

Duração da prova: 2 horas

1. [3 pontos]

- (i) Prove que  $n^\alpha = O(n^\beta)$  se e só se  $\alpha \leq \beta$ .
- (ii) Determine uma condição necessária e suficiente para os pares  $(\alpha_1, \alpha_2)$  e  $(\beta_1, \beta_2)$  para que tenhamos  $n^{\alpha_1}(\log n)^{\alpha_2} = O(n^{\beta_1}(\log n)^{\beta_2})$ .
- (iii) Sabe-se que o  $k$ -ésimo primo  $p_k$  é tal que  $p_k = \Theta(k \log k)$ . Seja  $\pi(n)$  o número de números primos  $p$  com  $1 < p \leq n$ . Deduza que  $\pi(n) = \Theta(n/\log n)$ .

2. [3 pontos] O *Problema da Seleção*  $s(n, k, \mathbf{x})$  tem como entrada inteiros  $1 \leq k \leq n$  e uma seqüência de inteiros  $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$ . Neste problema, queremos encontrar um  $x$  tal que

$$|\{i: x_i \leq x\}| \geq k \quad \text{e} \quad |\{i: x_i \geq x\}| \geq n - k + 1.$$

Por exemplo, o problema  $s(n, 1, \mathbf{x})$  consiste na determinação do menor elemento em  $\mathbf{x}$  e o problema  $s(n, \lfloor n/2 \rfloor, \mathbf{x})$  consiste na determinação da mediana dos elementos em  $\mathbf{x}$ .

- (i) Descreva um algoritmo para resolver  $s(n, k, \mathbf{x})$ . O seu algoritmo deve ter complexidade de pior caso  $O(n \log n)$ .
- (ii) Suponha agora que os inteiros que ocorrem em  $\mathbf{x}$  são todos distintos e que formam um conjunto (desconhecido)  $X$ . Suponha que queremos resolver  $s(n, k, \mathbf{x})$ , onde  $\mathbf{x}$  é uma dentre todas as  $n!$  possíveis permutações de  $X$ , com todas estas permutações equiprováveis. Descreva um algoritmo para resolver  $s(n, k, \mathbf{x})$  nestas condições que tem complexidade de caso médio  $O(n)$ .
- (iii) Argumente que o seu algoritmo em (ii) de fato tem complexidade de caso médio  $O(n)$ . Para sua resposta estar completa, você precisa fazer uma análise quantitativa de seu algoritmo.

3. [3 pontos] Nesta questão, estamos interessados em grafos orientados  $G$ . Suponha que representamos nossos grafos por matrizes de adjacência  $A(G) = (a_{ij})$ , onde colocamos  $a_{ij} = 1$  se o arco  $(i, j)$  está presente em  $G$  e  $a_{ij} = 0$  caso contrário. Considere agora o seguinte trecho de código:

```
for (y = 0; y < n; y++)
  for (x = 0; x < n; x++)
    if (a[x][y])
      for (j = 0; j < n; j++)
        if (a[y][j]) a[x][j] = 1;
```

(Os vértices de  $G$  são  $0, \dots, n-1$ .)

- (i) Dê um limitante superior para o número de vezes que a atribuição  $a[x][j]=1$ ; é executada.
- (ii) Descreva o efeito do trecho de código acima (para tanto, você poderia considerar o grafo que a nova matriz representa.)

4. [3 pontos] Considere a função abaixo, que é utilizada na manipulação de heaps.

```
void fixDown(Item a[], int k, int N)
{
  int j;
  while (2*k <= N)
  {
    j = 2*k;
    if (j < N && less(a[j], a[j+1])) j++;
    if (!less(a[k], a[j])) break;
    exch(a[k], a[j]); k = j;
  }
}
```

- (i) Em que situação usamos `fixDown()`? Descreva cuidadosamente as hipóteses sobre o heap no momento em que chamamos esta função e explicita qual é o efeito da execução de `fixDown()`.

- (ii) O que se entende pela *altura* de um elemento em uma árvore? Não deixe de dar um exemplo ilustrativo. Lembre-se de que folhas têm altura 0.
- (iii) Dê um limitante superior para o número de vezes que executamos `exch()` em função da altura do elemento apontado por `k` no momento da chamada de `fixDown()`.
- (iv) Relacione o tempo de construção de um heap a partir de um vetor arbitrário com  $n$  elementos com a soma das alturas dos nós da árvore binária completa com  $n$  nós.
- (v) Seja  $f(n)$  a soma das alturas dos nós da árvore binária completa com  $n$  nós. Mostre que  $f(n)$  satisfaz a recorrência  $f(1) = 0$  e  $f(n) = f(\lfloor n/2 \rfloor) + \lfloor n/2 \rfloor$  para  $n \geq 2$ .
- (vi) Mostre que  $f(n) = n - b(n)$ , onde  $b(n)$  é o número de bits 1 na expansão binária de  $n$ . Deduza que podemos construir um heap a partir de um vetor arbitrário com  $n$  elementos executando no máximo  $n$  trocas de elementos do vetor (execuções de `exch()`).