

# **Análise de Algoritmos**

## **Slides de Paulo Feofiloff**

**[com erros do coelho e agora também da cris]**

# Mais programação dinâmica

## CLRS 15.4

= “recursão-com-tabela”

= transformação inteligente de recursão em iteração

# Subseqüências

$\langle z_1, \dots, z_k \rangle$  é **subseqüência** de  $\langle x_1, \dots, x_m \rangle$   
se existem índices  $i_1 < \dots < i_k$  tais que

$$z_1 = x_{i_1} \quad \dots \quad z_k = x_{i_k}$$

## EXEMPLOS:

$\langle 5, 9, 2, 7 \rangle$  é subseqüência de  $\langle 9, 5, 6, 9, 6, 2, 7, 3 \rangle$

$\langle A, A, D, A, A \rangle$  é subseqüência de

$\langle A, B, R, A, C, A, D, A, B, R, A \rangle$

A			A			D	A			A
A	B	R	A	C	A	D	A	B	R	A

# Exercício

**Problema:** Decidir se  $Z[1..m]$  é subsequência de  $X[1..n]$

# Exercício

**Problema:** Decidir se  $Z[1..m]$  é subsequência de  $X[1..n]$

**SUB-SEQ-** ( $Z, m, X, n$ )

1  $i \leftarrow m$

2  $j \leftarrow n$

3 **enquanto**  $i \geq 1$  **e**  $j \geq 1$  **faça**

4     **se**  $Z[i] = X[j]$

5         **então**  $i \leftarrow i - 1$

6      $j \leftarrow j - 1$

7 **se**  $i \geq 1$

8     **então devolva** “**não é** subsequência”

9     **senão devolva** “**é** subsequência”

# Exercício

**Problema:** Decidir se  $Z[1..m]$  é subsequência de  $X[1..n]$

**SUB-SEQ-** ( $Z, m, X, n$ )

1  $i \leftarrow m$

2  $j \leftarrow n$

3 **enquanto**  $i \geq 1$  **e**  $j \geq 1$  **faça**

4     **se**  $Z[i] = X[j]$

5         **então**  $i \leftarrow i - 1$

6      $j \leftarrow j - 1$

7 **se**  $i \geq 1$

8     **então devolva** “**não é** subsequência”

9     **senão devolva** “**é** subsequência”

Consumo de tempo é  $O(m + n)$  e  $\Omega(\min\{m, n\})$ .

# Exercício

**Problema:** Decidir se  $Z[1..m]$  é subseqüência de  $X[1..n]$

**SUB-SEQ-** ( $Z, m, X, n$ )

1  $i \leftarrow m$

2  $j \leftarrow n$

3 **enquanto**  $i \geq 1$  **e**  $j \geq 1$  **faça**

4     **se**  $Z[i] = X[j]$

5         **então**  $i \leftarrow i - 1$

6          $j \leftarrow j - 1$

7     **se**  $i \geq 1$

8         **então devolva** “**não é** subseqüência”

9         **senão devolva** “**é** subseqüência”

**Invariantes:**

(i0)  $Z[i+1..m]$  é subseqüência de  $X[j+1..n]$

(i1)  $Z[i..m]$  **não** é subseqüência de  $X[j+1..n]$

# Subseqüência comum máxima

$Z$  é subseq comum de  $X$  e  $Y$

se  $Z$  é subseqüência comum de  $X$  e de  $Y$

SSCO = subseq comum

Exemplos:  $X = A B C B D A B$

$Y = B D C A B A$

SSCO =  $B C A$

Outra sSCO =  $B D A B$

# Problema

**Problema:** Encontrar uma **ssco máxima** de  $X$  e  $Y$ .

**Exemplos:**  $X = A B C B D A B$

$Y = B D C A B A$

ssco = B C A

ssco **maximal** = A B A

ssco **máxima** = B C A B

Outra sscó máxima = B D A B

**LCS** = Longest **C**ommon **S**ubsequence

# diff

```
> more abracadabra
```

A

B

R

A

C

A

D

A

B

R

A

```
> more yabbadabbadoo
```

Y

A

B

B

A

D

A

B

B

A

D

D

O

# diff -u abracadabra yabbadabbadoo

+Y

A

B

-R

-A

-C

+B

A

D

A

B

-R

+B

A

+D

+D

+O

# Subestrutura ótima

Suponha que  $Z[1..k]$  é **ssco máxima** de  $X[1..m]$  e  $Y[1..n]$ .

- Se  $X[m] = Y[n]$ , então  $Z[k] = X[m] = Y[n]$  e  $Z[1..k-1]$  é **ssco máxima** de  $X[1..m-1]$  e  $Y[1..n-1]$ .
- Se  $X[m] \neq Y[n]$ , então  $Z[k] \neq X[m]$  implica que  $Z[1..k]$  é **ssco máxima** de  $X[1..m-1]$  e  $Y[1..n]$ .
- Se  $X[m] \neq Y[n]$ , então  $Z[k] \neq Y[n]$  implica que  $Z[1..k]$  é **ssco máxima** de  $X[1..m]$  e  $Y[1..n-1]$ .

# Simplificação

**Problema:** encontrar o **comprimento** de uma sscó máxima.

# Simplificação

**Problema:** encontrar o **comprimento** de uma sscó máxima.

$c[i, j]$  = comprimento de uma sscó máxima  
de  $X[1..i]$  e  $Y[1..j]$

**Recorrência:**

$$c[0, j] = c[i, 0] = 0$$

$$c[i, j] = c[i-1, j-1] + 1 \text{ se } X[i] = Y[j]$$

$$c[i, j] = \max(c[i, j-1], c[i-1, j]) \text{ se } X[i] \neq Y[j]$$

# Algoritmo recursivo

Devolve o comprimento de uma ssco máxima de  $X[1..i]$  e  $Y[1..j]$ .

**REC-LCS-LENGTH** ( $X, i, Y, j$ )

```
1  se  $i = 0$  ou  $j = 0$ 
2      então devolva 0
3  se  $X[i] = Y[j]$ 
4      então  $c[i, j] \leftarrow$  REC-LCS-LENGTH ( $X, i-1, Y, j-1$ )
5           $+1$ 
6      senão  $q_1 \leftarrow$  REC-LCS-LENGTH ( $X, i-1, Y, j$ )
7           $q_2 \leftarrow$  REC-LCS-LENGTH ( $X, i, Y, j-1$ )
8          se  $q_1 \geq q_2$ 
9              então  $c[i, j] \leftarrow q_1$ 
10             senão  $c[i, j] \leftarrow q_2$ 
11 devolva  $c[i, j]$ 
```

# Consumo de tempo

$T(m, n) :=$  número de comparações feitas por  
**REC-LCS-LENGTH** ( $X, m, Y, n$ )

## Recorrência

$$T(0, n) = 0$$

$$T(m, 0) = 0$$

$$T(m, n) \leq T(m - 1, n) + T(m, n - 1) + 1 \quad \text{para } n \geq 0 \text{ e } m \geq 0$$

A que classe  $\Omega$  pertence  $T(m, n)$ ?

# Recorrência

Note que  $T(m, n) = T(n, m)$  para  $n = 0, 1, \dots$  e  $m = 0, 1, \dots$

Seja  $k := \min\{m, n\}$ . Temos que

$$T(m, n) \geq T(k, k) \geq S(k),$$

onde

$$S(0) = 0$$

$$S(k) = 2S(k - 1) + 1 \quad \text{para } k = 1, 2, \dots$$

$$S(k) \text{ é } \Theta(2^k) \Rightarrow T(m, n) \text{ é } \Omega(2^{\min\{m, n\}})$$

$T(m, n)$  é **exponencial**

# Conclusão

O consumo de tempo do algoritmo  
**REC-LEC-LENGTH** é  $\Omega(2^{\min\{m,n\}})$ .

# Programação dinâmica

Cada subproblema, comprimento de uma sscó máxima de

$$X[1 \dots i] \quad \text{e} \quad Y[1 \dots j],$$

é resolvido **uma só** vez.

Em que ordem calcular os componentes da tabela  $c$ ?

Para calcular  $c[4, 6]$  preciso de ...

# Programação dinâmica

Cada subproblema, comprimento de uma sscó máxima de

$$X[1..i] \text{ e } Y[1..j],$$

é resolvido **uma só** vez.

Em que ordem calcular os componentes da tabela  $c$ ?

Para calcular  $c[4, 6]$  preciso de ...

$c[4, 5]$ ,  $c[3, 6]$  e de  $c[3, 5]$ .

# Programação dinâmica

Cada subproblema, comprimento de uma sscó máxima de

$$X[1..i] \text{ e } Y[1..j],$$

é resolvido **uma só** vez.

Em que ordem calcular os componentes da tabela  $c$ ?

Para calcular  $c[4, 6]$  preciso de ...

$c[4, 5]$ ,  $c[3, 6]$  e de  $c[3, 5]$ .

Calcule todos os  $c[i, j]$  com  $i = 1, j = 0, 1, \dots, n$ ,  
depois todos com  $i = 2, j = 0, 1, \dots, n$ ,  
depois todos com  $i = 3, j = 0, 1, \dots, n$ ,  
etc.

# Programação dinâmica

	1	2	3	4	5	6	7	8	$j$
1	0	0	0	0	0	0	0	0	
2	0								
3	0				*	*			
4	0				*	??			
5	0								
6	0								
7	0								
8	0								

$i$

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	??					
B	2	0						
C	3	0						
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	??					
B	2	0						
C	3	0						
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	<i>C</i>	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	<i>3</i>	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	??				
B	2	0						
C	3	0						
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	<i>A</i>	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	<i>4</i>	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
<i>A</i>	1	0	0	0	??			
<i>B</i>	2	0						
<i>C</i>	3	0						
<i>B</i>	4	0						
<i>D</i>	5	0						
<i>A</i>	6	0						
<i>B</i>	7	0						

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	??		
B	2	0						
C	3	0						
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

# Simulação

<i>X</i>	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	??	
B	2	0						
C	3	0						
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	??					
C	3	0						
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	??				
C	3	0						
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	<i>C</i>	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	<i>3</i>	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	??				
C	3	0						
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	<i>A</i>	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	<i>4</i>	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	0	1	1	1
B	2	0	1	1	1	??		
C	3	0						
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	<i>B</i>	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	<i>5</i>	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
<i>B</i>	<i>2</i>	0	1	1	1	??		
C	3	0						
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	<i>j</i>
<i>X</i>	0	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	0	1	1	1
B	2	0	1	1	1	1	2	??
C	3	0						
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	??					
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	??				
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	<i>C</i>	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	<i>3</i>	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
<i>C</i>	<i>3</i>	0	1	1	??			
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	<i>A</i>	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	<i>4</i>	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
<i>C</i>	<i>3</i>	0	1	1	2	??		
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	<i>B</i>	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	<i>5</i>	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	<i>2</i>	2	
<i>C</i>	<i>3</i>	0	1	1	2	<i>2</i>	<i>??</i>	
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	??	
B	4	0						
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	??					
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	??				
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	<i>C</i>	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	<i>3</i>	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	??			
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	<i>A</i>	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	<i>4</i>	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
<i>B</i>	<i>4</i>	0	1	1	2	??		
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	<i>B</i>	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	<i>5</i>	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	<i>2</i>	<i>2</i>	
<i>B</i>	<i>4</i>	0	1	1	2	<i>2</i>	<i>??</i>	
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	??
D	5	0						
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	??					
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	3	3	
D	5	0	1	??				
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	<i>C</i>	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	<i>3</i>	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	3	3	
D	5	0	1	2	??			
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	<i>A</i>	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	<i>4</i>	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	3	3	
D	5	0	1	2	2	??		
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	??	
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	??
A	6	0						
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	??					
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	1	??				
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	<i>C</i>	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	<i>3</i>	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	1	2	??			
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	<i>A</i>	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	<i>4</i>	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
<i>A</i>	<i>6</i>	0	1	2	2	??		
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	1	2	2	3	??	
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	1	2	2	3	3	??
B	7	0						

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	1	2	2	3	3	4
B	7	0	??					

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	1	2	2	3	3	4
B	7	0	1	??				

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	<i>C</i>	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	<i>3</i>	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	1	2	2	3	3	4
B	7	0	1	2	??			

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	<i>A</i>	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	<i>4</i>	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	1	2	2	3	3	4
B	7	0	1	2	2	??		

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	1	2	2	3	3	4
B	7	0	1	2	2	3	??	

*i*

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	1	2	2	3	3	4
B	7	0	1	2	2	3	4	??

# Simulação

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
	0	0	0	0	0	0	0	
A	1	0	0	0	1	1	1	
B	2	0	1	1	1	2	2	
C	3	0	1	1	2	2	2	
B	4	0	1	1	2	2	3	
D	5	0	1	2	2	2	3	
A	6	0	1	2	2	3	3	4
B	7	0	1	2	2	3	4	4

*i*

# Algoritmo de programação dinâmica

Devolve o comprimento de uma sscó máxima de  $X[1..m]$  e  $Y[1..n]$ .

**LEC-LENGTH** ( $X, m, Y, n$ )

```
1  para  $i \leftarrow 0$  até  $m$  faça
2       $c[i, 0] \leftarrow 0$ 
3  para  $j \leftarrow 1$  até  $n$  faça
4       $c[0, j] \leftarrow 0$ 
5  para  $i \leftarrow 1$  até  $m$  faça
6      para  $j \leftarrow 1$  até  $n$  faça
7          se  $X[i] = Y[j]$ 
8              então  $c[i, j] \leftarrow c[i - 1, j - 1] + 1$ 
9              senão se  $c[i - 1, j] \geq c[i, j - 1]$ 
10                 então  $c[i, j] \leftarrow c[i - 1, j]$ 
11                 senão  $c[i, j] \leftarrow c[i, j - 1]$ 
12  devolva  $c[m, n]$ 
```

# Conclusão

O consumo de tempo do algoritmo **LEC-LENGTH** é  $\Theta(mn)$ .

# Subseqüência comum máxima

	<i>Y</i>	B	D	C	A	B	A	
<i>X</i>	0	1	2	3	4	5	6	<i>j</i>
0	*	*	*	*	*	*	*	
A	1	*	←	←	←	↖	↑	↖
B	2	*	↖	↑	↑	←	↖	↑
C	3	*	←	←	↖	↑	←	←
B	4	*	↖	←	←	←	↖	↑
D	5	*	←	↖	←	←	←	←
A	6	*	←	←	←	↖	←	↖
B	7	*	↖	←	←	←	↖	←

# Algoritmo de programação dinâmica

LEC-LENGTH ( $X, m, Y, n$ )

```
1  para  $i \leftarrow 0$  até  $m$  faça
2       $c[i, 0] \leftarrow 0$ 
3  para  $j \leftarrow 1$  até  $n$  faça
4       $c[0, j] \leftarrow 0$ 
5  para  $i \leftarrow 1$  até  $m$  faça
6      para  $j \leftarrow 1$  até  $n$  faça
7          se  $X[i] = Y[j]$ 
8              então  $c[i, j] \leftarrow c[i - 1, j - 1] + 1$ 
9                   $b[i, j] \leftarrow \text{“}\swarrow\text{”}$ 
10             senão se  $c[i - 1, j] \geq c[i, j - 1]$ 
11                 então  $c[i, j] \leftarrow c[i - 1, j]$ 
12                      $b[i, j] \leftarrow \text{“}\uparrow\text{”}$ 
13                 senão  $c[i, j] \leftarrow c[i, j - 1]$ 
14                      $b[i, j] \leftarrow \text{“}\leftarrow\text{”}$ 
12  devolva  $c$  e  $b$ 
```

# Get-LCS

**GET-LCS** ( $X, m, n, b, \text{máxcomp}$ )

```
1   $k \leftarrow \text{máxcomp}$ 
2   $i \leftarrow m$ 
3   $j \leftarrow n$ 
4  enquanto  $i > 0$  e  $j > 0$  faça
5      se  $b[i, j] = \swarrow$ 
6          então  $Z[k] \leftarrow X[i]$ 
7               $k \leftarrow k - 1$     $i \leftarrow i - 1$     $j \leftarrow j - 1$ 
8      senão se  $b[i, j] = \leftarrow$ 
9          então  $i \leftarrow i - 1$ 
10         senão  $j \leftarrow j - 1$ 
11  devolva  $Z$ 
```

Consumo de tempo é  $O(m + n)$  e  $\Omega(\min\{m, n\})$ .

# Exercícios

## Exercício 20.A

Escreva um algoritmo para decidir se  $\langle z_1, \dots, z_k \rangle$  é subsequência de  $\langle x_1, \dots, x_m \rangle$ . Prove rigorosamente que o seu algoritmo está correto.

## Exercício 20.B

Suponha que os elementos de uma seqüência  $\langle a_1, \dots, a_n \rangle$  são distintos dois a dois. Quantas subsequências tem a seqüência?

## Exercício 20.C

Uma subsequência crescente  $Z$  de uma seqüência  $X$  é *máxima* se não existe outra subsequência crescente mais longa. A subsequência  $\langle 5, 6, 9 \rangle$  de  $\langle 9, 5, 6, 9, 6, 2, 7 \rangle$  é máxima? Dê uma seqüência crescente máxima de  $\langle 9, 5, 6, 9, 6, 2, 7 \rangle$ . Mostre que o algoritmo “guloso” óbvio não é capaz, em geral, de encontrar uma subsequência crescente máxima de uma seqüência dada. (Algoritmo guloso óbvio: escolha o menor elemento de  $X$ ; a partir daí, escolha sempre o próximo elemento de  $X$  que seja maior ou igual ao último escolhido.)

## Exercício 20.D

Escreva um algoritmo de programação dinâmica para resolver o problema da subsequência crescente máxima.

# Mais exercícios

## Exercício 20.E [CLRS 15.4-5]

Mostre como o algoritmo da subsequência comum máxima pode ser usado para resolver o problema da subsequência crescente máxima de uma seqüência numérica. Dê uma delimitação justa, em notação  $\Theta$ , do consumo de tempo de sua solução.

## Exercício 20.F [Printing neatly. CLRS 15-2]

Considere a seqüência  $P_1, P_2, \dots, P_n$  de palavras que constitui um parágrafo de texto. A palavra  $P_i$  tem  $l_i$  caracteres. Queremos imprimir as palavras em linhas, na ordem dada, de modo que cada linha tenha no máximo  $M$  caracteres. Se uma determinada linha contém as palavras  $P_i, P_{i+1}, \dots, P_j$  (com  $i \leq j$ ) e há exatamente um espaço entre cada par de palavras consecutivas, o número de espaços no fim da linha é

$$M - (l_i + 1 + l_{i+1} + 1 + \dots + 1 + l_j).$$

É claro que não devemos permitir que esse número seja negativo. Queremos minimizar, com relação a todas as linhas exceto a última, a soma dos cubos dos números de espaços no fim de cada linha. (Assim, se temos linhas  $1, 2, \dots, L$  e  $b_p$  espaços no fim da linha  $p$ , queremos minimizar  $b_1^3 + b_2^3 + \dots + b_{L-1}^3$ ).

Dê um exemplo para mostrar que algoritmos inocentes não resolvem o problema. Dê um algoritmo de programação dinâmica que resolva o problema. Qual a “optimal substructure property” para esse problema? Faça uma análise do consumo de tempo do algoritmo.

# Árvore de busca ótima

Considere um vetor  $a[1..n]$  de inteiros, armazenando uma estimativa do **número de acessos** a cada elemento do conjunto  $\{1, \dots, n\}$ .

Uma **árvore de busca binária ótima** com respeito ao vetor  $a$  é uma árvore de busca binária para o conjunto  $\{1, \dots, n\}$  que minimiza o número

$$\sum_{i=1}^n h_i a[i],$$

onde  $h_i$  é o número de nós no caminho de  $i$  até a raiz da árvore.

**Problema (ABB Ótima):** Dado  $a$ , encontrar uma árvore de busca binária ótima com respeito a  $a$ .

# Árvore de busca ótima

ABB-ÓTIMA ( $a, n$ )

```
1    $s[0] = 0$ 
2   para  $i \leftarrow 1$  até  $n$  faça
3        $s[i] \leftarrow s[i-1] + a[i]$ 
4   para  $i \leftarrow 1$  até  $n+1$  faça
5        $c[i][i-1] \leftarrow 0$ 
6   para  $e \leftarrow 1$  até  $n$  faça
7       para  $i \leftarrow 1$  até  $n-e+1$  faça
8            $j \leftarrow i+e-1$ 
9            $c[i][j] \leftarrow c[i+1][j]$ 
9           para  $k \leftarrow i+1$  até  $j$  faça
10              se  $c[i][k-1] + c[k+1][j] < c[i][j]$ 
11                  então  $c[i][j] \leftarrow c[i][k-1] + c[k+1][j]$ 
12               $c[i][j] \leftarrow c[i][j] + s[j] - s[i-1]$ 
13   devolva  $c[1, n]$ 
```