

**MAC 5711 - Análise de Algoritmos**  
*Departamento de Ciência da Computação*  
Segundo semestre de 2016

**Lista 5**

1. Desenhe a árvore de decisão para o SELECTIONSORT aplicado a  $A[1..3]$  com todos os elementos distintos.
2. **(CLRS 8.1-1)** Qual a menor profundidade (= menor nível) que uma folha pode ter em uma árvore de decisão que descreve um algoritmo de ordenação baseado em comparações?
3. Mostre que  $\lg(n!) \geq (n/4) \lg n$  para  $n \geq 4$  sem usar a fórmula de Stirling.
4. **(CLRS 8.1-3)** Mostre que não há algoritmo de ordenação baseado em comparações cujo consumo de tempo é linear para pelo menos metade das  $n!$  permutações de 1 a  $n$ . O que acontece se trocarmos “metade” por uma fração de  $1/n$ ? O que acontece se trocarmos “metade” por uma fração de  $1/2^n$ ?
5. **(CLRS 8.2-1)** Simule a execução do COUNTINGSORT usando como entrada o vetor

$$A[1..11] = \langle 6, 0, 2, 0, 1, 3, 4, 6, 1, 3, 2 \rangle.$$

6. **(CLRS 8.2-2)** Mostre que o COUNTINGSORT é estável.
7. **(CLRS 8.2-3)** Suponha que o **para** da linha 7 do COUNTINGSORT é substituído por

**para  $j \leftarrow 1$  até  $n$  faça**

Mostre que o COUNTINGSORT ainda funciona. O algoritmo resultante continua estável?

8. **(CLRS 8.2-4)** Descreva um algoritmo que, dados  $n$  inteiros no intervalo de 1 a  $k$ , processe sua entrada e então responda em  $O(1)$  qualquer consulta sobre quantos dos  $n$  inteiros dados caem em um intervalo  $[a..b]$ . O pré-processamento efetuado pelo seu algoritmo deve consumir tempo  $O(n+k)$ .
9. **(CLRS 8.3-4)** Mostre como ordenar  $n$  inteiros no intervalo de 0 até  $n^2 - 1$  em tempo  $O(n)$ .
10. **(CLRS 8.4-1)** Simule a execução do BUCKETSORT com o vetor

$$A[1..10] = \langle 0.79, 0.13, 0.16, 0.64, 0.39, 0.20, 0.89, 0.53, 0.71, 0.42 \rangle.$$

11. **(CLRS 8.4-2)** Qual é o consumo de tempo de pior caso para o BUCKETSORT? Que simples ajuste do algoritmo melhora o seu pior caso para  $O(n \lg n)$  e mantém o seu consumo esperado de tempo linear.