

# Análise de Algoritmos

Parte destes slides são adaptações de slides  
do Prof. Paulo Feofiloff e do Prof. José Coelho de Pina.

# Quicksort e Select Aleatorizados

CLRS Secs 7.3, 7.4 e 9.2

# Relembremos o Particione

Rearranja  $A[p \dots r]$  de modo que  $p \leq q \leq r$  e  
 $A[p \dots q-1] \leq A[q] < A[q+1 \dots r]$

**PARTICIONE** ( $A, p, r$ )

- 1     $x \leftarrow A[r]$          $\triangleright x$  é o “pivô”
- 2     $i \leftarrow p-1$
- 3    **para**  $j \leftarrow p$  **até**  $r - 1$  **faça**
- 4        **se**  $A[j] \leq x$
- 5            **então**  $i \leftarrow i + 1$
- 6             $A[i] \leftrightarrow A[j]$
- 7     $A[i+1] \leftrightarrow A[r]$
- 8    **devolva**  $i + 1$

Invariante: no começo de cada iteração de 3–6,

$$(\text{i0}) \ A[p \dots i] \leq x \quad (\text{i1}) \ A[i+1 \dots j-1] > x \quad (\text{i2}) \ A[r] = x$$

# Relembremos o Particione

Rearranja  $A[p \dots r]$  de modo que  $p \leq q \leq r$  e  
 $A[p \dots q-1] \leq A[q] < A[q+1 \dots r]$

**PARTICIONE** ( $A, p, r$ )

- 1     $x \leftarrow A[r]$          $\triangleright x$  é o “pivô”
- 2     $i \leftarrow p-1$
- 3    **para**  $j \leftarrow p$  **até**  $r - 1$  **faça**
- 4        **se**  $A[j] \leq x$
- 5            **então**  $i \leftarrow i + 1$
- 6                 $A[i] \leftrightarrow A[j]$
- 7         $A[i+1] \leftrightarrow A[r]$
- 8    **devolva**  $i + 1$

**Consumo de tempo:**  $\Theta(n)$  onde  $n := r - p$ .

# Quicksort aleatorizado

PARTICIONE-ALEA( $A, p, r$ )

- 1  $i \leftarrow \text{RANDOM } (p, r)$
- 2  $A[i] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** PARTICIONE ( $A, p, r$ )

# Quicksort aleatorizado

PARTICIONE-ALEA( $A, p, r$ )

- 1  $i \leftarrow \text{RANDOM } (p, r)$
- 2  $A[i] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** PARTICIONE ( $A, p, r$ )

QUICKSORT-ALE ( $A, p, r$ )

- 1 **se**  $p < r$
- 2     **então**  $q \leftarrow \text{PARTICIONE-ALEA } (A, p, r)$
- 3         QUICKSORT-ALE ( $A, p, q - 1$ )
- 4         QUICKSORT-ALE ( $A, q + 1, r$ )

# Quicksort aleatorizado

PARTICIONE-ALEA( $A, p, r$ )

- 1  $i \leftarrow \text{RANDOM } (p, r)$
- 2  $A[i] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** PARTICIONE ( $A, p, r$ )

QUICKSORT-ALE ( $A, p, r$ )

- 1 **se**  $p < r$
- 2     **então**  $q \leftarrow \text{PARTICIONE-ALEA } (A, p, r)$
- 3         QUICKSORT-ALE ( $A, p, q - 1$ )
- 4         QUICKSORT-ALE ( $A, q + 1, r$ )

Consumo esperado de tempo?

# Quicksort aleatorizado

**PARTICIONE-ALEA**( $A, p, r$ )

- 1  $i \leftarrow \text{RANDOM } (p, r)$
- 2  $A[i] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** **PARTICIONE** ( $A, p, r$ )

**QUICKSORT-ALE** ( $A, p, r$ )

- 1 **se**  $p < r$
- 2       **então**  $q \leftarrow \text{PARTICIONE-ALEA } (A, p, r)$
- 3            $\text{QUICKSORT-ALE } (A, p, q - 1)$
- 4            $\text{QUICKSORT-ALE } (A, q + 1, r)$

Consumo esperado de tempo?

Basta contar o número esperado de comparações na linha 4 do **PARTICIONE**.

# Consumo esperado de tempo

Basta contar o número esperado de comparações na linha 4 do **PARTICIONE**.

**PARTICIONE** ( $A, p, r$ )

- 1     $x \leftarrow A[r]$          $\triangleright x$  é o “pivô”
- 2     $i \leftarrow p - 1$
- 3    **para**  $j \leftarrow p$  **até**  $r - 1$  **faça**
- 4        **se**  $A[j] \leq x$
- 5            **então**  $i \leftarrow i + 1$
- 6             $A[i] \leftrightarrow A[j]$
- 7     $A[i+1] \leftrightarrow A[r]$
- 8    **devolva**  $i + 1$

# Consumo de tempo esperado

Suponha  $A[p..r]$  permutação de  $1..n$ .

$X_{ab}$  = número de comparações entre  $a$  e  $b$  na  
linha 4 do **PARTICIONE** do **QUICKSORT-ALE**;

Queremos calcular

$$\begin{aligned} X &= \text{total de comparações "A}[j] \leq x" \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab} \end{aligned}$$

# Consumo de tempo esperado

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, b\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

# Consumo de tempo esperado

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, b\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

$$\Pr \{X_{ab}=1\} = \frac{1}{b-a+1} + \frac{1}{b-a+1} = \mathbb{E}[X_{ab}]$$

# Consumo de tempo esperado

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, b\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

$$\Pr \{X_{ab}=1\} = \frac{1}{b-a+1} + \frac{1}{b-a+1} = \mathbb{E}[X_{ab}]$$

$$X = \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab}$$

$$\mathbb{E}[X] = \textcolor{red}{????}$$

# Consumo de tempo esperado

$$\begin{aligned} \mathbb{E}[X] &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \mathbb{E}[\textcolor{blue}{X}_{ab}] \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \Pr\{\textcolor{blue}{X}_{ab}=1\} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \frac{2}{b-a+1} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n-a} \frac{2}{k+1} \\ &< \sum_{a=1}^{n-1} 2 \left( \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \cdots + \frac{1}{n} \right) \\ &< 2n \left( \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \cdots + \frac{1}{n} \right) < 2n(1 + \ln n) \end{aligned}$$

CLRS (A.7), p. 1060

# Conclusões

O consumo de tempo esperado do algoritmo  
**QUICKSORT-ALE** é  $O(n \log n)$ .

Do exercício 7.4-4 do CLRS temos que

O consumo de tempo esperado do algoritmo  
**QUICKSORT-ALE** é  $\Theta(n \log n)$ .

# $k$ -ésimo menor elemento

CLRS 9

# $k$ -ésimo menor

**Problema:** Encontrar o  $k$ -ésimo menor elemento de  $A[1..n]$ .

Suponha  $A[1..n]$  sem elementos repetidos.

**Exemplo:** 33 é o 4º menor elemento de:

1										10
22	99	32	88	34	33	11	97	55	66	$A$

1										10
11	22	32	33	34	55	66	88	97	99	ordenado

# Mediana

Mediana é o  $\lfloor \frac{n+1}{2} \rfloor$ -ésimo menor ou o  $\lceil \frac{n+1}{2} \rceil$ -ésimo menor elemento.

Exemplo: a mediana é 34 ou 55:

1										10
22	99	32	88	34	33	11	97	55	66	A

1				5	6					10
11	22	32	33	34	55	66	88	97	99	ordenado

# $k$ -ésimo menor

Recebe  $A[1..n]$  e  $k$  tal que  $1 \leq k \leq n$   
e devolve valor do  $k$ -ésimo menor elemento de  $A[1..n]$ .

**SELECT-ORD** ( $A, n, k$ )

- 1   **ORDENE** ( $A, n$ )
- 2   **devolva**  $A[k]$

O consumo de tempo do **SELECT-ORD** é  $\Theta(n \lg n)$ .

# $k$ -ésimo menor

Recebe  $A[1..n]$  e  $k$  tal que  $1 \leq k \leq n$   
e devolve valor do  $k$ -ésimo menor elemento de  $A[1..n]$ .

**SELECT-ORD** ( $A, n, k$ )

1   **ORDENE** ( $A, n$ )

2   **devolva**  $A[k]$

O consumo de tempo do **SELECT-ORD** é  $\Theta(n \lg n)$ .

Dá para fazer melhor?

# Menor

Recebe um vetor  $A[1..n]$  e devolve o valor do **menor** elemento.

**MENOR** ( $A, n$ )

- 1    menor  $\leftarrow A[1]$
- 2    **para**  $k \leftarrow 2$  **até**  $n$  **faça**
- 3        **se**  $A[k] <$  menor
- 4              **então** menor  $\leftarrow A[k]$
- 5    **devolva** menor

O consumo de tempo do algoritmo **MENOR** é  $\Theta(n)$ .

# Segundo menor

Recebe um vetor  $A[1 \dots n]$  e devolve o valor do **segundo menor** elemento, supondo  $n \geq 2$ .

**SEG-MENOR** ( $A, n$ )

```
1  menor ← min{ $A[1], A[2]$ }      segmenor ← max{ $A[1], A[2]$ }
2  para  $k \leftarrow 3$  até  $n$  faça
3    se  $A[k] < \text{menor}$ 
4      então segmenor ← menor
5      menor ←  $A[k]$ 
6    senão se  $A[k] < \text{segmenor}$ 
7      então segmenor ←  $A[k]$ 
8  devolva segmenor
```

O consumo de tempo do **SEG-MENOR** é  $\Theta(n)$ .

# Algoritmo linear?

Será que conseguimos fazer um algoritmo linear  
para a mediana?  
para o  $k$ -ésimo menor?

# Algoritmo linear?

Será que conseguimos fazer um algoritmo linear  
para a mediana?  
para o  $k$ -ésimo menor?

Sim!

Usaremos o PARTICIONE do QUICKSORT!

# Select aleatorizado

**PARTICIONE-ALEA**( $A, p, r$ )

- 1  $k \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$
- 2  $A[k] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** **PARTICIONE**( $A, p, r$ )

**SELECT-ALEA** ( $A, p, r, k$ )

- 1 **se**  $p = r$  **então devolva**  $A[p]$
- 2  $q \leftarrow \text{PARTICIONE-ALEA}(A, p, r)$
- 3 **se**  $k = q - p + 1$   
**então devolva**  $A[q]$
- 4 **se**  $k < q - p + 1$   
**então devolva** **SELECT-ALEA**( $A, p, q - 1, k$ )
- 7 **senão devolva** **SELECT-ALEA**( $A, q+1, r, k-(q-p+1)$ )

# Select aleatorizado

**PARTICIONE-ALEA**( $A, p, r$ )

- 1  $k \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$
- 2  $A[k] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** **PARTICIONE**( $A, p, r$ )

**SELECT-ALEA** ( $A, p, r, k$ )

- 1 **se**  $p = r$  **então devolva**  $A[p]$
- 2  $q \leftarrow \text{PARTICIONE-ALEA}(A, p, r)$
- 3 **se**  $k = q - p + 1$   
**então devolva**  $A[q]$
- 4 **se**  $k < q - p + 1$   
**então devolva** **SELECT-ALEA**( $A, p, q - 1, k$ )
- 7 **senão devolva** **SELECT-ALEA**( $A, q+1, r, k-(q-p+1)$ )

Consumo esperado de tempo?

# Consumo de tempo esperado

Suponha  $A[p..r]$  permutação de  $1..n$ .

$X_{ab}$  = número de comparações entre  $a$  e  $b$  na  
linha 4 do **PARTICIONE** do **SELECT-ALEA**.

Observe que  $X_{ab}$  não é a mesma de antes.

De novo, queremos calcular

$$\begin{aligned} X &= \text{total de comparações } "A[j] \leq x" \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab} \end{aligned}$$

# Consumo de tempo esperado

Vamos supor que  $k = n$ .

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, n\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

# Consumo de tempo esperado

Vamos supor que  $k = n$ .

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, \textcolor{red}{n}\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

$$\Pr\{X_{ab}=1\} = \frac{1}{\textcolor{red}{n}-a+1} + \frac{1}{\textcolor{red}{n}-a+1} = \mathbb{E}[X_{ab}]$$

# Consumo de tempo esperado

Vamos supor que  $k = n$ .

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, \textcolor{red}{n}\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

$$\Pr\{X_{ab}=1\} = \frac{1}{\textcolor{red}{n}-a+1} + \frac{1}{\textcolor{red}{n}-a+1} = \mathbb{E}[X_{ab}]$$

$$X = \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab}$$

$$\mathbb{E}[X] = \textcolor{red}{????}$$

# Consumo de tempo esperado

$$\begin{aligned}\mathbb{E}[X] &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \mathbb{E}[X_{ab}] = \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \Pr\{X_{ab}=1\} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \frac{2}{n-a+1} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \frac{2(n-a)}{n-a+1} \\ &< \sum_{a=1}^{n-1} 2 < 2n.\end{aligned}$$

# Consumo de tempo esperado

$$\begin{aligned} \mathbb{E}[X] &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \mathbb{E}[X_{ab}] = \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \Pr\{X_{ab}=1\} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \frac{2}{n-a+1} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \frac{2(n-a)}{n-a+1} \\ &< \sum_{a=1}^{n-1} 2 < 2n. \end{aligned}$$

**Exercício:** Refaça os cálculos para um  $k$  arbitrário.

# Conclusões

O consumo de tempo esperado do algoritmo  
**SELECT-ALEA** é  $O(n)$ .

# Conclusões

O consumo de tempo esperado do algoritmo  
**SELECT-ALEA** é  $O(n)$ .

Outros comentários:

- Espaço do quicksort, recursão de cauda.

# Conclusões

O consumo de tempo esperado do algoritmo  
**SELECT-ALEA** é  $O(n)$ .

Outros comentários:

- Espaço do quicksort, recursão de cauda.
- Exercícios das últimas listas.