

# Análise amortizada



Fonte: <https://www.europosters.pt/telas/>

CLRS 17

# Class ArrayList

<https://docs.oracle.com/.../util/ArrayList.html>

*“... Each ArrayList instance has a capacity. The capacity is the size of the array used to store the elements in the list. It is always at least as large as the list size. As elements are added to an ArrayList, its capacity grows automatically. The details of the growth policy are not specified beyond the fact that adding an element has constant amortized time cost. . . .”*

# Listas em Python

“... CPython’s lists *are really variable-length arrays*, ... The implementation uses a contiguous array of references to other objects, ...”

*This makes indexing a list `a[i]` an operation whose cost is independent of the size of the list or the value of the index.*

*When items are appended or inserted, the array of references is resized. Some cleverness is applied to improve ...; when the array must be grown, some extra space is allocated so the next few times don’t require an actual resize.“*

Veja Design and History FAQ e Laurent Luce’s Blog

# Contador binário

Incrementa de 1 o número binário representado por  $a[0..k-1]$ .

**INCREMENT** ( $a, k$ )

1     $i \leftarrow 0$

2    **enquanto**  $i < k$  e  $a[i] = 1$  **faça**

3         $a[i] \leftarrow 0$

4         $i \leftarrow i + 1$

5    **se**  $i < k$

6        **então**  $a[i] \leftarrow 1$

**Entrada:**

$k-1 \quad 3 \quad 2 \quad 1 \quad 0$

0	1	0	1	1	1
---	---	---	---	---	---

$a$

# Contador binário

Incrementa de 1 o número binário representado por  $a[0..k-1]$ .

**INCREMENT** ( $a, k$ )

1     $i \leftarrow 0$

2    **enquanto**  $i < k$  e  $a[i] = 1$  **faça**

3         $a[i] \leftarrow 0$

4         $i \leftarrow i + 1$

5    **se**  $i < k$

6        **então**  $a[i] \leftarrow 1$

Entrada:

$k-1$	3	2	1	0
0	1	0	1	1

$a$

Saída:

$k-1$	3	2	1	0
0	1	1	0	0

# Consumo de tempo

linha consumo de **todas** as execuções da linha

---

1  $\Theta(1)$

2  $O(k)$

3  $O(k)$

4  $O(k)$

5  $\Theta(1)$

6  $O(1)$

---

**total**  $O(k) + \Theta(1) = O(k)$

“Custo” =

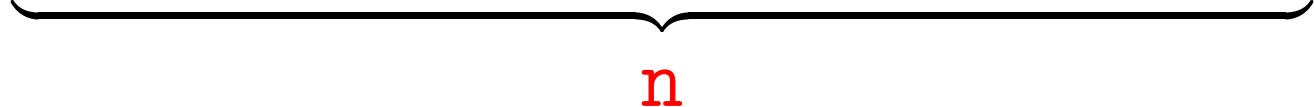
consumo de tempo = número de bits alterados

=  $O(k)$

# Sequência de $n$ chamadas

a começa **zerado**.

INCR   INCR   ...   INCR   INCR   INCR



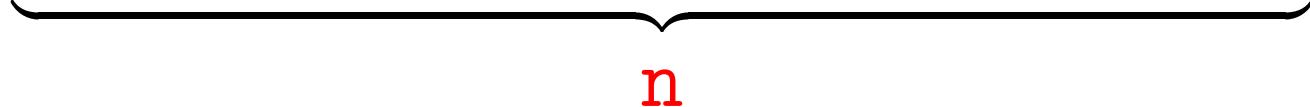
n

Consumo de tempo é  $O(nk)$

# Sequência de $n$ chamadas

a começa **zerado**.

INCR   INCR   ...   INCR   INCR   INCR



n

Consumo de tempo é  $O(nk)$

**EXAGERO!**

# Exemplo

$n = 16$

a

5 4 3 2 1 0

---

0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 1

0 0 0 0 1 0

0 0 0 0 1 1

0 0 0 1 0 0

0 0 0 1 0 1

0 0 0 1 1 0

0 0 0 1 1 1

$k = 6$

a

5 4 3 2 1 0

---

0 0 1 0 0 0

0 0 1 0 0 1

0 0 1 0 1 0

0 0 1 0 1 1

0 0 1 1 0 0

0 0 1 1 0 1

0 0 1 1 1 0

0 0 1 1 1 1

0 1 0 0 0 0

# Exemplo

$n = 16$

$k = 6$

a

5 4 3 2 1 0

0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 1

0 0 0 0 1 0

0 0 0 0 1 1

0 0 0 1 0 0

0 0 0 1 0 1

0 0 0 1 1 0

0 0 0 1 1 1

5 4 3 2 1 0

0 0 1 0 0 0

0 0 1 0 0 1

0 0 1 0 1 0

0 0 1 0 1 1

0 0 1 1 0 0

0 0 1 1 0 1

0 0 1 1 1 0

0 0 1 1 1 1

0 1 0 0 0 0

a[0]

muda

n

vezes

# Exemplo

$$n = 16$$

$$k = 6$$

a

5 4 3 2 1 0

0 0 0 0 0

0 0 0 0 0  
0 0 0 0 0 1

0 0 0 0 1 0

0 0 0 0 1 1

0 0 0 1 0 0

0 0 0 1 0 1

0 0 0 1 0 1  
0 0 0 1 1 0

0 0 0 1 1 0  
0 0 0 1 1 1

a

5 4 3 2 1 0

0 0 1 0 0 0

0 0 1 0 0 1

0 0 1 0 1 0

0 0 1 0 1 1

0 0 1 0 1 1

0 0 1 1 0 1

0 0 1 1 0 1  
0 0 1 1 1 0

0 0 1 1 1 0  
0 0 1 1 1 1

**0 0 1 1 1**  
**0 1 0 0 0**

a[0]  
a[1]

# muda

$$\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$$

vezes

# Exemplo

$$n = 16$$

a

5	4	3	2	1	0
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	1	0
0	0	0	0	1	1
0	0	0	1	0	0
0	0	0	1	0	1
0	0	0	1	1	0
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1

$$k = 6$$

a

5	4	3	2	1	0
0	0	1	0	0	0
0	0	1	0	0	1
0	0	1	0	1	0
0	0	1	0	1	1
0	0	1	1	0	0
0	0	1	1	0	1
0	0	1	1	1	0
0	0	1	1	1	1
0	1	0	0	0	0

a[0]  
a[1]  
a[2]

muda

"

"

n  
 $\lfloor n/2 \rfloor$   
 $\lfloor n/4 \rfloor$

vezes

"

"

# Exemplo

$n = 16$

a

5	4	3	2	1	0
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	1	0
0	0	0	0	1	1
0	0	0	1	0	0
0	0	0	1	0	1
0	0	0	1	1	0
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	0	1	1	1

$k = 6$

a

5	4	3	2	1	0
0	0	1	0	0	0
0	0	1	0	0	1
0	0	1	0	1	0
0	0	1	0	1	1
0	0	1	1	0	0
0	0	1	1	0	1
0	0	1	1	1	0
0	0	1	1	1	1
0	1	0	0	0	0

a[0]  
a[1]  
a[2]  
a[3]

muda  
"  
"  
"

$n$   
 $\lfloor n/2 \rfloor$   
 $\lfloor n/4 \rfloor$   
 $\lfloor n/8 \rfloor$

vezes  
"  
"  
"  
"

# Análise agregada

Custo total:

$$\sum_{i=0}^{\lfloor \lg n \rfloor} \left\lfloor \frac{n}{2^i} \right\rfloor < n \sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{2^i} = 2n = \Theta(n)$$

**Custo amortizado** (= custo médio) de uma operação:

$$\frac{2n}{n} = \Theta(1)$$

Este foi o **método agregado** de análise: soma os custos de todas as operações para determinar o **custo amortizado de cada operação**

# Custo amortizado

O **custo amortizado** de uma operação é o **custo médio** da operação quando considerada em uma sequência de operações do ADT.

# Conclusões

O consumo de tempo de uma sequência de  $n$  execuções do algoritmo **INCREMENT** é  $\Theta(n)$ .

O consumo de tempo amortizado do algoritmo **INCREMENT** é  $\Theta(1)$ .

# Método de análise contábil

a começa **zerado**.

Pague **\$2** para mudar **a[i]** de **0 → 1**

**\$0** para mudar **a[i]** de **1 → 0**

# Método de análise contábil

a começa **zerado**.

Pague **\$2** para mudar  $a[i]$  de  $0 \rightarrow 1$

**\$0** para mudar  $a[i]$  de  $1 \rightarrow 0$

$a[i]$  muda de  $0 \rightarrow 1$      $\left\{ \begin{array}{l} \$1 \text{ é pago pela operação} \\ \$1 \text{ é colocado na poupança.} \end{array} \right.$

$a[i]$  muda de  $1 \rightarrow 0$  :

paga com poupança do **i**-ésimo bit.

# Método de análise contábil

a começa **zerado**.

Pague **\$2** para mudar  $a[i]$  de  $0 \rightarrow 1$

**\$0** para mudar  $a[i]$  de  $1 \rightarrow 0$

$a[i]$  muda de  $0 \rightarrow 1$      $\left\{ \begin{array}{l} \$1 \text{ é pago pela operação} \\ \$1 \text{ é colocado na poupança.} \end{array} \right.$

$a[i]$  muda de  $1 \rightarrow 0$  :

paga com poupança do  $i$ -ésimo bit.

**Custo amortizado** por chamada de **INCREMENT**:  $\leq$   
**\$2** (no máximo uma mudança  $0 \rightarrow 1$  é feita).

# Método de análise contábil

a começa **zerado**.

Pague **\$2** para mudar  $a[i]$  de  $0 \rightarrow 1$

**\$0** para mudar  $a[i]$  de  $1 \rightarrow 0$

$a[i]$  muda de  $0 \rightarrow 1$   $\left\{ \begin{array}{l} \$1 \text{ é pago pela operação} \\ \$1 \text{ é colocado na poupança.} \end{array} \right.$

$a[i]$  muda de  $1 \rightarrow 0$  :

paga com poupança do  $i$ -ésimo bit.

**Custo amortizado** por chamada de **INCREMENT**:  $\leq \$2$  (no máximo uma mudança  $0 \rightarrow 1$  é feita).

Como  $\$$  armazenado **nunca é negativo**, uma sequência de  $n$  chamadas de **INCREMENT** custa

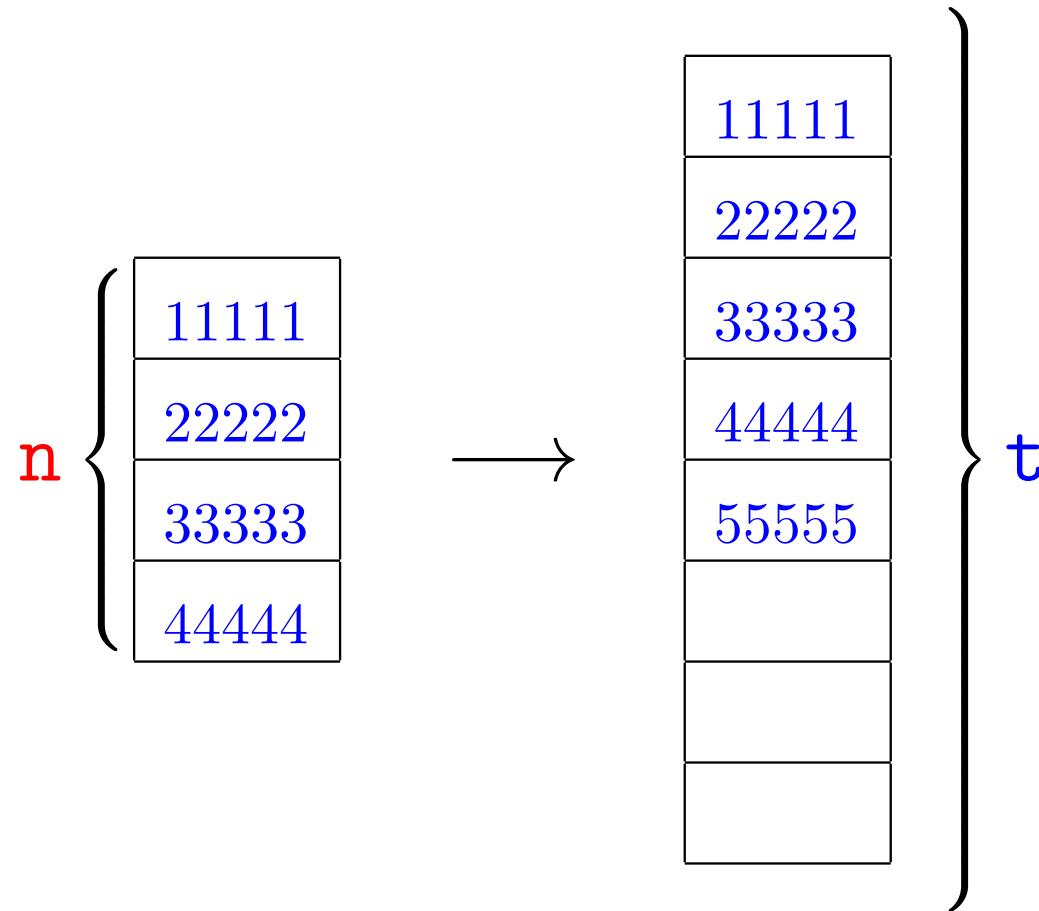
# Tabelas dinâmicas



Fonte: <https://twitter.com/MinionPostDoc>

CLRS 17

# Tabelas dinâmicas



$n[T]$  = número de itens

$t[T]$  = tamanho de  $T$

Inicialmente  $n[T] = t[T] = 0$

# Inserção

TABLE-INSERT ( $T, x$ )  $\triangleright$  Insere  $x$  na tabela  $T$

```
1   se  $t[T] = 0$ 
2       então aloque  $tabela[T]$  com 1 posição
3            $t[T] \leftarrow 1$ 
4   se  $n[T] = t[T]$ 
5       então aloque  $nova-tabela$  com  $2t[T]$  pos.
6           insira itens da  $tabela[T]$  na  $nova-tabela$ 


---


7            $t[nova-tabela] \leftarrow 2t[T]$ 
8           libere  $tabela[T]$ 
9            $tabela[T] \leftarrow nova-tabela$ 
10      insira  $x$  na  $tabela[T]$ 


---


11       $n[T] \leftarrow n[T] + 1$ 
```

Custo = número de inserções elementares (linhas 6 e 10)

# Sequência de $m$ TABLE-INSERTS

$$T_0 \xrightarrow{1^a \text{ op}} T_1 \xrightarrow{2^a \text{ op}} T_2 \longrightarrow \dots \xrightarrow{m^a \text{ op}} T_m$$

$T_i$  = estado de  $T$  depois da  $i^a$  operação.

# Sequência de $m$ TABLE-INSERTS

$$T_0 \xrightarrow{1^{\text{a op}}} T_1 \xrightarrow{2^{\text{a op}}} T_2 \longrightarrow \dots \xrightarrow{m^{\text{a op}}} T_m$$

$T_i$  = estado de  $T$  depois da  $i^{\text{a}}$  operação.

Custo real da  $i^{\text{a}}$  operação:

$$c_i = \begin{cases} 1 & \text{se há espaço} \\ n_i & \text{se tabela cheia,} \end{cases}$$

onde  $n_i$  = valor de  $n[T]$  depois da  $i^{\text{a}}$  operação  
=  $i$ .

# Sequência de $m$ TABLE-INSERTS

$$T_0 \xrightarrow{1^{\text{a op}}} T_1 \xrightarrow{2^{\text{a op}}} T_2 \longrightarrow \dots \xrightarrow{m^{\text{a op}}} T_m$$

$T_i$  = estado de  $T$  depois da  $i^{\text{a}}$  operação.

Custo real da  $i^{\text{a}}$  operação:

$$c_i = \begin{cases} 1 & \text{se há espaço} \\ n_i & \text{se tabela cheia,} \end{cases}$$

onde  $n_i$  = valor de  $n[T]$  depois da  $i^{\text{a}}$  operação  
=  $i$ .

Custo de uma operação =  $O(m)$ .

# Sequência de $m$ TABLE-INSERTS

$$T_0 \xrightarrow{1^{\text{a op}}} T_1 \xrightarrow{2^{\text{a op}}} T_2 \longrightarrow \dots \xrightarrow{m^{\text{a op}}} T_m$$

$T_i$  = estado de  $T$  depois da  $i^{\text{a}}$  operação.

Custo real da  $i^{\text{a}}$  operação:

$$c_i = \begin{cases} 1 & \text{se há espaço} \\ n_i & \text{se tabela cheia,} \end{cases}$$

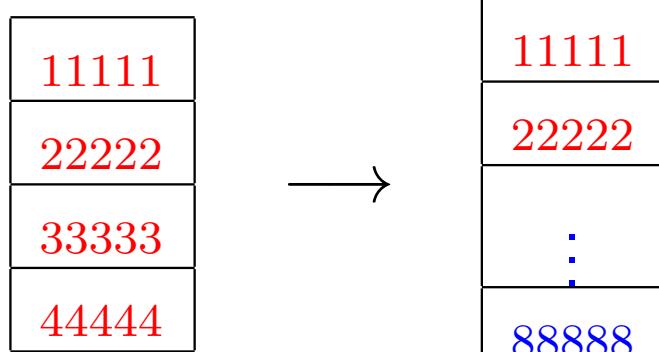
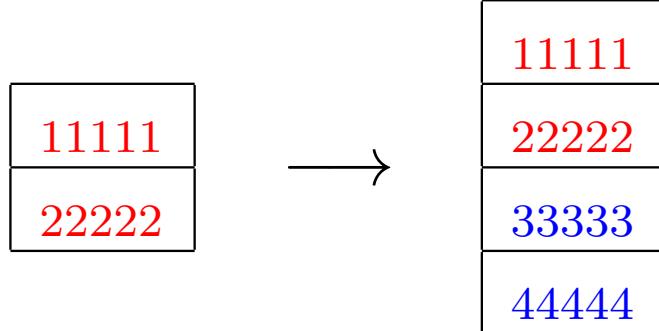
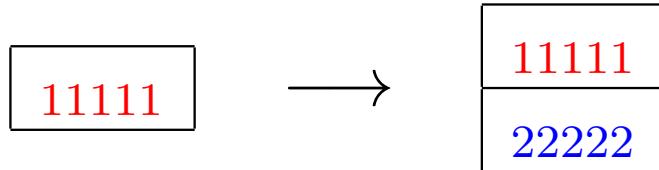
onde  $n_i$  = valor de  $n[T]$  depois da  $i^{\text{a}}$  operação  
=  $i$ .

Custo de uma operação =  $O(m)$ .

Custo das  $m$  operações =  $O(m^2)$ . Exagero!

# Exemplo

$n[T]$ (operação)	$t[T]$	custo
1	1	1
2	2	1+1
3	4	1+2
4	4	1
5	8	1+4
6	8	1
7	8	1
8	8	1
9	16	1+8
10	16	1
16	16	1
17	32	1+16
33	64	1+32



# Custo amortizado

Custo total:

$$\sum_{i=1}^m c_i = m + \sum_{i=0}^k 2^i = m + 2^{k+1} - 1 < m + 2m - 1 < 3m$$

onde  $k = \lfloor \lg(m - 1) \rfloor$

Custo amortizado:

$$\frac{3m}{m} = 3 = \Theta(1)$$

# Conclusões

O custo de uma sequência de  $m$  execuções do algoritmo TABLE-INSERT é  $\Theta(m)$ .

O custo amortizado do algoritmo TABLE-INSERT é  $\Theta(1)$ .

# Método de análise agregada

- ▶  $m$  operações consomem tempo  $T(m)$ .

# Método de análise agregada

- ▶  $m$  operações consomem tempo  $T(m)$ .
- ▶ custo médio de cada operação é  $T(m)/m$ .
- ▶ custo amortizado de cada operação é  $T(m)/m$ .

# Método de análise agregada

- ▶  $m$  operações consomem tempo  $T(m)$ .
- ▶ custo médio de cada operação é  $T(m)/m$ .
- ▶ custo amortizado de cada operação é  $T(m)/m$ .
- ▶ defeito: no caso de mais de um tipo de operação, o custo de cada tipo não é determinado separadamente.

# Método de análise contábil

TABLE-INSERT ( $T, x$ )

$credito \leftarrow credito + 3$

1    se  $t[T] = 0$

2        então aloque  $tabela[T]$  com 1 posição

3             $t[T] \leftarrow 1$

4    se  $n[T] = t[T]$

5        então aloque  $nova-tabela$  com  $2t[T]$  pos.

6            insira itens da  $tabela[T]$  na  $nova-tabela$

---

$custo \leftarrow custo + n[T]$

7        libere  $tabela[T]$

8         $tabela[T] \leftarrow nova-tabela$

9             $t[T] \leftarrow 2t[T]$

10      insira  $x$  na  $tabela[T]$

---

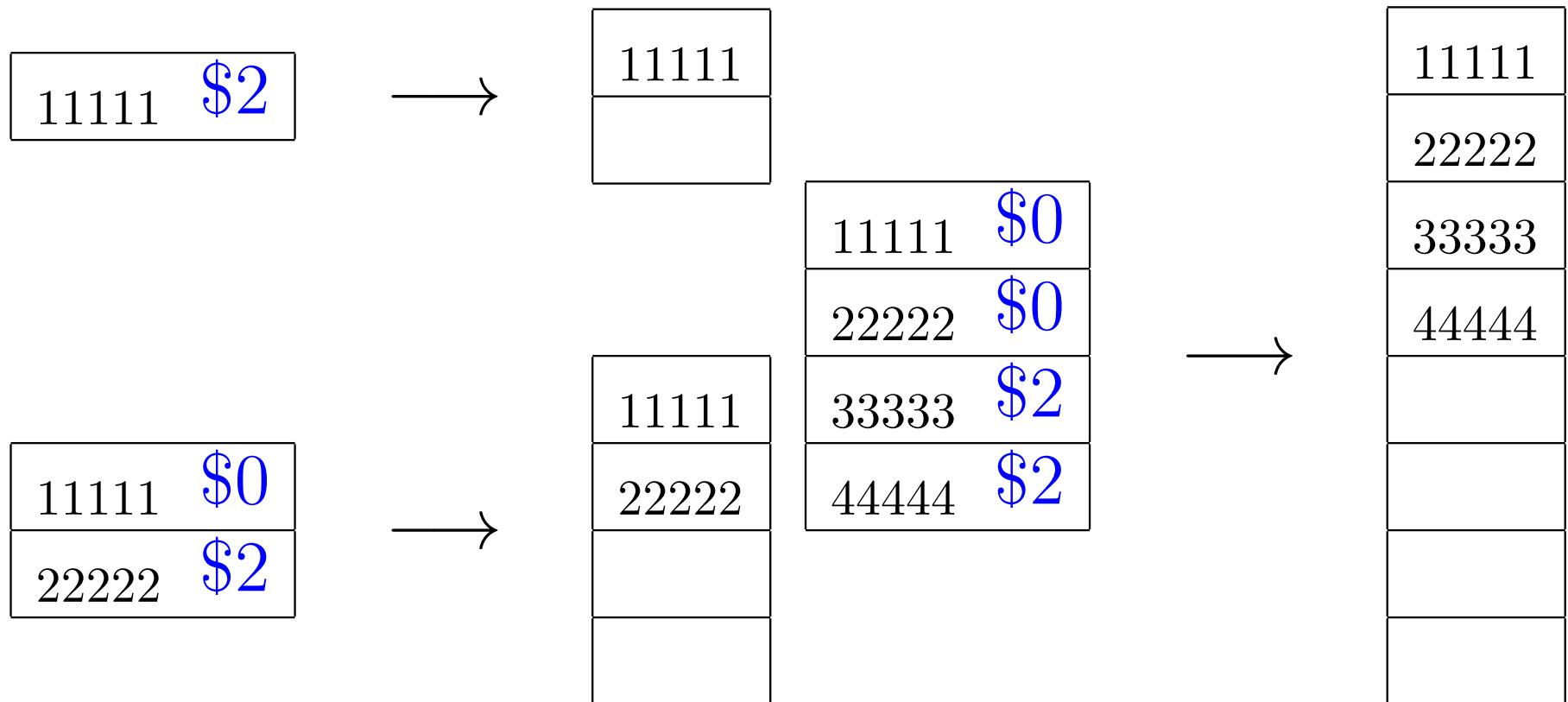
11       $n[T] \leftarrow n[T] + 1$

$custo \leftarrow custo + 1$

Método de análise contábil  
 Invariante: soma créditos  $\geq$  soma custos reais

<b>n[T]</b>	<b>t[T]</b>	<b>custo</b>	<b>crédito</b>	<b>saldo</b>
1	1	1	3	2
2	2	1+1	3	3
3	4	1+2	3	3
4	4	1	3	5
5	8	1+4	3	3
6	8	1	3	5
7	8	1	3	7
8	8	1	3	9
9	16	1+8	3	3
10	16	1	3	5
16	16	1	3	17
17	32	1+16	3	3

# Método de análise contábil



## Método de análise contábil

Pague  $\$1$  para inserir um novo elemento

guarda  $\$1$  para eventualmente mover o novo elemento

guarda  $\$1$  para mover um elemento que já está na tabela

Custo amortizado por chamada de TABLE-INSERT:

$\leq \$3$

Sequência de  $m$  chamadas de TABLE-INSERT.

Como  $\$$  armazenado nunca é negativo,

soma custos reais  $\leq$  soma custos amortizados

$= 3m$

$= O(m)$

## Método de análise contábil

- ▶ cada operação paga seu **custo real**
- ▶ cada operação recebe um certo **número de créditos**  
(chute de **custo amortizado**)
- ▶ balanço nunca pode ser negativo

$$\text{soma créditos} \geq \text{soma custos reais}$$

créditos não usados são guardados para pagar operações futuras.

- ▶ custo amortizado de cada tipo de operação pode ser determinado separadamente

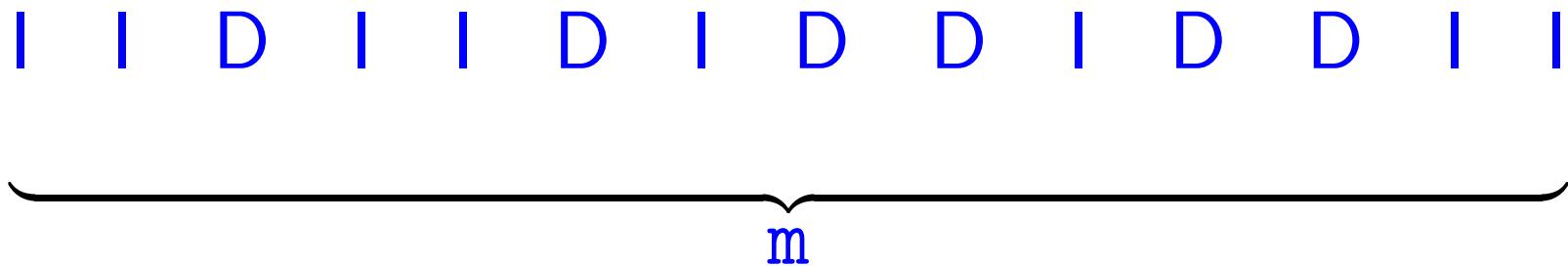
# Conclusões

O custo de uma sequência de  $m$  execuções do algoritmos TABLE-INSERT é  $\Theta(m)$ .

O custo amortizado do algoritmo TABLE-INSERT é  $\Theta(1)$ .

# Sequência de INSERT e DELETE

Sequência de operações TABLE-INSERT e  
TABLE-DELETE



Custo total de uma sequência de TABLE-INSERT e  
TABLE-DELETE?

# Remoção

Remove um elemento  $x$  da tabela  $T$

**TABLE-DELETE** ( $T, x$ )  $\triangleright$  supõe  $x$  na  $tabela[T]$

---

```
1   remova  $x$  da  $tabela[T]$ 


---


2    $n[T] \leftarrow n[T] - 1$ 
3   se  $n[T] < t[T]/2$      $\triangleright$  tabela está "vazia"?
4       então aloque nova-tabela com  $t[T]/2$  pos.
5       insira itens da  $tabela[T]$  na nova-tabela


---

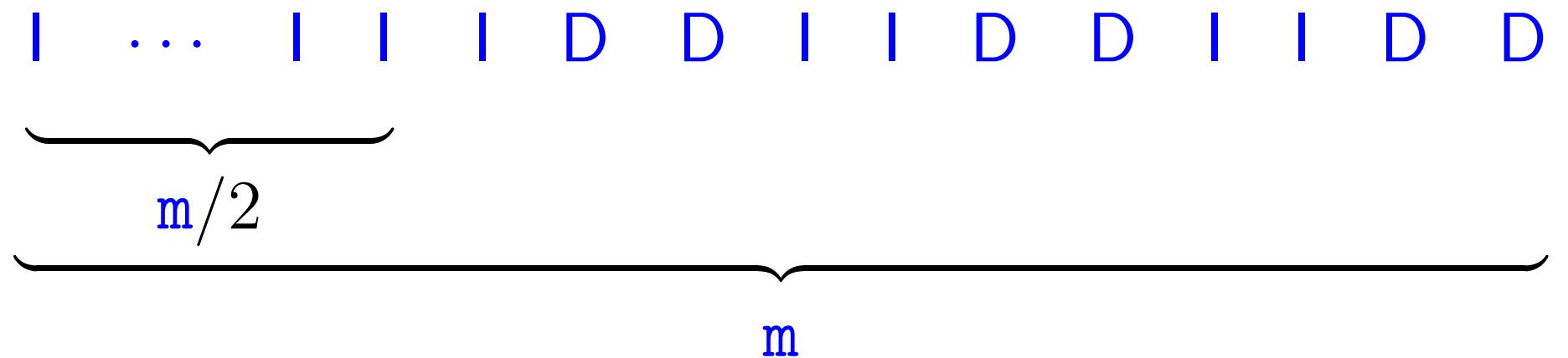

6        $t[nova-tabela] \leftarrow t[T]/2$ 
7        $n[nova-tabela] \leftarrow n[T]$ 
8       libere  $tabela[T]$ 
9        $tabela[T] \leftarrow nova-tabela$ 
```

---

Custo = número de **remoções e inserções elementares**  
(linhas 1 e 5)

# Sequência de INSERT e DELETE

## Sequência de operações TABLE-INSERT e TABLE-DELETE



Se  $m = 4k$ , então, o custo total da sequência:

$$\Theta(2k) + k\Theta(2k) = \Theta\left(\frac{m}{2}\right) + \frac{m}{4}\Theta\left(\frac{m}{2}\right) = \Theta(m^2)$$

# Remoção

Remove um elemento  $x$  da tabela  $T$

**TABLE-DELETE** ( $T, x$ )  $\triangleright$  supõe  $x$  na  $tabela[T]$

---

```
1   remova  $x$  da  $tabela[T]$ 


---


2    $n[T] \leftarrow n[T] - 1$ 
3   se  $n[T] < t[T]/4$      $\triangleright$  tabela está "vazia"?
4       então aloque nova-tabela com  $t[T]/2$  pos.
5       insira itens da  $tabela[T]$  na nova-tabela


---


6        $t[nova-tabela] \leftarrow t[T]/2$ 
7        $n[nova-tabela] \leftarrow n[T]$ 
8       libere  $tabela[T]$ 
9        $tabela[T] \leftarrow nova-tabela$ 
```

---

Custo = número de **remoções e inserções elementares**  
(linhas 1 e 5)

# Sequência de $m$ operações

$$T_0 \xrightarrow{1^a \text{ op}} T_1 \xrightarrow{2^a \text{ op}} T_2 \longrightarrow \dots \xrightarrow{m^a \text{ op}} T_m$$

$T_i$  = estado de  $T$  depois da  $i^a$  operação.

Custo real da  $i^a$  operação se for TABLE-INSERT:

$$c_i = \begin{cases} 1 & \text{se há espaço} \\ n_i & \text{se tabela cheia} \end{cases}$$

onde  $n_i$  = valor de  $n[T]$  depois da  $i^a$  operação

Custo de uma operação =  $O(m)$

# Sequência de $m$ operações

$$T_0 \xrightarrow{1^{\text{a op}}} T_1 \xrightarrow{2^{\text{a op}}} T_2 \longrightarrow \dots \xrightarrow{m^{\text{a op}}} T_m$$

$T_i$  = estado de  $T$  depois da  $i^{\text{a}}$  operação.

Custo real da  $i^{\text{a}}$  operação se for TABLE-DELETE:

$$c_i = \begin{cases} 1 & \text{se } n_{i-1} > t_{i-1}/4 \\ 1 + n_i & \text{se } n_{i-1} = t_{i-1}/4 \end{cases}$$

onde  $n_i$  = valor de  $n[T]$  depois da  $i^{\text{a}}$  operação  
e  $t_i$  = valor de  $t[T]$  depois da  $i^{\text{a}}$  operação

Custo de uma operação =  $O(m)$

Custo das  $m$  operações =  $O(m^2)$  Exagero!

# Conclusões

O custo de uma sequência de  $m$  execuções dos algoritmos TABLE-INSERT e TABLE-DELETE é  $\Theta(m)$ .

O custo amortizado dos algoritmos TABLE-INSERT e TABLE-DELETE é  $\Theta(1)$ .