

Análise de Algoritmos

**Parte destes slides são adaptações de slides
do Prof. Paulo Feofiloff e do Prof. José Coelho de Pina.**

Bucketsort

CLRS sec 8.4

Bucket Sort

Recebe um inteiro n e um vetor $A[1..n]$ onde cada elemento é um número no intervalo $[0, 1)$.

Bucket Sort

Recebe um inteiro n e um vetor $A[1..n]$ onde cada elemento é um número no intervalo $[0, 1)$.

A	.47	.93	.82	.12	.42	.03	.62	.38	.77	.91
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Bucket Sort

Recebe um inteiro n e um vetor $A[1..n]$ onde cada elemento é um número no intervalo $[0, 1)$.

A	.47	.93	.82	.12	.42	.03	.62	.38	.77	.91
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Devolve um vetor $C[1..n]$ com os elementos de $A[1..n]$ em ordem crescente.

Bucket Sort

Recebe um inteiro n e um vetor $A[1..n]$ onde cada elemento é um número no intervalo $[0, 1)$.

A	.47	.93	.82	.12	.42	.03	.62	.38	.77	.91
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Devolve um vetor $C[1..n]$ com os elementos de $A[1..n]$ em ordem crescente.

C	.03	.12	.38	.42	.47	.62	.77	.82	.91	.93
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Exemplo

.47	.93	.82	.12	.42	.03	.62	.38	.77	.91
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Exemplo

.47	.93	.82	.12	.42	.03	.62	.38	.77	.91
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

$B[0]$:	.03
$B[1]$:	.12
$B[2]$:	
$B[3]$:	.38
$B[4]$:	.47 .42
$B[5]$:	
$B[6]$:	.62
$B[7]$:	.77
$B[8]$:	.82
$B[9]$:	.93 .91

Exemplo

.47	.93	.82	.12	.42	.03	.62	.38	.77	.91
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

$B[0]$:	.03
$B[1]$:	.12
$B[2]$:	
$B[3]$:	.38
$B[4]$:	.42 .47
$B[5]$:	
$B[6]$:	.62
$B[7]$:	.77
$B[8]$:	.82
$B[9]$:	.91 .93

Exemplo

.47	.93	.82	.12	.42	.03	.62	.38	.77	.91
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

$B[0]$:	.03
$B[1]$:	.12
$B[2]$:	
$B[3]$:	.38
$B[4]$:	.42 .47
$B[5]$:	
$B[6]$:	.62
$B[7]$:	.77
$B[8]$:	.82
$B[9]$:	.91 .93

.03	.12	.38	.42	.47	.62	.77	.82	.91	.93
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Bucket Sort

Recebe um inteiro n e um vetor $A[1..n]$ onde cada elemento é um número no intervalo $[0, 1)$.

Devolve um vetor $C[1..n]$ com os elementos de $A[1..n]$ em ordem crescente.

BUCKETSORT(A, n)

```
1  para  $i \leftarrow 0$  até  $n - 1$  faça  
2       $B[i] \leftarrow \text{NIL}$   
3  para  $i \leftarrow 1$  até  $n$  faça  
4      INSIRA( $B[\lfloor n A[i] \rfloor], A[i]$ )  
5  para  $i \leftarrow 0$  até  $n - 1$  faça  
6      ORDENELISTA( $B[i]$ )  
7   $C \leftarrow \text{CONCATENE}(B, n)$   
8  devolva  $C$ 
```

Bucket Sort

BUCKETSORT(A, n)

```
1  para  $i \leftarrow 0$  até  $n - 1$  faça  
2       $B[i] \leftarrow \text{NIL}$   
3  para  $i \leftarrow 1$  até  $n$  faça  
4      INSIRA( $B[\lfloor n A[i] \rfloor], A[i]$ )  
5  para  $i \leftarrow 0$  até  $n - 1$  faça  
6      ORDENELISTA( $B[i]$ )  
7   $C \leftarrow \text{CONCATENE}(B, n)$   
8  devolva  $C$ 
```

INSIRA(p, x): insere x na lista apontada por p

ORDENELISTA(p): ordena a lista apontada por p

CONCATENE(B, n): devolve a lista obtida da concatenação das listas apontadas por $B[0], \dots, B[n - 1]$.

Consumo de tempo

Suponha que os números em $A[1..n]$ são uniformemente distribuídos no intervalo $[0, 1)$.

Suponha que o **ORDENELISTA** seja o INSERTIONSORT.

Consumo de tempo

Suponha que os números em $A[1..n]$ são uniformemente distribuídos no intervalo $[0, 1)$.

Suponha que o **ORDENELISTA** seja o INSERTIONSORT.

Seja X_i o número de elementos na lista $B[i]$.

Consumo de tempo

Suponha que os números em $A[1..n]$ são uniformemente distribuídos no intervalo $[0, 1)$.

Suponha que o **ORDENELISTA** seja o INSERTIONSORT.

Seja X_i o número de elementos na lista $B[i]$.

Seja

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

Consumo de tempo

Suponha que os números em $A[1..n]$ são uniformemente distribuídos no intervalo $[0, 1)$.

Suponha que o **ORDENELISTA** seja o INSERTIONSORT.

Seja X_i o número de elementos na lista $B[i]$.

Seja

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

Observe que $X_i = \sum_j X_{ij}$.

Consumo de tempo

Suponha que os números em $A[1..n]$ são uniformemente distribuídos no intervalo $[0, 1)$.

Suponha que o **ORDENELISTA** seja o INSERTIONSORT.

Seja X_i o número de elementos na lista $B[i]$.

Seja

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

Observe que $X_i = \sum_j X_{ij}$.

Y_i : número de comparações para ordenar a lista $B[i]$.

Consumo de tempo

X_i : número de elementos na lista $B[i]$

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

Y_i : número de comparações para ordenar a lista $B[i]$.

Consumo de tempo

X_i : número de elementos na lista $B[i]$

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

Y_i : número de comparações para ordenar a lista $B[i]$.

Observe que $Y_i \leq X_i^2$.

Logo $E[Y_i] \leq E[X_i^2] = E[(\sum_j X_{ij})^2]$.

Consumo de tempo

X_i : número de elementos na lista $B[i]$

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

Y_i : número de comparações para ordenar a lista $B[i]$.

Observe que $Y_i \leq X_i^2$.

Logo $E[Y_i] \leq E[X_i^2] = E[(\sum_j X_{ij})^2]$.

$$\begin{aligned} E[(\sum_j X_{ij})^2] &= E[\sum_j \sum_k X_{ij} X_{ik}] \\ &= E[\sum_j X_{ij}^2 + \sum_j \sum_{k \neq j} X_{ij} X_{ik}] \end{aligned}$$

Consumo de tempo

X_i : número de elementos na lista $B[i]$

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

Y_i : número de comparações para ordenar a lista $B[i]$.

Observe que $Y_i \leq X_i^2$.

Logo $E[Y_i] \leq E[X_i^2] = E[(\sum_j X_{ij})^2]$.

$$\begin{aligned} E[(\sum_j X_{ij})^2] &= E[\sum_j \sum_k X_{ij} X_{ik}] \\ &= E[\sum_j X_{ij}^2] + E[\sum_j \sum_{k \neq j} X_{ij} X_{ik}] \end{aligned}$$

Consumo de tempo

X_i : número de elementos na lista $B[i]$

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

Y_i : número de comparações para ordenar a lista $B[i]$.

Observe que $Y_i \leq X_i^2$.

Logo $E[Y_i] \leq E[X_i^2] = E[(\sum_j X_{ij})^2]$.

$$\begin{aligned} E[(\sum_j X_{ij})^2] &= E[\sum_j \sum_k X_{ij} X_{ik}] \\ &= \sum_j E[X_{ij}^2] + \sum_j \sum_{k \neq j} E[X_{ij} X_{ik}] \end{aligned}$$

Consumo de tempo

X_i : número de elementos na lista $B[i]$

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

Y_i : número de comparações para ordenar a lista $B[i]$.

Observe que $Y_i \leq X_i^2$. Ademais,

$$E[Y_i] \leq \sum_j E[X_{ij}^2] + \sum_j \sum_{k \neq j} E[X_{ij} X_{ik}].$$

Consumo de tempo

X_i : número de elementos na lista $B[i]$

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

Y_i : número de comparações para ordenar a lista $B[i]$.

Observe que $Y_i \leq X_i^2$. Ademais,

$$E[Y_i] \leq \sum_j E[X_{ij}^2] + \sum_j \sum_{k \neq j} E[X_{ij} X_{ik}].$$

Observe que X_{ij}^2 é uma variável aleatória binária. Vamos calcular sua esperança:

$$E[X_{ij}^2] = \Pr[X_{ij}^2 = 1] = \Pr[X_{ij} = 1] = \frac{1}{n}.$$

Consumo de tempo

Para calcular $E[X_{ij}X_{ik}]$ para $j \neq k$, primeiro note que X_{ij} e X_{ik} são variáveis aleatórias independentes.

Portanto, $E[X_{ij}X_{ik}] = E[X_{ij}]E[X_{ik}]$.

Ademais, $E[X_{ij}] = \Pr[X_{ij} = 1] = \frac{1}{n}$.

Consumo de tempo

Para calcular $E[X_{ij}X_{ik}]$ para $j \neq k$, primeiro note que X_{ij} e X_{ik} são variáveis aleatórias independentes.

Portanto, $E[X_{ij}X_{ik}] = E[X_{ij}]E[X_{ik}]$.

Ademais, $E[X_{ij}] = \Pr[X_{ij} = 1] = \frac{1}{n}$.

Logo,

$$\begin{aligned} E[Y_i] &\leq \sum_j \frac{1}{n} + \sum_j \sum_{k \neq j} \frac{1}{n^2} \\ &= \frac{n}{n} + n(n-1) \frac{1}{n^2} \\ &= 1 + (n-1) \frac{1}{n} \\ &= 2 - \frac{1}{n}. \end{aligned}$$

Consumo de tempo

Agora, seja $Y = \sum_i Y_i$.

Note que Y é o número de comparações realizadas pelo **BUCKETSORT** no total.

Assim $E[Y]$ é o número esperado de comparações realizadas pelo algoritmo, e tal número determina o consumo assintótico de tempo do **BUCKETSORT**.

Mas então $E[Y] = \sum_i E[Y_i] \leq 2n - 1 = O(n)$.

Consumo de tempo

Agora, seja $Y = \sum_i Y_i$.

Note que Y é o número de comparações realizadas pelo **BUCKETSORT** no total.

Assim $E[Y]$ é o número esperado de comparações realizadas pelo algoritmo, e tal número determina o consumo assintótico de tempo do **BUCKETSORT**.

Mas então $E[Y] = \sum_i E[Y_i] \leq 2n - 1 = O(n)$.

O consumo de tempo esperado do **BUCKETSORT** quando os números em $A[1..n]$ são uniformemente distribuídos no intervalo $[0, 1)$ é $O(n)$.

Dicas de implementação

Mergesort

Dicas de implementação

Mergesort

- Onde declarar o vetor auxiliar?

Dicas de implementação

Mergesort

- Onde declarar o vetor auxiliar?
- Alternância entre dois vetores

Dicas de implementação

Mergesort

- Onde declarar o vetor auxiliar?
- Alternância entre dois vetores
- Teste se já ordenado

Dicas de implementação

Mergesort

- Onde declarar o vetor auxiliar?
- Alternância entre dois vetores
- Teste se já ordenado
- Inserção direta para vetores pequenos

Dicas de implementação

Mergesort

- Onde declarar o vetor auxiliar?
- Alternância entre dois vetores
- Teste se já ordenado
- Inserção direta para vetores pequenos

Quicksort

Dicas de implementação

Mergesort

- Onde declarar o vetor auxiliar?
- Alternância entre dois vetores
- Teste se já ordenado
- Inserção direta para vetores pequenos

Quicksort

- Elementos repetidos: partição ternária

Dicas de implementação

Mergesort

- Onde declarar o vetor auxiliar?
- Alternância entre dois vetores
- Teste se já ordenado
- Inserção direta para vetores pequenos

Quicksort

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três

Dicas de implementação

Mergesort

- Onde declarar o vetor auxiliar?
- Alternância entre dois vetores
- Teste se já ordenado
- Inserção direta para vetores pequenos

Quicksort

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três
- Recursão de cauda

Dicas de implementação

Mergesort

- Onde declarar o vetor auxiliar?
- Alternância entre dois vetores
- Teste se já ordenado
- Inserção direta para vetores pequenos

Quicksort

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três
- Recursão de cauda
- Inserção direta para vetores pequenos

Dicas de implementação: Mergesort

Rearranja $A[p..r]$ em ordem crescente.

MERGESORT (A, p, r)

1 **se** $p < r$

2 **então** $q \leftarrow \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$

3 **MERGESORT** (A, p, q)

4 **MERGESORT** ($A, q + 1, r$)

5 **INTERCALA** (A, p, q, r)

- Onde declarar o vetor auxiliar usado no **INTERCALA**?

Dicas de implementação: Mergesort

MERGESORT (A, n) ← aqui

1 MERGESORTREC ($A, 1, n$)

MERGESORTREC (A, p, r)

1 **se** $p < r$

2 **então** $q \leftarrow \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$

3 MERGESORTREC (A, p, q)

4 MERGESORTREC ($A, q + 1, r$)

5 **INTERCALA** (A, p, q, r)

- Onde declarar o vetor auxiliar usado no **INTERCALA**?

Dicas de implementação: Mergesort

MERGESORT (A, n)

1 **MERGESORTREC** ($A, 1, n$)

MERGESORTREC (A, p, r)

1 **se** $p < r$

2 **então** $q \leftarrow \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$

3 **MERGESORTREC** (A, p, q)

4 **MERGESORTREC** ($A, q + 1, r$)

5 **INTERCALA** (A, p, q, r)

- Onde declarar o vetor auxiliar usado no **INTERCALA**?
- Alternância entre dois vetores

Dicas de implementação: Mergesort

MERGESORT (A, n)

1 $B \leftarrow A$

2 MERGESORTREC ($B, A, 1, n$)

MERGESORTREC (A, B, p, r)

1 **se** $p < r$

2 **então** $q \leftarrow \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$

3 MERGESORTREC (B, A, p, q)

4 MERGESORTREC ($B, A, q + 1, r$)

5 INTERCALA (A, B, p, q, r)

- Onde declarar o vetor auxiliar usado no INTERCALA?
- Alternância entre dois vetores

Dicas de implementação: Mergesort

INTERCALA (A, B, p, q, r)

1 $i \leftarrow p$ $j \leftarrow q + 1$ $k \leftarrow p$

2 **enquanto** $i \leq q$ **e** $j \leq r$ **faça**

3 **se** $A[i] \leq A[j]$

4 **então** $B[k] \leftarrow A[i]$ $k \leftarrow k+1$ $i \leftarrow i+1$

5 **senão** $B[k] \leftarrow A[j]$ $k \leftarrow k+1$ $j \leftarrow j+1$

6 **enquanto** $i \leq q$ **faça**

7 $B[k] \leftarrow A[i]$ $k \leftarrow k+1$ $i \leftarrow i+1$

8 **enquanto** $j \leq r$ **faça**

9 $B[k] \leftarrow A[j]$ $k \leftarrow k+1$ $j \leftarrow j+1$

- Onde declarar o vetor auxiliar usado no **INTERCALA**?
- Alternância entre dois vetores

Dicas de implementação: Mergesort

INTERCALA (A, p, q, r)

```
1  para  $i \leftarrow p$  até  $q$  faça  $B[i] \leftarrow A[i]$ 
2  para  $j \leftarrow q + 1$  até  $r$  faça  $B[r + q + 1 - j] \leftarrow A[j]$ 
3   $i \leftarrow p$      $j \leftarrow r$ 
4  para  $k \leftarrow p$  até  $r$  faça
5      se  $B[i] \leq B[j]$ 
6          então  $A[k] \leftarrow B[i]$ 
7               $i \leftarrow i + 1$ 
8      senão  $A[k] \leftarrow B[j]$ 
9           $j \leftarrow j - 1$ 
```

- Onde declarar o vetor auxiliar usado no **INTERCALA**?
- Alternância entre dois vetores
- **Teste se já ordenado**

Dicas de implementação: Mergesort

INTERCALA (A, p, q, r)

```
0  se  $A[q] > A[q + 1]$  então ← aqui
1      para  $i \leftarrow p$  até  $q$  faça  $B[i] \leftarrow A[i]$ 
2      para  $j \leftarrow q + 1$  até  $r$  faça  $B[r + q + 1 - j] \leftarrow A[j]$ 
3       $i \leftarrow p$      $j \leftarrow r$ 
4      para  $k \leftarrow p$  até  $r$  faça
5          se  $B[i] \leq B[j]$ 
6              então  $A[k] \leftarrow B[i]$ 
7                   $i \leftarrow i + 1$ 
8              senão  $A[k] \leftarrow B[j]$ 
9                   $j \leftarrow j - 1$ 
```

- Onde declarar o vetor auxiliar usado no **INTERCALA**?
- Alternância entre dois vetores
- **Teste se já ordenado**

Dicas de implementação: Quicksort

QUICKSORT (A, p, r)

```
1  se  $p < r$ 
2      então  $q \leftarrow$  PARTICIONE ( $A, p, r$ )
3          QUICKSORT ( $A, p, q - 1$ )
4          QUICKSORT ( $A, q + 1, r$ )
```

Dicas de implementação: Quicksort

QUICKSORT (A, p, r)

```
1  se  $p < r$ 
2      então  $(q, t) \leftarrow \text{TRIPARTICIONE}(A, p, r)$ 
3          QUICKSORT ( $A, p, q - 1$ )
4          QUICKSORT ( $A, t + 1, r$ )
```

- Elementos repetidos: partição ternária

Dicas de implementação: Quicksort

PARTICIONE-ALEA(A, p, r)

1 $i \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$

2 $A[i] \leftrightarrow A[r]$

3 **devolva** PARTICIONE(A, p, r)

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três

Dicas de implementação: Quicksort

PARTICIONE-ALEA(A, p, r)

1 $i \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$

2 $A[i] \leftrightarrow A[r]$

3 **devolva** PARTICIONE(A, p, r)

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três

Em vez de escolher um pivô aleatoriamente, escolhe três elementos do vetor aleatoriamente, e usa como pivô a mediana dos três.

Dicas de implementação: Quicksort

PARTICIONE-ALEA(A, p, r)

1 $i \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$

2 $A[i] \leftrightarrow A[r]$

3 **devolva** PARTICIONE(A, p, r)

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três

Em vez de escolher um pivô aleatoriamente, escolhe três elementos do vetor aleatoriamente, e usa como pivô a mediana dos três.

Aproveite para colocar o menor dos três no extremo esquerdo, e o maior dos três no extremo direito, e use-os de sentinela na partição!

Particione

Rearranja $A[p..r]$ de modo que $p \leq q \leq r$ e
 $A[p..q-1] \leq A[q] < A[q+1..r]$

Supõe que $A[p] \leq A[r] \leq A[r-1]$ e use $A[r]$ como pivô.

PARTICIONE (A, p, r)

```
1   $x \leftarrow A[r]$        $\triangleright x$  é o “pivô”
2   $i \leftarrow p + 1$      $j \leftarrow r - 2$ 
3  enquanto  $i \leq j$  faça
4      enquanto  $A[i] \leq x$  faça  $i \leftarrow i + 1$ 
5      enquanto  $A[j] \geq x$  faça  $j \leftarrow j - 1$ 
6      se  $i < j$  então  $A[i] \leftrightarrow A[j]$ 
7   $A[i] \leftrightarrow A[r]$ 
8  devolva  $i$ 
```

Dicas de implementação: Quicksort

QUICKSORT (A, p, r)

1 **se** $p < r$

2 **então** $q \leftarrow \text{PARTICIONE}(A, p, r)$

3 QUICKSORT ($A, p, q - 1$)

4 QUICKSORT ($A, q + 1, r$) $\leftarrow$ aqui

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três
- Recursão de cauda

Dicas de implementação: Quicksort

QUICKSORT (A, p, r)

```
1  enquanto  $p < r$  faça      ← virou enquanto aqui!
2       $q \leftarrow$  PARTICIONE ( $A, p, r$ )
3      QUICKSORT ( $A, p, q - 1$ )
4       $p \leftarrow q + 1$     ← ajusta os parâmetros!
```

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três
- Recursão de cauda
Substitua essa chamada recursiva por um enquanto.

Dicas de implementação: Quicksort

QUICKSORT (A, p, r)

```
1  enquanto  $p < r$  faça      ← virou enquanto aqui!  
2       $q \leftarrow$  PARTICIONE ( $A, p, r$ )  
3      QUICKSORT ( $A, p, q - 1$ )  
4       $p \leftarrow q + 1$     ← ajusta os parâmetros!
```

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três
- Recursão de cauda
Correto: substitua a chamada da maior metade!

Dicas de implementação: Quicksort

QUICKSORT (A, p, r)

```
1  enquanto  $p < r$  ← virou enquanto aqui!
2       $q \leftarrow$  PARTICIONE ( $A, p, r$ )
3      se  $q - p < r - q$ 
4          então QUICKSORT ( $A, p, q - 1$ )
5               $p \leftarrow q + 1$ 
6      senão QUICKSORT ( $A, q + 1, r$ )
7           $r \leftarrow q - 1$ 
```

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três
- Recursão de cauda
Correto: substitua a chamada da maior metade!

Dicas de implementação: Quicksort

QUICKSORT (A, p, r)

```
1  enquanto  $p < r$  ← virou enquanto aqui!
2       $q \leftarrow$  PARTICIONE ( $A, p, r$ )
3      se  $q - p < r - q$ 
4          então QUICKSORT ( $A, p, q - 1$ )
5               $p \leftarrow q + 1$ 
6      senão QUICKSORT ( $A, q + 1, r$ )
7           $r \leftarrow q - 1$ 
```

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três
- Recursão de cauda

Correto: substitua a chamada da maior metade!

Profundidade da pilha da recursão: $O(\lg n)$.

Dicas de implementação

Inserção direta para vetores pequenos.

Mergesort

- Onde declarar o vetor auxiliar usado no **INTERCALA**?
- Alternância entre dois vetores
- Teste se já ordenado

Quicksort

- Elementos repetidos: partição ternária
- Mediana de três
- Recursão de cauda

Heapsort

- Desce tudo sem comparar, depois sobe o que precisa.

Comparação entre os algoritmos

Mergesort:

Entre $\frac{1}{2} n \lg n$ e $n \lg n$ comparações.

Usa espaço extra linear.

Comparação entre os algoritmos

Mergesort:

Entre $\frac{1}{2} n \lg n$ e $n \lg n$ comparações.

Usa espaço extra linear.

Quicksort:

Em média, $2n \lg n$ comparações (e $\frac{1}{3} n \lg n$ trocas).

Espaço extra logarítmico.

Comparação entre os algoritmos

Mergesort:

Entre $\frac{1}{2} n \lg n$ e $n \lg n$ comparações.
Usa espaço extra linear.

Quicksort:

Em média, $2n \lg n$ comparações (e $\frac{1}{3} n \lg n$ trocas).
Espaço extra logarítmico.

Heapsort:

Menos de $2n \lg n + 2n$ comparações.
(Em média, cai para metade disso com a melhora).
Espaço extra constante.
Performance de cache ruim.