

Sistema de Lembretes - Fase 2

Programação Orientada a Objetos

Diego Mira David NUSP: 5451009

Helio Tsutomu Matayoshi NUSP: 5382308

Fábio Yoshio Sato NUSP: 5122795

28 de Maio de 2008

1 Introdução

O trabalho consiste em um sistema de lembretes que deve prover funcionalidades para cadastrar novas tarefas e relacioná-las aos usuários. Nesta fase o objetivo era iniciar a construção de uma interface web para manipulação do sistema.

2 O que foi feito

Infelizmente, não foi possível atingir todos os objetivos propostos para esta fase. A interface desenvolvida cobre os seguintes itens:

- Listagem de tarefas
- Inserção de novas tarefas
- Atualização de tarefas existentes
- Ordenação das tarefas existentes por: título, data crescente, data decrescente, prioridade decrescente e estimativa decrescente

3 O que não foi feito

Não foi possível concluir a parte de cadastro e login. Os componentes de Login e Registro de usuários seguem a mesma estrutura do tutorial "An

Introduction to Seaside”. Tendo um Root da classe WATask que chama os outros Componentes via call. Tentamos replicar o programa do tutorial, mas por algum motivo ao clicar no botão registrar que deveria responder para o WATask dizendo para ele chamar o ComponentCadastro acontece um erro que trava o Seaside.

O fato de nao ter o login funcionando impossibilitou passar os testes fornecidos. No entanto, uma vez solucionada a questão do cadastro e login, a interface desenvolvida permite que o sistema seja utilizado de forma satisfatória para as funcionalidades básicas.

4 O que está sendo enviado

Estão sendo enviadas duas versões, sendo o arquivo .sars a versão funcional.