

# Análise de Algoritmos

**Parte destes slides são adaptações de slides  
do Prof. Paulo Feofiloff e do Prof. José Coelho de Pina.**

# Árvore geradora mínima

CLRS Cap 23

# Árvore geradora mínima

Seja  $G$  um grafo conexo.

Uma árvore  $T$  em  $G$  é **geradora** se contém todos os vértices de  $G$ .

# Árvore geradora mínima

Seja  $G$  um grafo conexo.

Uma árvore  $T$  em  $G$  é **geradora** se contém todos os vértices de  $G$ .

**Problema:** Dado  $G$  conexo com custo  $c_e$  para cada aresta  $e$ , encontrar árvore geradora em  $G$  de custo mínimo.

# Árvore geradora mínima

Seja  $G$  um grafo conexo.

Uma árvore  $T$  em  $G$  é **geradora** se contém todos os vértices de  $G$ .

**Problema:** Dado  $G$  conexo com custo  $c_e$  para cada aresta  $e$ , encontrar árvore geradora em  $G$  de custo mínimo.

O custo de uma árvore é a soma do custo de suas arestas.

# Árvore geradora mínima

Seja  $G$  um grafo conexo.

Uma árvore  $T$  em  $G$  é **geradora** se contém todos os vértices de  $G$ .

**Problema:** Dado  $G$  conexo com custo  $c_e$  para cada aresta  $e$ , encontrar árvore geradora em  $G$  de custo mínimo.

O custo de uma árvore é a soma do custo de suas arestas.

Tal árvore é chamada de **árvore geradora mínima** em  $G$ .

# Árvore geradora mínima

Seja  $G$  um grafo conexo.

Uma árvore  $T$  em  $G$  é **geradora** se contém todos os vértices de  $G$ .

**Problema:** Dado  $G$  conexo com custo  $c_e$  para cada aresta  $e$ , encontrar árvore geradora em  $G$  de custo mínimo.

O custo de uma árvore é a soma do custo de suas arestas.

Tal árvore é chamada de **árvore geradora mínima** em  $G$ .

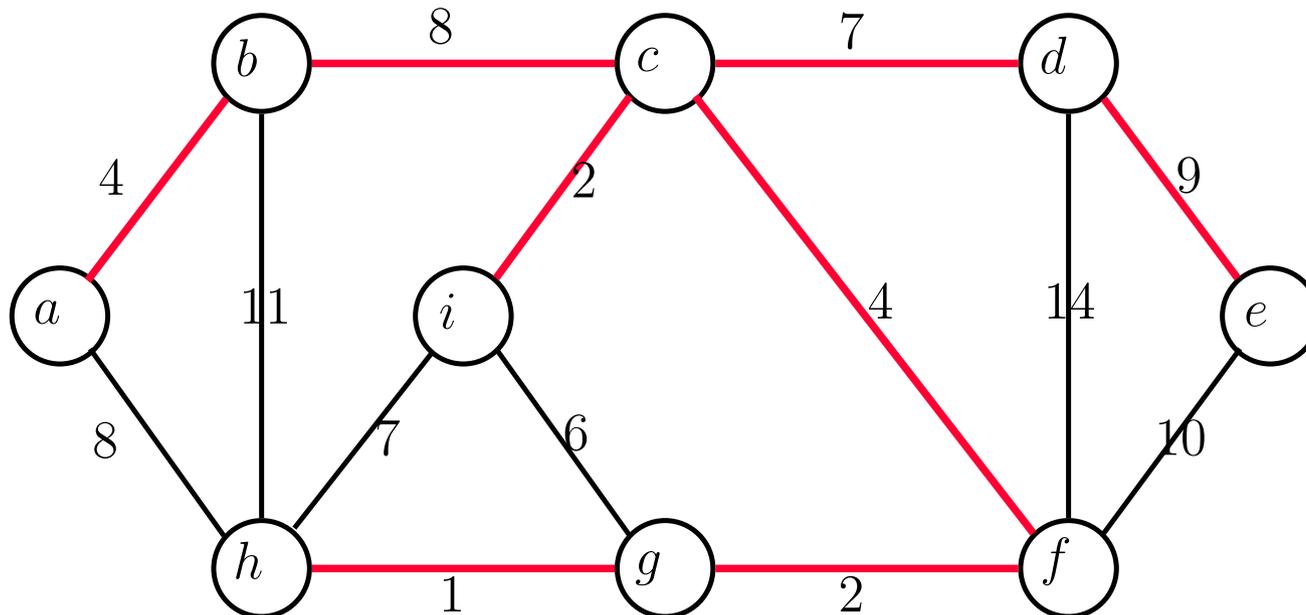
**MST:** minimum spanning tree

# Árvore geradora mínima

Seja  $G$  um grafo conexo.

Uma árvore  $T$  em  $G$  é **geradora** se contém todos os vértices de  $G$ .

**Problema:** Dado  $G$  conexo com custo  $c_e$  para cada aresta  $e$ , encontrar **árvore geradora mínima** em  $G$ .



# Arestas seguras

Seja  $G = (V, E)$  um grafo conexo.

Função  $c$  que atribui um custo  $c_e$  para cada aresta  $e \in E$ .

$A \subseteq E$  contido em alguma MST de  $(G, c)$ .

# Arestas seguras

Seja  $G = (V, E)$  um grafo conexo.

Função  $c$  que atribui um custo  $c_e$  para cada aresta  $e \in E$ .

$A \subseteq E$  contido em alguma MST de  $(G, c)$ .

Aresta  $e \in E$  é **segura** para  $A$  se

$A \cup \{e\}$  está contido em alguma MST de  $(G, c)$ .

# Arestas seguras

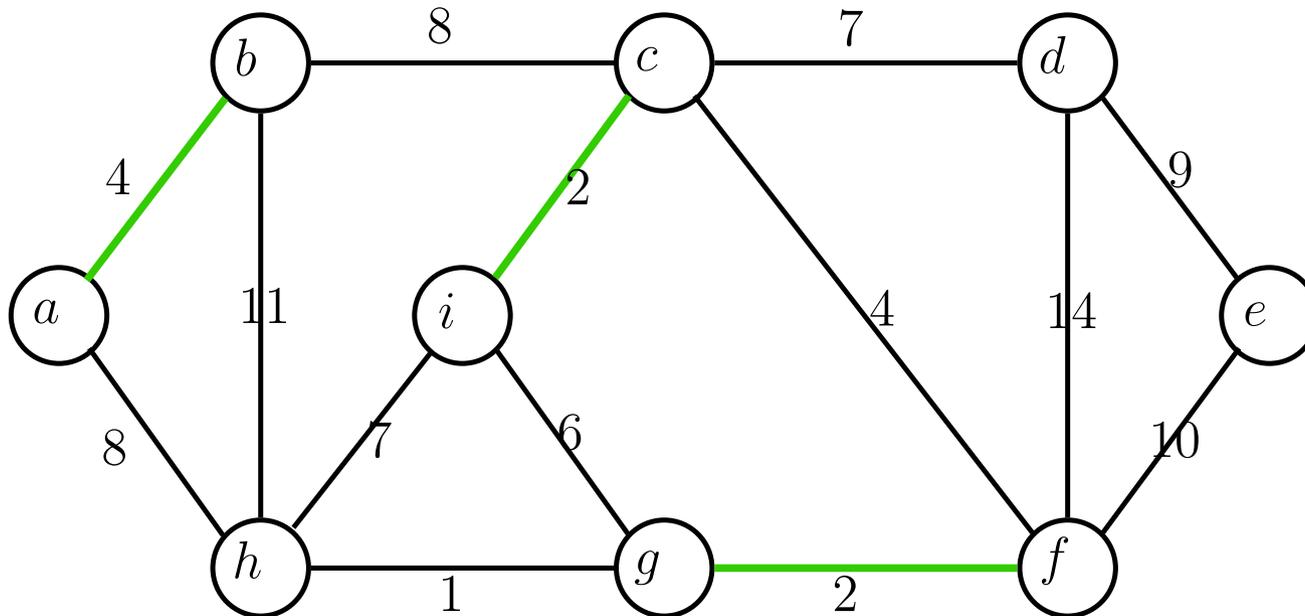
Seja  $G = (V, E)$  um grafo conexo.

Função  $c$  que atribui um custo  $c_e$  para cada aresta  $e \in E$ .

$A \subseteq E$  contido em alguma MST de  $(G, c)$ .

Aresta  $e \in E$  é **segura** para  $A$  se

$A \cup \{e\}$  está contido em alguma MST de  $(G, c)$ .



# Arestas seguras

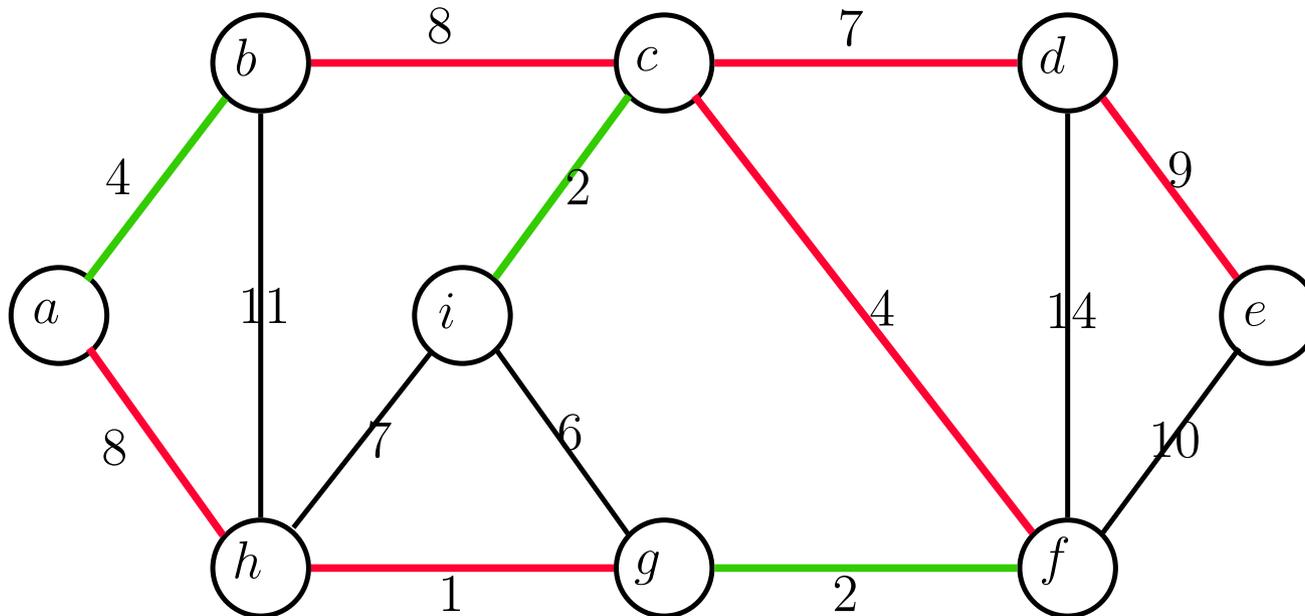
Seja  $G = (V, E)$  um grafo conexo.

Função  $c$  que atribui um custo  $c_e$  para cada aresta  $e \in E$ .

$A \subseteq E$  contido em alguma MST de  $(G, c)$ .

Aresta  $e \in E$  é **segura** para  $A$  se

$A \cup \{e\}$  está contido em alguma MST de  $(G, c)$ .



# Arestas seguras

Seja  $G = (V, E)$  um grafo conexo.

Função  $w$  que atribui um custo  $c_e$  para cada aresta  $e \in E$ .

$A \subseteq E$  contido em alguma MST de  $(G, c)$ .

Aresta  $e \in E$  é **segura** para  $A$  se

$A \cup \{e\}$  está contido em alguma MST de  $(G, c)$ .

Se  $A$  não é uma MST, então existe aresta segura para  $A$ .

# Arestas seguras

Seja  $G = (V, E)$  um grafo conexo.

Função  $w$  que atribui um custo  $c_e$  para cada aresta  $e \in E$ .

$A \subseteq E$  contido em alguma MST de  $(G, c)$ .

Aresta  $e \in E$  é **segura** para  $A$  se

$A \cup \{e\}$  está contido em alguma MST de  $(G, c)$ .

Se  $A$  não é uma MST, então existe aresta segura para  $A$ .

**GENÉRICO**  $(G, c)$

1  $A \leftarrow \emptyset$

2 **enquanto**  $A$  não é geradora **faça**

3     encontre aresta segura  $e$  para  $A$

4      $A \leftarrow A \cup \{e\}$

5 **devolva**  $A$

# Arestas seguras

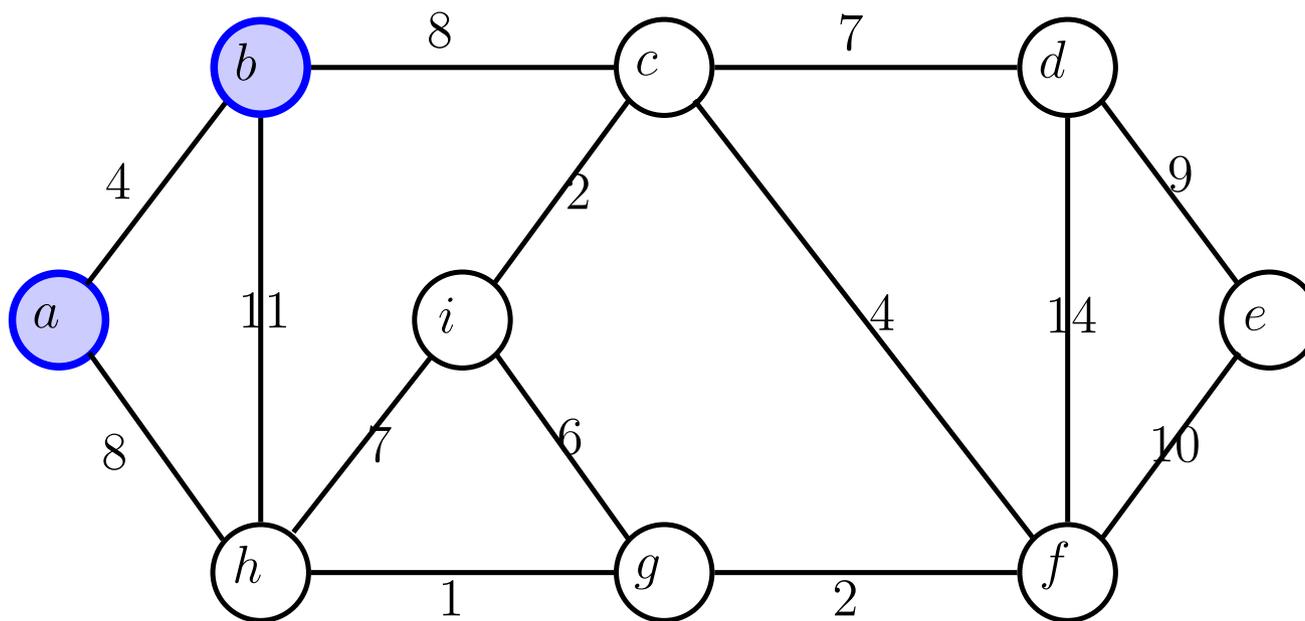
Corte em  $G$ : partição  $(S, V \setminus S)$ .

Aresta  $e$  **cruza o corte**  $(S, V \setminus S)$  se exatamente um de seus extremos está em  $S$ .

# Arestas seguras

Corte em  $G$ : partição  $(S, V \setminus S)$ .

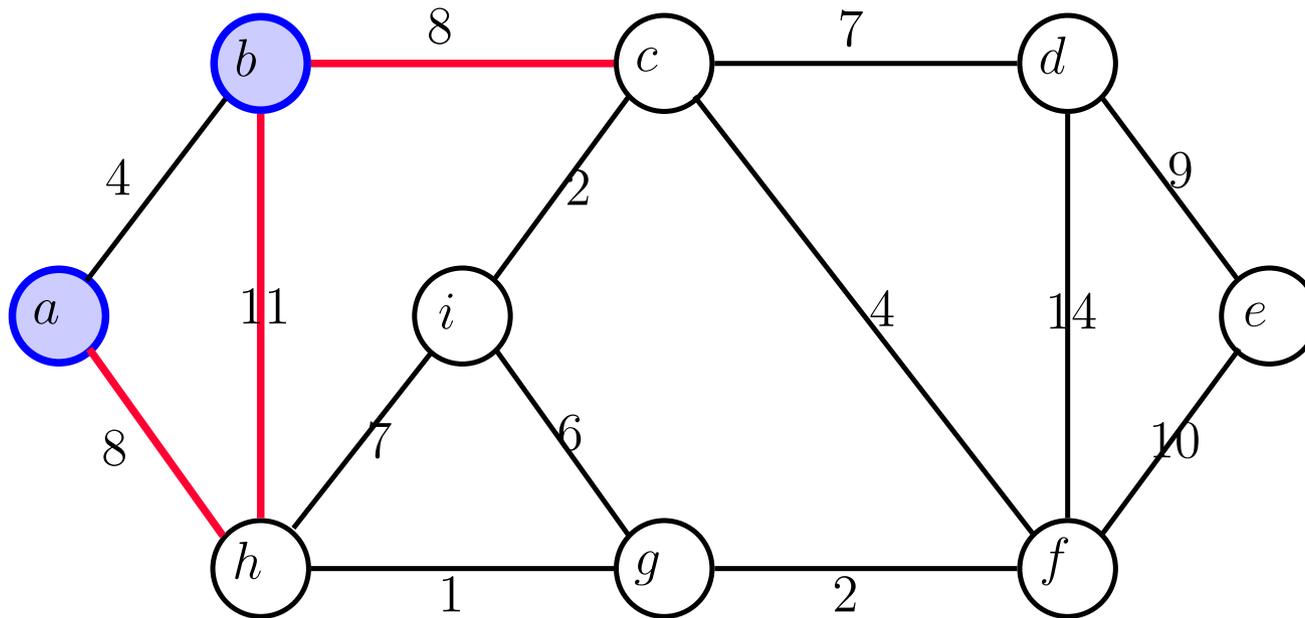
Aresta  $e$  **cruxa o corte**  $(S, V \setminus S)$  se exatamente um de seus extremos está em  $S$ .



# Arestas seguras

Corte em  $G$ : partição  $(S, V \setminus S)$ .

Aresta  $e$  **cruxa o corte**  $(S, V \setminus S)$  se exatamente um de seus extremos está em  $S$ .



# Arestas seguras

Corte em  $G$ : partição  $(S, V \setminus S)$ .

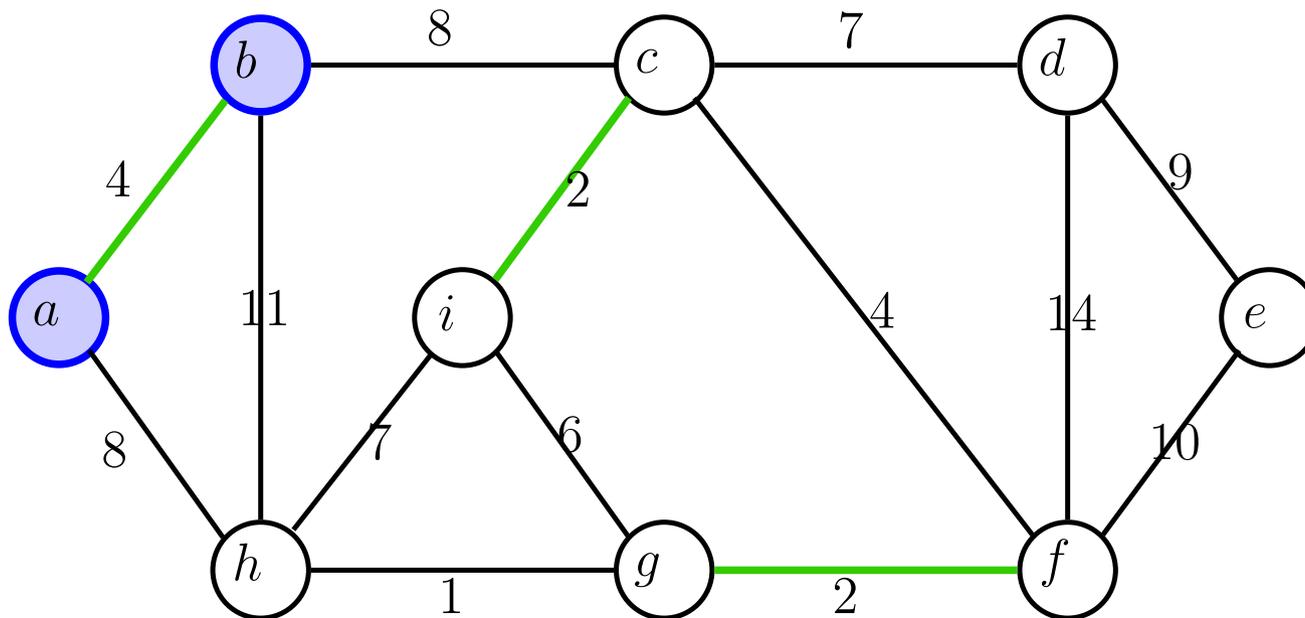
Aresta  $e$  **cruza o corte**  $(S, V \setminus S)$  se exatamente um de seus extremos está em  $S$ .

# Arestas seguras

Corte em  $G$ : partição  $(S, V \setminus S)$ .

Aresta  $e$  **crusa o corte**  $(S, V \setminus S)$  se exatamente um de seus extremos está em  $S$ .

Corte **respeita**  $A \subseteq E$ : nenhuma aresta de  $A$  o cruza.

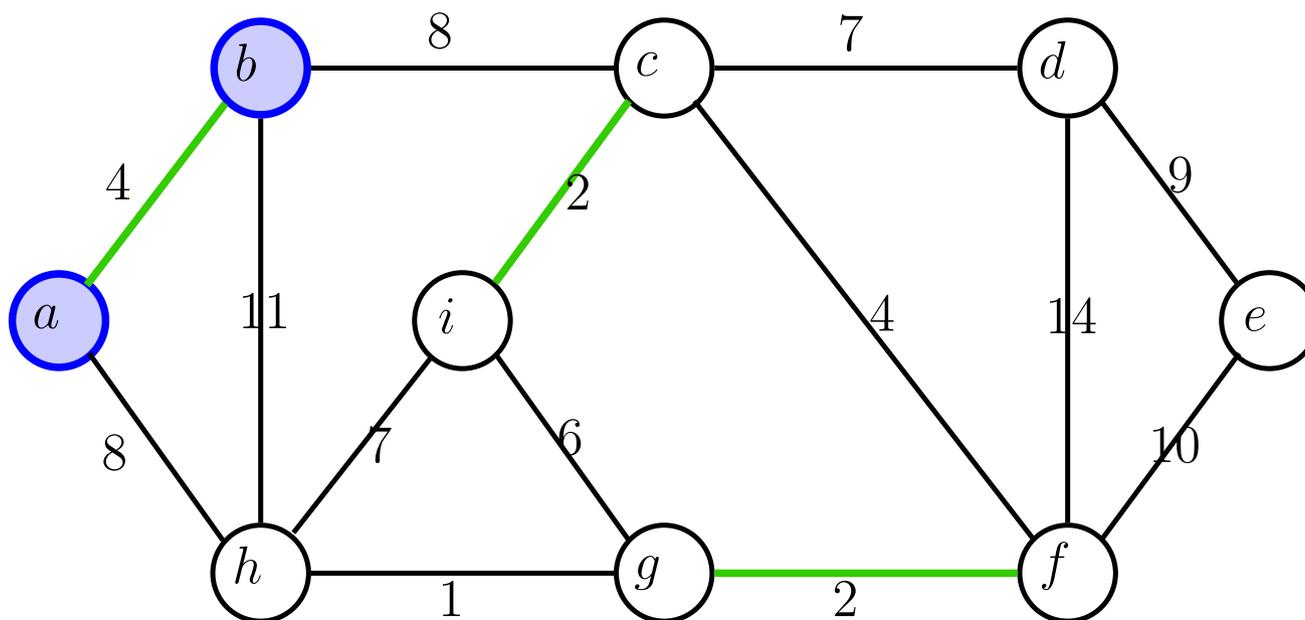


# Arestas seguras

Corte em  $G$ : partição  $(S, V \setminus S)$ .

Aresta  $e$  **cruza o corte**  $(S, V \setminus S)$  se exatamente um de seus extremos está em  $S$ .

Corte **respeita**  $A \subseteq E$ : nenhuma aresta de  $A$  o cruza.



**Teorema:** Se  $A$  está contida em MST de  $(G, c)$ , então  $e$  com  $c(e)$  mínimo em corte que respeita  $A$  é segura para  $A$ .

# Arestas seguras

**Corte** em  $G$ : partição  $(S, V \setminus S)$ .

Aresta  $e$  **cruza o corte**  $(S, V \setminus S)$  se exatamente um de seus extremos está em  $S$ .

Corte **respeita**  $A \subseteq E$ : nenhuma aresta de  $A$  o cruza.

**Teorema:** Se  $A$  está contida em MST de  $(G, c)$ , então  $e$  com  $c(e)$  mínimo em corte que respeita  $A$  é segura para  $A$ .

# Arestas seguras

**Corte** em  $G$ : partição  $(S, V \setminus S)$ .

Aresta  $e$  **cruza o corte**  $(S, V \setminus S)$  se exatamente um de seus extremos está em  $S$ .

Corte **respeita**  $A \subseteq E$ : nenhuma aresta de  $A$  o cruza.

**Teorema:** Se  $A$  está contida em MST de  $(G, c)$ , então  $e$  com  $c(e)$  mínimo em corte que respeita  $A$  é segura para  $A$ .

**Prova:** Seja  $T$  uma MST em  $(G, c)$  que contém  $A$ . Se  $e$  está em  $T$ , não há nada mais a provar.

# Arestas seguras

**Corte** em  $G$ : partição  $(S, V \setminus S)$ .

Aresta  $e$  **cruza o corte**  $(S, V \setminus S)$  se exatamente um de seus extremos está em  $S$ .

Corte **respeita**  $A \subseteq E$ : nenhuma aresta de  $A$  o cruza.

**Teorema:** Se  $A$  está contida em MST de  $(G, c)$ , então  $e$  com  $c(e)$  mínimo em corte que respeita  $A$  é segura para  $A$ .

**Prova:** Seja  $T$  uma MST em  $(G, c)$  que contém  $A$ .

Se  $e$  está em  $T$ , não há nada mais a provar.

Se  $e$  não está em  $T$ , seja  $C$  o único circuito em  $T + e$ , e seja  $f \in C$  com  $c(f)$  máximo que cruza o mesmo corte (distinta de  $e$  em caso de empate).

# Arestas seguras

**Corte** em  $G$ : partição  $(S, V \setminus S)$ .

Aresta  $e$  **cruza o corte**  $(S, V \setminus S)$  se exatamente um de seus extremos está em  $S$ .

Corte **respeita**  $A \subseteq E$ : nenhuma aresta de  $A$  o cruza.

**Teorema:** Se  $A$  está contida em MST de  $(G, c)$ , então  $e$  com  $c(e)$  mínimo em corte que respeita  $A$  é segura para  $A$ .

**Prova:** Seja  $T$  uma MST em  $(G, c)$  que contém  $A$ .

Se  $e$  está em  $T$ , não há nada mais a provar.

Se  $e$  não está em  $T$ , seja  $C$  o único circuito em  $T + e$ , e seja  $f \in C$  com  $c(f)$  máximo que cruza o mesmo corte (distinta de  $e$  em caso de empate).

Então  $T' := T + e - f$  é MST e contém  $A \cup \{e\}$ . ■

# Árvore geradora mínima

Os dois próximos algoritmos se enquadram no genérico.

# Árvore geradora mínima

Os dois próximos algoritmos se enquadram no genérico.

O primeiro é o **algoritmo de Kruskal** que, em cada iteração, escolhe uma aresta segura mais barata possível.

O algoritmo de Kruskal vai aumentando uma **floresta**.

# Árvore geradora mínima

Os dois próximos algoritmos se enquadram no genérico.

O primeiro é o **algoritmo de Kruskal** que, em cada iteração, escolhe uma aresta segura mais barata possível.

O algoritmo de Kruskal vai aumentando uma **floresta**.

O segundo é o **algoritmo de Prim**, que mantém uma árvore  $T$  que contém um vértice  $s$ , acrescentando em cada iteração uma aresta segura a  $T$ .

# Árvore geradora mínima

Os dois próximos algoritmos se enquadram no genérico.

O primeiro é o **algoritmo de Kruskal** que, em cada iteração, escolhe uma aresta segura mais barata possível.

O algoritmo de Kruskal vai aumentando uma **floresta**.

O segundo é o **algoritmo de Prim**, que mantém uma árvore  $T$  que contém um vértice  $s$ , acrescentando em cada iteração uma aresta segura a  $T$ .

Os dois produzem uma MST de  $(G, c)$ .

$$n := |V(G)| \text{ e } m := |E(G)|.$$

# Algoritmo de Kruskal

**KRUSKAL** ( $G, c$ )

- 1  $A \leftarrow \emptyset$
- 2 sejam  $e_1, \dots, e_m$  as arestas de  $G$  ordenadas por  $c$
- 3 **para cada**  $u \in V(G)$  **faça** **MAKESET**( $u$ )
- 5 **para**  $i \leftarrow 1$  **até**  $m$  **faça**
- 6     sejam  $u$  e  $v$  as pontas de  $e_i$
- 7     **se** **FINDSET**( $u$ )  $\neq$  **FINDSET**( $v$ )
- 8         **então**  $A \leftarrow A \cup \{e_i\}$
- 9         **UNION**( $u, v$ )
- 10 **devolva**  $A$

# Algoritmo de Kruskal

**KRUSKAL** ( $G, c$ )

```
1   $A \leftarrow \emptyset$ 
2  sejam  $e_1, \dots, e_m$  as arestas de  $G$  ordenadas por  $c$ 
3  para cada  $u \in V(G)$  faça MAKESET( $u$ )
5  para  $i \leftarrow 1$  até  $m$  faça
6      sejam  $u$  e  $v$  as pontas de  $e_i$ 
7      se FINDSET( $u$ )  $\neq$  FINDSET( $v$ )
8          então  $A \leftarrow A \cup \{e_i\}$ 
9              UNION( $u, v$ )
10 devolva  $A$ 
```

- **MAKESET**( $x$ ): cria conjunto unitário com elemento  $x$ ;
- **FINDSET**( $x$ ): devolve identificador do conjunto da partição que contém  $x$ ;
- **UNION**( $x, y$ ): substitui os conjuntos da partição que contêm  $x$  e  $y$  pela união deles.

# Algoritmo de Kruskal

**KRUSKAL** ( $G, c$ )

```
1   $A \leftarrow \emptyset$ 
2  sejam  $e_1, \dots, e_m$  as arestas de  $G$  ordenadas por  $c$ 
3  para cada  $u \in V(G)$  faça MAKESET( $u$ )
5  para  $i \leftarrow 1$  até  $m$  faça
6      sejam  $u$  e  $v$  as pontas de  $e_i$ 
7      se FINDSET( $u$ )  $\neq$  FINDSET( $v$ )
8          então  $A \leftarrow A \cup \{e_i\}$ 
9              UNION( $u, v$ )
10 devolva  $A$ 
```

**Correção:**

Note que  $e_i$  na linha 8 é uma aresta segura para  $A$ .

# Union-Find

ED boa para representar uma **partição de um conjunto**, e as seguintes operações sobre a partição:

# Union-Find

ED boa para representar uma **partição de um conjunto**, e as seguintes operações sobre a partição:

- **MAKESET**( $x$ ): cria conjunto unitário com elemento  $x$ ;
- **FINDSET**( $x$ ): devolve identificador do conjunto da partição que contém  $x$ ;
- **UNION**( $x, y$ ): substitui os conjuntos da partição que contêm  $x$  e  $y$  pela união deles.

# Union-Find

ED boa para representar uma **partição de um conjunto**, e as seguintes operações sobre a partição:

- **MAKESET**( $x$ ): cria conjunto unitário com elemento  $x$ ;
- **FINDSET**( $x$ ): devolve identificador do conjunto da partição que contém  $x$ ;
- **UNION**( $x, y$ ): substitui os conjuntos da partição que contêm  $x$  e  $y$  pela união deles.

Custo de pior caso de cada operação:  $O(\lg n)$ .

# Union-Find

ED boa para representar uma **partição de um conjunto**, e as seguintes operações sobre a partição:

- **MAKESET**( $x$ ): cria conjunto unitário com elemento  $x$ ;
- **FINDSET**( $x$ ): devolve identificador do conjunto da partição que contém  $x$ ;
- **UNION**( $x, y$ ): substitui os conjuntos da partição que contêm  $x$  e  $y$  pela união deles.

Custo de pior caso de cada operação:  $O(\lg n)$ .

Custo *amortizado* de cada operação:  $O(\lg^* n)$ .

# Union-Find

ED boa para representar uma **partição de um conjunto**, e as seguintes operações sobre a partição:

- **MAKESET**( $x$ ): cria conjunto unitário com elemento  $x$ ;
- **FINDSET**( $x$ ): devolve identificador do conjunto da partição que contém  $x$ ;
- **UNION**( $x, y$ ): substitui os conjuntos da partição que contêm  $x$  e  $y$  pela união deles.

Custo de pior caso de cada operação:  $O(\lg n)$ .

Custo *amortizado* de cada operação:  $O(\lg^* n)$ .

**Análise amortizada:** tópico a ser visto depois da prova.

# Algoritmo de Kruskal

**KRUSKAL** ( $G, c$ )

- 1  $A \leftarrow \emptyset$
- 2 sejam  $e_1, \dots, e_m$  as arestas de  $G$  ordenadas por  $c$
- 3 **para cada**  $u \in V(G)$  **faça** **MAKESET**( $u$ )
- 5 **para**  $i \leftarrow 1$  **até**  $m$  **faça**
- 6     sejam  $u$  e  $v$  as pontas de  $e_i$
- 7     **se** **FINDSET**( $u$ )  $\neq$  **FINDSET**( $v$ )
- 8         **então**  $A \leftarrow A \cup \{e_i\}$
- 9         **UNION**( $u, v$ )
- 10 **devolva**  $A$

Consumo de tempo do union-find:

**MAKESET** :  $O(1)$      **FINDSET** e **UNION** :  $O(\lg n)$

# Algoritmo de Kruskal

**KRUSKAL** ( $G, c$ )

- 1  $A \leftarrow \emptyset$
- 2 sejam  $e_1, \dots, e_m$  as arestas de  $G$  ordenadas por  $c$
- 3 **para cada**  $u \in V(G)$  **faça** **MAKESET**( $u$ )
- 5 **para**  $i \leftarrow 1$  **até**  $m$  **faça**
- 6     sejam  $u$  e  $v$  as pontas de  $e_i$
- 7     **se** **FINDSET**( $u$ )  $\neq$  **FINDSET**( $v$ )
- 8         **então**  $A \leftarrow A \cup \{e_i\}$
- 9         **UNION**( $u, v$ )
- 10 **devolva**  $A$

Consumo de tempo do union-find:

**MAKESET** :  $O(1)$      **FINDSET** e **UNION** :  $O(\lg n)$

Consumo de tempo do Kruskal:  $O(m \lg n)$