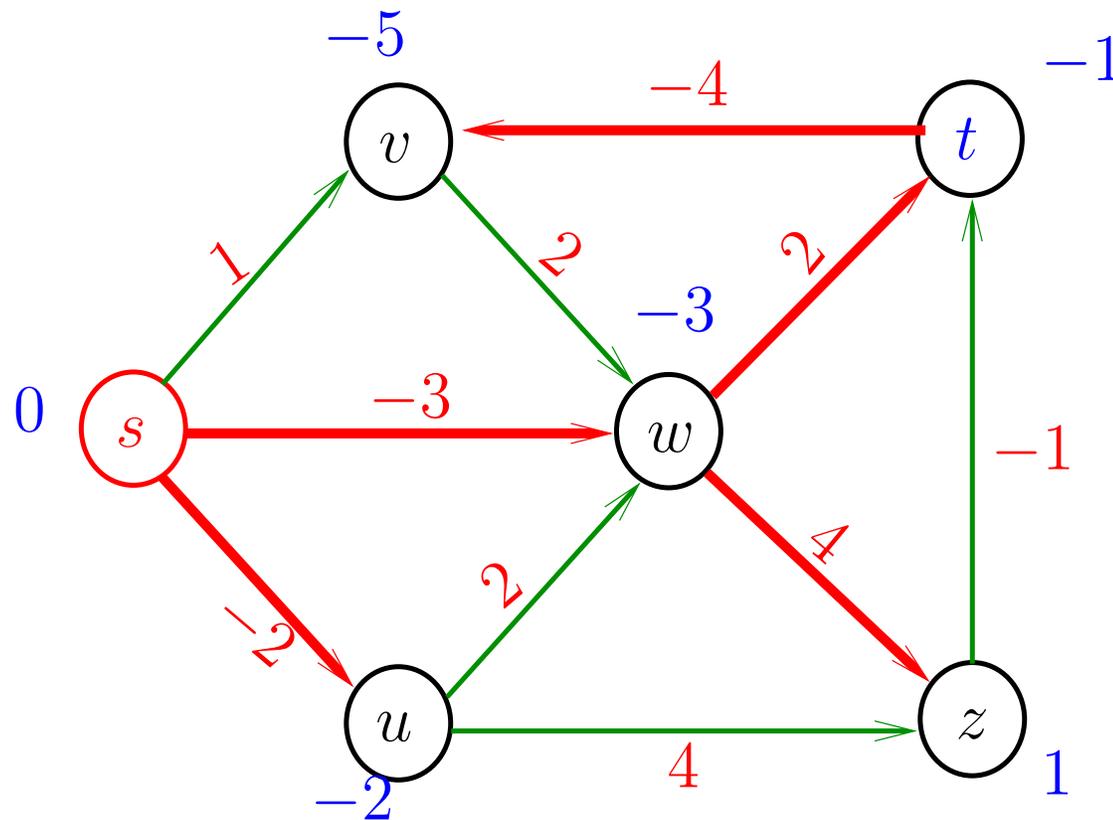
Sai:



Propriedade de c -Potenciais

(Lema da dualidade.) Se P é um passeio de s a t e y é um c -potencial então

$$c(P) \geq y(t) - y(s).$$

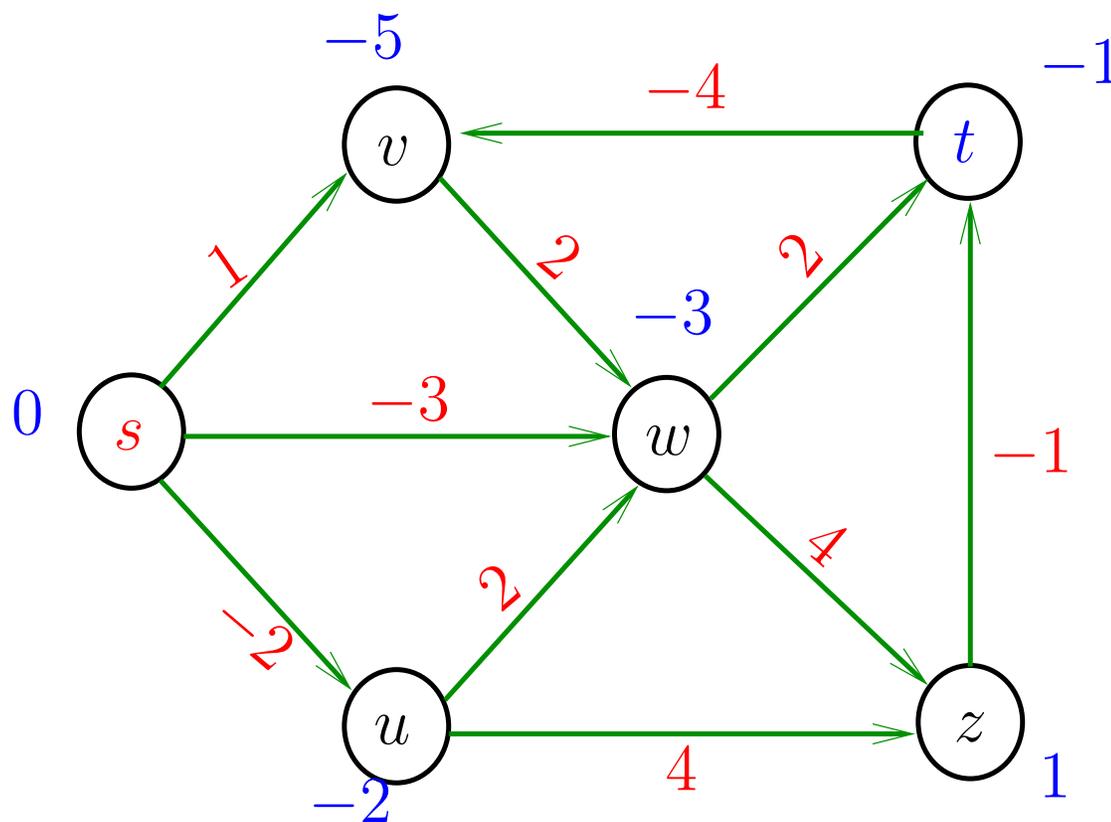


Consequência

Se uma rede (N, A, c) admite um c -potencial então

$$c(O) \geq 0,$$

para todo ciclo O .



Lembra?

Recebe um grafo (N, A) e devolve uma ciclo ou um -1 -potencial.

DAG-GENÉRICO (N, A)

1 para cada i em N faça

2 $y(i) \leftarrow n + 1$ $\triangleright n + 1$ faz o papel de ∞

3 $\pi(i) \leftarrow \text{NIL}$

4 enquanto $y(j) > y(i) - 1$ para algum $ij \in A$ faça

5 $y(j) \leftarrow y(i) - 1$

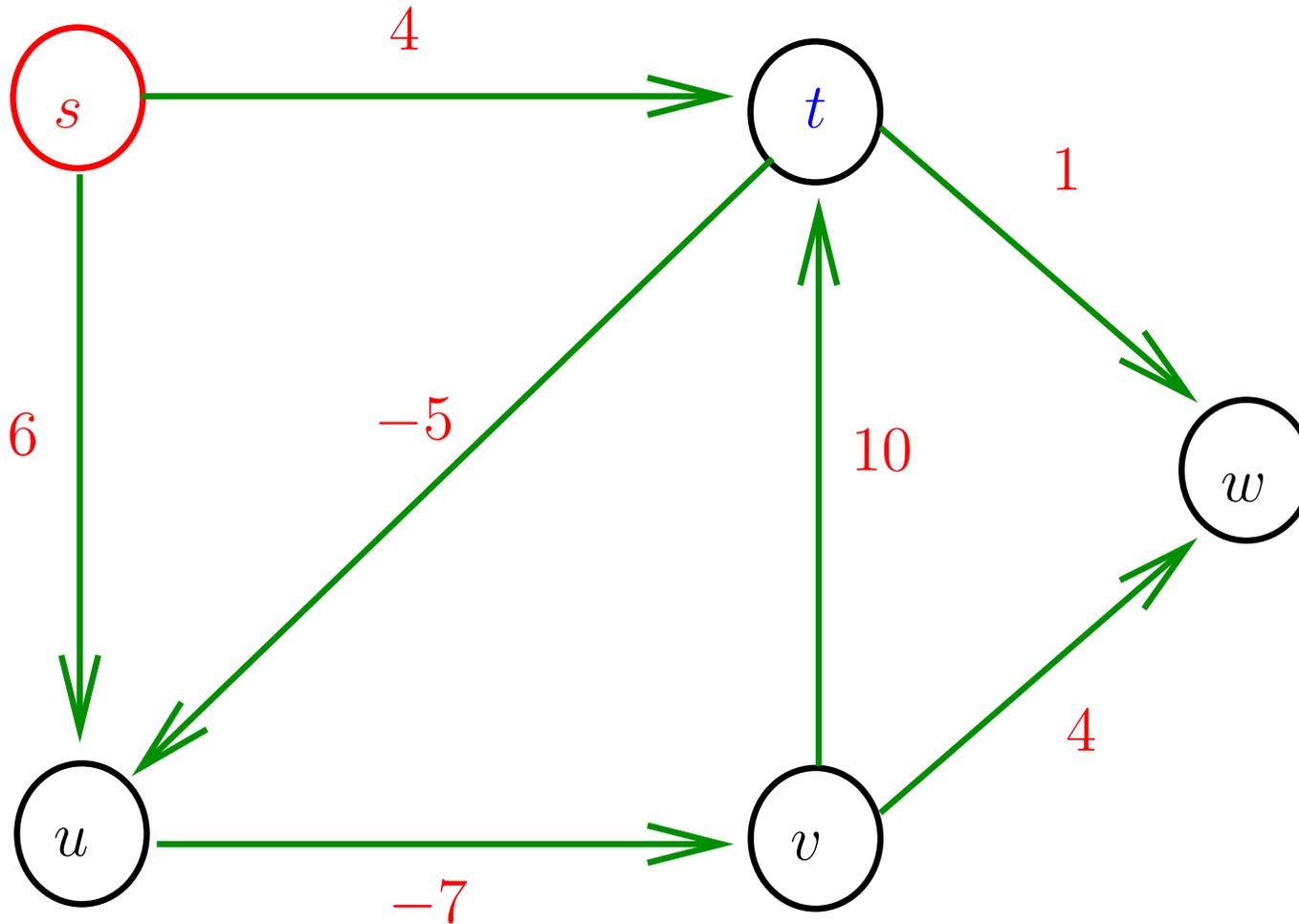
6 $\pi(j) \leftarrow i$

7 se $y(j) \leq 0$

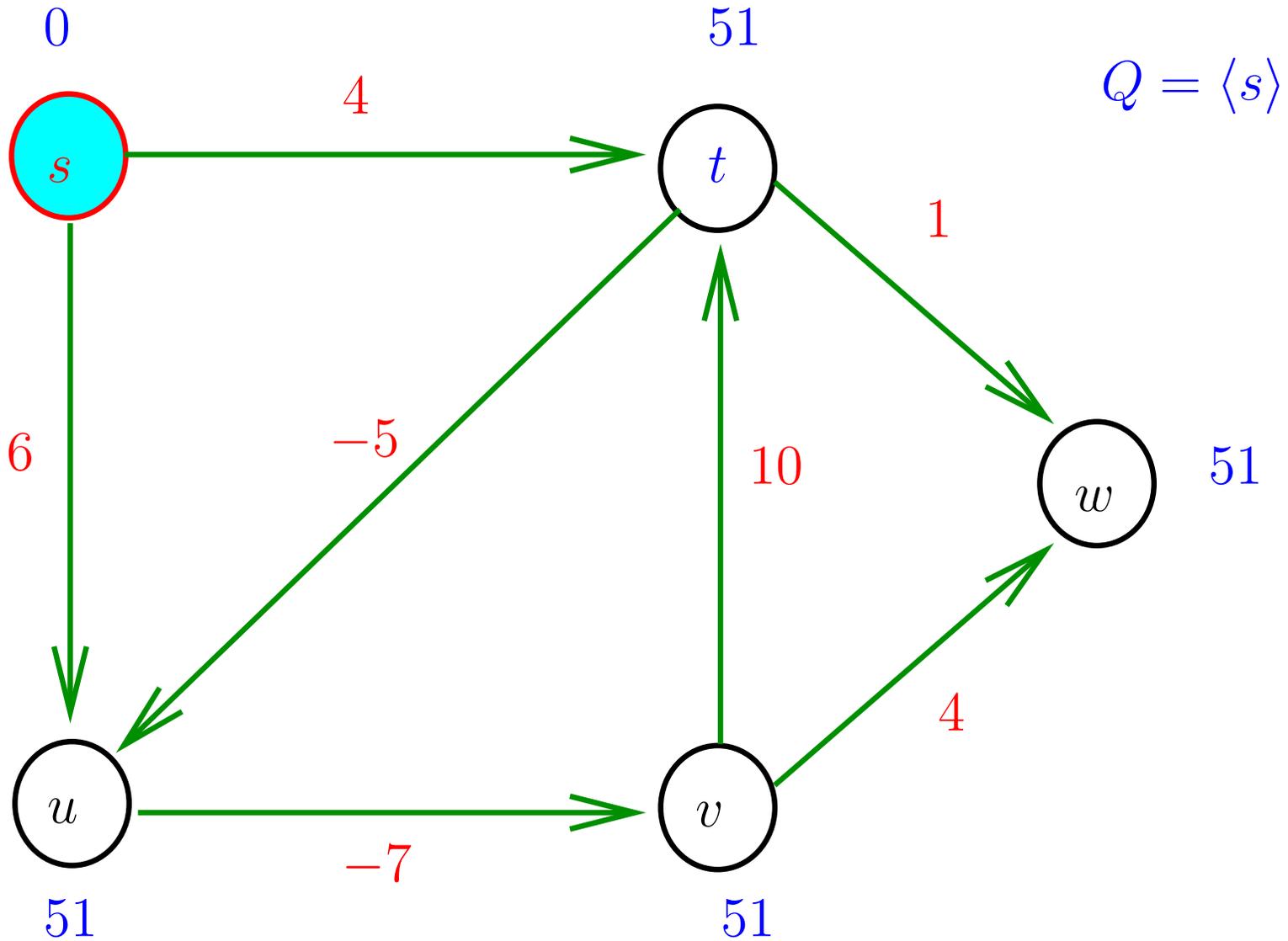
8 então devolva j e pare

9 devolva y

Simulação FIFO-Ford-Bellman

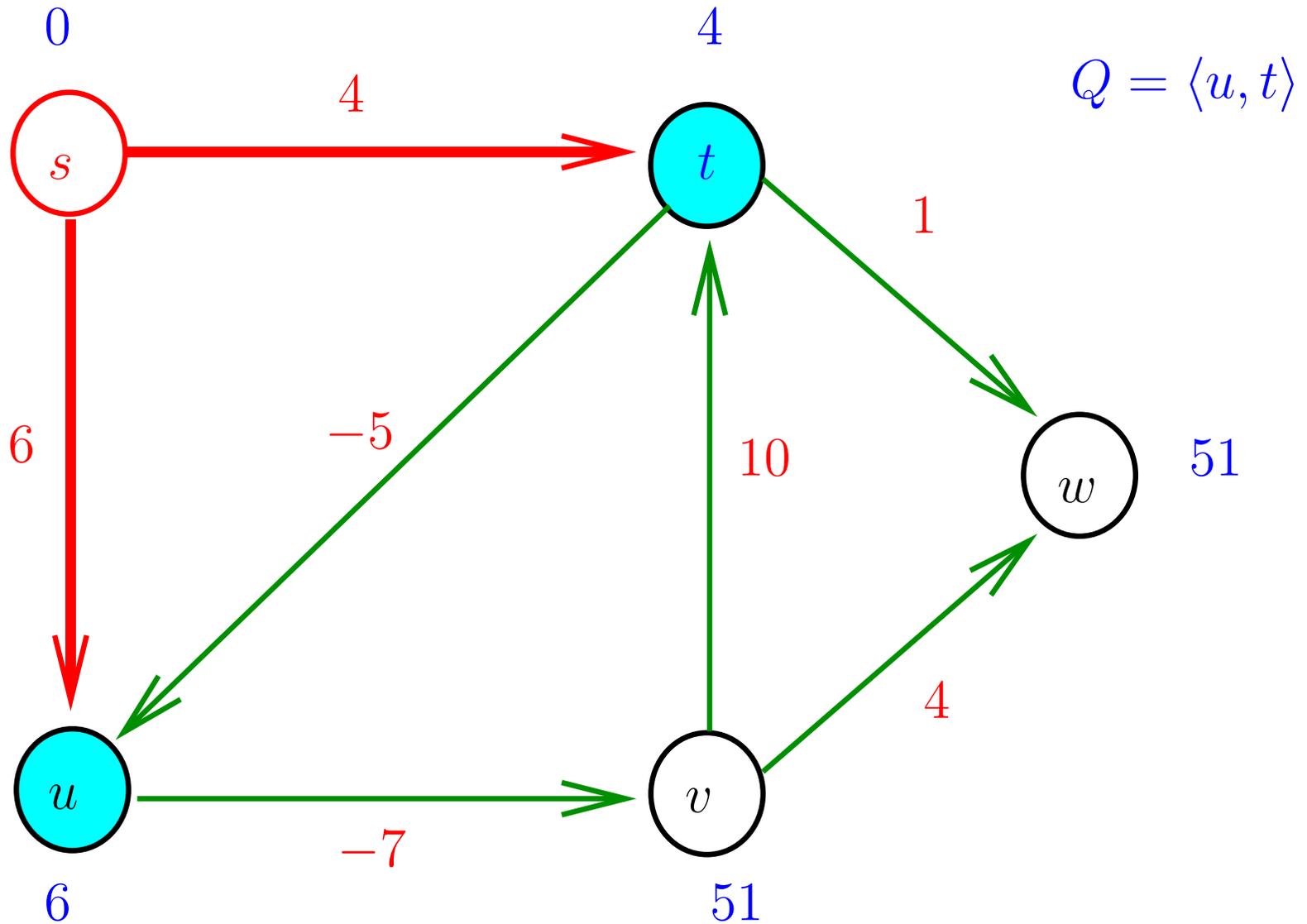


Simulação FIFO-Ford-Bellman

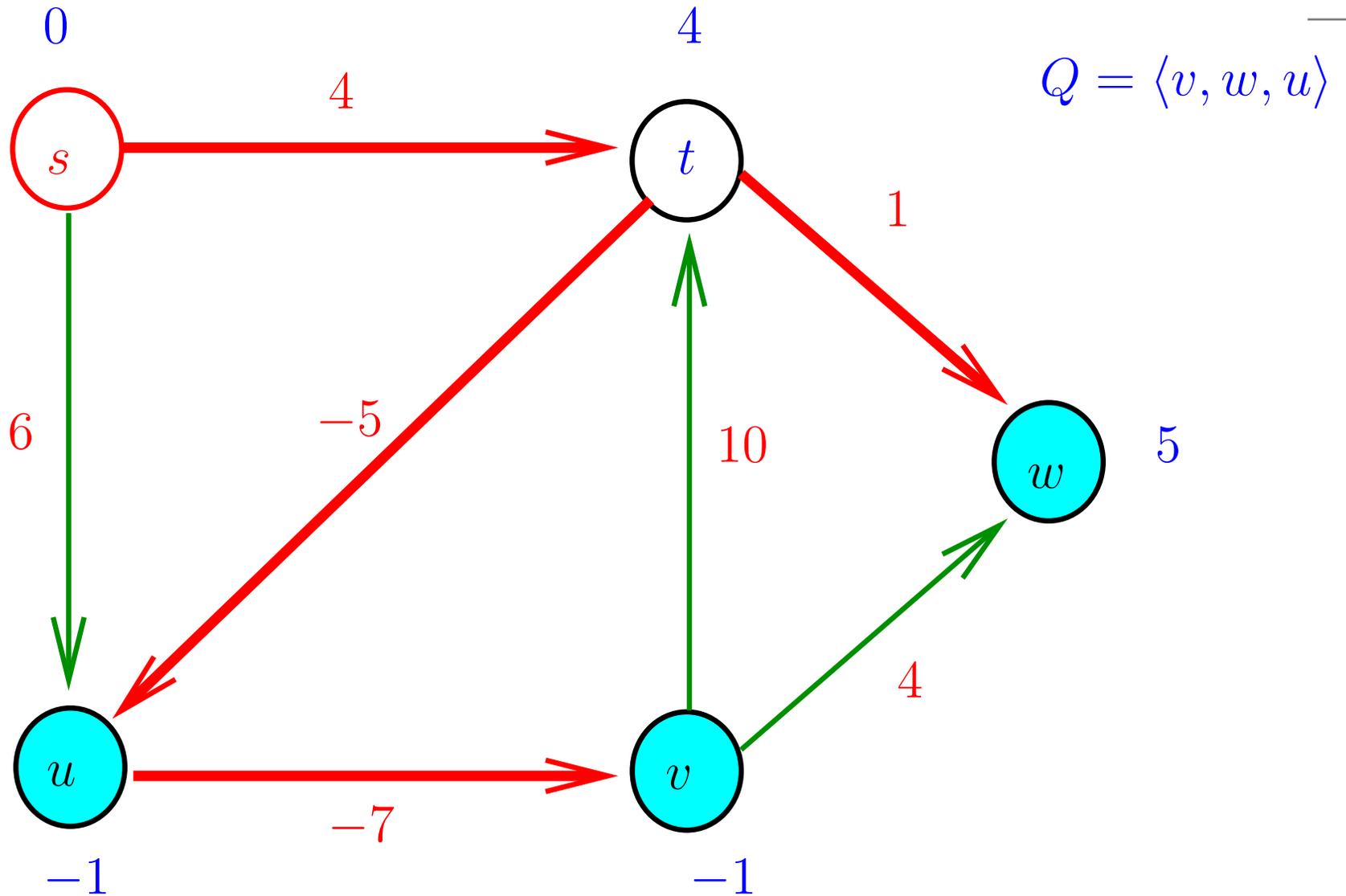


Início passo 0

Simulação FIFO-Ford-Bellman

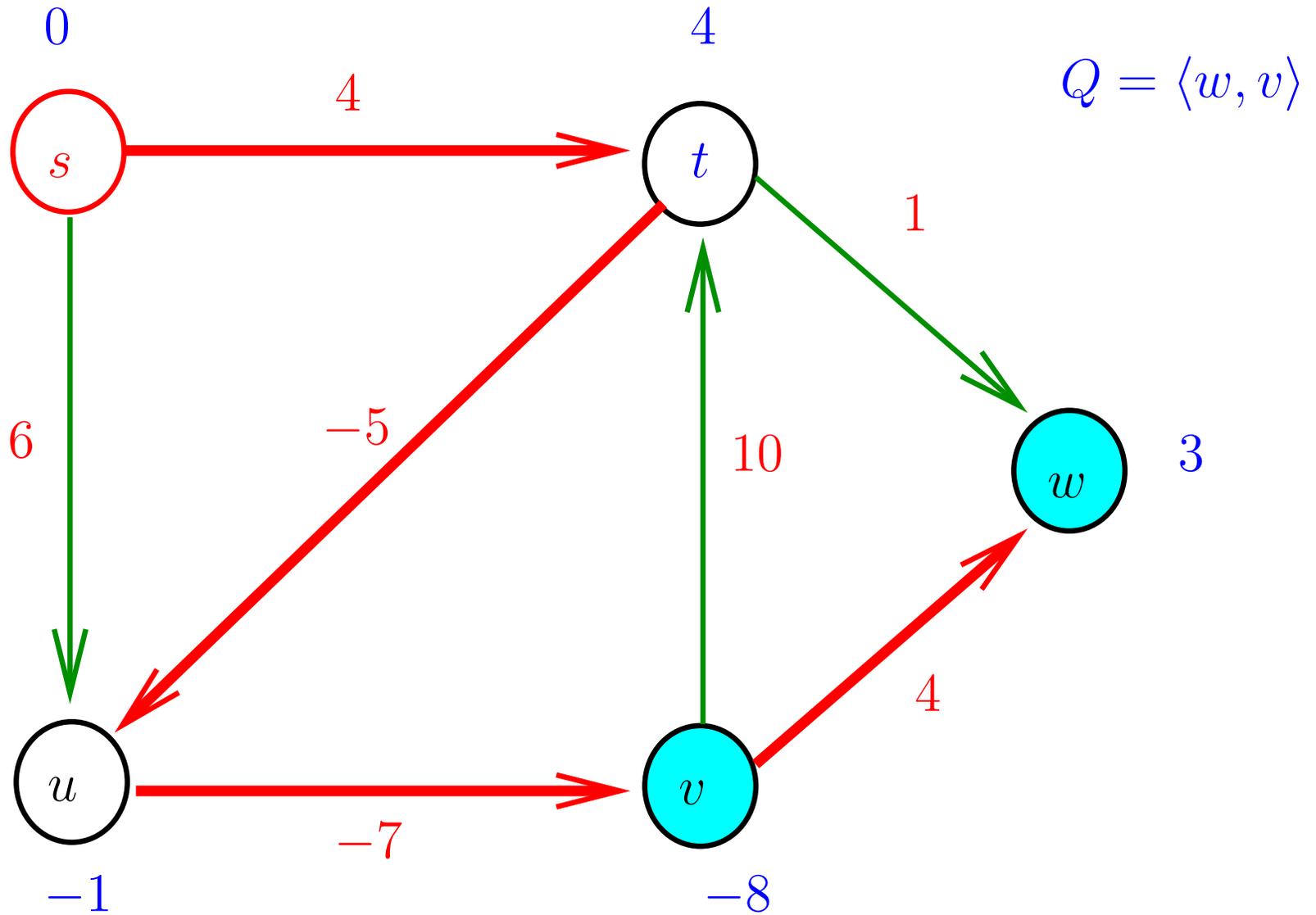


Simulação FIFO-Ford-Bellman



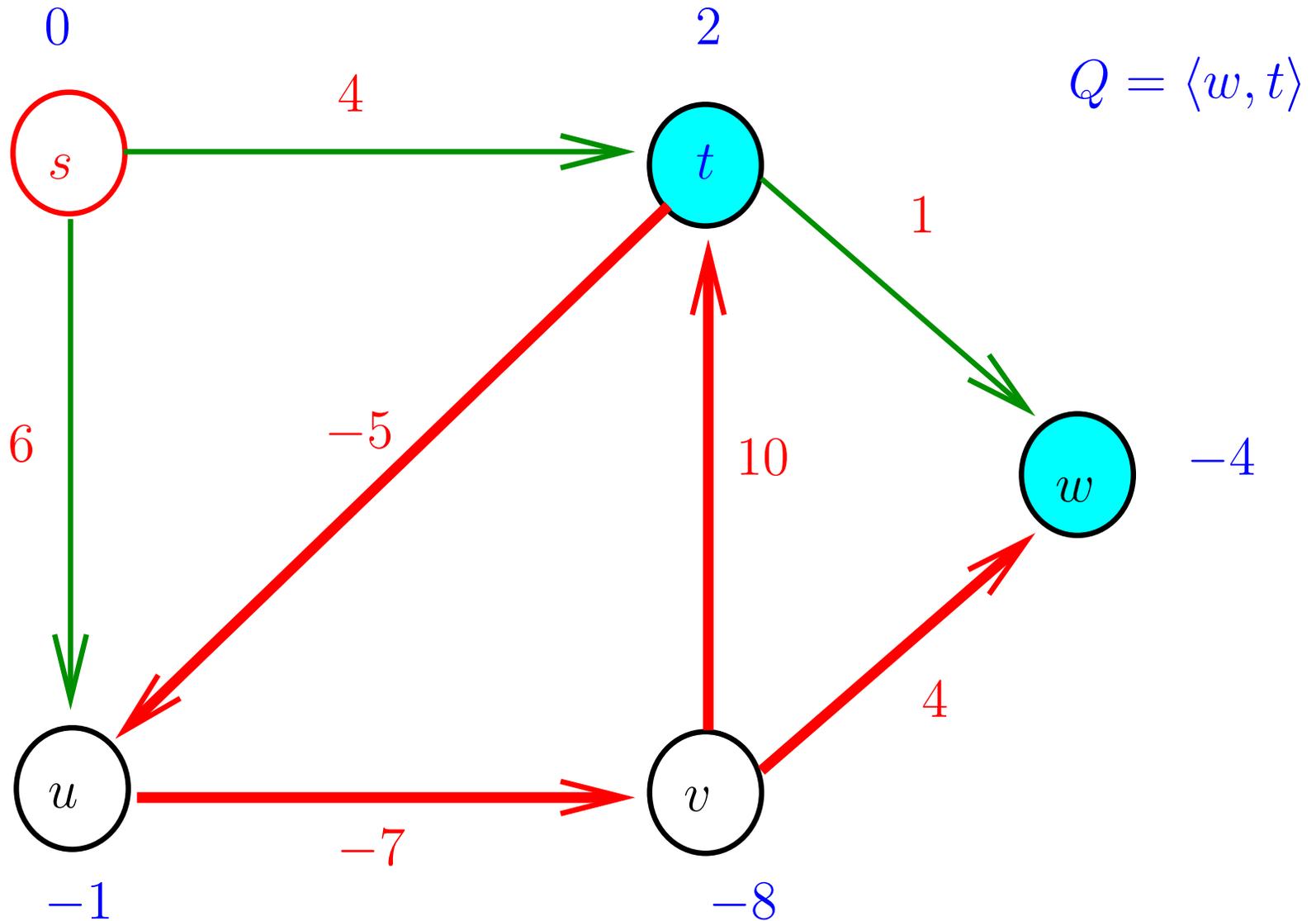
Fim passo 2

Simulação FIFO-Ford-Bellman



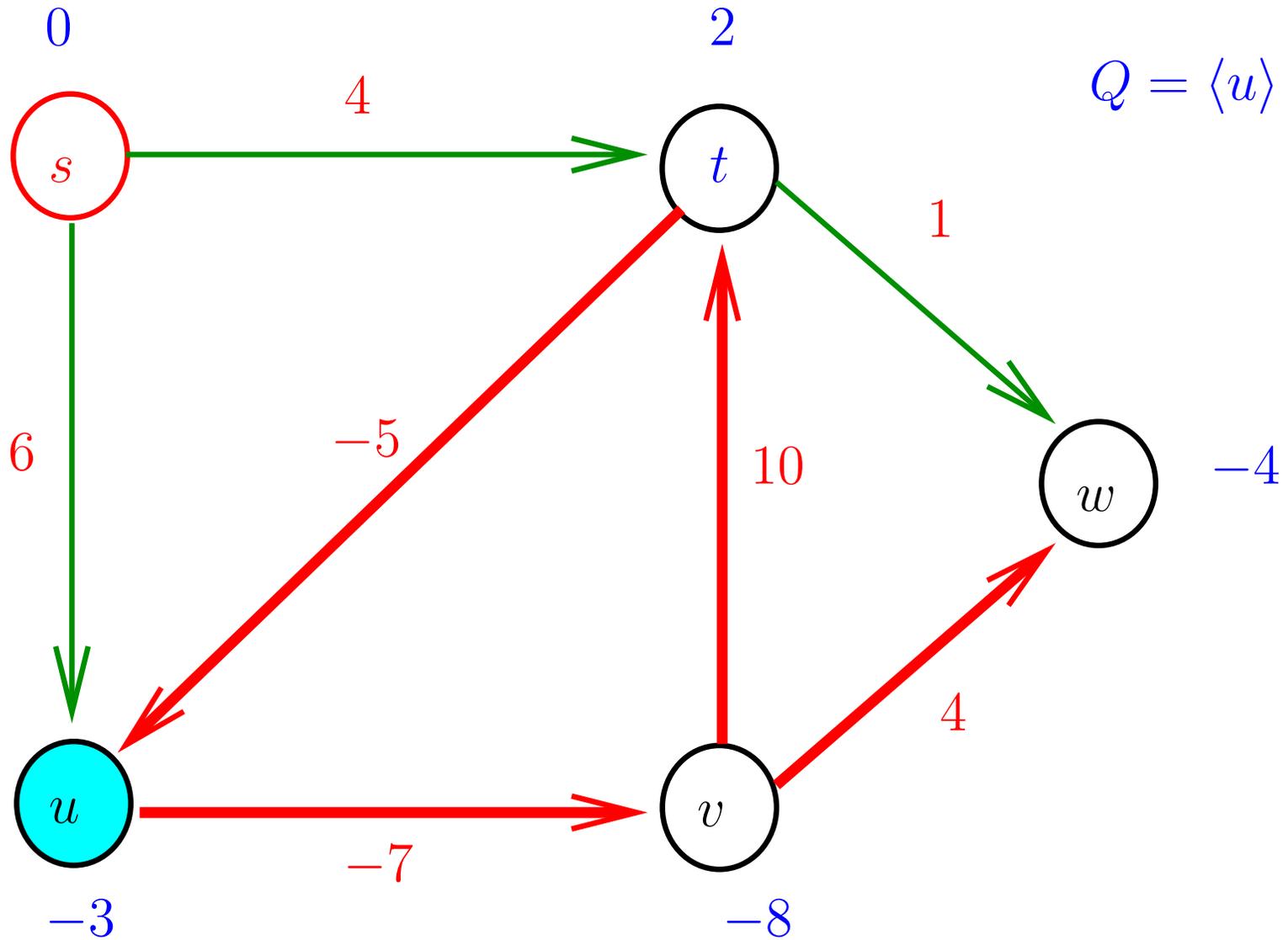
Fim passo 3

Simulação FIFO-Ford-Bellman



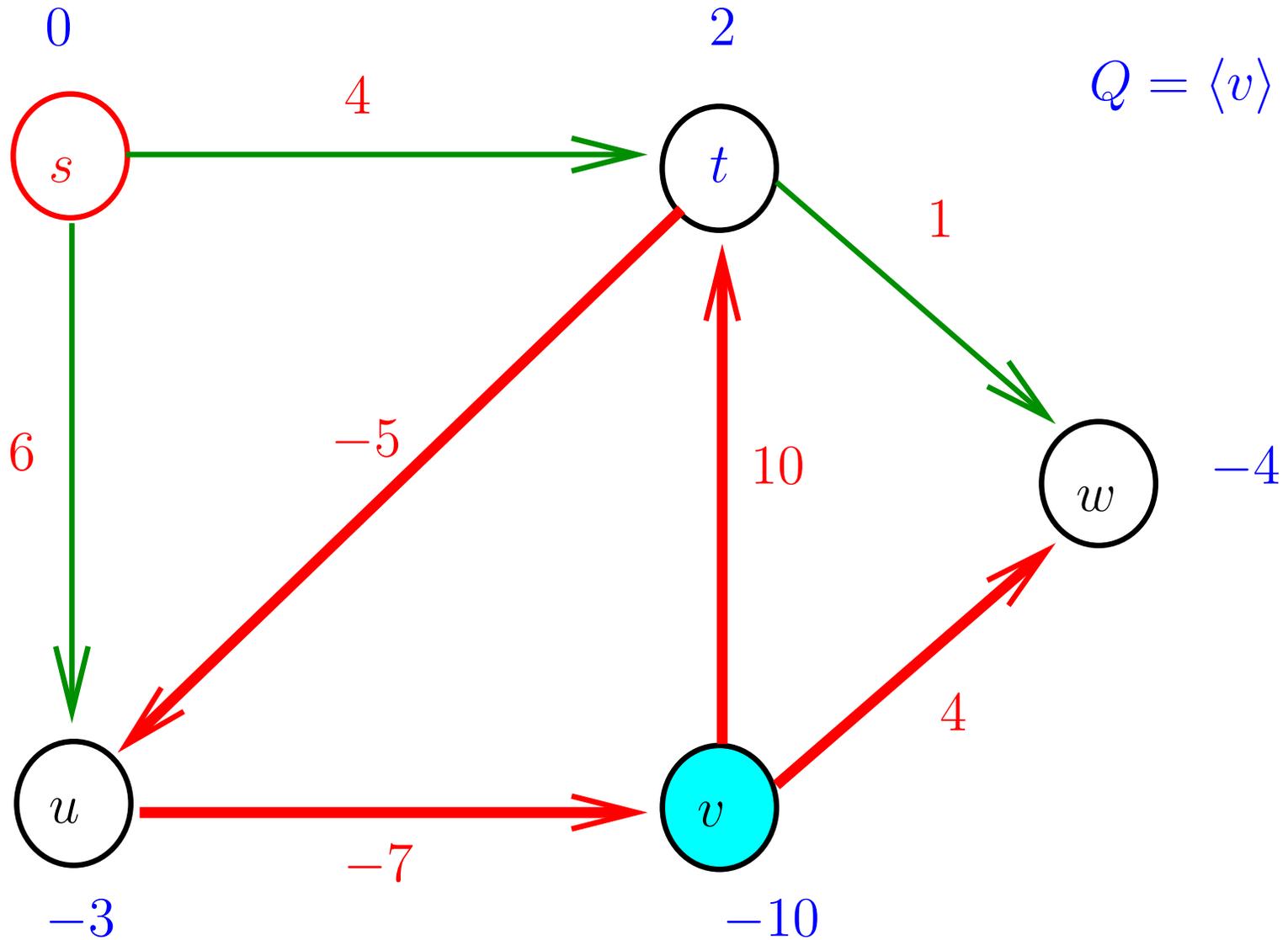
Fim passo 4

Simulação FIFO-Ford-Bellman



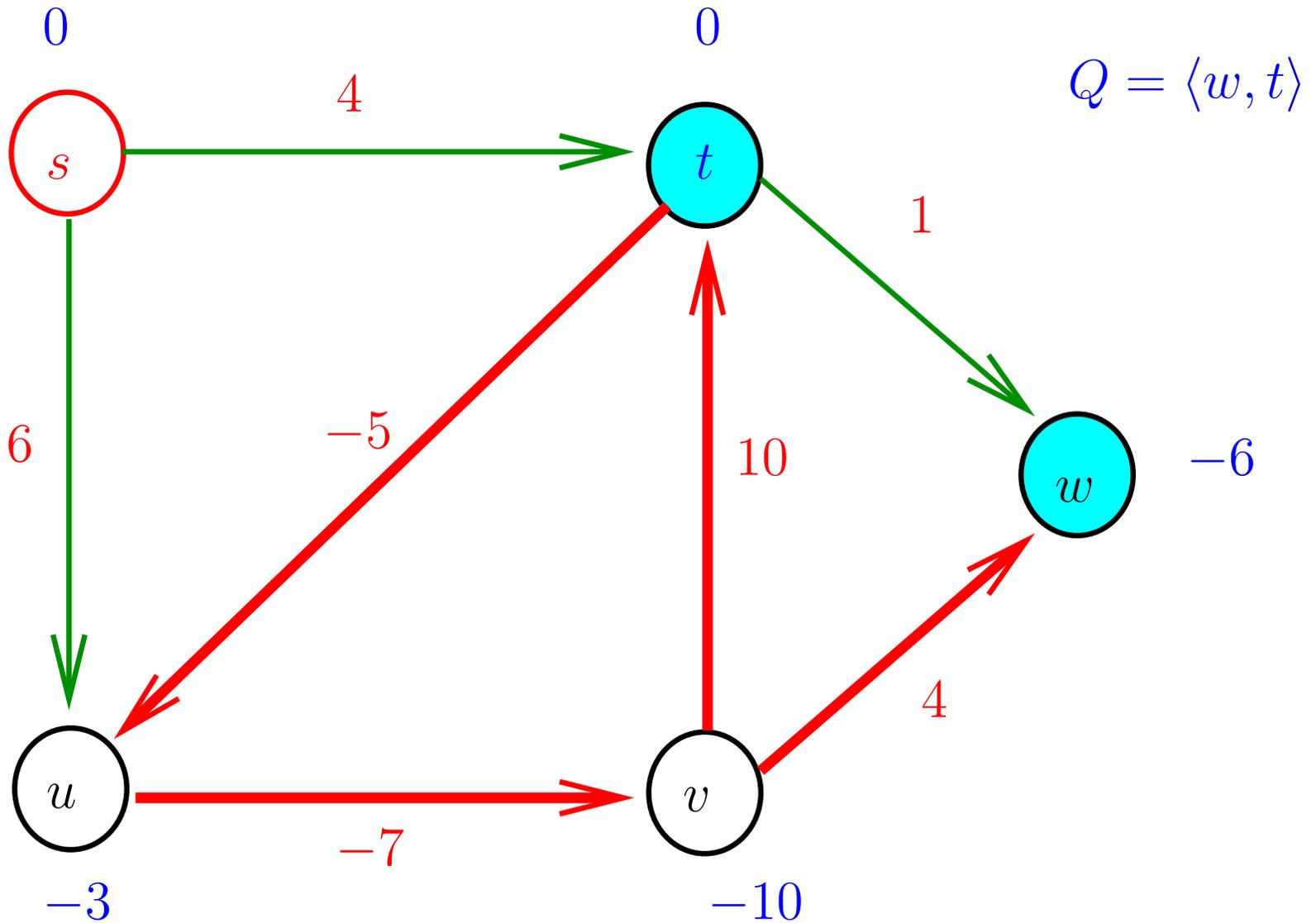
Fim passo 5

Simulação FIFO-Ford-Bellman



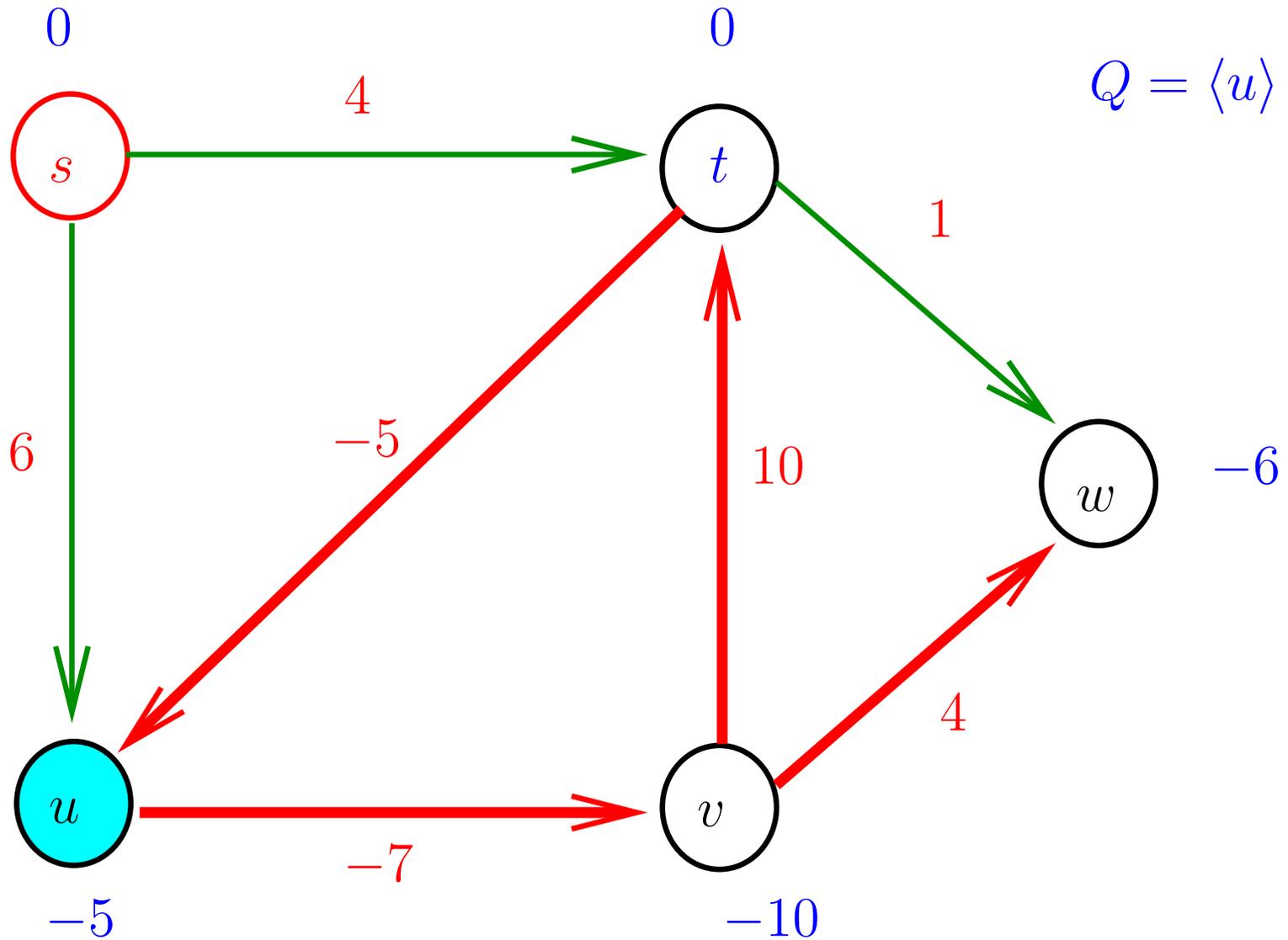
Fim passo 6

Simulação FIFO-Ford-Bellman



Fim passo 7

Simulação FIFO-Ford-Bellman



Fim passo 8

Algoritmo genérico

Recebe uma rede (N, A, c) e devolve um ciclo negativo ou c -potencial.

FORD-CICLO (N, A, c)

1 $C \leftarrow \max\{|c(ij)| : ij \in A\}$

2 **para cada** i em N **faça**

3 $y(i) \leftarrow 0$

4 $\pi(i) \leftarrow \text{NIL}$

5 **enquanto** $y(j) > y(i) + c(ij)$ **para algum** $ij \in A$ **faça**

6 $y(j) \leftarrow y(i) + c(ij)$

7 $\pi(j) \leftarrow i$

8 **se** $y(j) \leq -nC$

9 **então devolva** j e π e **pare**

8 **devolva** y

Invariantes

Na linha 5, antes da verificação da condição " $y(j) > y(i) + c(ij) \dots$ " valem as seguintes invariantes:

(i1) para cada arco pq no grafo de predecessores tem-se $y(q) - y(p) \geq c(pq)$;

(i2) se O é um ciclo no grafo de predecessores, então

$$c(O) < 0.$$

(i3) para cada nó w , se $\pi(w) = \text{NIL}$ então $y(w) = 0$.

Rascunho da demonstração de (i2)

Considere o momento em que o algoritmo está prestes a incluir o arco ji no **grafo de predecessores** formando o ciclo

$$O = P \cdot \langle ji \rangle$$

Assim, $c(ji) < y(i) - y(j)$.

Suponha que $P = \langle i, u, v, j \rangle$. Pela invariante (i1) temos que

$$c(P) \leq y(j) - y(i).$$

Portanto,

$$\begin{aligned} c(O) &= c(P) + c(ji) \\ &\leq y(j) - y(i) + c(ji) \\ &< y(j) - y(i) + y(i) - y(j) = 0. \end{aligned}$$

Correção

Se o algoritmo termina na linha 10 \Rightarrow **beleza!**

Suponha que o algoritmo termina na linha 8 e que

$$\langle j, \pi(j), \pi(\pi(j)), \pi(\pi(\pi(j))), \dots \rangle$$

seja uma seqüência **finita** que termina em w .

Logo, $\pi(w) = \text{NIL}$ e **(i3)** implica que $y(w) = 0$.

Suponha que P é o correspondente caminho de w a j .

Devido a **(i1)** temos que

$$y(j) = y(j) - y(w) \geq c(P) > -nC.$$

Logo, a seqüência é **infinita** e o grafo de predecessores possui um ciclo O . Por **(i2)** temos que $c(O) < 0$.

Conclusão

Da propriedade dos c -potenciais (**lema da dualidade**) e da correção do algoritmo **FORD-CICLO** concluimos o seguinte:

(**Teorema da viabilidade**) Se (N, A, c) é uma rede com função custo $c : A \rightarrow \mathbb{Z}$, então vale uma, e apenas uma, das seguintes afirmações:

- ou existe um ciclo negativo
- ou existe um c -potencial.

Consumo de tempo

O número de iterações das linhas 5–9 é $< n^2 C$.

O consumo de tempo do algoritmo **FORD-CICLO** é
 $O(n^2 m C)$.

Este consumo de tempo **não** é **polinomial**.

Implementação FIFO de Ford-Bellman

FIFO-FORD-BELLMAN-CICLO (N, A, c)

```
1  para cada  $i$  em  $N$  faça
2       $y(i) \leftarrow 0$     $\pi(i) \leftarrow \text{NIL}$     $\gamma(i) \leftarrow 0$ 
3   $L \leftarrow N$ 
4  enquanto  $L \neq \langle \rangle$  faça
5      retire o primeiro elemento, digamos  $i$ , de  $L$ 
6      para cada  $ij$  em  $A(i)$  faça
7          se  $y(j) > y(i) + c(ij)$ 
8              então  $y(j) \leftarrow y(i) + c(ij)$ 
9                   $\pi(j) \leftarrow i$ 
10             se  $j \notin L$  então
11                 acrescente  $j$  ao final de  $L$ 
12              $\gamma(i) \leftarrow \gamma(i) + 1$ 
13             se  $\gamma(i) > n - 1$  então devolva  $i$  e  $\pi$  e pare
14  devolva  $y$ 
```

Consumo de tempo

O consumo de tempo do algoritmo
FIFO-FORD-BELLMAN-CICLO é $O(nm)$.

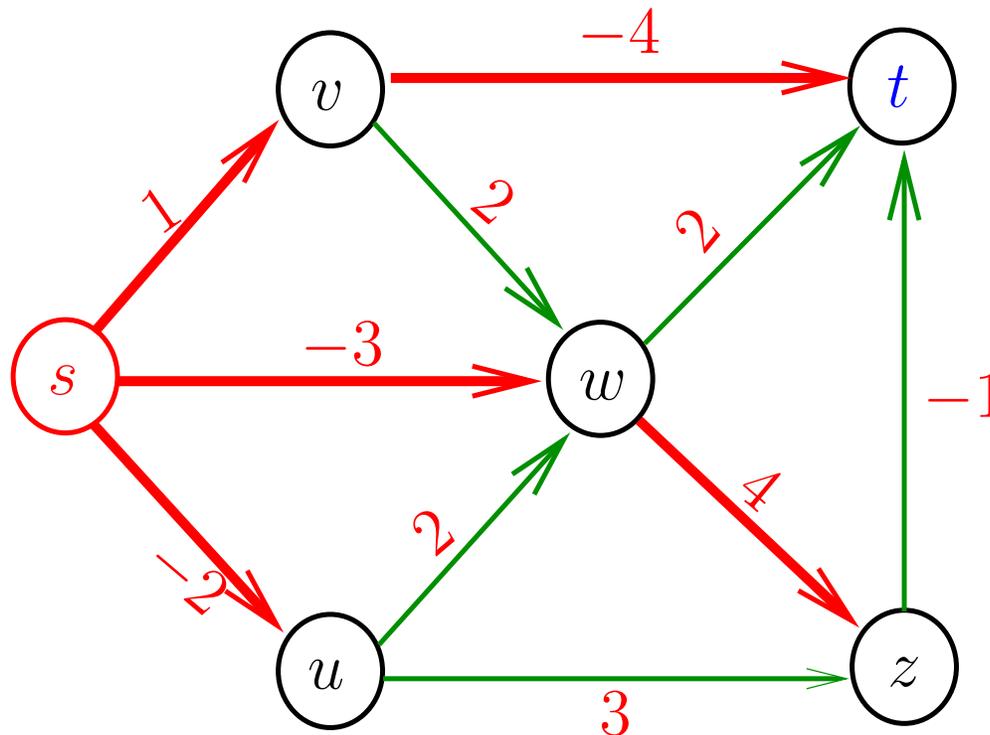
Este consumo de tempo é (**fortemente**) **polinomial**.

Caminhos mínimos em redes acíclicas

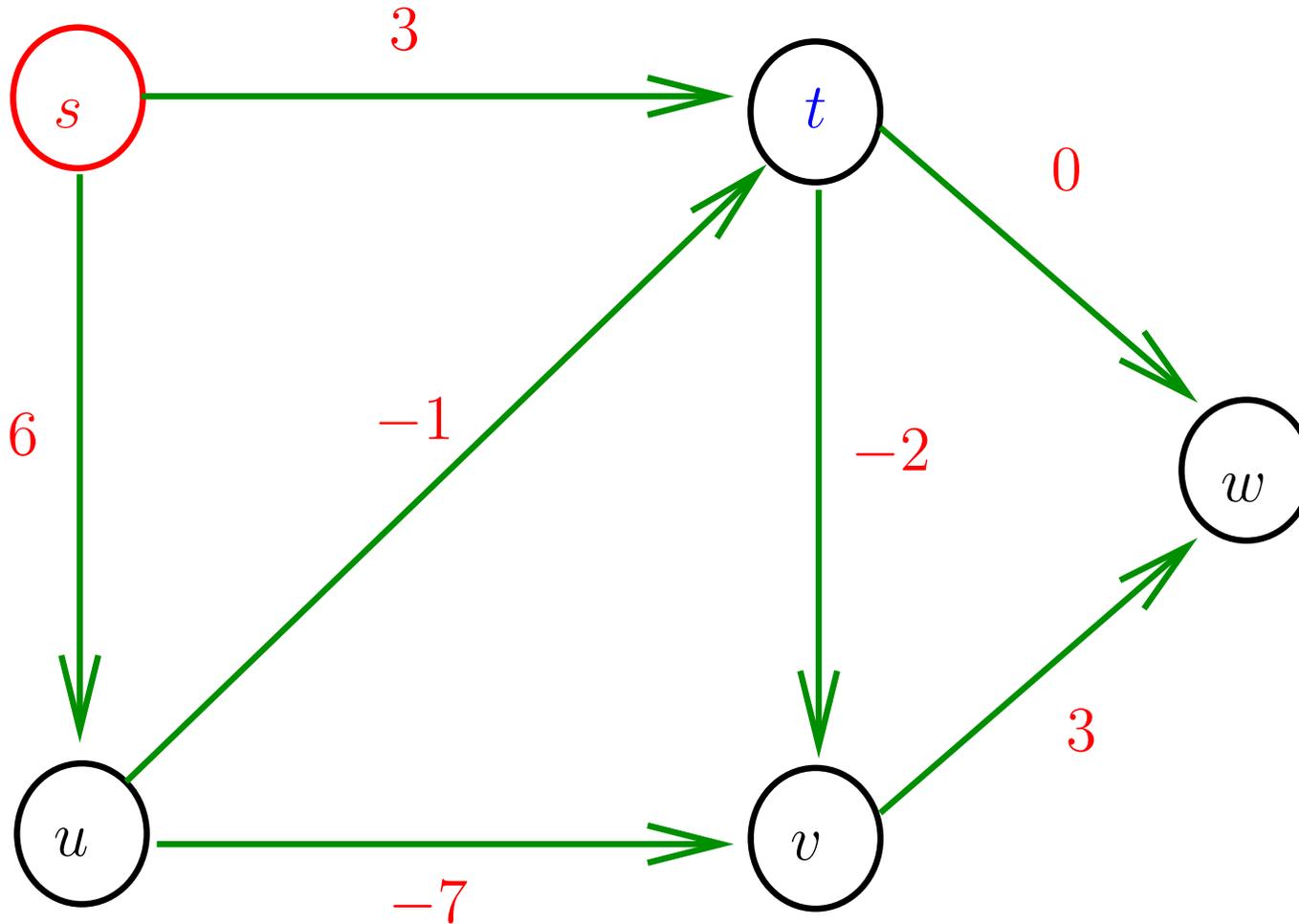
PF 9.1

Problema

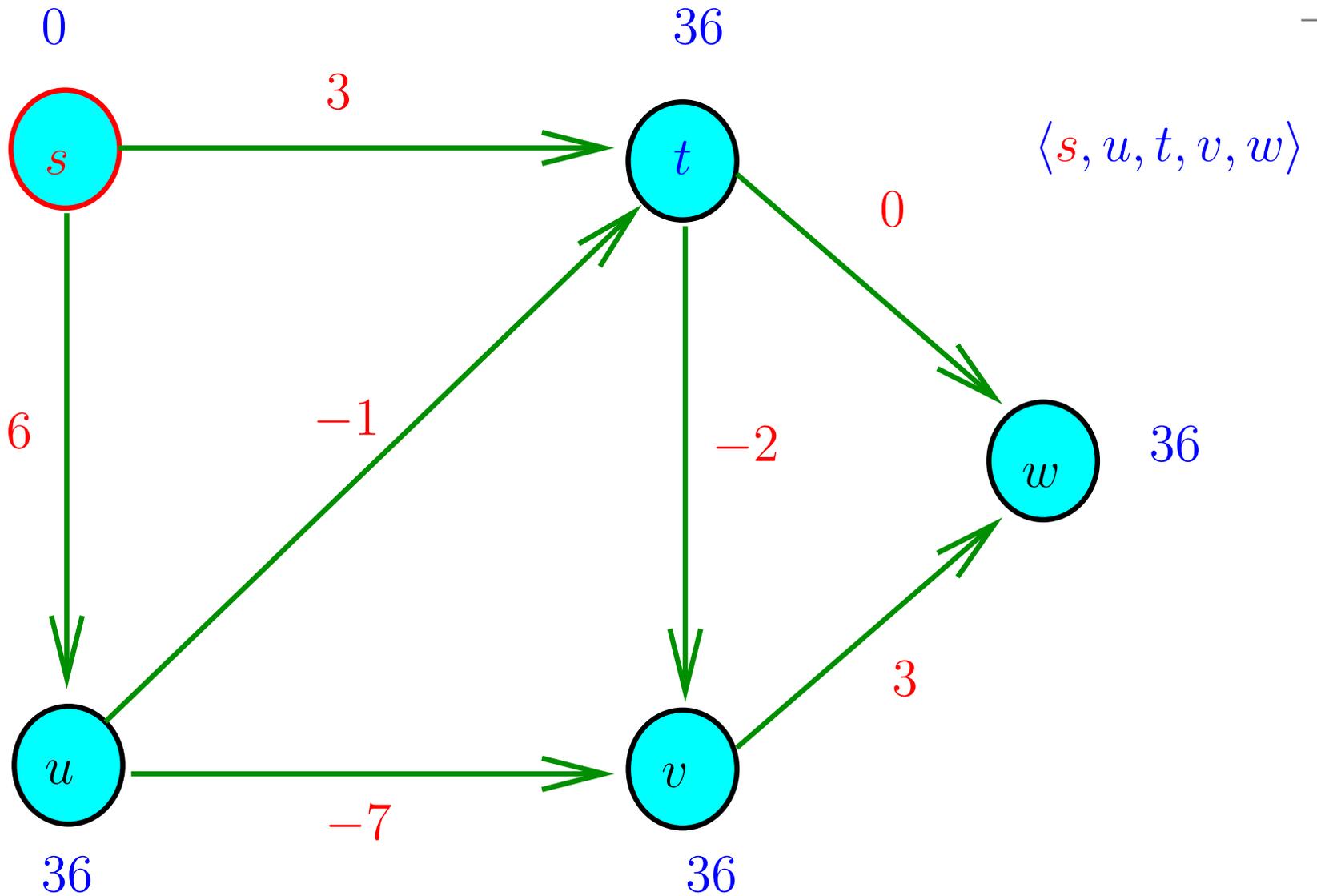
Problema do caminho de custo mínimo em redes acíclicas:
Dada uma rede (N, A, c) acíclica com função-custo $c : A \rightarrow \mathbb{Z}$ e um nó s , encontrar, para cada nó t , um caminho de custo mínimo de s a t .



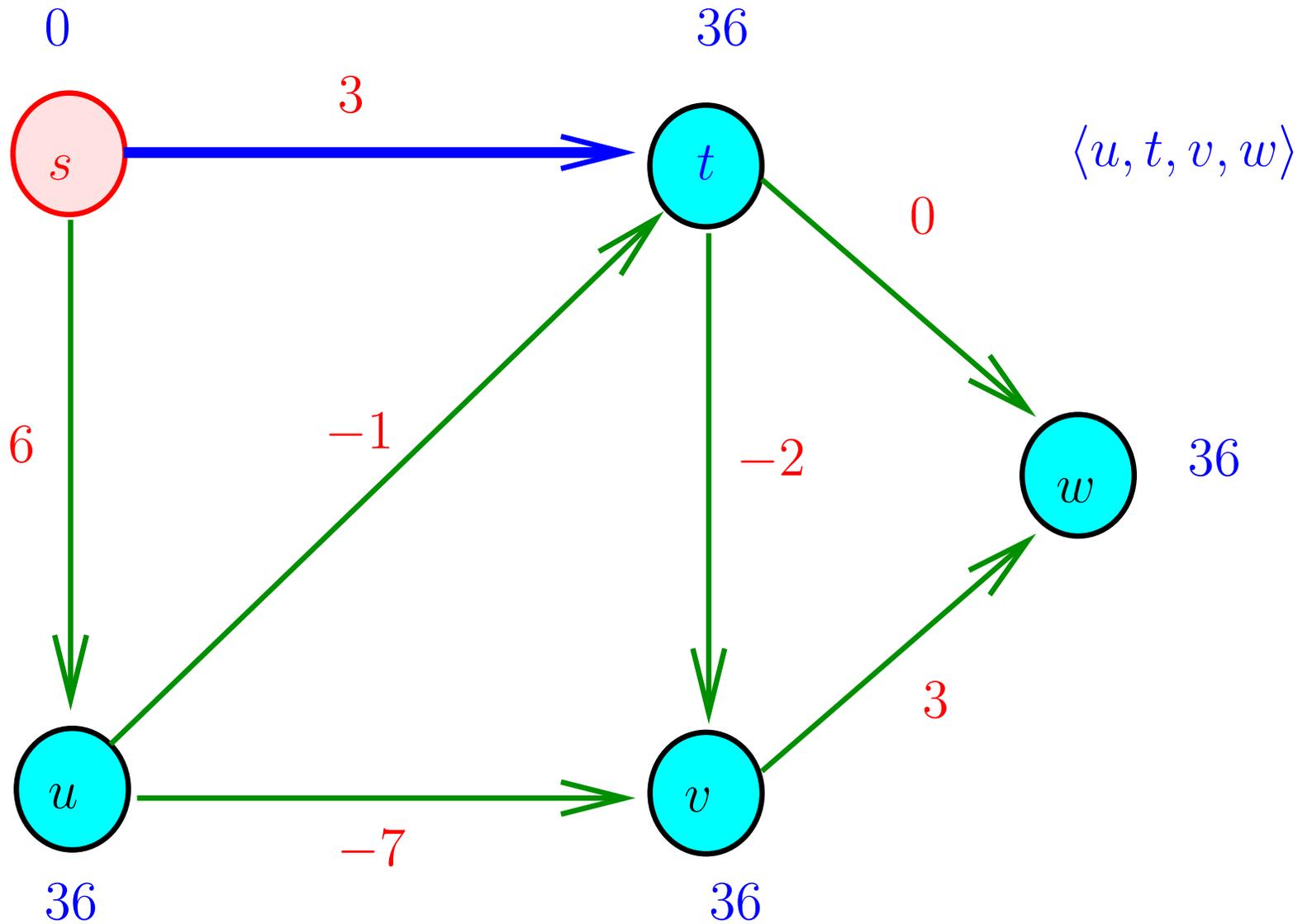
Simulação



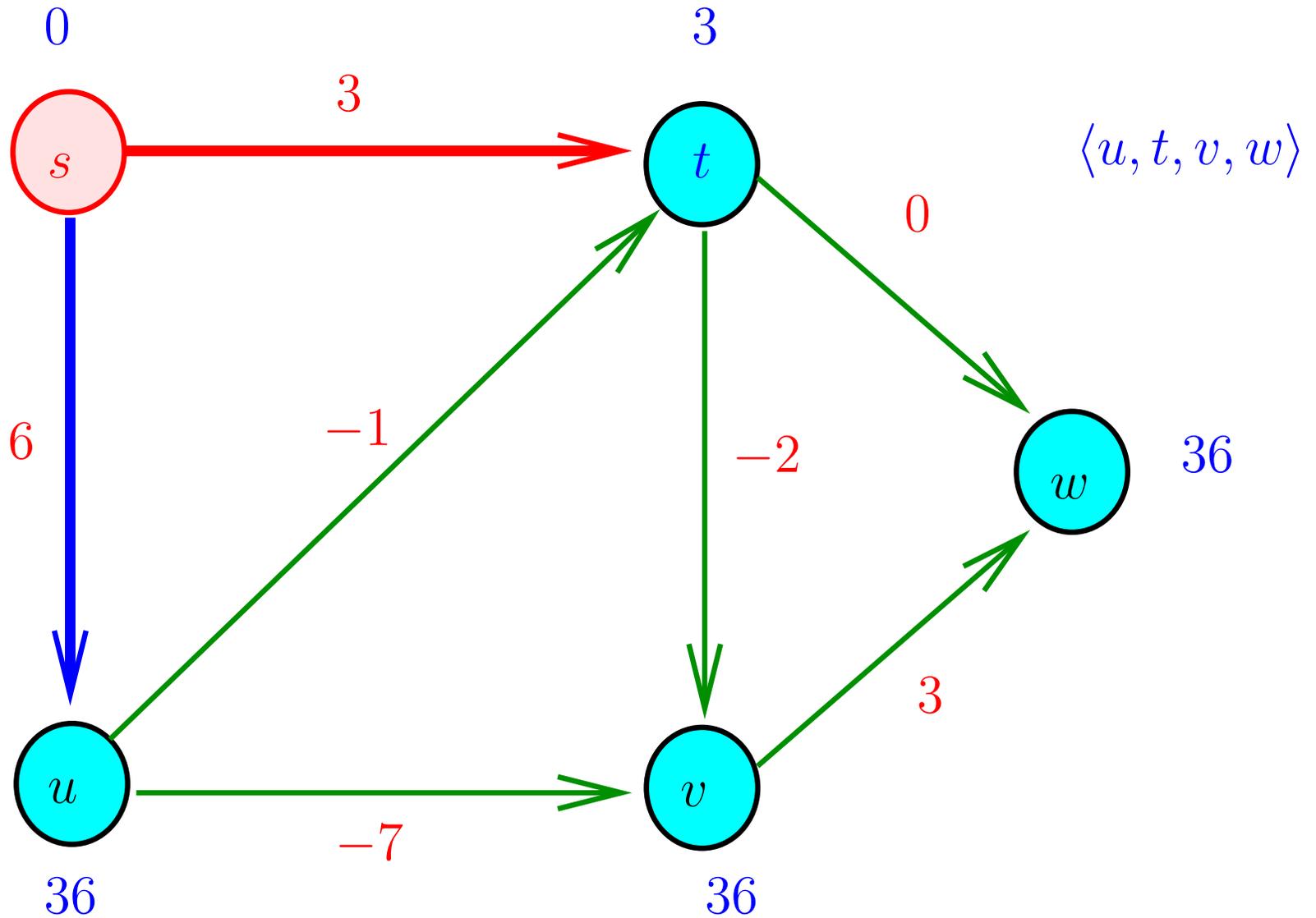
Simulação



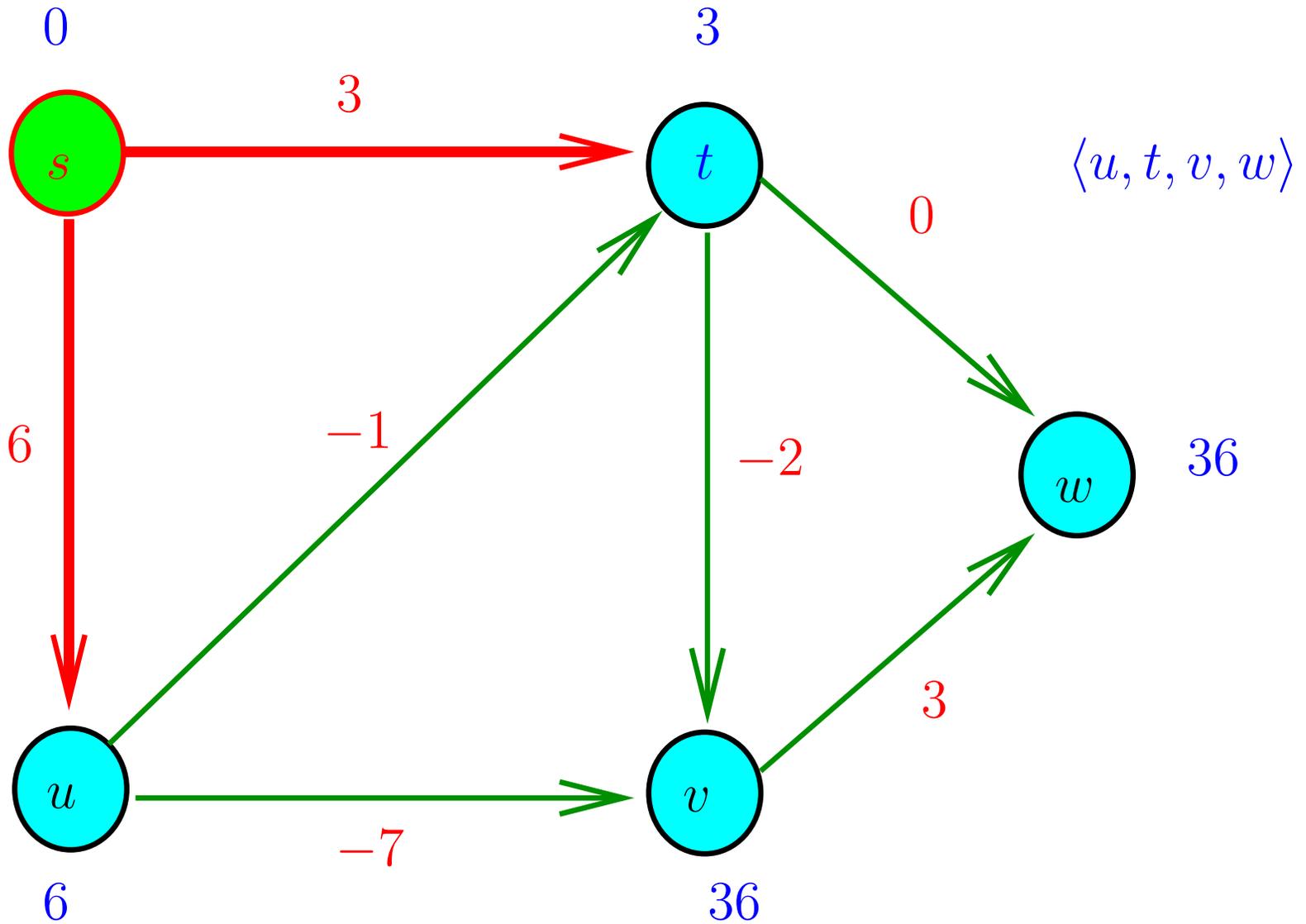
Simulação



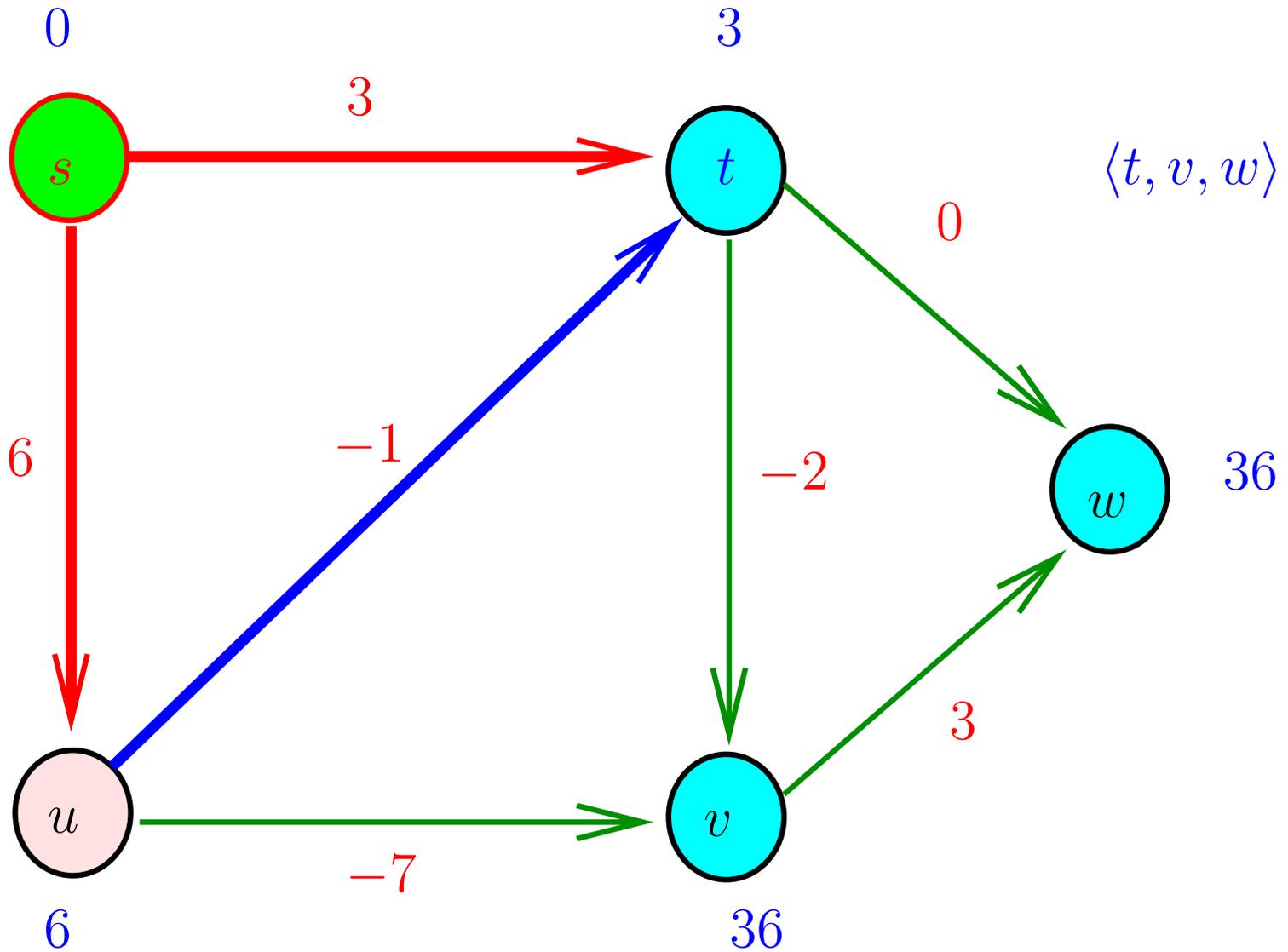
Simulação



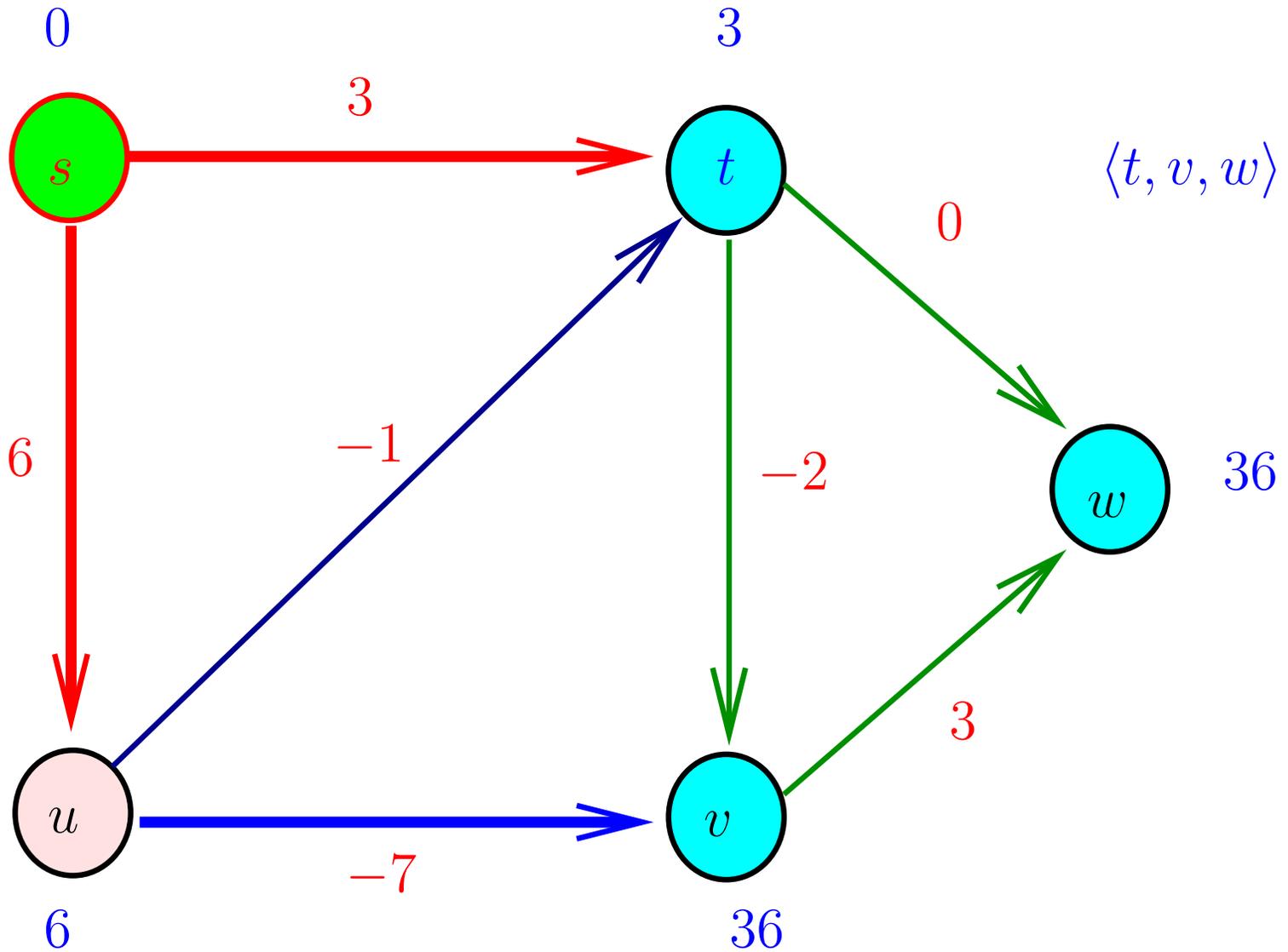
Simulação



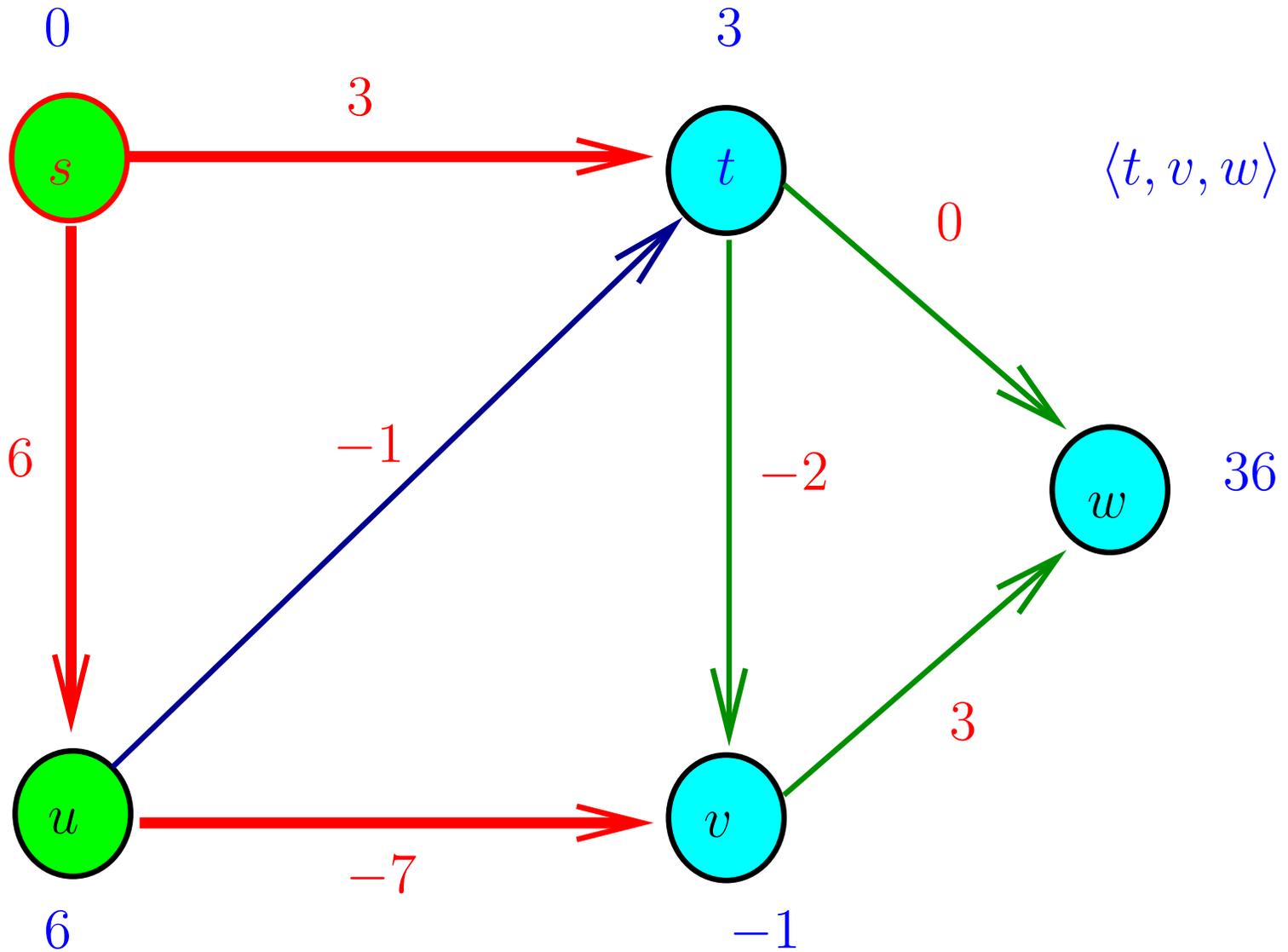
Simulação



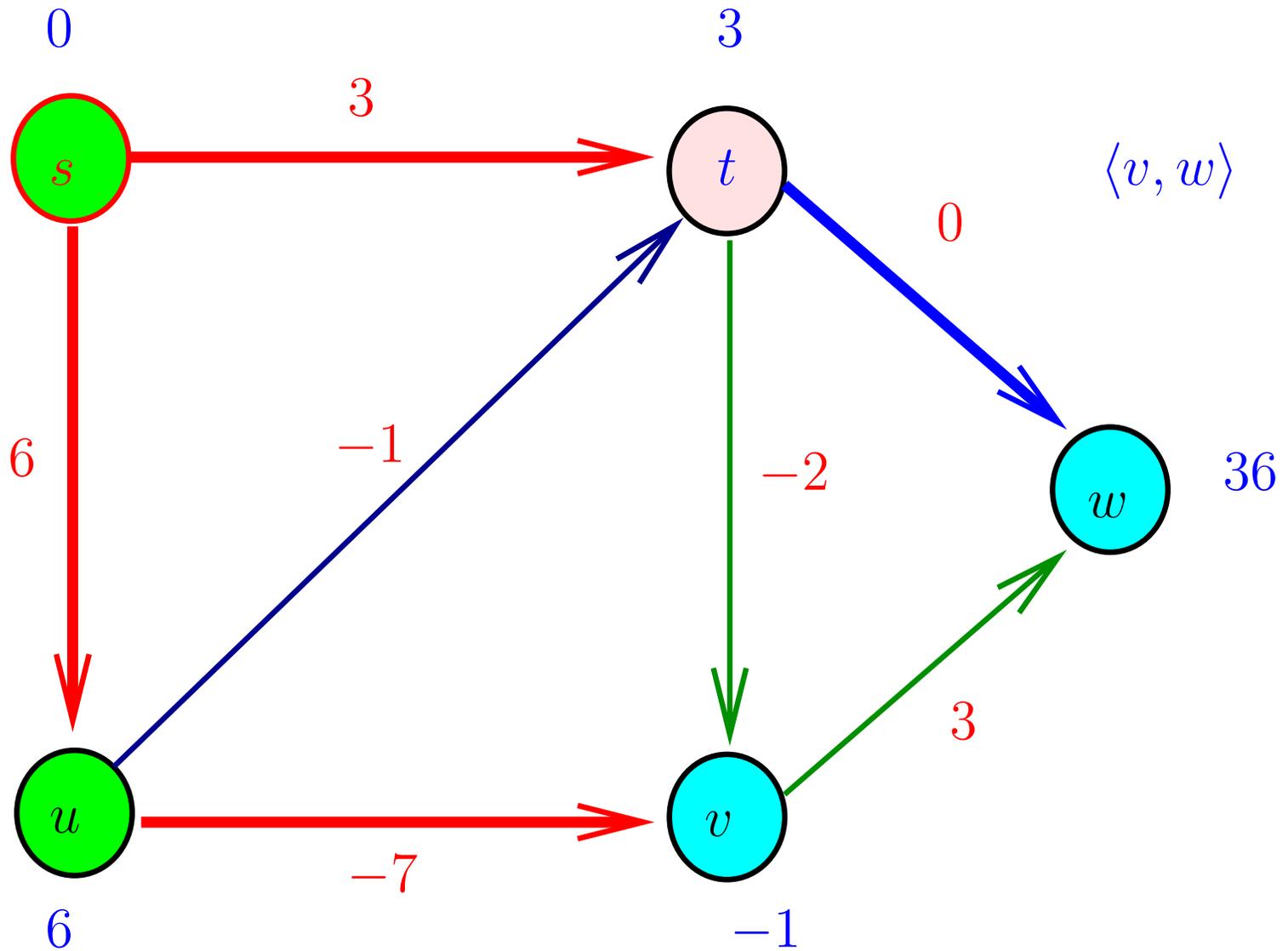
Simulação



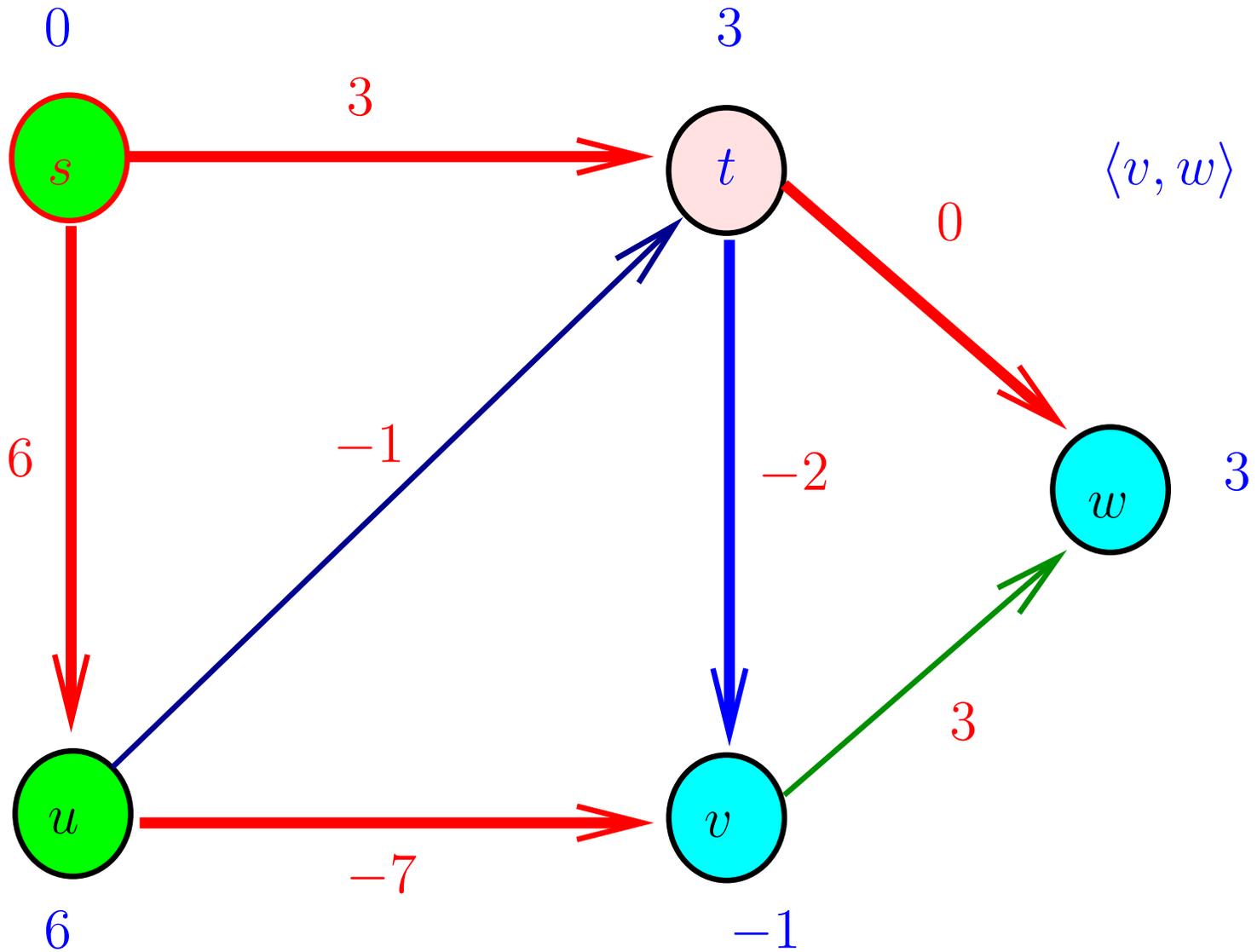
Simulação



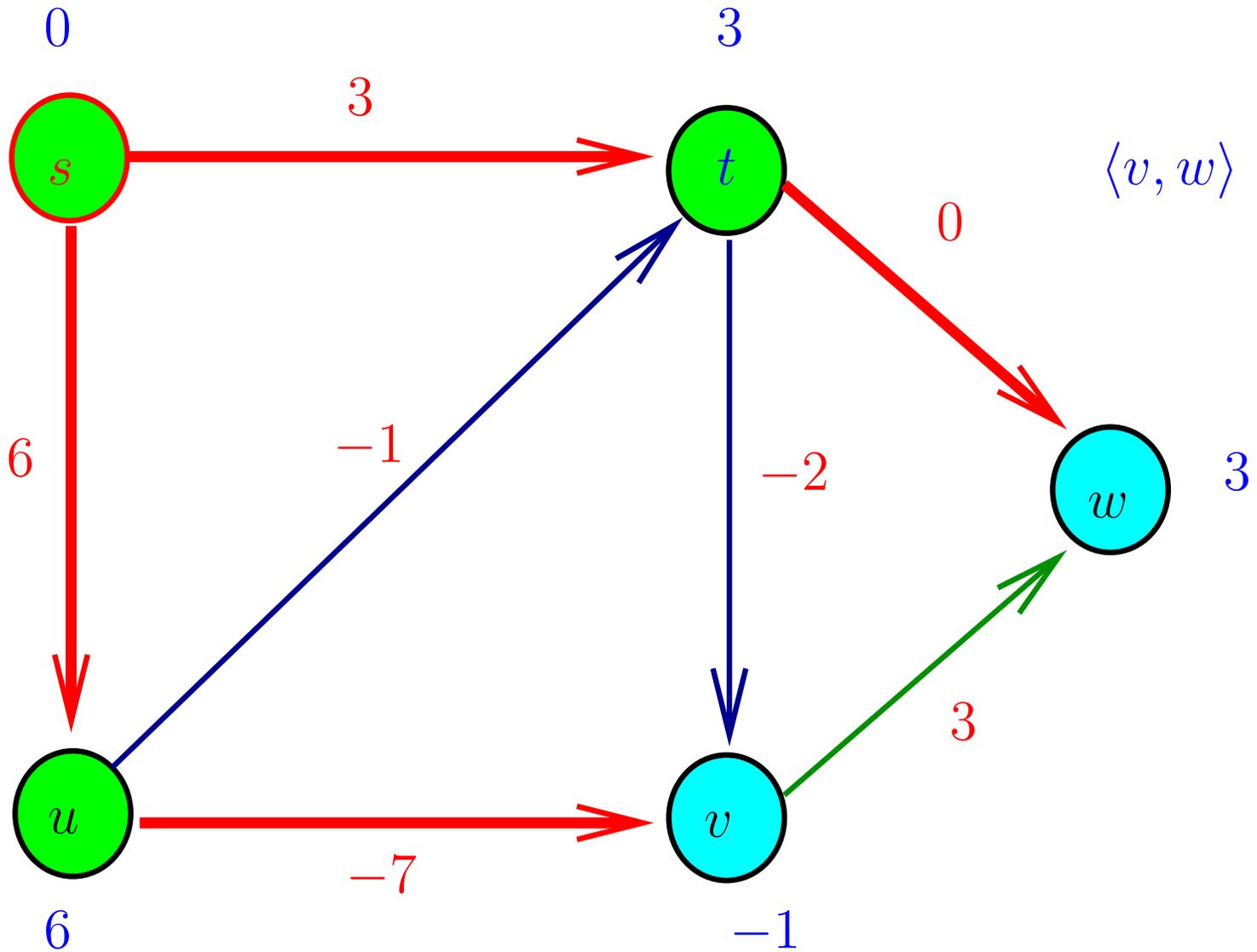
Simulação



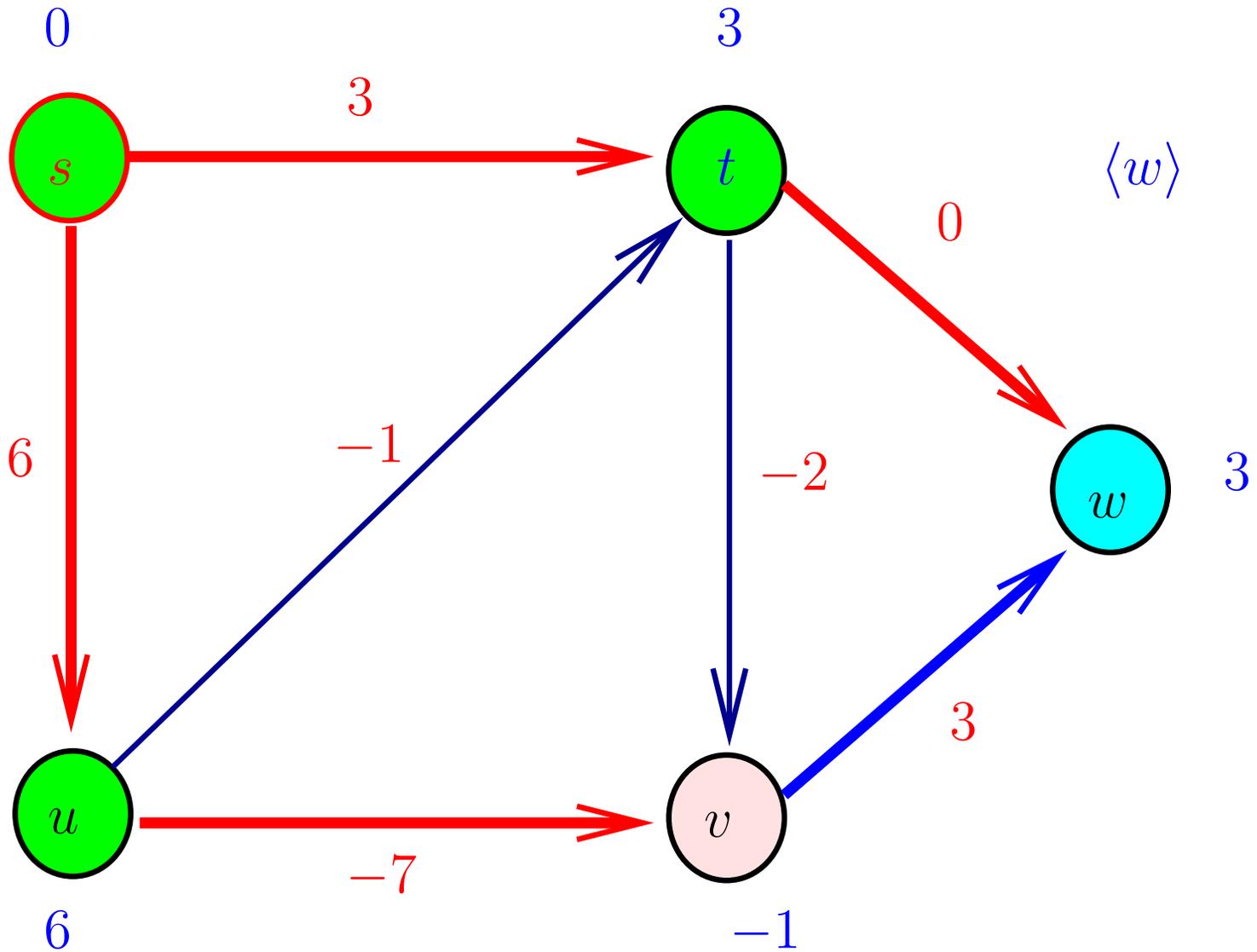
Simulação



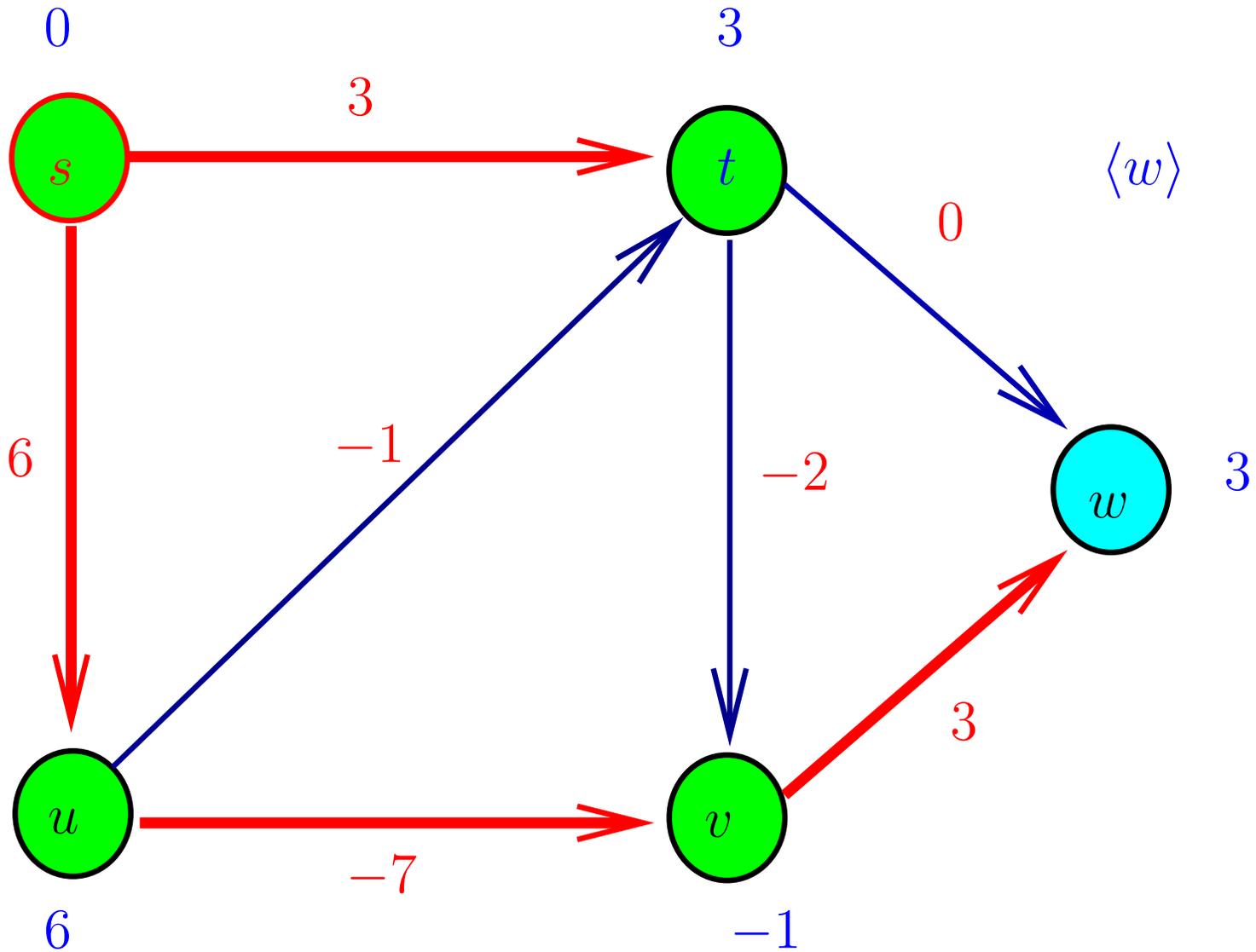
Simulação



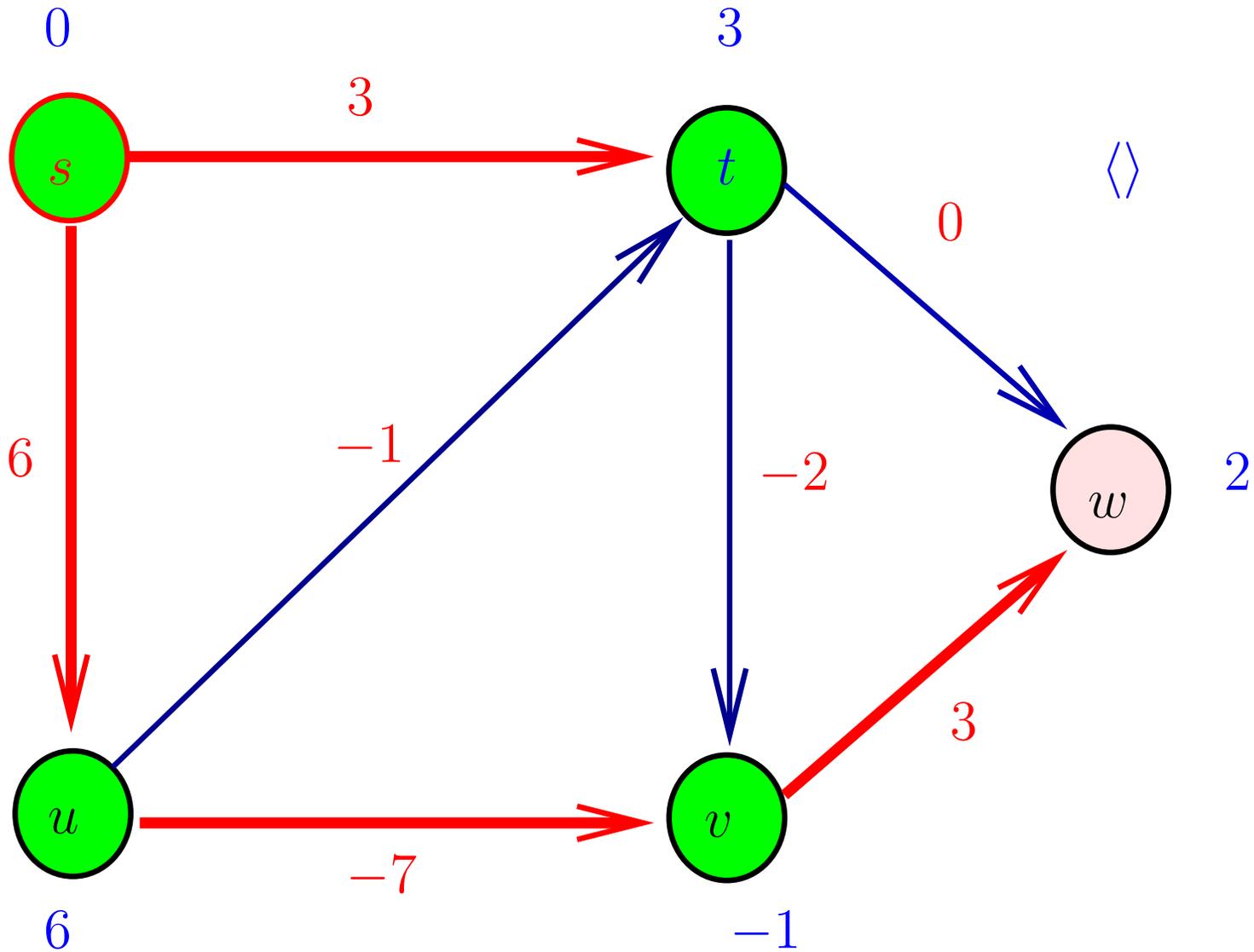
Simulação



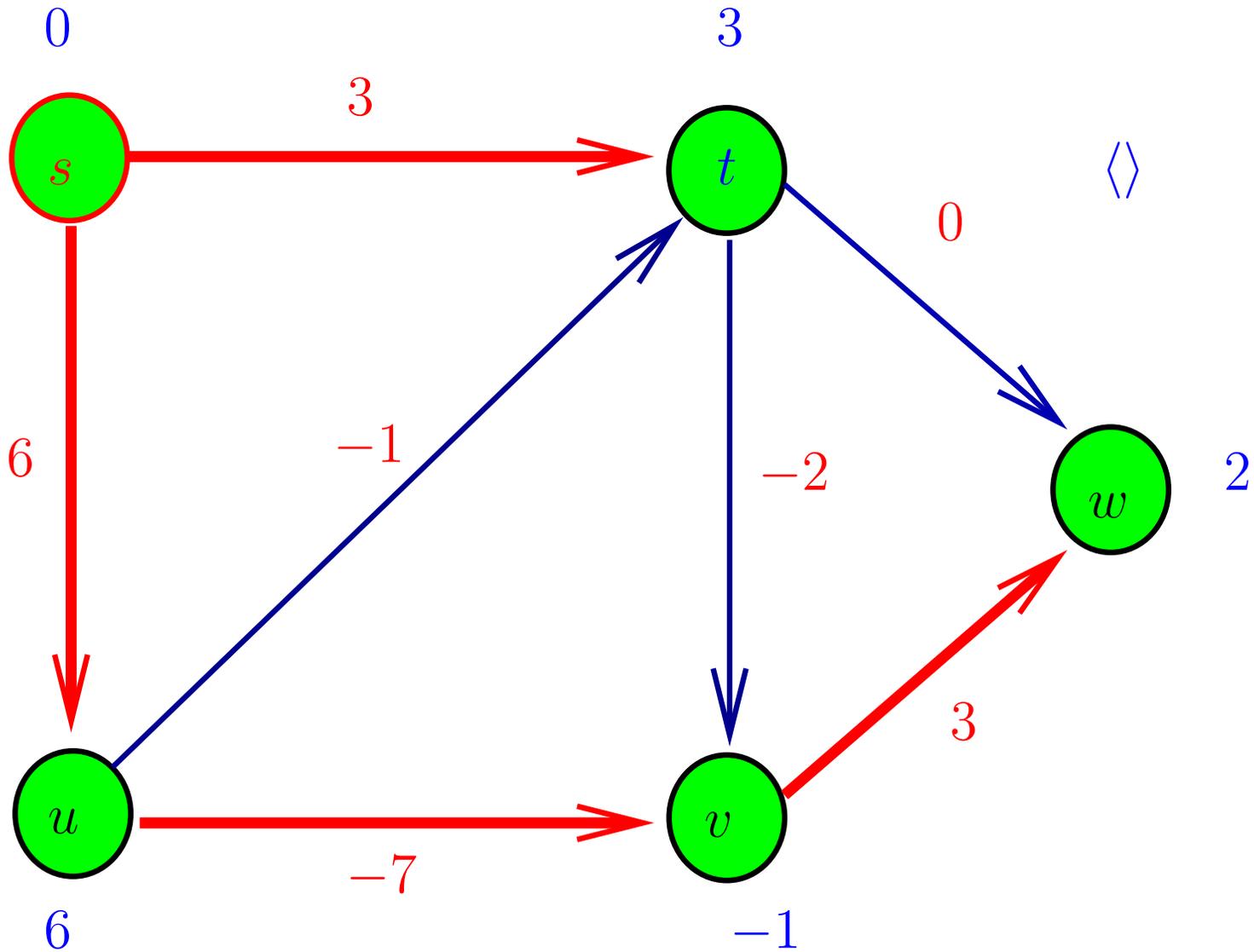
Simulação



Simulação



Simulação



Algoritmo genérico

Recebe uma rede acíclica (N, A, c) , uma ordem topológica dos nós e um índice o e devolve um c -potencia y e, para cada t um caminho P de v_o a t tal que $c(P) = y(t) - y(s)$.

MIN-COST-PATH-IN-DAG $(N, A, c, \mathbf{se}v_1, \dots, v_n, o)$

```
1  para cada  $i$  em  $N$  faça
2       $y(i) \leftarrow \infty$ 
3       $\pi(i) \leftarrow \text{NIL}$ 
4   $y(v_o) \leftarrow 0$ 
5  para  $h \leftarrow o$  até  $n$  faça
6      para cada arco  $ij$  em  $A(v_h)$  faça
7          se  $y(j) > y(i) + c(ij)$ 
8              então  $y(j) \leftarrow y(i) + c(ij)$ 
9                   $\pi(j) \leftarrow i$ 
10 devolva  $\pi$  e  $y$ 
```

Consumo de tempo

O consumo de tempo do algoritmo
MIN-COST-PATH-IN-DAG é $O(n + m)$.

Programação linear

Paulo Feofiloff,
Algoritmos de programação linear

Problema

Problema de programação linear:

Dados

- uma matriz A indexada por $M \times N$,
- um vetor b indexado por M
- um vetor c indexado por N

encontrar um vetor x indexado por N que

$$\begin{array}{ll} \text{minimize} & cx \\ \text{sob as restrições} & Ax = b \\ & x_i \geq 0 \text{ para cada } i \text{ em } N. \end{array}$$

Exemplo

Encontrar x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 que minimizem

$$51x_1 + 52x_2 + 53x_3 + 54x_4 + 55x_5$$

enquanto **satisfazem as restrições**

$$11x_1 + 12x_2 + 13x_3 + 14x_4 + 15x_5 = 16$$

$$21x_1 + 22x_2 + 23x_3 + 24x_4 + 25x_5 = 26$$

$$31x_1 + 32x_2 + 33x_3 + 34x_4 + 35x_5 = 36$$

$$41x_1 + 42x_2 + 43x_3 + 44x_4 + 45x_5 = 46$$

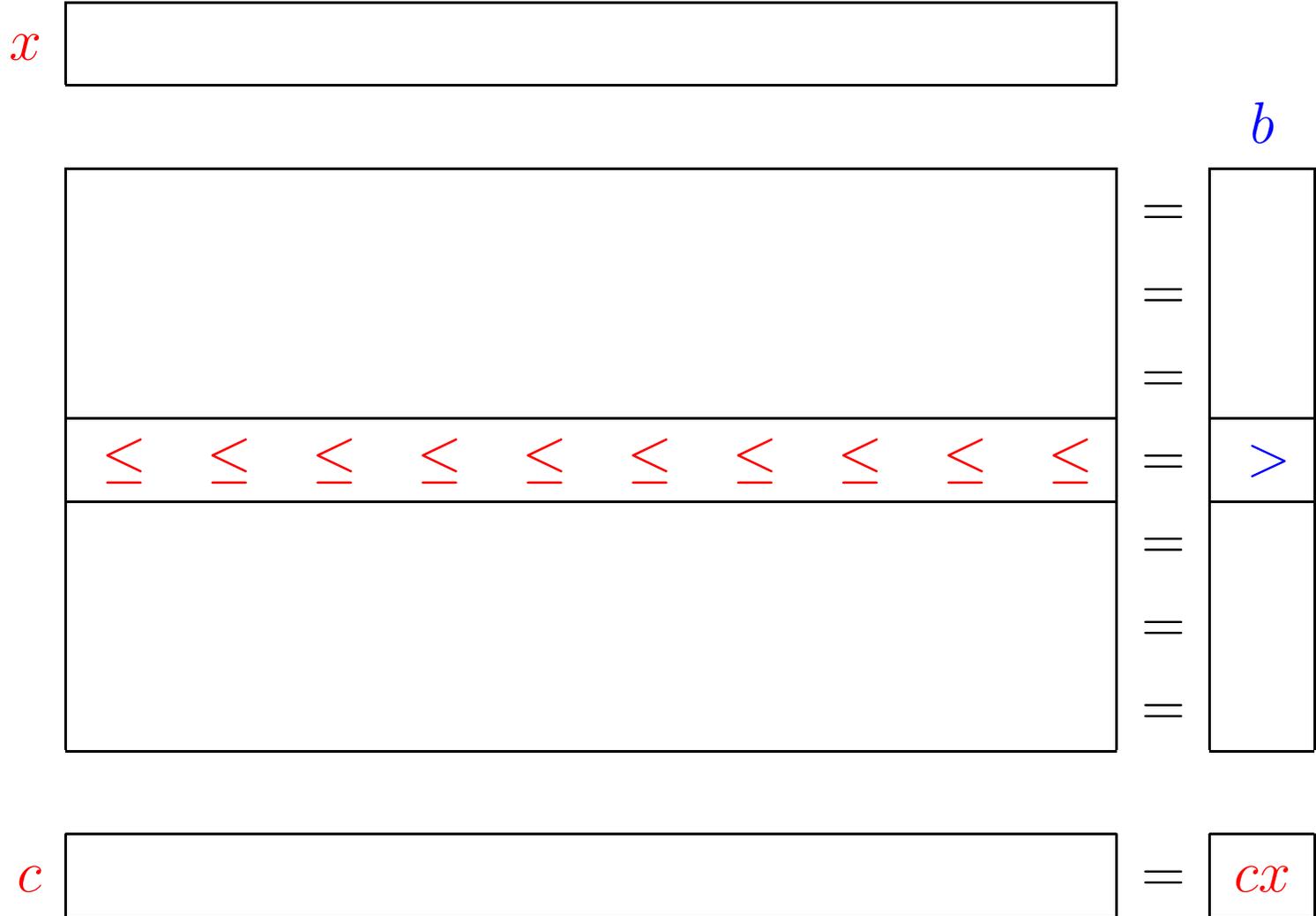
$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0, x_4 \geq 0, x_5 \geq 0$$

Mesmo exemplo

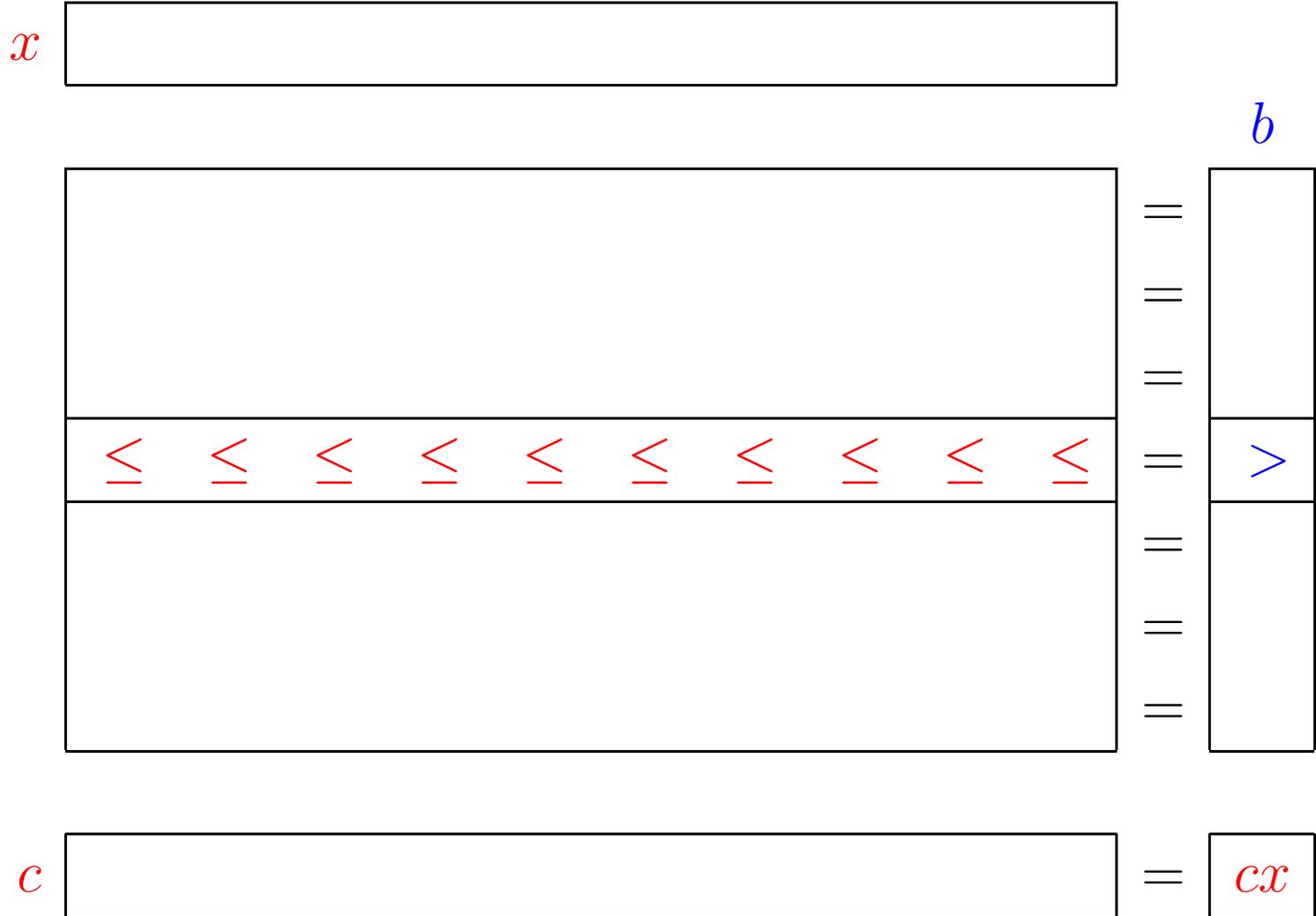
“Desenho” do sistema:

$$\begin{array}{c} x \\ \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 \\ \hline \end{array} \\ \\ \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \\ \hline 21 & 22 & 23 & 24 & 25 \\ \hline 31 & 32 & 33 & 34 & 35 \\ \hline 41 & 42 & 43 & 44 & 45 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline b \\ \hline 16 \\ \hline 26 \\ \hline 36 \\ \hline 46 \\ \hline \end{array} \\ \\ c \\ \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline 51 & 52 & 53 & 54 & 55 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline cx \\ \hline \end{array} \end{array}$$

Sistemas simples

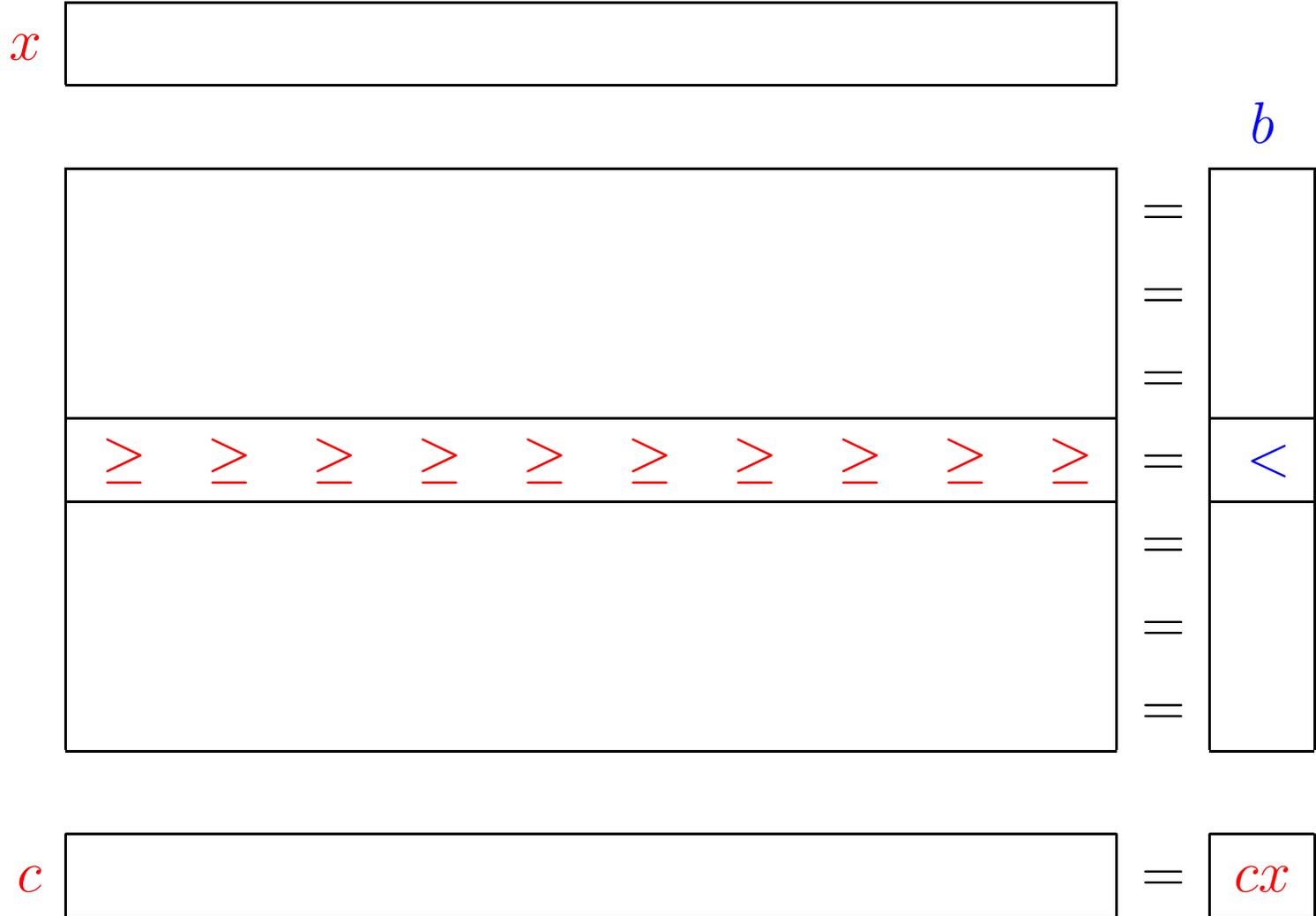


Sistemas simples



Sistema simples inviável

Sistema simples inviável



vfill

Sistemas simples

$$\begin{array}{c}
 x \\
 \begin{array}{|c|c|}
 \hline
 & \\
 \hline
 \end{array} \\
 \\
 \begin{array}{|c|c|}
 \hline
 \begin{array}{ccccc}
 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\
 \hline
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array}
 & \\
 \hline
 \end{array}
 =
 \begin{array}{|c|}
 \hline
 b \\
 \begin{array}{c}
 \geq \\
 \geq \\
 \geq \\
 \geq \\
 \geq \\
 \hline
 0 \\
 0
 \end{array}
 \\
 \hline
 \end{array} \\
 \\
 c \\
 \begin{array}{|c|c|}
 \hline
 \begin{array}{ccccc}
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 \hline
 \geq & \geq & \geq & \geq & \geq
 \end{array}
 & \\
 \hline
 \end{array}
 =
 \begin{array}{|c|}
 \hline
 cx \\
 \hline
 \end{array}
 \end{array}$$

Sistemas simples

x												
					b							
	1	0	0	0	0	=	19					
	0	1	0	0	0	=	29					
	0	0	1	0	0	=	39					
	0	0	0	1	0	=	49					
	0	0	0	0	1	=	59					
	0	0	0	0	0	=	0					
	0	0	0	0	0	=	0					
c	0	0	0	0	0	85	86	87	88	99	=	cx

Sistemas simples

$$\begin{array}{c} x \\ \begin{array}{|c|c|} \hline 19 & 29 & 39 & 49 & 59 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline \end{array} \\ \\ \begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & & & \\ \hline 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & & & & & & \\ \hline 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & & & & & & \\ \hline 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & & & & & & \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & & & & & & \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \\ \hline \end{array} & = & \begin{array}{|c|} \hline b \\ \hline 19 \\ \hline 29 \\ \hline 39 \\ \hline 49 \\ \hline 59 \\ \hline 0 \\ \hline 0 \\ \hline \end{array} \\ \\ c \\ \begin{array}{|c|c|} \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 85 & 86 & 87 & 88 & 99 \\ \hline \end{array} & = & \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline \end{array} \end{array}$$

Sistemas simples

$$\begin{array}{c} x \\ \hline 19 \quad 29 \quad 39 \quad 49 \quad 59 \quad | \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{c} b \\ \hline 19 \\ 29 \\ 39 \\ 49 \\ 59 \\ 0 \\ 0 \\ \hline \end{array}$$
$$\begin{array}{c} \hline 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad | \quad \\ 0 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad | \quad \\ 0 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad | \quad \\ 0 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad | \quad \\ 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad | \quad \\ \hline 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad | \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\ 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad | \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{c} \hline 19 \\ 29 \\ 39 \\ 49 \\ 59 \\ 0 \\ 0 \\ \hline \end{array}$$
$$\begin{array}{c} c \\ \hline 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad | \quad 85 \quad 86 \quad 87 \quad 88 \quad 99 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{c} \hline 0 \\ \hline \end{array}$$

Sistema simples solúvel

Sistema simples solúvel

$$\begin{array}{c}
 x \\
 \begin{array}{|c|c|}
 \hline
 & \\
 \hline
 \end{array} \\
 \\
 \begin{array}{|c|c|}
 \hline
 \begin{array}{ccccc}
 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\
 \hline
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array}
 & \\
 \hline
 \end{array}
 =
 \begin{array}{|c|}
 \hline
 b \\
 \begin{array}{c}
 \geq \\
 \geq \\
 \geq \\
 \geq \\
 \geq \\
 \hline
 0 \\
 0
 \end{array}
 \\
 \hline
 \end{array}
 \\
 \\
 c \\
 \begin{array}{|c|c|}
 \hline
 \begin{array}{ccccc}
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 \hline
 \geq & \geq & \geq & \geq & \geq
 \end{array}
 & \\
 \hline
 \end{array}
 =
 \begin{array}{|c|}
 \hline
 cx \\
 \hline
 \end{array}
 \end{array}$$

Sistemas simples

$$\begin{array}{c}
 x \\
 \begin{array}{|c|c|c|}
 \hline
 & & \\
 \hline
 \end{array} \\
 \\
 \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|c|}
 \hline
 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & & < \\
 \hline
 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & & & & & < \\
 \hline
 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & & & & & < \\
 \hline
 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & & & & & < \\
 \hline
 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & & & & & < \\
 \hline
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 \hline
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 \hline
 \end{array}
 \end{array}
 =
 \begin{array}{|c|}
 \hline
 b \\
 \hline
 < \\
 \hline
 0 \\
 \hline
 0 \\
 \hline
 \end{array}
 \\
 \\
 \begin{array}{c}
 c \\
 \begin{array}{|c|c|c|}
 \hline
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & < \\
 \hline
 \end{array}
 \end{array}
 =
 \begin{array}{|c|}
 \hline
 cx \\
 \hline
 \end{array}$$

Sistemas simples

x									
	b								
	1	0	0	0	0		-1	=	11
	0	1	0	0	0		-1	=	21
	0	0	1	0	0		-1	=	31
	0	0	0	1	0		-1	=	41
	0	0	0	0	1		-1	=	51
	0	0	0	0	0	0	0	=	0
	0	0	0	0	0	0	0	=	0
c	0	0	0	0	0		-1	=	cx

Sistemas simples

$$x \quad \begin{array}{|ccccc|cccc|c} \hline 11 & 21 & 31 & 41 & 51 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{|ccccc|cccc|c} \hline 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & & -1 & = & 11 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & & & & & -1 & = & 21 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & & & & & -1 & = & 31 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & & & & & -1 & = & 41 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & & & & & -1 & = & 51 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & = & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & = & 0 \\ \hline \end{array}$$

b

$$c \quad \begin{array}{|ccccc|cccc|c} \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & & -1 & = & 0 \\ \hline \end{array}$$

Sistemas simples

$$x \quad \begin{array}{|ccccc|cccc|c} 12 & 22 & 32 & 42 & 52 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{|ccccc|cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & & & & & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & & & & & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & & & & & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & & & & & -1 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} = \begin{array}{|c} b \\ 11 \\ 21 \\ 31 \\ 41 \\ 51 \\ 0 \\ 0 \end{array}$$

$$c \quad \begin{array}{|ccccc|cccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & & -1 \end{array} = \begin{array}{|c} -1 \end{array}$$

Sistemas simples

$$x \quad \begin{array}{|cccc|ccc|c} 13 & 23 & 33 & 43 & 53 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{array}$$

$$\begin{array}{|ccccc|ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & -1 & = & 11 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & & & & -1 & = & 21 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & & & & -1 & = & 31 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & & & & -1 & = & 41 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & & & & -1 & = & 51 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & = & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & = & 0 \end{array}$$

b

$$c \quad \begin{array}{|ccccc|ccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & -1 & = & -2 \end{array}$$

Sistemas simples

$$x \quad \begin{array}{|ccccc|cccc|c} 14 & 24 & 34 & 44 & 54 & 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \end{array}$$

$$\begin{array}{|ccccc|cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & & -1 & = & 11 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & & & & & -1 & = & 21 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & & & & & -1 & = & 31 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & & & & & -1 & = & 41 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & & & & & -1 & = & 51 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & = & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & = & 0 \end{array}$$

b

$$c \quad \begin{array}{|ccccc|cccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & & -1 & = & -3 \end{array}$$

Sistemas simples

x	15	25	35	45	55	0	0	0	0	4
-----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---

	1	0	0	0	0					-1	=	11
	0	1	0	0	0					-1	=	21
	0	0	1	0	0					-1	=	31
	0	0	0	1	0					-1	=	41
	0	0	0	0	1					-1	=	51
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	=	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	=	0

b

c	0	0	0	0	0					-4	=	-4
-----	---	---	---	---	---	--	--	--	--	----	---	----

Sistemas simples

x	15	25	35	45	55	0	0	0	0	4
-----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---

	1	0	0	0	0					-1	=	11
	0	1	0	0	0					-1	=	21
	0	0	1	0	0					-1	=	31
	0	0	0	1	0					-1	=	41
	0	0	0	0	1					-1	=	51
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	=	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	=	0

b

c	0	0	0	0	0					-4	=	-4
-----	---	---	---	---	---	--	--	--	--	----	---	----

Sistema simples ilimitado

Sistema simples ilimitado

$$\begin{array}{c}
 x \\
 \begin{array}{|c|c|c|}
 \hline
 & & \\
 \hline
 \end{array} \\
 \\
 \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|c|}
 \hline
 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & & & & & < \\
 \hline
 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & & & & & < \\
 \hline
 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & & & & & < \\
 \hline
 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & & & & & < \\
 \hline
 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & & & & & < \\
 \hline
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 \hline
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 \hline
 \end{array}
 \quad = \quad
 \begin{array}{|c|}
 \hline
 b \\
 \hline
 < \\
 \hline
 0 \\
 \hline
 0 \\
 \hline
 \end{array}
 \\
 \\
 c \\
 \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|}
 \hline
 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & & < \\
 \hline
 \end{array}
 \quad = \quad
 \begin{array}{|c|}
 \hline
 cx \\
 \hline
 \end{array}
 \end{array}$$

Algoritmo Simplex

Recebe

- uma matriz A indexada por $M \times N$,
- um vetor b indexado por M
- um vetor c indexado por N

e **transforma** o “sistema” A, b, c em um sistema equivalente que é

- ou **simples inviável**
- ou **simples solúvel**
- ou **simples ilimitado.**

Algoritmo Simplex (mais precisamente)

Recebe

- uma matriz A indexada por $M \times N$,
- um vetor b indexado por M
- um vetor c indexado por N

e devolve

- matrizes F e G indexadas por $M \times M$ e
- um vetor g indexado por M

tais que $FG = I$ e o sistema

$$GA, Gb, c + gA$$

é simples (**inviável**, **solúvel** ou **ilimitado**).

G = matriz dos “logs”

Consequência

(**Carathéodory**) Todo problema de programação linear viável tem uma **solução básica**.