Mac 212 - Laboratório de Computação

Primeiro Exercício Programa - Primeiro Semestre de 2001

Entregar até: 29/03/2001

1 Introdução

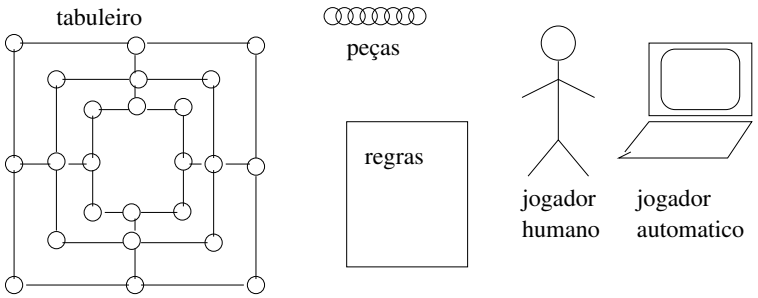
Conforme visto nas aulas de Mac212, o desenvolvimento de um sistema usando o paradigma de orientação a objetos pode ser decomposto em várias fases. Sendo que as fases iniciais são:

- Planejamento Inicial: Partição do problema em objetos e definição da interface (métodos disponíveis) dos mesmos;
- Análise: Estudo mais aprofundado onde se questiona as possibilidades e usos do sistema.

Neste Exercício Programa[1] cada dupla deve propor uma divisão em objetos do jogo de Trilha.

2 O Exercício

Abaixo na figura estão alguns dos objetos que compõe o jogo de trilha (note que nem todos estes objetos têm necessariamente que corresponder a um objeto do seu programa).



Você deve especificar os objetos, e suas respectivas interfaces, visando a implementação do jogo de trilha.

[1] Que apesar de não envolver implementação corresponde a uma etapa importante no desenvolvimento de um programa.