

# Informações Gerais

## MAC 2166 - Introdução à Computação

Professor da T3: Yoshiharu Kohayakawa [<yoshi@ime.usp.br>](mailto:yoshi@ime.usp.br)

**Departamento de Ciência da Computação**  
**Instituto de Matemática e Estatística**



1.

MAC2166

Introdução à Computação

# MAC2166 - Introdução à Programação

- ▷ É de responsabilidade do **Departamento de Ciência da Computação (MAC)** do **Instituto de Matemática e Estatística (IME)**
- ▷ Obrigatória para todos os cursos de engenharia da Poli
- ▷ Em 2022, MAC2166/C teremos a participação de 3 professores do MAC e 4 monitores

# Objetivos

- ▷ Estudar a formulação e resolução de problemas computacionais
  - Aprender a escrever programas de computador

# Linguagem de Programação

- ▷ C (para a grande área Elétrica)
- ▷ Python (para as grandes áreas Civil, Mecânica, Petróleo e Química)

# Linguagem de programação

- ▷ MAC2166 não é um “curso de C” ou um “curso de Python”
- ▷ Aprenderemos conceitos e princípios envolvidos em programação
- ▷ Útil para o aprendizado de uma grande gama de linguagens

# 2.

## Formato do curso?

# Formato do curso

- ▷ Aulas presenciais
- ▷ Leituras recomendadas
- ▷ Exercícios recomendados
- ▷ Exercícios obrigatórios (valendo nota)
- ▷ Plantões de dúvidas com monitores

# Páginas de MAC2166

- ▷ e-Disciplinas: <https://edisciplinas.usp.br/>
- ▷ Página da T3:  
<https://www.ime.usp.br/~yoshi/2022i/mac2166/html/>
- ▷ No e-Disciplinas:
  - fórum de discussão
  - informações e avisos importantes
- ▷ As mensagens postadas aos alunos no e-Disciplinas são enviadas para o e-mail USP
  - Acesse sempre seu e-mail!

# Material didático

- ▷ Não adotaremos um livro texto
- ▷ Você encontrará nas páginas de MAC2166 todo o material necessário

# Programar se aprende programando!

- ▷ Em toda aula, resolveremos um conjunto de problemas
- ▷ Os programas desenvolvidos introduzirão conceitos importantes e ilustrarão o uso de construções das linguagens de programação
- ▷ **Para ser bem sucedido em MAC2166, faça muitos exercícios!**

# 3.

## Avaliação

# Exercícios-programa

- ▷ Projetos que envolvem programação recebem o nome de exercícios-programa (EPs)
- ▷ MAC2166 terá
  - 3 EPs valendo nota
  - 3 provas valendo nota
- ▷ O enunciado e o prazo de entrega de cada EP serão divulgados no e-Disciplinas
  - o enunciado deverá ser rigorosamente observado
- ▷ As entregas dos EPs também serão feitas via e-Disciplinas

# Conduta ética

- ▷ Os EPs devem ser feitos **individualmente**
- ▷ Você tem responsabilidade sobre cópias feitas de seus EPs
- ▷ EPs considerados plagiados, tanto o original como a cópia, receberão **nota zero**
- ▷ **Casos de plágio serão relatados à coordenação da disciplina**

# Código de ética da USP

<http://www.leginf.usp.br/?resolucao=resolucao-no-4871-de-22-de-outubro-de-2001-3>

*Artigo 23 – É vedado aos membros do corpo docente e demais alunos da Universidade:*

*I – prolongar indevidamente o período de formação acadêmica ou manter matrícula com o objetivo de utilizar as estruturas da Universidade;*

*II – lançar mão de meios e artifícios que possam fraudar a avaliação do desempenho, seu ou de outrem, em atividades acadêmicas, culturais, artísticas, desportivas e sociais, no âmbito da Universidade, e acobertar a eventual utilização desses meios.*

# Critérios de avaliação

- ▷ A média final (MF) em MAC2166 será calculada a partir de
  - nota de conduta ética  $\alpha$
  - média das notas dos exercícios-programas
  - média das notas das provas
- ▷ A **nota de conduta ética  $\alpha$**  é um número entre 0 e 1
  - No início do semestre,  $\alpha = 1$
  - Para cada ocorrência de plágio, haverá uma redução de  **pelo menos 0,3** na sua nota
  - Um caso de grave de falta de conduta ética pode reduzir a sua nota  $\alpha$  para 0

# Média final

- ▷ Média dos exercícios-programa:

$$\mathbf{MEP = \alpha \times (EP1 + 2 \times EP2 + 3 \times EP3) / 6}$$

- ▷ Média das provas:

$$\mathbf{MP = \alpha \times (P1 + 2 \times P2 + 2 \times P3) / 5}$$

- ▷ Média final: se  $MEP \geq 5$  e  $MP \geq 5$ , então  $\mathbf{MF = (MEP + 2 \times MP) / 3}$ ; senão,  $\mathbf{MF = \min\{MP, MEP\}}$

# Média final

- ▷ Se  $MF \geq 5$  você estará aprovado
- ▷ Se  $3 \leq MF < 5$  você estará de recuperação
- ▷ Se  $MF < 3$  você estará reprovado

# Recuperação

- ▷ Os alunos em recuperação deverão fazer uma **prova de recuperação**
- ▷ A média de recuperação,  $MRec$ , será calculada da seguinte forma:

$$MRec = (MF + 2 \times Prec) / 3$$

onde  $Prec$  é a nota obtida na prova de recuperação

- ▷ Se  $MRec \geq 5$ , você estará aprovado; caso contrário, você estará reprovado

## 4.

Como ser bem sucedido  
em MAC2166?

# Dicas

- ▶ Participe de forma ativa no curso
  - Faça muitos exercícios
  - Interaja com os professores e monitores
  - Use o fórum de dúvidas do e-Disciplinas
  - Forme grupos de estudo com os colegas
- ▶ Reserve tempo para fazer as atividades do curso tão logo elas sejam propostas
  - Não acumule as tarefas
  - Atenção ao prazo de entrega dos EPs no e-Disciplinas

# MAC2166

## Introdução à Computação

Yoshiharu Kohayakawa <[yoshi@ime.usp.br](mailto:yoshi@ime.usp.br)>

WWW: <https://www.ime.usp.br/~yoshi/>