

# Quicksort e Select Aleatorizados

CLRS Secs 7.3, 7.4 e 9.2

## Relembremos o Particione

Rearranja  $A[p..r]$  de modo que  $p \leq q \leq r$  e  
 $A[p..q-1] \leq A[q] < A[q+1..r]$

PARTICIONE ( $A, p, r$ )

- 1  $x \leftarrow A[r]$        $\triangleright x$  é o “pivô”
- 2  $i \leftarrow p-1$
- 3 **para**  $j \leftarrow p$  até  $r-1$  **faça**
- 4     **se**  $A[j] \leq x$
- 5         **então**  $i \leftarrow i+1$
- 6              $A[i] \leftrightarrow A[j]$
- 7  $A[i+1] \leftrightarrow A[r]$
- 8 **devolva**  $i+1$

Invariantes: no começo de cada iteração de 3–6,

(i0)  $A[p..i] \leq x$       (i1)  $A[i+1..j-1] > x$       (i2)  $A[r] = x$

## Relembramos o Particione

Rearranja  $A[p..r]$  de modo que  $p \leq q \leq r$  e  
 $A[p..q-1] \leq A[q] < A[q+1..r]$

**PARTICIONE** ( $A, p, r$ )

- 1  $x \leftarrow A[r]$        $\triangleright x$  é o “pivô”
- 2  $i \leftarrow p-1$
- 3 **para**  $j \leftarrow p$  até  $r-1$  **faça**
- 4     **se**  $A[j] \leq x$
- 5         **então**  $i \leftarrow i+1$
- 6              $A[i] \leftrightarrow A[j]$
- 7  $A[i+1] \leftrightarrow A[r]$
- 8 **devolva**  $i+1$

**Consumo de tempo:**  $\Theta(n)$  onde  $n := r - p$ .

# Quicksort aleatorizado

PARTICIONE-ALEA( $A, p, r$ )

1  $i \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$

2  $A[i] \leftrightarrow A[r]$

3 **devolva** PARTICIONE( $A, p, r$ )

# Quicksort aleatorizado

PARTICIONE-ALEA( $A, p, r$ )

- 1  $i \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$
- 2  $A[i] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** PARTICIONE( $A, p, r$ )

QUICKSORTALEAT ( $A, p, r$ )

- 1 **se**  $p < r$
- 2     **então**  $q \leftarrow \text{PARTICIONE-ALEA}(A, p, r)$
- 3             QUICKSORTALEAT( $A, p, q - 1$ )
- 4             QUICKSORTALEAT( $A, q + 1, r$ )

# Quicksort aleatorizado

PARTICIONE-ALEA( $A, p, r$ )

- 1  $i \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$
- 2  $A[i] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** PARTICIONE( $A, p, r$ )

QUICKSORTALEAT ( $A, p, r$ )

- 1 **se**  $p < r$
- 2     **então**  $q \leftarrow \text{PARTICIONE-ALEA}(A, p, r)$
- 3             QUICKSORTALEAT( $A, p, q - 1$ )
- 4             QUICKSORTALEAT( $A, q + 1, r$ )

Para um vetor em que todos os elementos são iguais, qual é o consumo de tempo do QUICKSORTALEAT?

# Quicksort aleatorizado

PARTICIONE-ALEA( $A, p, r$ )

- 1  $i \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$
- 2  $A[i] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** PARTICIONE( $A, p, r$ )

QUICKSORTALEAT ( $A, p, r$ )

- 1 **se**  $p < r$
- 2     **então**  $q \leftarrow \text{PARTICIONE-ALEA}(A, p, r)$
- 3             QUICKSORTALEAT( $A, p, q - 1$ )
- 4             QUICKSORTALEAT( $A, q + 1, r$ )

Para um vetor em que todos os elementos são iguais, qual é o consumo de tempo do QUICKSORTALEAT?

Para um vetor  $A$  sem repetições, qual é o consumo esperado de tempo?

## Consumo esperado de tempo

Basta contar o número esperado de comparações na linha 4 do **PARTICIONE**.

```
PARTICIONE ( $A, p, r$ )  
1  $x \leftarrow A[r]$   $\triangleright x$  é o “pivô”  
2  $i \leftarrow p - 1$   
3 para  $j \leftarrow p$  até  $r - 1$  faça  
4     se  $A[j] \leq x$   
5         então  $i \leftarrow i + 1$   
6              $A[i] \leftrightarrow A[j]$   
7  $A[i+1] \leftrightarrow A[r]$   
8 devolva  $i + 1$ 
```



# Consumo de tempo esperado

A: vetor com  $n$  números, sem repetição

$X_{ab}$  = número de comparações entre o  $a$ -ésimo e o  $b$ -ésimo menor número de  $A$  na linha 4 do PARTICIONE do QUICKSORTALEAT

Queremos calcular

$$\begin{aligned} X &= \text{total de comparações "A[j] \le x"} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab} \end{aligned}$$

## Consumo de tempo esperado

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se o primeiro pivô que, para } i \text{ em } \{a, \dots, b\}, \\ & \text{é o } i\text{-ésimo número do vetor } A \text{ ocorre com } i = a \text{ ou } i = b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

## Consumo de tempo esperado

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se o primeiro pivô que, para } i \text{ em } \{a, \dots, b\}, \\ & \text{é o } i\text{-ésimo número do vetor } A \text{ ocorre com } i = a \text{ ou } i = b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

## Consumo de tempo esperado

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se o primeiro pivô que, para } i \text{ em } \{a, \dots, b\}, \\ & \text{é o } i\text{-ésimo número do vetor } A \text{ ocorre com } i = a \text{ ou } i = b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

$$\Pr\{X_{ab}=1\} = \frac{2}{b-a+1} = E[X_{ab}]$$

## Consumo de tempo esperado

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se o primeiro pivô que, para } i \text{ em } \{a, \dots, b\}, \\ & \text{é o } i\text{-ésimo número do vetor } A \text{ ocorre com } i = a \text{ ou } i = b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

$$\Pr\{X_{ab}=1\} = \frac{2}{b-a+1} = E[X_{ab}]$$

$$\text{Novamente } X = \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab}.$$

Quanto vale  $E[X]$ ?

## Consumo de tempo esperado

$$\begin{aligned} E[X] &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n E[X_{ab}] \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \Pr\{X_{ab}=1\} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \frac{2}{b-a+1} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n-a} \frac{2}{k+1} \\ &< \sum_{a=1}^{n-1} 2 \left( \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n} \right) \\ &< 2n \left( \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n} \right) < 2n(1 + \ln n) \end{aligned}$$

CLRS (A.7), p.1060

# Conclusões

O consumo de tempo esperado do algoritmo  
`QUICKSORTALEAT` é  $O(n \log n)$ .

Do exercício 7.4-4 do CLRS temos que

O consumo de tempo esperado do algoritmo  
`QUICKSORTALEAT` é  $\Theta(n \log n)$ .

# $k$ -ésimo menor elemento

CLRS 9



## $k$ -ésimo menor

**Problema:** Encontrar o  $k$ -ésimo menor elemento de  $A[1..n]$ .

Suponha  $A[1..n]$  sem elementos repetidos.

**Exemplo:** 33 é o 4o. menor elemento de:

1									10
22	99	32	88	34	33	11	97	55	66

A

1		4							10
11	22	32	33	34	55	66	88	97	99

ordenado

# Mediana

**Mediana** é o  $\lfloor \frac{n+1}{2} \rfloor$ -ésimo menor ou o  $\lceil \frac{n+1}{2} \rceil$ -ésimo menor elemento.

**Exemplo:** a mediana é 34 ou 55:

1									10
22	99	32	88	34	33	11	97	55	66

A

1				5	6				10
11	22	32	33	34	55	66	88	97	99

ordenado

## $k$ -ésimo menor

Recebe  $A[1..n]$  e  $k$  tal que  $1 \leq k \leq n$   
e devolve valor do  $k$ -ésimo menor elemento de  $A[1..n]$ .

**SELECT-ORD** ( $A, n, k$ )

1 **ORDENE** ( $A, n$ )

2 **devolva**  $A[k]$

O consumo de tempo do **SELECT-ORD** é  $\Theta(n \lg n)$ .

## $k$ -ésimo menor

Recebe  $A[1..n]$  e  $k$  tal que  $1 \leq k \leq n$   
e devolve valor do  $k$ -ésimo menor elemento de  $A[1..n]$ .

SELECT-ORD ( $A, n, k$ )

1 ORDENE ( $A, n$ )

2 devolva  $A[k]$

O consumo de tempo do SELECT-ORD é  $\Theta(n \lg n)$ .

Dá para fazer melhor?

# Menor

Recebe um vetor  $A[1..n]$  e devolve o valor do **menor** elemento.

**MENOR** ( $A, n$ )

- 1 **menor**  $\leftarrow A[1]$
- 2 **para**  $k \leftarrow 2$  **até**  $n$  **faça**
- 3     **se**  $A[k] <$  **menor**
- 4         **então** **menor**  $\leftarrow A[k]$
- 5 **devolva** **menor**

O consumo de tempo do algoritmo **MENOR** é  $\Theta(n)$ .

## Segundo menor

Recebe um vetor  $A[1..n]$  e devolve o valor do **segundo menor** elemento, supondo  $n \geq 2$ .

SEG-MENOR ( $A, n$ )

```
1  menor ← min{A[1], A[2]}   segmenor ← max{A[1], A[2]}
2  para k ← 3 até n faça
3      se A[k] < menor
4          então segmenor ← menor
5              menor ← A[k]
6      senão se A[k] < segmenor
7          então segmenor ← A[k]
8  devolva segmenor
```

O consumo de tempo do SEG-MENOR é  $\Theta(n)$ .

# Algoritmo linear?

Será que conseguimos fazer um algoritmo linear  
para a mediana?  
para o  $k$ -ésimo menor?

# Algoritmo linear?

Será que conseguimos fazer um **algoritmo linear**  
para a mediana?  
para o  $k$ -ésimo menor?

**Sim!**

Usaremos o **PARTICIONE** do QUICKSORT!



## Select aleatorizado

PARTICIONE-ALEA( $A, p, r$ )

- 1  $k \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$
- 2  $A[k] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** PARTICIONE( $A, p, r$ )

SELECT-ALEA ( $A, p, r, k$ )

- 1 **se**  $p = r$  **então devolva**  $A[p]$
- 2  $q \leftarrow \text{PARTICIONE-ALEA}(A, p, r)$
- 3 **se**  $k = q - p + 1$
- 4     **então devolva**  $A[q]$
- 5 **se**  $k < q - p + 1$
- 6     **então devolva** SELECT-ALEA( $A, p, q - 1, k$ )
- 7     **senão devolva** SELECT-ALEA( $A, q + 1, r, k - (q - p + 1)$ )

## Select aleatorizado

PARTICIONE-ALEA( $A, p, r$ )

- 1  $k \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$
- 2  $A[k] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** PARTICIONE( $A, p, r$ )

SELECT-ALEA ( $A, p, r, k$ )

- 1 **se**  $p = r$  **então devolva**  $A[p]$
- 2  $q \leftarrow \text{PARTICIONE-ALEA}(A, p, r)$
- 3 **se**  $k = q - p + 1$
- 4     **então devolva**  $A[q]$
- 5 **se**  $k < q - p + 1$
- 6     **então devolva** SELECT-ALEA( $A, p, q - 1, k$ )
- 7     **senão devolva** SELECT-ALEA( $A, q + 1, r, k - (q - p + 1)$ )

Para um vetor  $A$  sem repetições,  
qual é o consumo esperado de tempo?

## Consumo de tempo esperado

Podemos assumir, sem perda de generalidade, que o vetor  $A$  é uma permutação de 1 a  $n$ .

Para inteiros  $a$  e  $b$  tais que  $1 \leq a < b \leq n$ , defina

$X_{ab}$  = número de comparações entre  $a$  e  $b$  na linha 4 do **PARTICIONE** do **SELECT-ALEA**.

Observe que  $X_{ab}$  não é a mesma de antes, pois o algoritmo para a qual é definida é outro.

De novo, queremos calcular

$$\begin{aligned} X &= \text{total de comparações } "A[j] \leq x" \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab} \end{aligned}$$

# Consumo de tempo esperado

Vamos supor que  $k = n$ .

# Consumo de tempo esperado

Vamos supor que  $k = n$ .

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, n\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

# Consumo de tempo esperado

Vamos supor que  $k = n$ .

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, n\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

$$\Pr\{X_{ab}=1\} = \frac{2}{n-a+1} = E[X_{ab}]$$

# Consumo de tempo esperado

Vamos supor que  $k = n$ .

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, n\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

$$\Pr\{X_{ab}=1\} = \frac{2}{n-a+1} = E[X_{ab}]$$

Como antes,  $X = \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab}$ .

$$E[X] = \text{????}$$

## Consumo de tempo esperado

$$\begin{aligned} E[X] &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n E[X_{ab}] = \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \Pr\{X_{ab}=1\} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \frac{2}{n-a+1} \end{aligned}$$



## Consumo de tempo esperado

$$\begin{aligned} E[X] &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n E[X_{ab}] = \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \Pr\{X_{ab}=1\} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \frac{2}{n-a+1} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \frac{2(n-a)}{n-a+1} \\ &< \sum_{a=1}^{n-1} 2 < 2n. \end{aligned}$$

## Consumo de tempo esperado

$$\begin{aligned} E[X] &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n E[X_{ab}] = \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \Pr\{X_{ab}=1\} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \frac{2}{n-a+1} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \frac{2(n-a)}{n-a+1} \\ &< \sum_{a=1}^{n-1} 2 < 2n. \end{aligned}$$

**Exercício:** Refaça os cálculos para um  $k$  arbitrário.

# Conclusões

O consumo de tempo esperado do algoritmo `SELECT-ALEA` é  $O(n)$ .

# Conclusões

O consumo de tempo esperado do algoritmo `SELECT-ALEA` é  $O(n)$ .

## Outros comentários:

- ▶ Espaço do quicksort, recursão de cauda.

# Conclusões

O consumo de tempo esperado do algoritmo `SELECT-ALEA` é  $O(n)$ .

## Outros comentários:

- ▶ Espaço do quicksort, recursão de cauda.
- ▶ Exercícios das últimas listas.