

Melhores momentos

AULA PASSADA

Ford e Fulkerson

Método dos caminhos de incremento

PASSO DE INCREMENTO: encontre um caminho de incremento para o fluxo corrente. Incremente o valor do fluxo “enviando a maior quantidade possível de fluxo através do caminho”.

Note que o método não especifica como encontrar o pseudo-caminho de incremento.

Incrementos máximos

Método dos incrementos máximos (Edmonds e Karp '72)

PASSO DE INCREMENTO: encontre na **rede residual** (do **fluxo corrente**) um caminho de **capacidade residual máxima**.

Incremente o valor do fluxo “enviando a **maior quantidade possível** de fluxo através desse caminho”.

Capacity-scaling

O algoritmo **CAPACITY-SCALING** (Edmonds e Karp '72) é uma variação do **MAX-CAPACITY**.

Idéia: em cada iteração encontrar um caminho de incremento de capacidade residual “grande”.

Em cada iteração do algoritmo temos um parâmetro Δ e encontramos um caminho de incremento de capacidade residual $\geq \Delta$.

Vantagem: é mais fácil de implementar e mais eficiente.

Resumo

Invariante: no início de cada iteração temos um st -pseudofluxo \tilde{x} que respeita as capacidades.

Algoritmo	número de passos de incremento	consumo de tempo
FORD-FULKERSON	$O(nU)$	$O(nU(m + n))$
MAX-CAPACITY	$\leq 2m(1 + \lfloor \lg U \rfloor)$ $O(m \lg U)$	$O(n^2 m \lg U)$
CAPACITY-SCALING	$\leq 2m(1 + \lfloor \lg U \rfloor)$ $O(m \lg U)$	$O(m^2 \lg U)$

Estamos supondo que $n = O(m)$ (grafo conexo)

AULA 13

Edmonds-Karp

PF 15.1, 15.2, 15.3

Edmonds e Karp

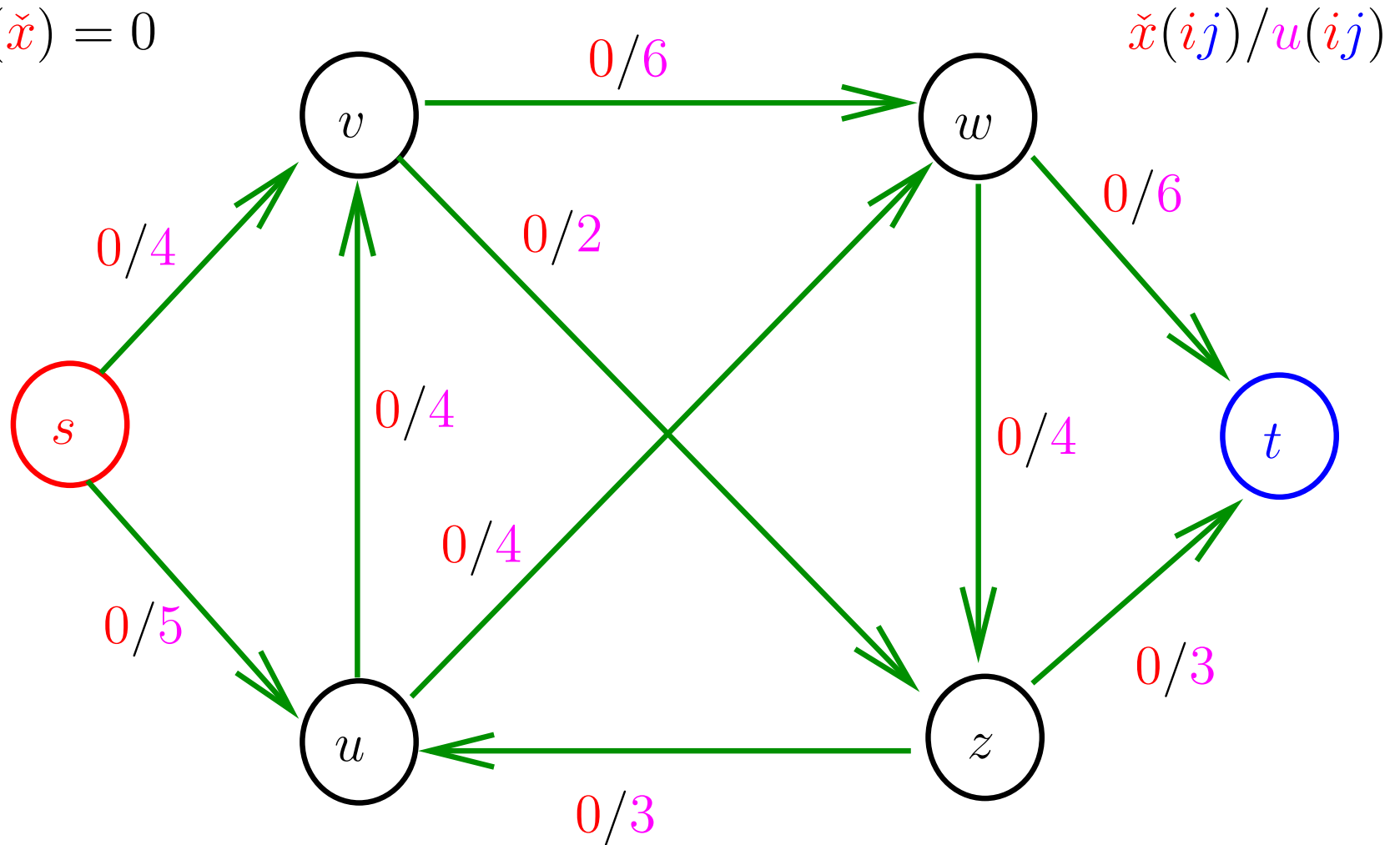
Método dos incrementos através de caminhos “curtos”

PASSO DE INCREMENTO: encontre na **rede residual** (do **fluxo corrente**) um caminho de **comprimento mínimo**.

Incremente o valor do fluxo “enviando a **maior quantidade possível** de fluxo possível através desse caminho”.

Rede 1

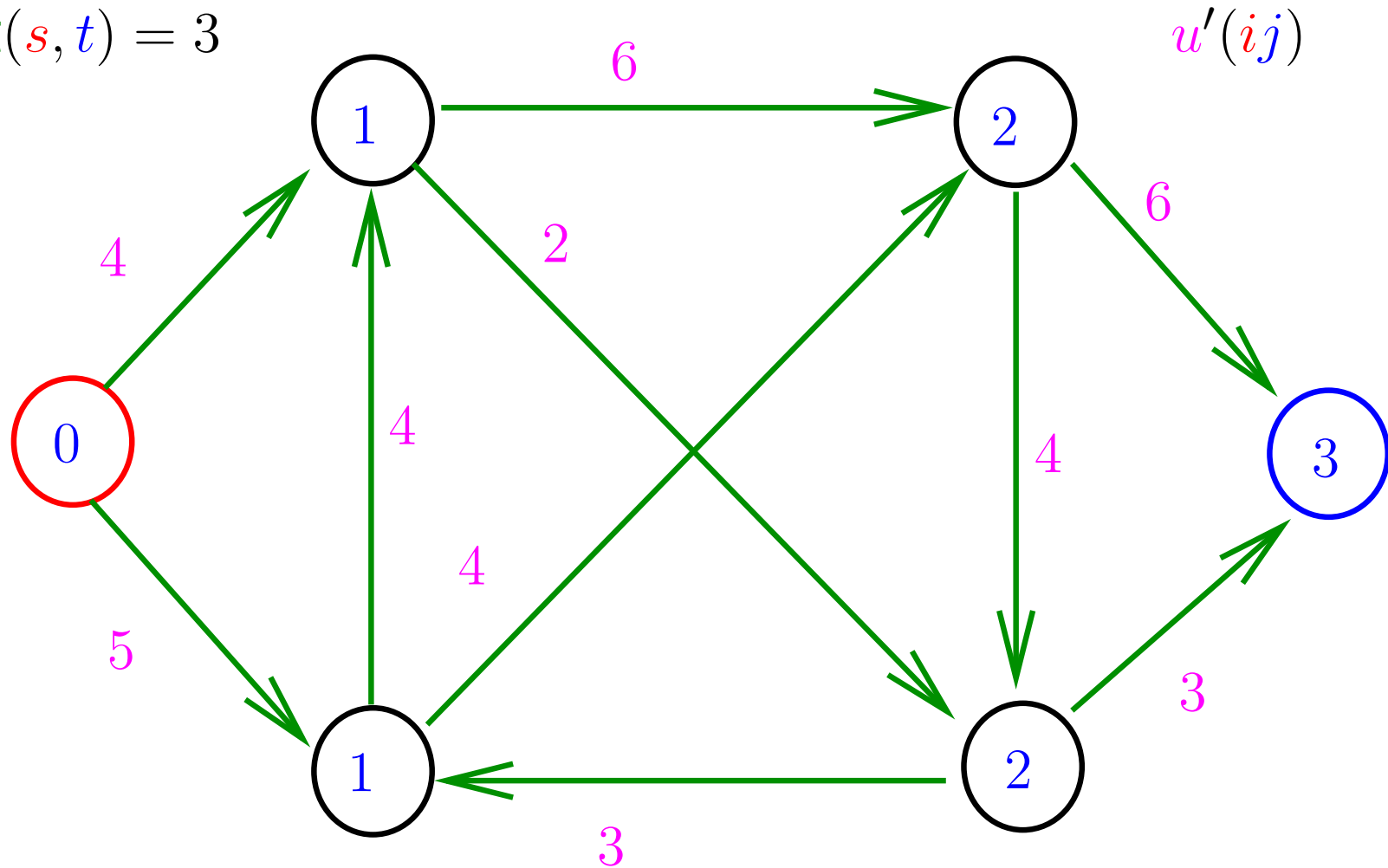
$$\text{val}(\tilde{x}) = 0$$



Arcos ausentes têm capacidade nula.

Rede residual 1

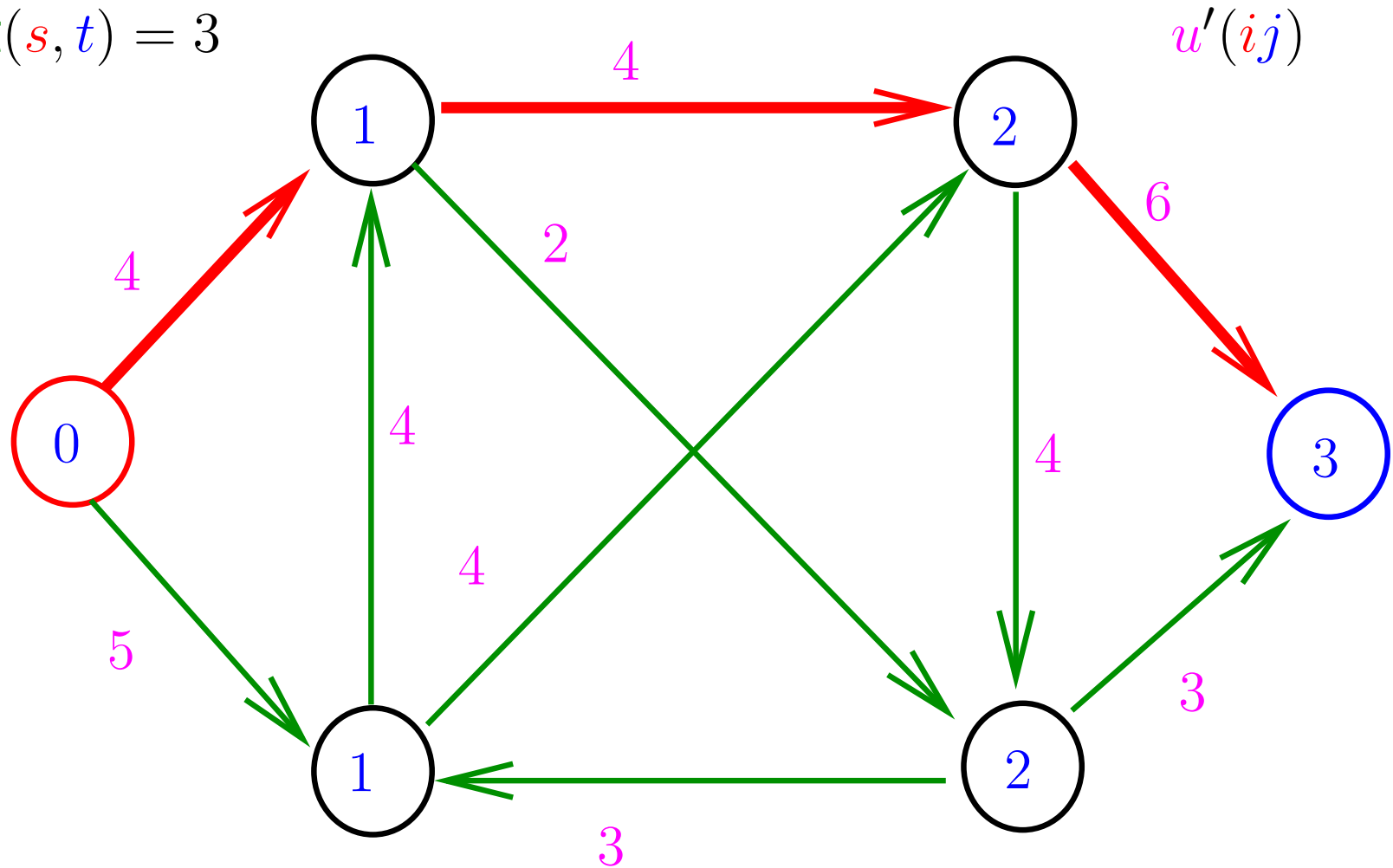
$$\text{dist}(s, t) = 3$$



Arcos ausentes têm **capacidade** nula.

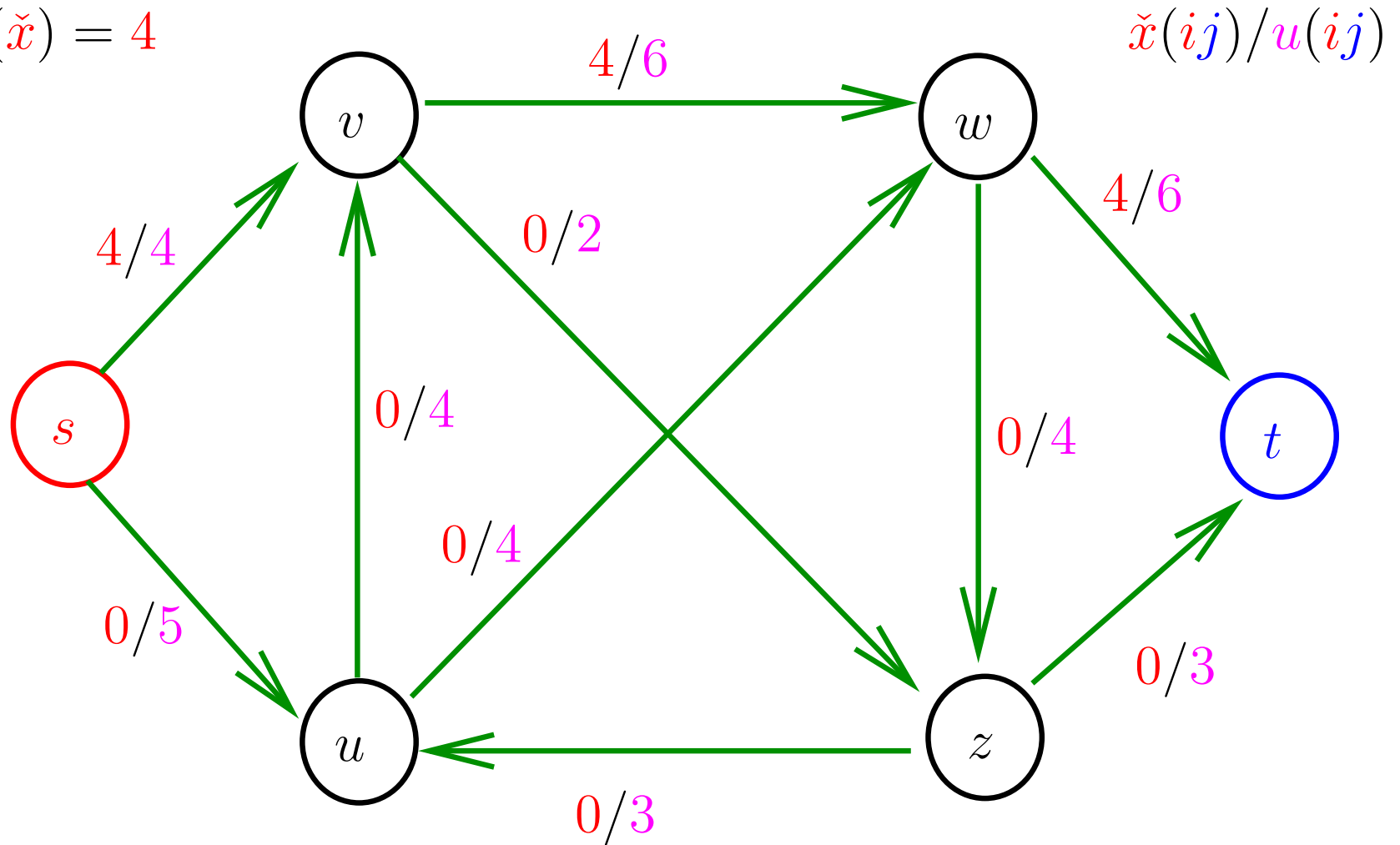
Caminho de incremento 1

$\text{dist}(s, t) = 3$



Rede 2

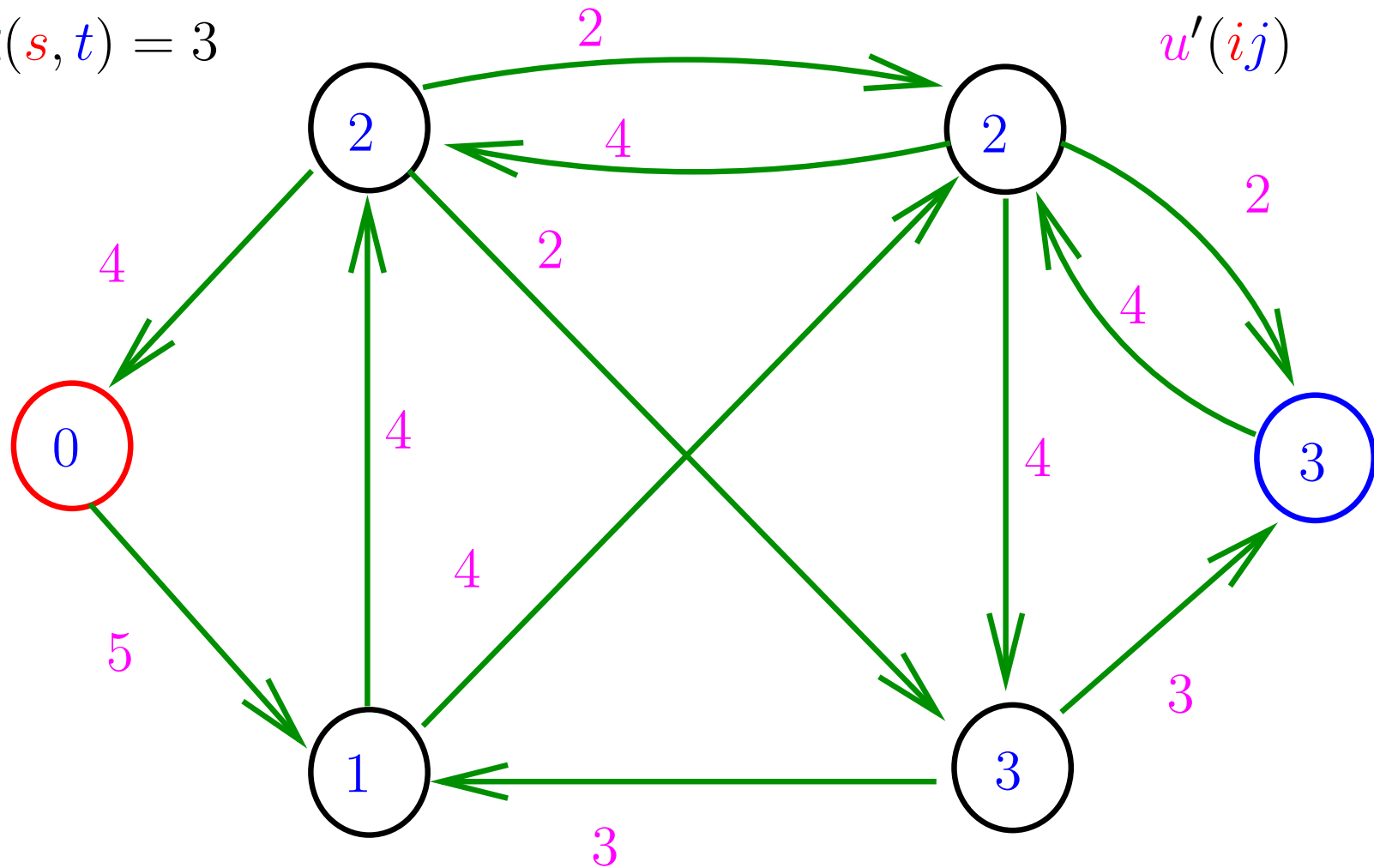
$$\text{val}(\check{x}) = 4$$



Arcos ausentes têm capacidade nula.

Rede residual 2

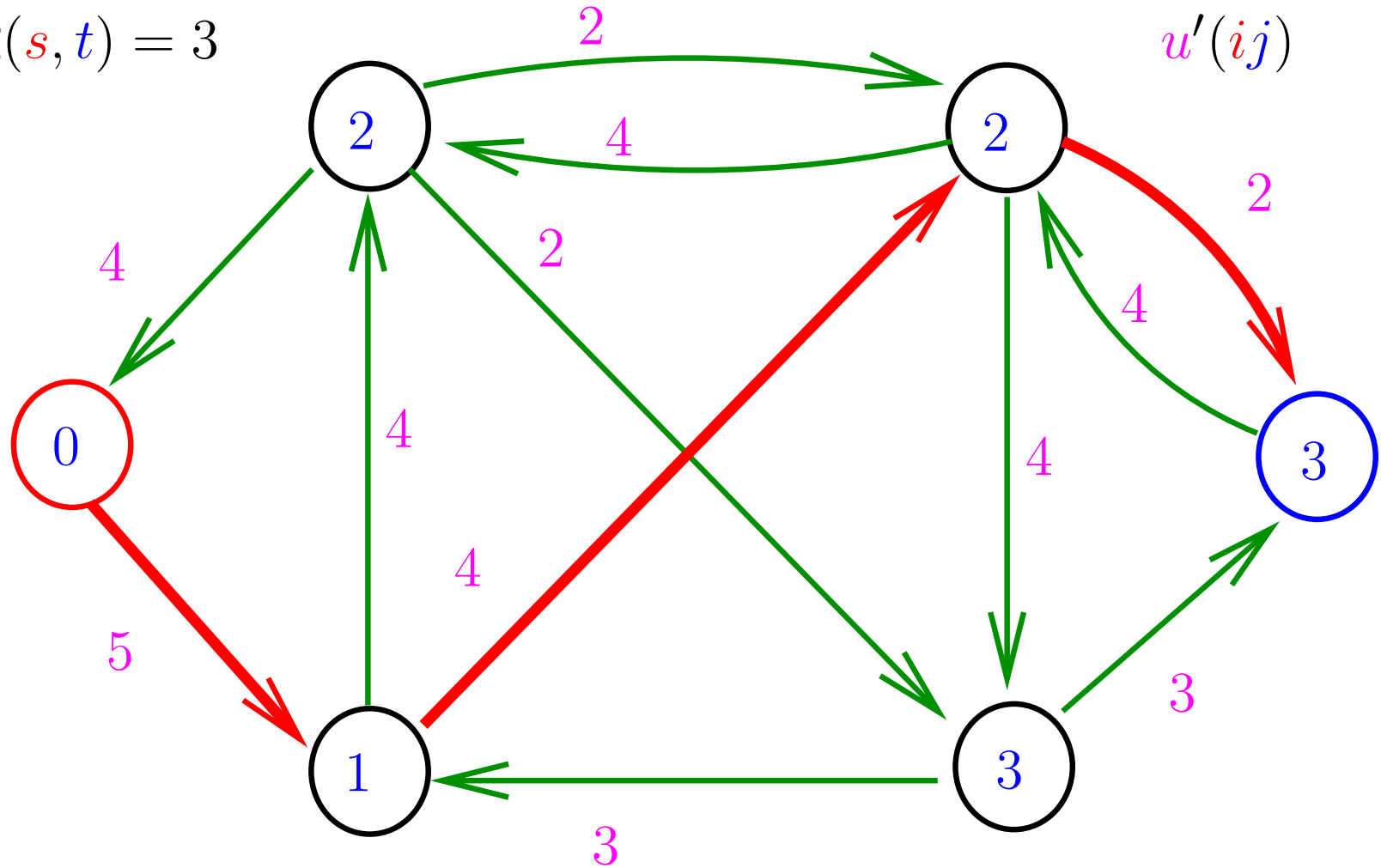
$$\text{dist}(s, t) = 3$$



Arcos ausentes têm **capacidade** nula.

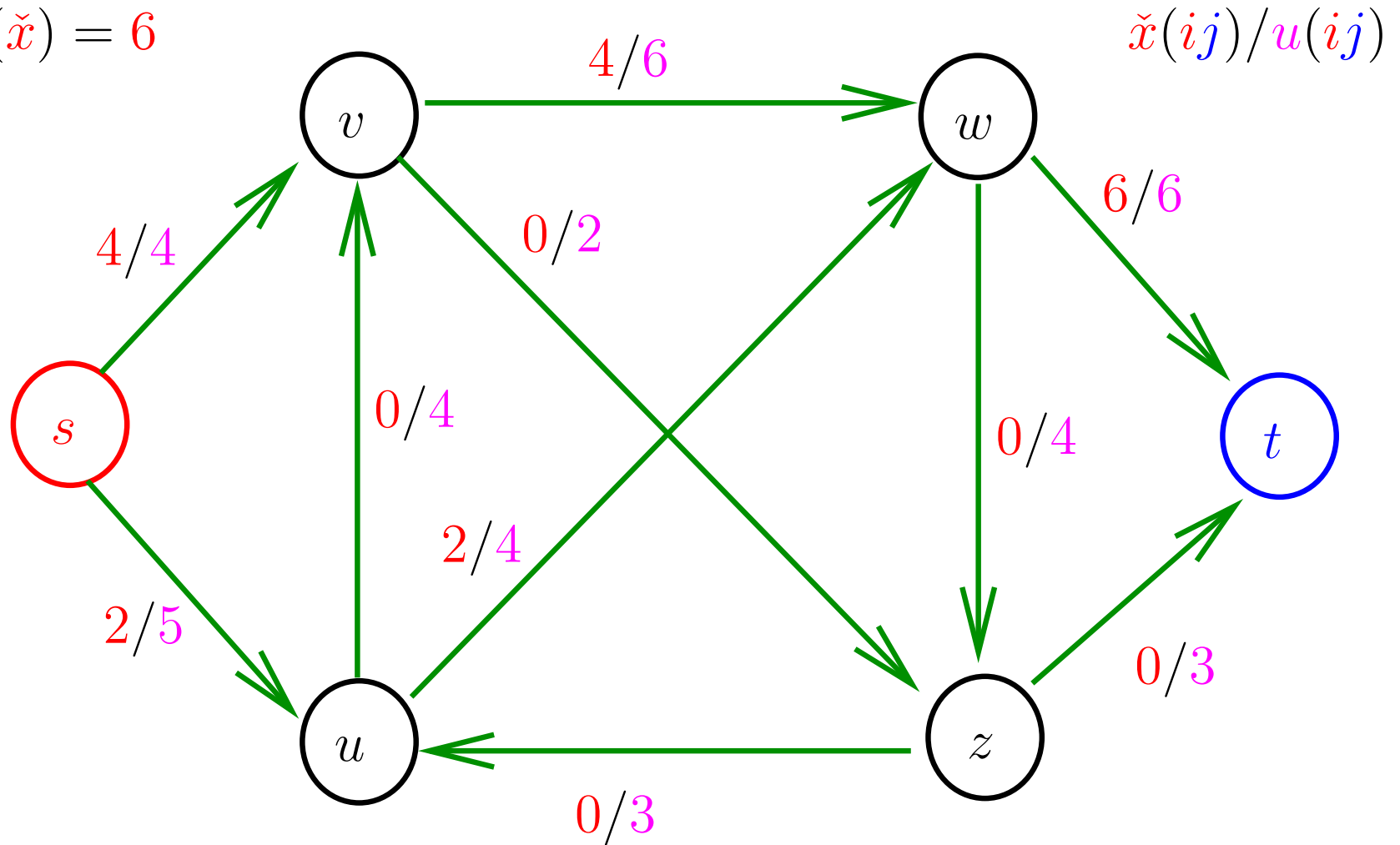
Caminho de incremento 2

$\text{dist}(s, t) = 3$



Rede 3

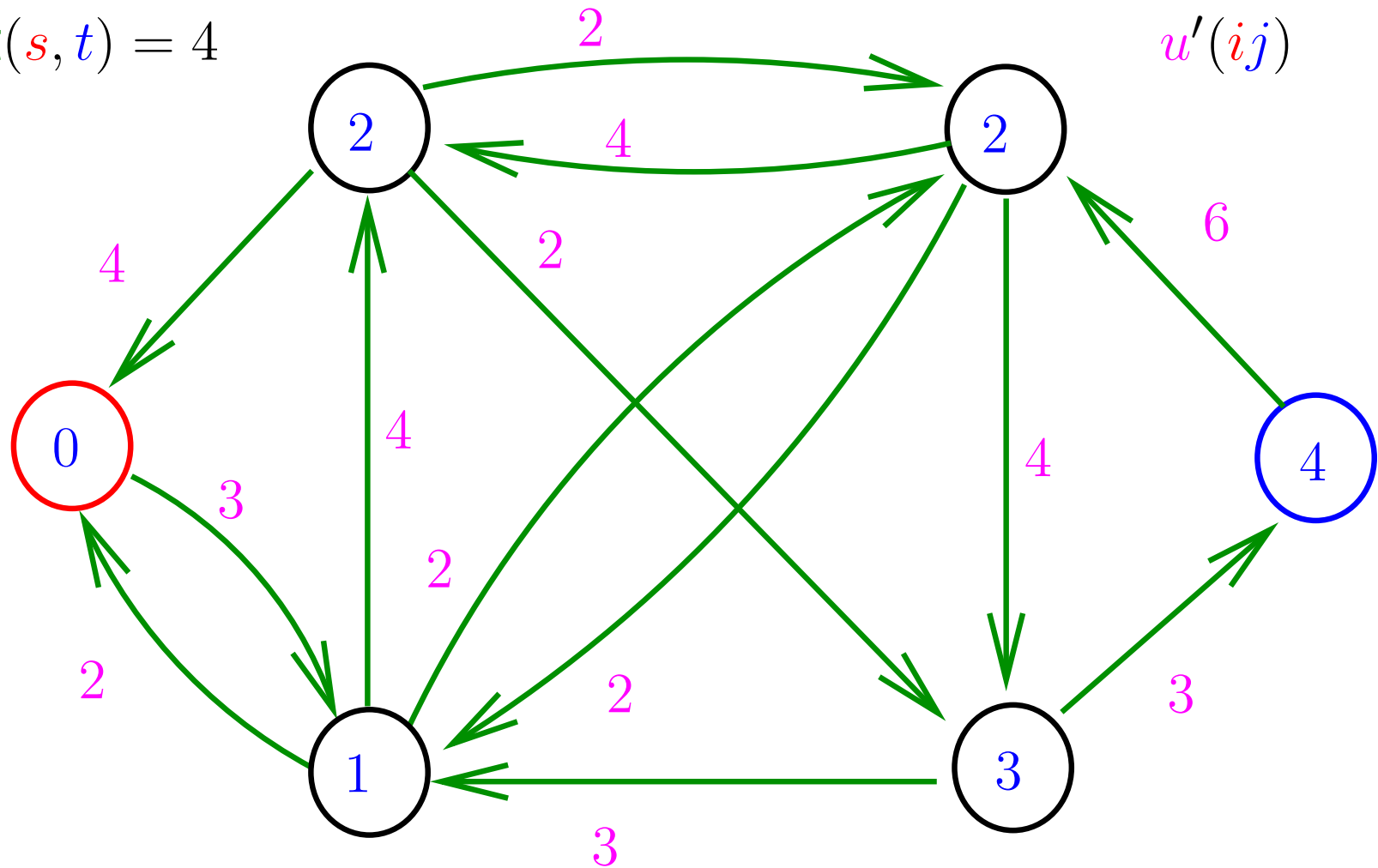
$$\text{val}(\tilde{x}) = 6$$



Arcos ausentes têm capacidade nula.

Rede residual 3

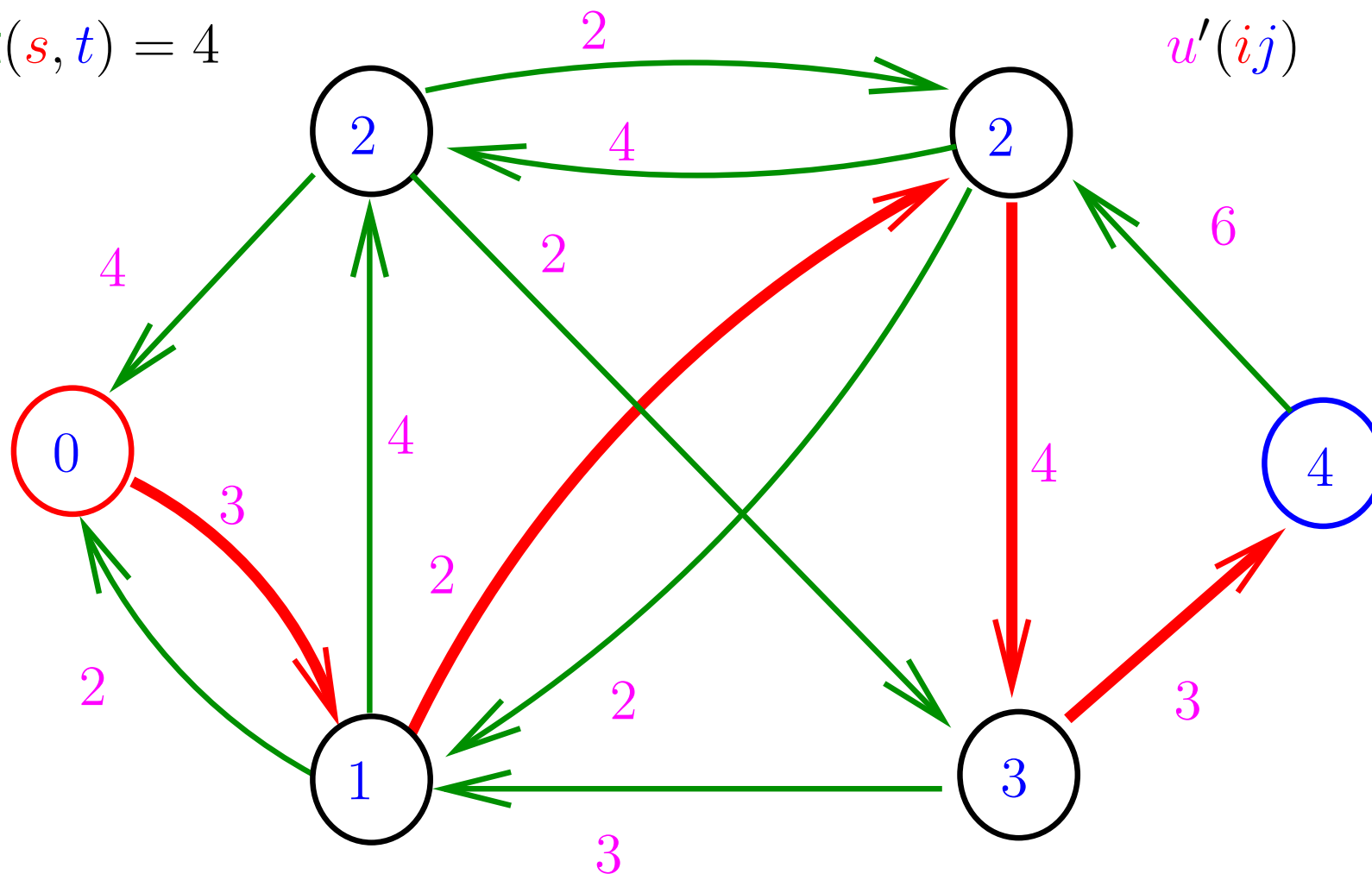
$\text{dist}(s, t) = 4$



Arcos ausentes têm **capacidade** nula.

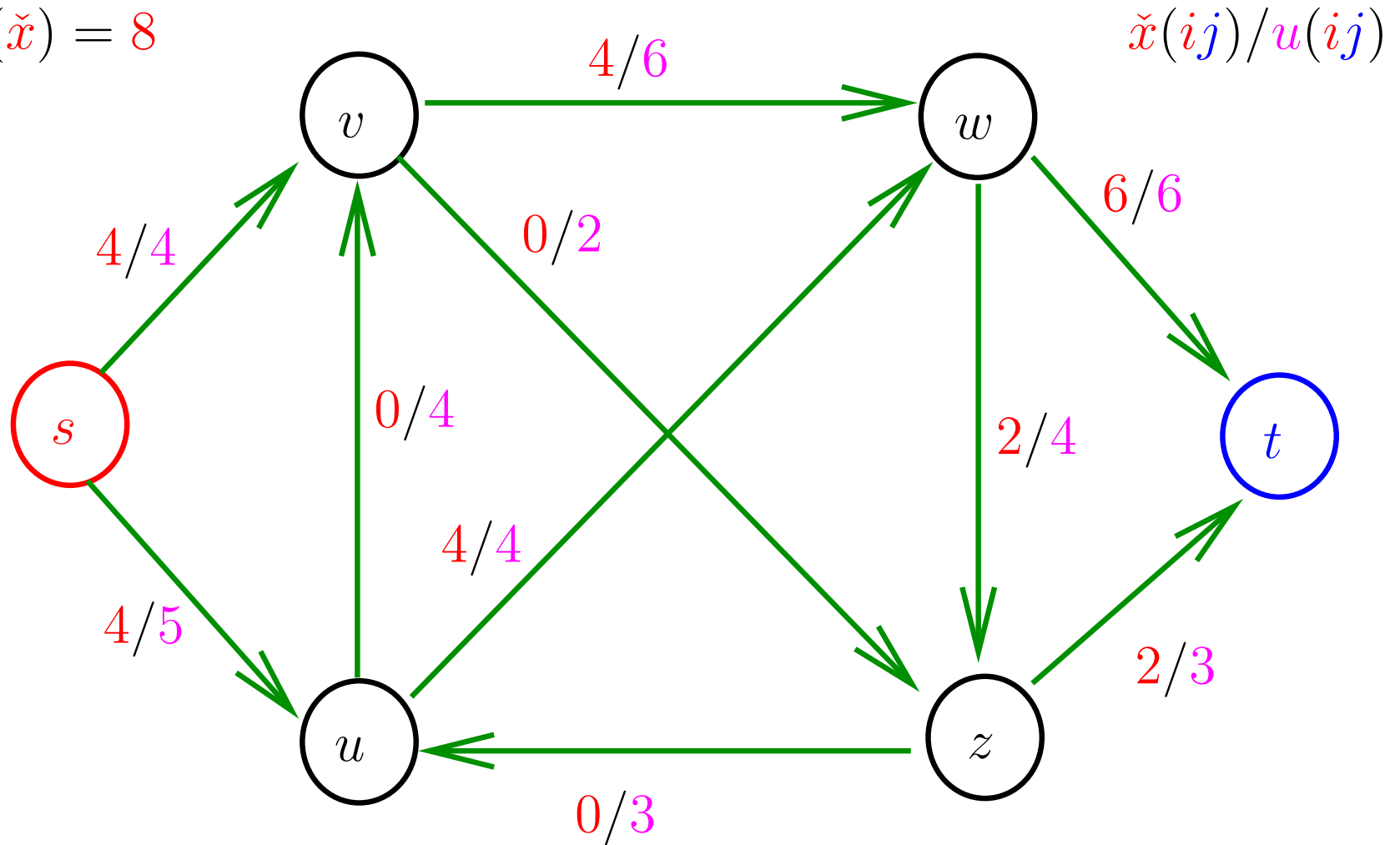
Caminho de incremento 3

$$\text{dist}(s, t) = 4$$



Rede 4

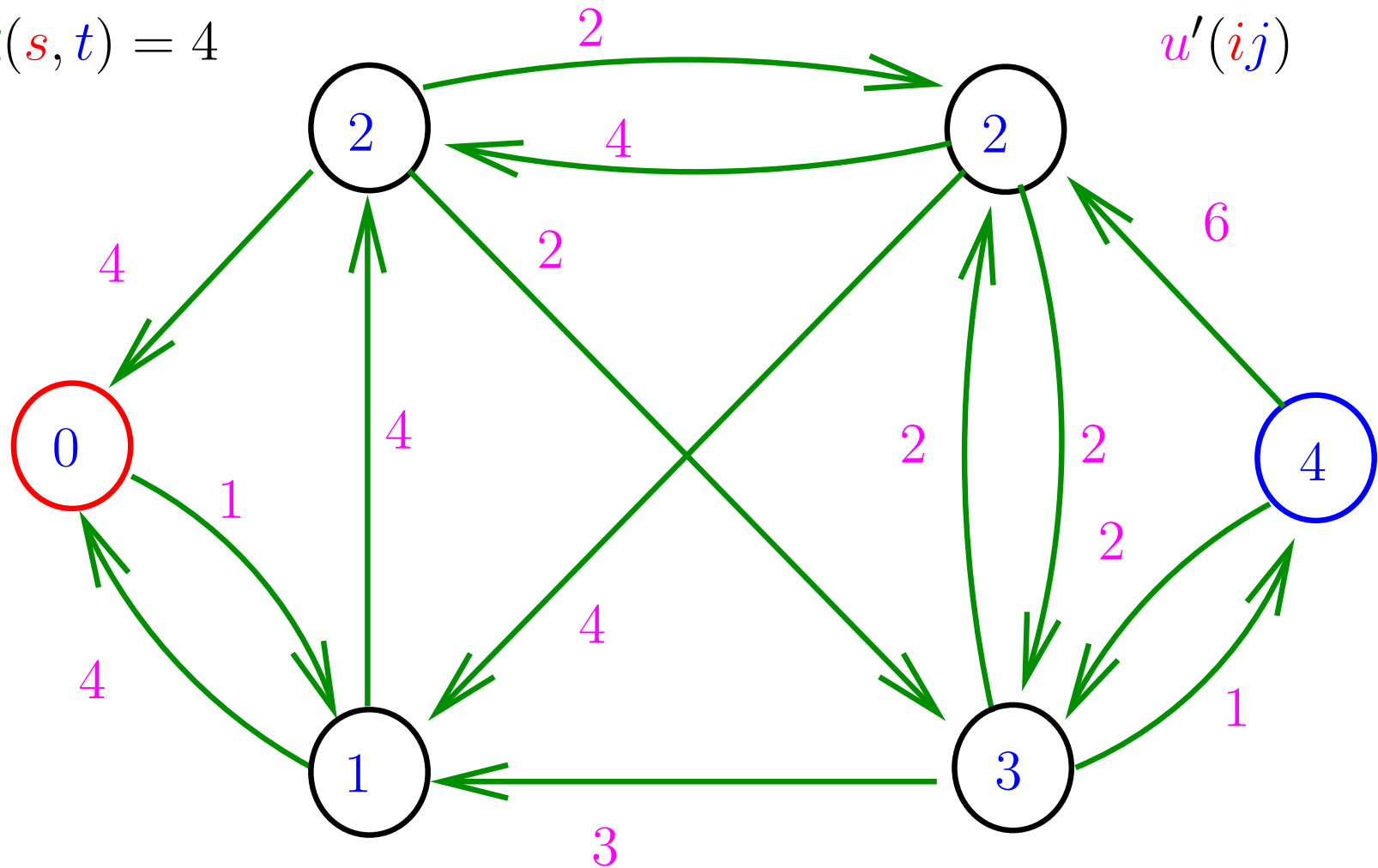
$$\text{val}(\tilde{x}) = 8$$



Arcos ausentes têm capacidade nula.

Rede residual 4

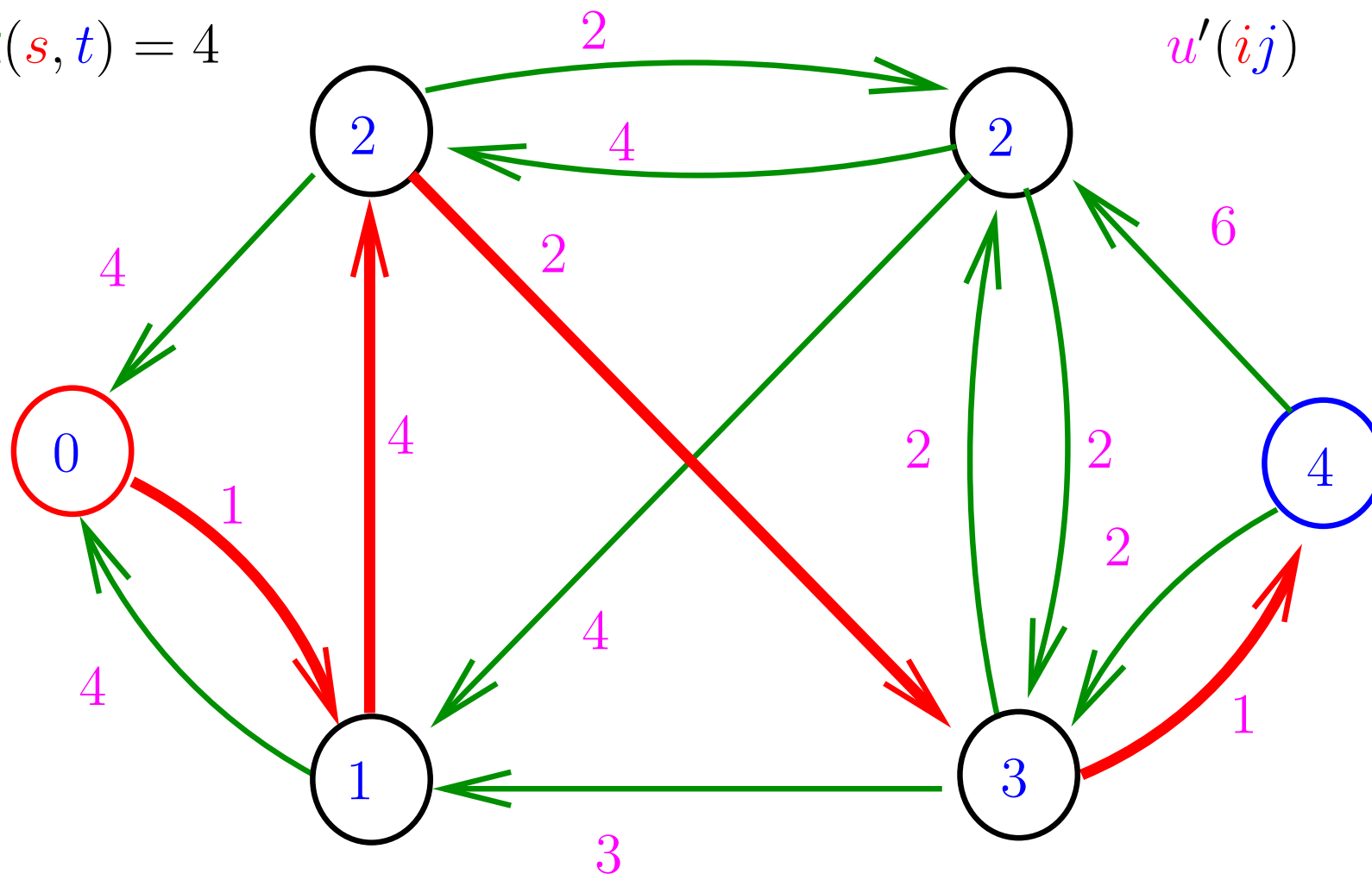
$$\text{dist}(s, t) = 4$$



Arcos ausentes têm **capacidade** nula.

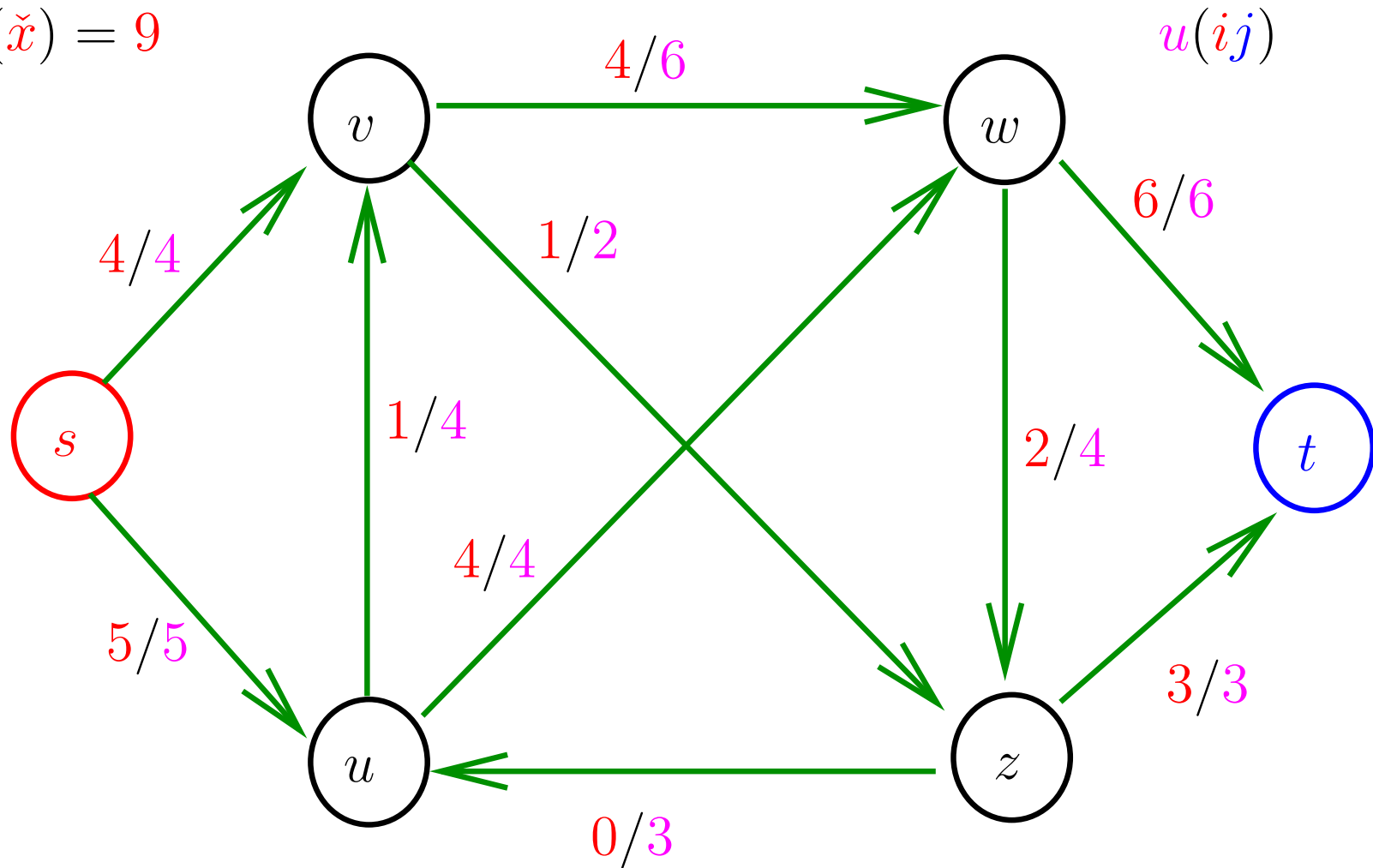
Caminho de incremento 4

$$\text{dist}(s, t) = 4$$



Rede 5

$$\text{val}(\tilde{x}) = 9$$

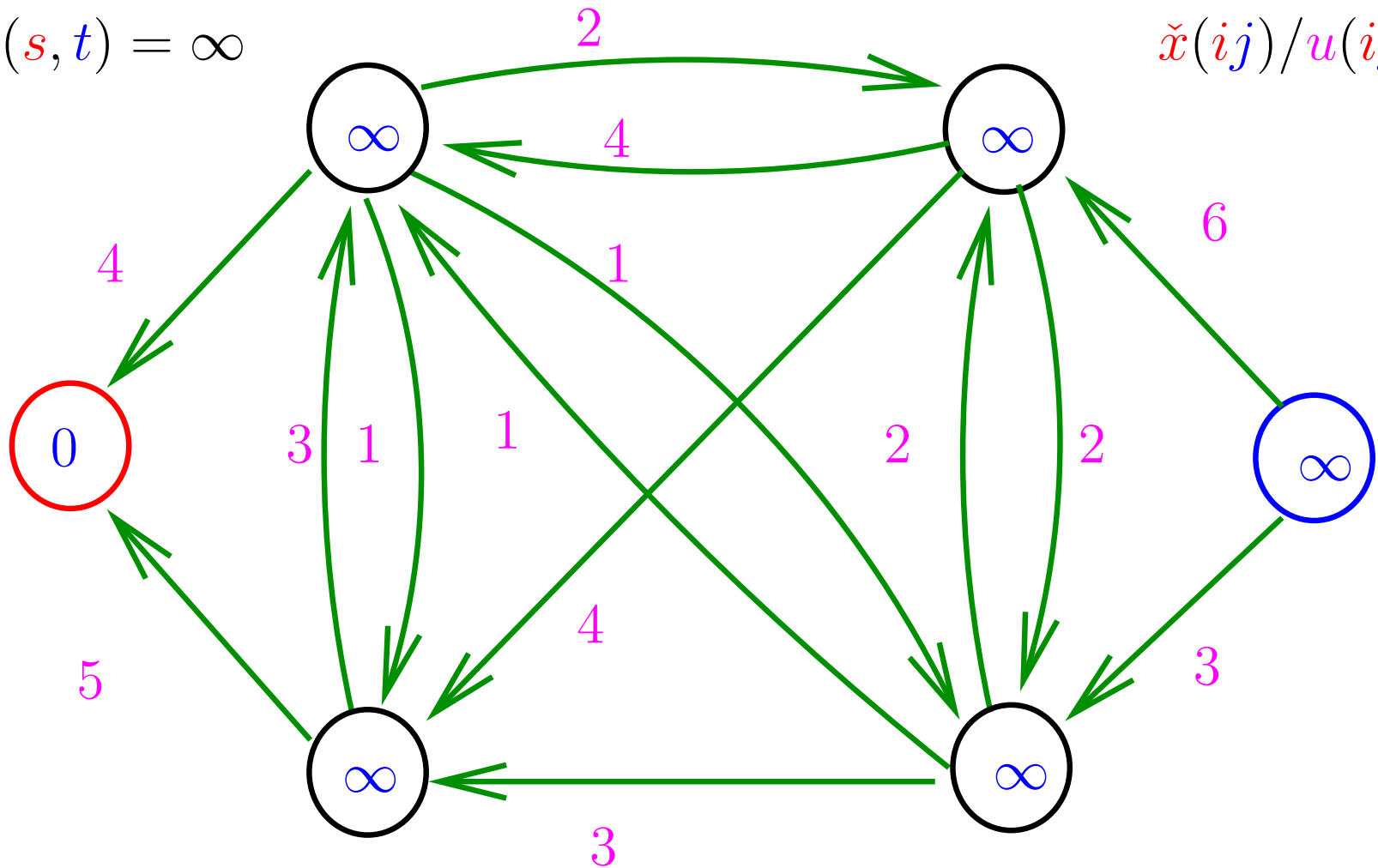


Arcos ausentes têm capacidade nula.

Rede residual 5

$\text{dist}(s, t) = \infty$

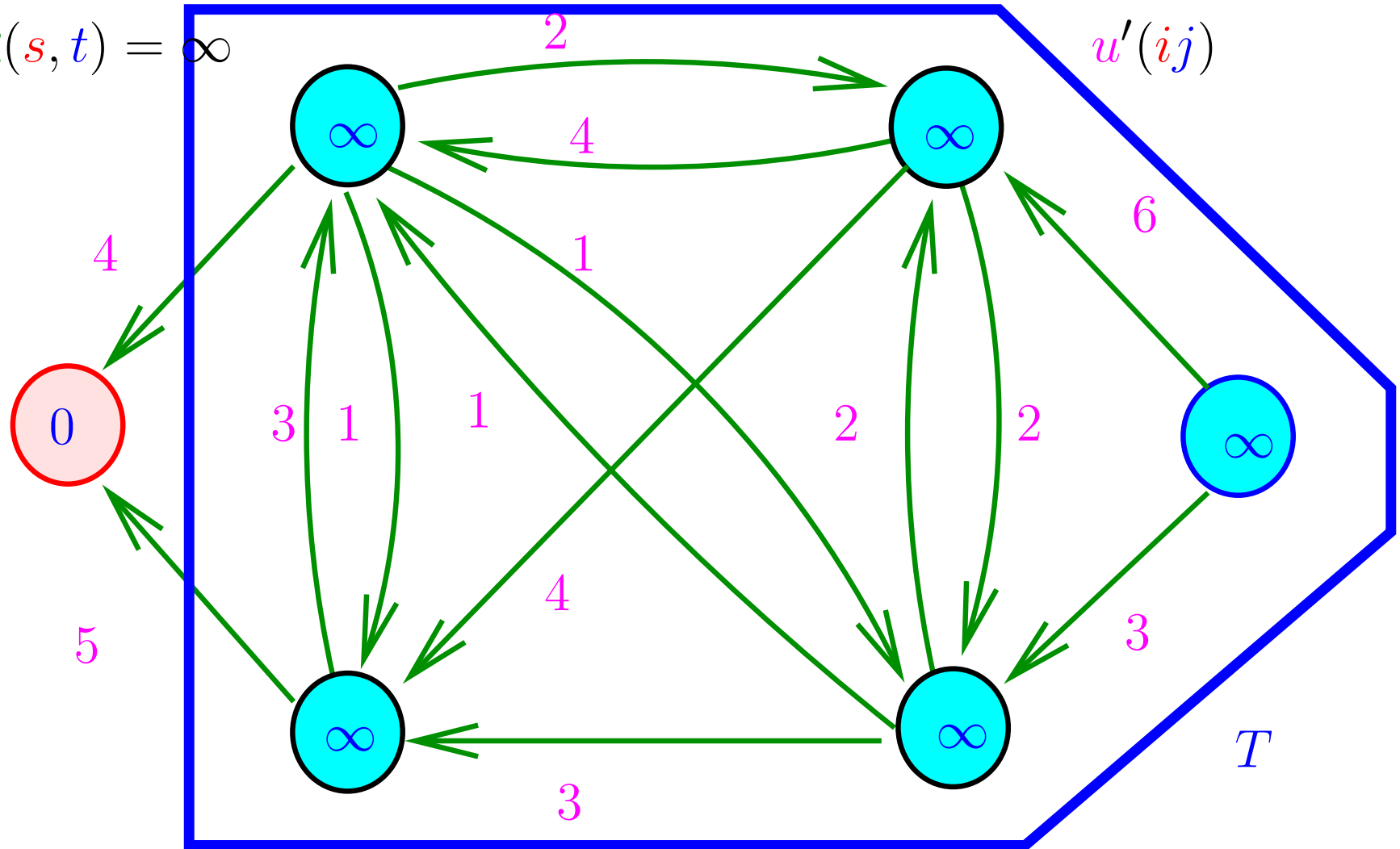
$\check{x}(ij)/u(ij)$



Arcos ausentes têm **capacidade** nula.

Caminho de incremento 5

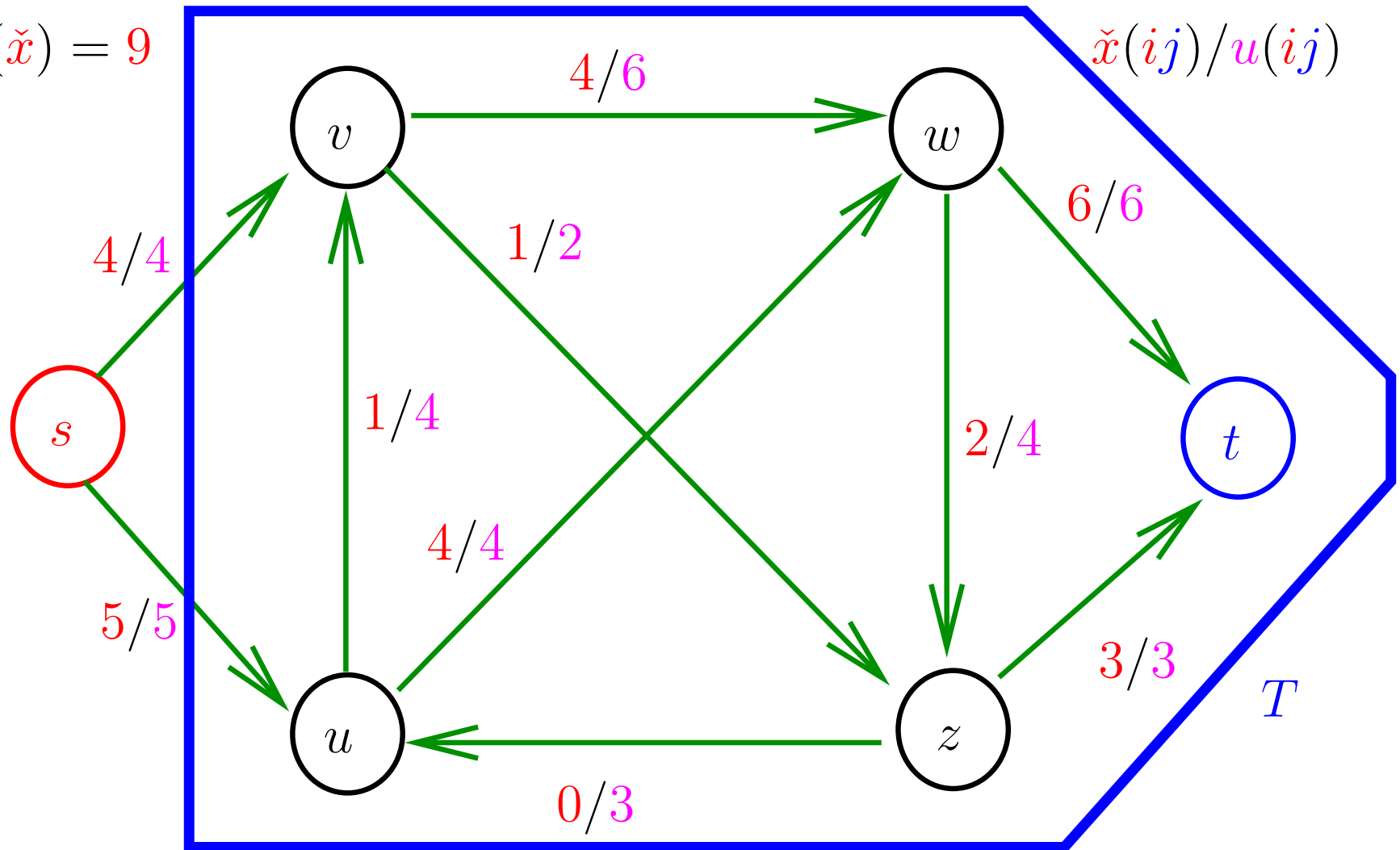
$$\text{dist}(s, t) = \infty$$



Arcos ausentes têm **capacidade** nula.

Fluxo máximo e corte mínimo

$$\text{val}(\tilde{x}) = 9$$



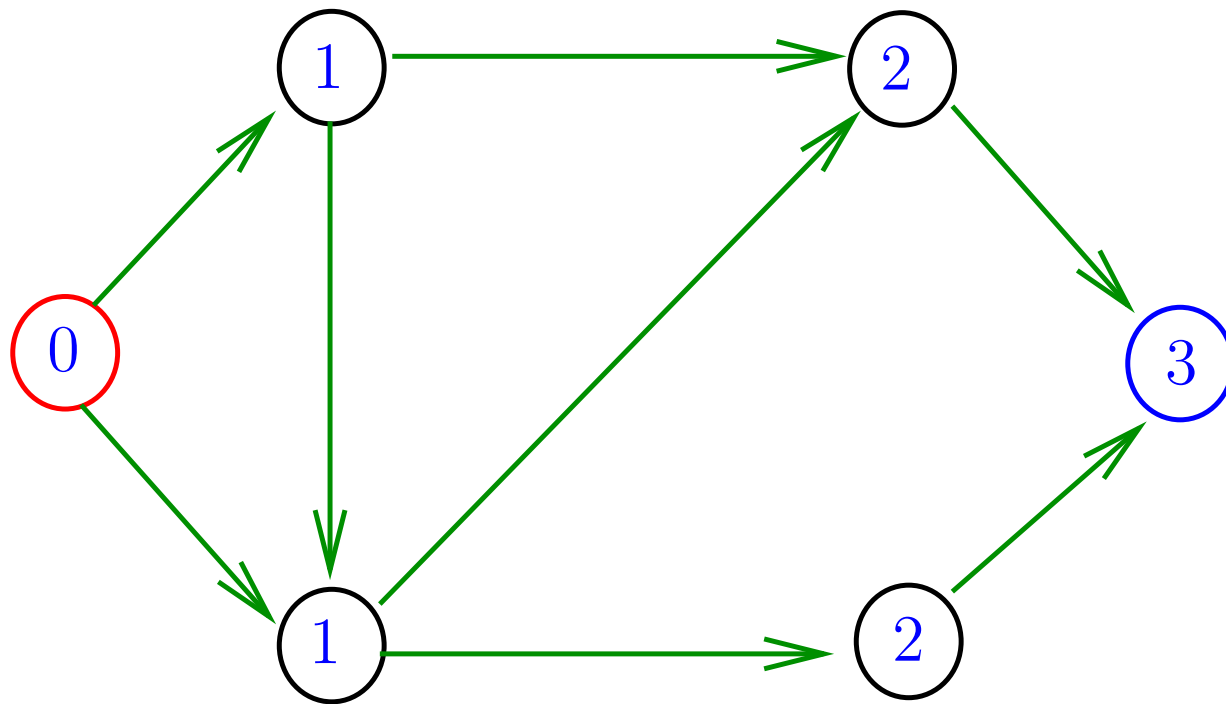
Arcos ausentes têm capacidade nula.

Potencial ótimo

Dado um nó s , um 1-potencial y é $(s, *)$ -ótimo se:

- existe um caminho P de s a i tal que $|P| = y(i) - y(s)$ ou
- não existe um caminho de s a i e $y(i) - y(s) \geq n$.

Um arco ij é **justo** se $y(j) - y(i) = 1$.



Algoritmo de Edmonds e Karp

Recebe uma rede **simétrica** (N, A, u) com função-capacidade u e nós s e t e **devolve** um st -fluxo máximo x e um st -corte mínimo $\nabla(\bar{T}, T)$.

EDMONDS-KARP (N, A, u, s, t)

```
1   $\check{x} \leftarrow 0$ 
2  repita
3       $A_{\check{x}} \leftarrow \{ij \in A : \check{x}(ij) < u(ij)\}$ 
4       $\langle y, P \rangle \leftarrow \text{CAMINHO-MÍNIMO}(N, A_{\check{x}}, s, t)$ 
5      se  $y(t) - y(s) < n$ 
6          então  $\check{x} \leftarrow \text{INCREMENTE-FLUXO}(\check{x}, P)$ 
7  até que  $y(t) - y(s) \geq n$ 
8   $x \leftarrow \text{FLUXO}(\check{x})$ 
9   $T \leftarrow \{j \in N : y(j) - y(s) \geq n\}$ 
10 devolva  $x$  e  $T$ 
```

Fases

As iterações do algoritmo (execuções da linhas 3–6) podem ser agrupadas em fases.

Duas iterações estão na mesma fase se os correspondentes caminhos de incremento tem o mesmo número de arcos.

É evidente que o número de fases é $\leq n - 1$.

Número de iterações

- $(N, A_k) :=$ rede residual construída da iteração k (linha 3);
- $y_k :=$ 1-potencial $(s, *)$ -ótimo obtido na iteração k (linha 4). Podemos supor que $y_k(s) = 0$.
- $\alpha_k :=$ número de arcos que pertencem a algum st -caminho mínimo em (N, A_k)

Para $k = 1, \dots, r - 1$ ($r =$ número de iterações) vale que

$$(1A) \quad y_{k+1}(t) \geq y_k(t);$$

$$(1B) \quad y_{k+1}(t) = y_k(t) \Rightarrow \alpha_{k+1} < \alpha_k.$$

$$(1A)+(1B) \Rightarrow \text{número execuções das linhas 3–6} \leq nm$$

Antes ... um observação que ajuda

Para cada arco ij em A_{k+1} vale que

$$(2A) \quad y_k(j) - y_k(i) \leq 1 \text{ se } ij \in A_k;$$

$$(2B) \quad y_k(j) - y_k(i) = -1 \text{ se } ij \notin A_k;$$

Demonstração de (2A) (rascunho).

Segue do fato de y_k ser um 1-potencial.

Demonstração de (2B) (rascunho).

Se $ij \notin A_k$, então $ji \in A_k$ e ji pertence ao caminho de incremento P devolvido na linha 4 durante a iteração k .

Logo, $y_k(i) - y_k(j) = 1 \Rightarrow y_k(j) - y_k(i) = -1$.

Rascunho da demonstração de (1A)

Seja $P = \langle s = i_0, i_1, i_2, \dots, i_{q-1}, i_q = t \rangle$ um st -caminho mínimo em (N, A_{k+1}) .

Temos que

$$\begin{aligned} y_{k+1}(t) &= |P| \\ &\geq (y_k(t) - y_k(i_{q-1})) + \dots + (y_k(i_1) - y_k(s)) \\ &= y_k(t) - y_k(s) \\ &= y_k(t), \end{aligned}$$

onde a desigualdade é devida a (2A) e (2B).

Rascunho da demonstração de (1B)

Por (2B) temos que se

$$y_{k+1}(t) = y_k(t)$$

então todo arco em um st -caminho mínimo em (N, A_{k+1}) é um arco em (N, A_k) .

Deste fato segue que: $y_{k+1}(t) = y_k(t) \Rightarrow \alpha_{k+1} \leq \alpha_k$.

Na iteração k , pelo menos um arco do st -caminho de incremento em (N, A_k) foi saturado e não está em (N, A_{k+1}) . Portanto, $\alpha_{k+1} < \alpha_k$.

Consumo de tempo

O número de iterações das linhas 3–7 é $\leq nm$.

linha consumo de **todas** as execuções da linha

1 $O(m)$

3 $nm O(m) = O(nm^2)$

4 $nm O(n + m) = O(n^2m + nm^2)$

5 $nm O(1) = O(nm)$

6 $nm O(n) = O(n^2m)$

7 $nm O(1) = O(nm)$

8–10 $O(n + m)$

total $= O(nm^2)$ (**para redes conexas** $n \leq m$)

Conclusão

O algoritmo **EDMONDS-KARP** faz não mais que nm passos de incremento.

O consumo de tempo do algoritmo **EDMONDS-KARP** é $O(nm^2)$.

Este consumo de tempo é **fortemente** polinomial.