

Qt Quick 2.2

1

Fundamentos

- QObject

- é a classe básica do modelo de objetos do Qt

2

QObject: características

- Signals and Slots: mecanismo de comunicação entre objetos
 - Um sinal é emitido quando um evento particular acontece
 - Um slot é uma função que é chamada em resposta a um sinal particular

3

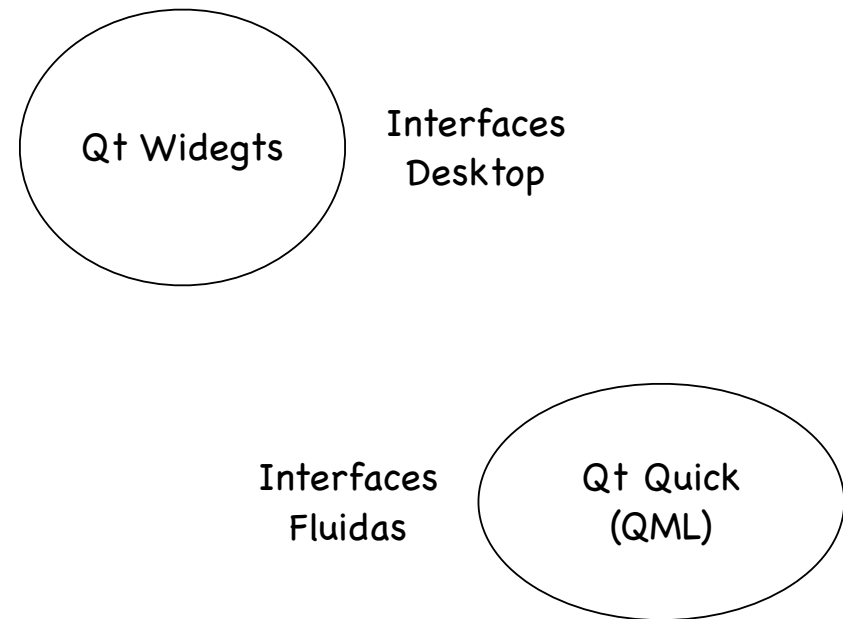
- Objetos tem propriedades
- Respondem e podem gerar eventos
- Timers: facilita construção de GUIs
- Objetos são organizados hierarquicamente, na forma de árvores
- etc em <http://qt-project.org/doc/qt-5/topics-core.html>

4

Interfaces Gráficas

<http://qt-project.org/doc/qt-5/topics-ui.html>

5



6

QML

- Qt Modeling Language
 - permite desenvolver interfaces de forma declarativa
- Qt Quick
 - módulo que contém os tipos em QML para criação de interfaces

7

Interfaces usando QML

- Elementos visuais em QML
 - Item, Rectangle, Image, Text
 - Como organizá-los: layouts e âncoras
- Interação com teclado e mouse (toque)
- Animações: estados e transições
- Estilos e temas
- Integração com JavaScript

8

Elementos Visuais

9

Item, Rectangle, Image

<http://qt-project.org/doc/qt-5/qtquick-usecase-visual.html>

Layouts

<http://qt-project.org/doc/qt-5/qtquick-usecase-layouts.html>

Text

<http://qt-project.org/doc/qt-5/qtquick-usecase-text.html>

10

Rectangle

Propriedades

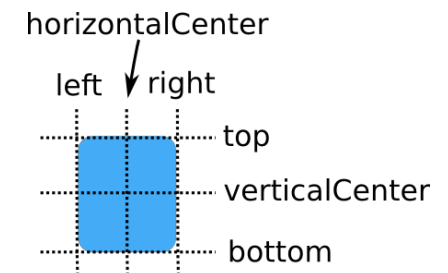
- x, y
- width, height
- color or gradient
- scale
- rotation

11

Anchors

Cada elemento
tem 7
âncoras:

- left x right
- top x bottom
- horizontalCenter
- verticalCenter
- baseline (linha de texto)



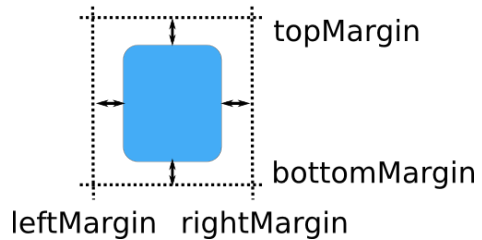
12

Margens e offsets

Margem

espaço entre o anchor e a parte externa

- leftMargin, rightMargin
- topMargin, bottomMargin
- anchors.margins



Offset

define um deslocamento

- horizontalCenterOffset
- verticalCenterOffset
- baselineOffset

13

Image

```
Image {  
    x: 40  
    y: 20  
    width: 61  
    height: 73  
    source: "http://algum link para imagem"  
}
```

14

Text

- ☺ Tudo na mesma linha: use \n
- ☺ wrapMode: Text.WordWrap
- ☺ aceita HTML
- ☺ veja + em:
- ☺ <http://qt-project.org/doc/qt-5/qtquick-usecase-text.html>

15

Teclado e Mouse (touch)

<http://qt-project.org/doc/qt-5/qtquick-usecase-userinput.html>

16

Animação

<http://qt-project.org/doc/qt-4.8/qdeclarativeanimation.html>

17

- Animações são criadas aplicando elementos de animação à propriedades.
- Elementos de animação interpolam os valores das propriedades (como posição, cor, etc) para criar transições suaves (fluida).
- Transições de estado podem ser animadas

18

Estilos e Temas

<http://qt-project.org/doc/qt-5/qtquick-usecase-styling.html>

19

Integração com JavaScript

<http://qt-project.org/doc/qt-5/qtquick-usecase-integratingjs.html>

20